

Atividade TPA – Java Swing

Exercício 1 – Idade em Dias

Primeiro, comecei importando o Java Swing:

```
import javax.swing.JOptionPane;
```

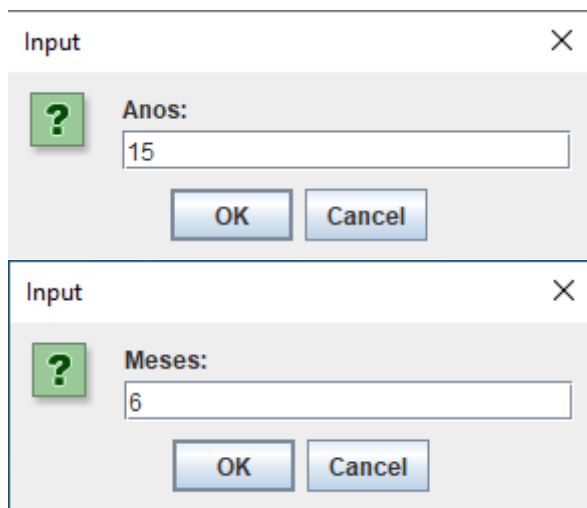
Após isso, criei as variáveis capazes de ler os dados de idade em anos, meses e dias:

```
int anos = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Anos:"));  
int meses = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Meses:"));  
int dias = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Dias:"));
```

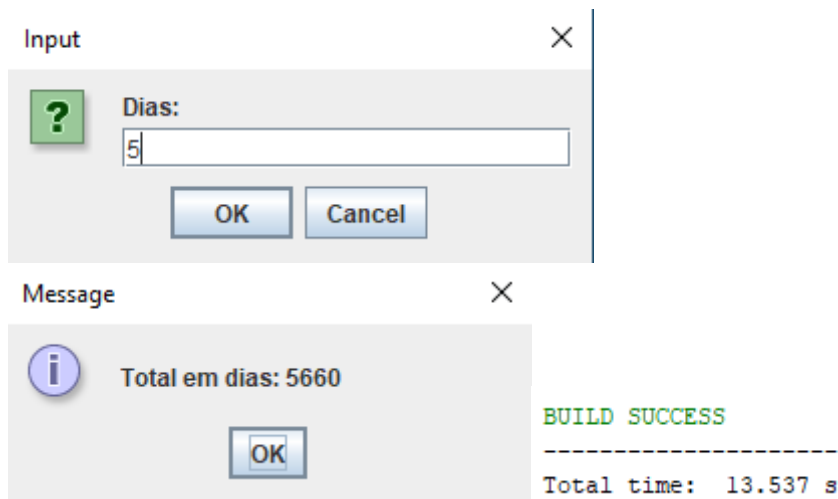
E então, fechei 2 variáveis, a primeira que calcula o total de dias e a segunda, que mostra o total de dias:

```
int total = (anos * 365) + (meses * 30) + dias; // Calcula o total de dias (ano = 365 dias, mês = 30 dias)  
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Total em dias: " + total); // Mostra o total de dias  
}
```

Resultado do código:



The image shows two sequential screenshots of Java Swing input dialogs. The first dialog, titled "Input", features a green question mark icon, the label "Anos:", a text input field containing the number "15", and "OK" and "Cancel" buttons. The second dialog, also titled "Input", features a green question mark icon, the label "Meses:", a text input field containing the number "6", and "OK" and "Cancel" buttons.



Exercício 2 – Médias, Soma das Médias e Média das Médias

Primeiro, importei o Java Swing:

```
import javax.swing.JOptionPane;
```

Depois, as 4 variáveis iniciais, ou seja, as 2 primeiras variáveis que calculam as médias aritméticas iniciais, uma variável para a soma das médias e a última variável para a média das médias:

```
// Calcula a média dos números 8, 9 e 7
double medial = (8 + 9 + 7) / 3.0;

// Calcula a média dos números 4, 5 e 6
double media2 = (4 + 5 + 6) / 3.0;

// Soma das duas médias
double somaMedias = medial + media2;

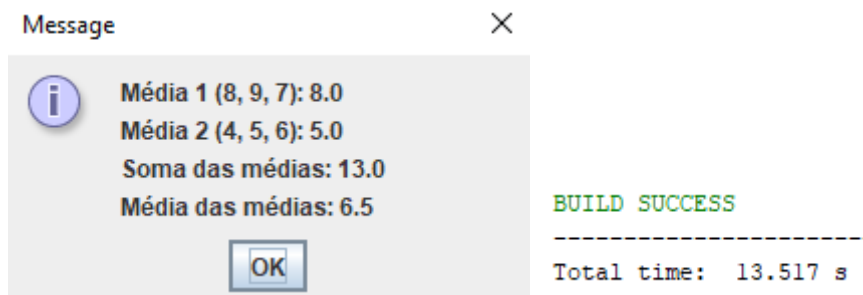
// Média das médias
double mediaDasMedias = somaMedias / 2.0;
```

Para fechar o código, fiz o string que mostrará os resultados e fechei o Java Swing:

```
// Mostra todos os resultados
String mensagem = "Média 1 (8, 9, 7): " + medial +
"\nMédia 2 (4, 5, 6): " + media2 +
"\nSoma das médias: " + somaMedias +
"\nMédia das médias: " + mediaDasMedias;

JOptionPane.showMessageDialog(null, mensagem);
```

Resultado do código:



Exercício 3 – Saldo com reajuste de 1%

Comecei importando o Java Swing:

```
import javax.swing.JOptionPane;
```

Após isso, criei as variáveis que lerão o saldo atual e que farão o reajuste de 1%:

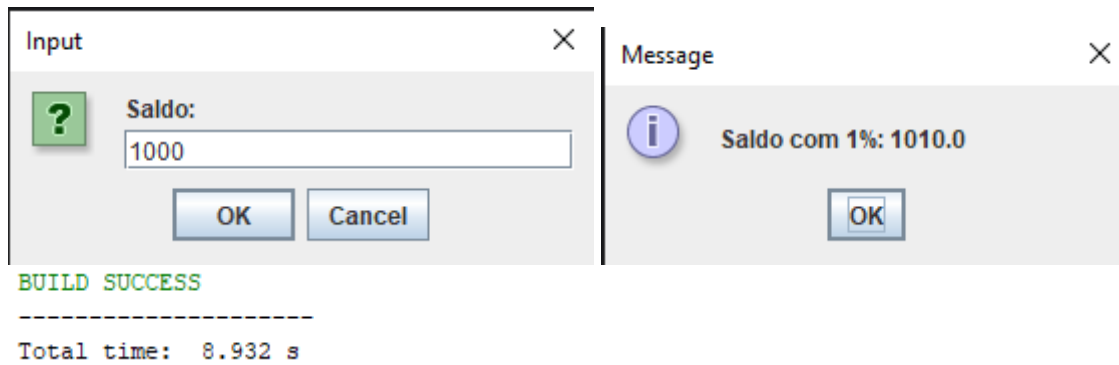
```
// Lê o saldo atual
double saldo = Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog("Saldo:"));

// Aplica um reajuste de 1%
double reajustado = saldo * 1.01;
```

E para terminar, fechei o código mostrando a mensagem de novo saldo:

```
// Exibe o saldo com reajuste
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Saldo com 1%: " + reajustado);
```

Resultado:



Exercício 4 – Reajuste das peças com IPI

Comecei o código importando o Java Swing:

```
import javax.swing.JOptionPane;
```

Após isso, criei as variáveis que lerão a porcentagem do IPI, os valores e quantidades das peças 1 e 2:

```
// Lê a porcentagem do IPI
double ipi = Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog("IPI (%):"));

// Lê o valor e quantidade da peça 1
double valor1 = Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog("Valor peça 1:"));
int qtd1 = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Qtd peça 1:"));

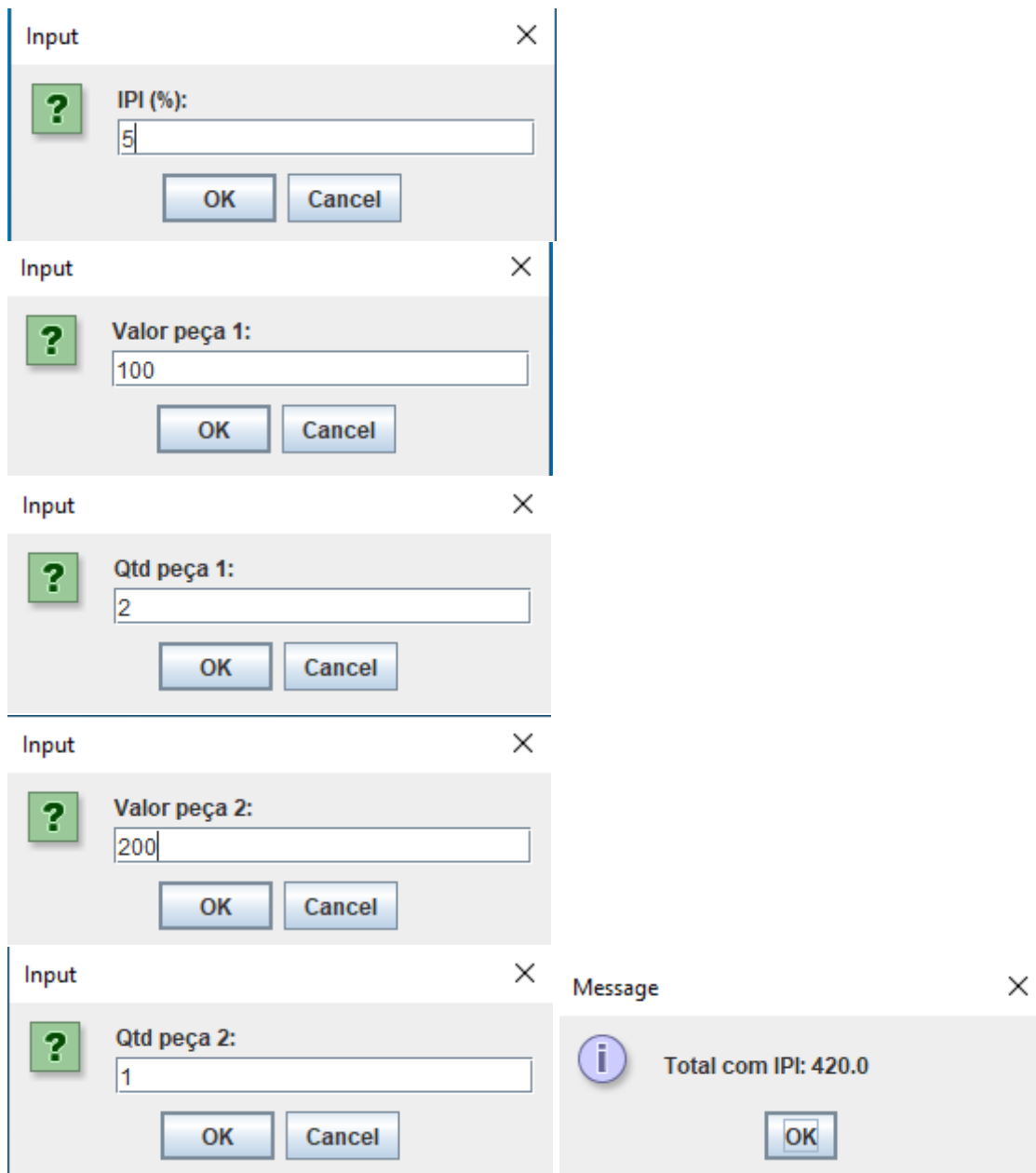
// Lê o valor e quantidade da peça 2
double valor2 = Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog("Valor peça 2:"));
int qtd2 = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Qtd peça 2:"));
```

Para fechar o código, criei a variável que aplicará a fórmula total com o IPI e coloquei a mensagem com o valor final:

```
// Aplica a fórmula total com IPI
double total = (valor1 * qtd1 + valor2 * qtd2) * (1 + ipi / 100);

// Mostra o valor total
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Total com IPI: " + total);
```

Resultado:



BUILD SUCCESS

Total time: 12.694 s

Exercício 5 – Quantidade de Salários Mínimos

Comecei importando o Java Swing:

```
import javax.swing.JOptionPane;
```

Após isso, criei as variáveis que definirão o valor atual do salário mínimo e lerão o salário do usuário:

```
// Define o valor do salário mínimo
double salarioMin = 1320.00;

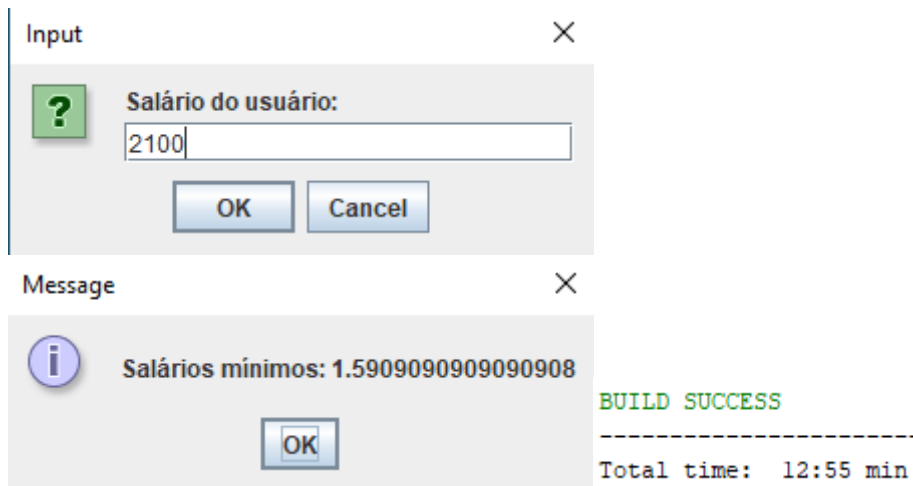
// Lê o salário do usuário
double salarioUsuario = Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog("Salário do usuário:"));
```

Para finalizar o código, criei a variável que calcula quantos salários mínimos o usuário ganha e depois o fechamento do Java Swing com a exibição da mensagem de quantos salários mínimos o usuário ganha:

```
// Calcula quantos salários mínimos o usuário ganha
double qtd = salarioUsuario / salarioMin;

// Exibe a quantidade de salários mínimos
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Salários mínimos: " + qtd);
```

Resultado:



Exercício 6 - Número antecessor e sucessor

Primeiro, comecei importando o Java Swing:

```
import javax.swing.JOptionPane;
```



Após isso, criei a variável que lerá o número inteiro:

```
// Lê um número inteiro
int num = Integer.parseInt(JOptionPane.showInputDialog("Número inteiro:"));
```

E para finalizar o código, fechei o Java Swing, que mostrará o número antecessor e o número sucessor:

```
// Exibe o antecessor e o sucessor
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Antecessor: " + (num - 1) + ", Sucessor: " + (num + 1));
```

Resultado:

Input	Message
 Número inteiro: <input type="text" value="2"/> <input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Cancel"/>	 Antecessor: 1, Sucessor: 3 <input type="button" value="OK"/>

BUILD SUCCESS

Total time: 37.618 s