



# ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE TI

Caso 3: Aplicaciones y Soluciones Interactivas



## Integrantes:

- Bucio Díaz Victor Manuel
- Ibarra Avalos Luis Enrique
- Peña Ayala Juan Pablo
- Tinoco Campuzano Renato
- Zacarías García Abigail Yunuen



# STEAM

100%  
Excelencia



**OFICIO:** ASI/VJ-STEM/01/2021  
**EXPEDIENTE:** ASI-STEM-001  
**ASUNTO:** Se expide nombramiento.

Morelia, Michoacán a 10 de abril de 2025.

**ITI. Abigail Yunuen Zacarías García**

PRESENTE

Por medio del presente, y en el marco del proyecto **“Desarrollo de un videojuego educativo para niños de primaria con contenidos STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas)”**, se le expide el siguiente nombramiento:

**“NOMBRAMIENTO AL ITI. VICTOR MANUEL BUCIO DÍAZ AL CARGO DE LÍDER DE DISEÑO DE JUEGOS EN EL PROYECTO DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGO EDUCATIVO STEM DEL PERIODO DEL 10 DE ABRIL DE 2025 AL 30 DE JUNIO DE 2025”**

**FUNCIONES Y AUTORIDAD OTORGADA:**

- Diseñar la estructura visual y lúdica del videojuego.
- Coordinar al equipo creativo en ilustración, sonido e interfaz.
- Autoridad para validar propuestas de diseño y experiencia de usuario.

**MEDICIÓN DE DESEMPEÑO:**

- Cumplimiento del 90% de entregables en fechas programadas.
- Aprobación del diseño en pruebas piloto (> 99 % satisfacción)
- Documentación clara y entregada al equipo técnico.

**Este nombramiento tiene validez a partir de su fecha de emisión y hasta el 30 de junio de 2025, o en su defecto hasta que se revoque, se modifique o el/la nombrado(a) incurra en incumplimiento de sus responsabilidades dentro del proyecto.**

**ATENTAMENTE**

---

**ITI. Renato Tinoco Campuzano**  
**RESPONSABLE DEL PROYECTO**



# STEAM

100%  
Excelencia



**OFICIO:** ASI/VJ-STEM/02/2021  
**EXPEDIENTE:** ASI-STEM-002  
**ASUNTO:** Se expide nombramiento.

Morelia, Michoacán a 10 de mayo de 2025.

**ITI. Juan Pablo Peña Ayala**

PRESENTE

Por medio del presente, se le extiende el siguiente nombramiento en el marco del proyecto **“Desarrollo de un videojuego educativo para niños de primaria con contenidos STEM”**:

**“NOMBRAMIENTO AL TSU AXEL ANTONIO ELVIRA ESPINO AL CARGO DE DESARROLLADOR UNITY 3D EN EL PROYECTO DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGO EDUCATIVO STEM DEL PERIODO DEL 10 DE MAYO DEL 2025 AL 30 DE JUNIO DE 2025”**

**FUNCIONES Y AUTORIDAD OTORGADA:**

- Implementar y programar el videojuego en Unity 3D.
- Integrar diseño, interacción y contenidos educativos.
- Autoridad para definir estructura técnica y pruebas de rendimiento.

**MEDICIÓN DE DESEMPEÑO:**

- Estabilidad técnica del sistema (>95% sin fallos críticos).
- Cumplimiento del cronograma de desarrollo técnico.
- Rendimiento óptimo en al menos 3 dispositivos distintos.

**Este nombramiento tiene validez a partir de su fecha de emisión y hasta el 10 de mayo de 2025, salvo que existan causas que justifiquen su modificación, revocación anticipada o incumplimiento de las funciones asignadas.**

**ATENTAMENTE**

---

**ITI. Luis Enrique Ibarra Avalos**  
**RESPONSABLE DEL PROYECTO**



# STEAM

100%  
Excelencia



**OFICIO:** ASI/VJ-STEM/03/2021

**EXPEDIENTE:** ASI-STEM-003

**ASUNTO:** Se expide nombramiento.

Morelia, Michoacán a 21 de junio de 2025.

ITI. **Renato Tinoco Campuzano**

PRESENTE

Se le expide el siguiente nombramiento dentro del proyecto **“Desarrollo de un videojuego educativo para niños de primaria con contenidos STEM”**:

**“NOMBRAMIENTO AL TSU. LUIS ENRIQUE IBARRA AVALOS AL CARGO DE ENCARGADA DE CONTENIDOS EDUCATIVOS EN EL PROYECTO DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGO EDUCATIVO STEM DEL PERIODO DEL 21 DE JUNIO DEL 2025 AL 14 DE AGOSTO DE 2025”**

**FUNCIONES Y AUTORIDAD OTORGADA:**

- Elaborar y validar los contenidos pedagógicos en ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas.
- Coordinar el enfoque didáctico con el equipo creativo.
- Autoridad para aceptar o modificar contenidos según el nivel escolar.

**MEDICIÓN DE DESEMPEÑO:**

- Alineación con el currículo de primaria (>95%).
- Evaluaciones positivas de comprensión por docentes y estudiantes (>85%).
- Entrega de contenidos en tiempo según calendario del proyecto.

**Este nombramiento es válido durante el periodo establecido, y podrá mantenerse activo hasta el 14 de julio de 2025, o antes si las condiciones del proyecto requieren su modificación, sustitución o si se detecta incumplimiento de las funciones establecidas.**

**ATENTAMENTE**

\_\_\_\_\_  
ITI. **Abigail Yunuen Zacarías García**  
**RESPONSABLE DEL PROYECTO**