

Sistema de Biblioteca

Projeto simples em **Python** para gerenciamento de livros e empréstimos, utilizando apenas **dados em memória**.

Entidades principais

-  **Livro**
 - título, autor, ano, disponível
 -  **Usuário**
 - nome, matrícula
 -  **Empréstimo**
 - livro, usuário, data do empréstimo, data de devolução
-

Funcionalidades obrigatórias

-  **Listar livros cadastrados**
 -  **Cadastrar novo livro**
 -  **Editar informações de um livro**
 -  **Remover livro**
 -  **Cadastrar usuários**
 -  **Listar usuários cadastrados**
 -  **Listar livros emprestados por um usuário**
 -  **Realizar empréstimo de livro**
 -  **Devolver livro**
 -  **Bloquear empréstimo se o livro não estiver disponível**
-

Funcionalidades adicionais (opcional)

-  **Exibir histórico de empréstimos por usuário**
 -  **Controlar prazo de devolução dos livros**
-

Tecnologias utilizadas

-  **Python 3** – linguagem principal
 -  **Bibliotecas nativas** apenas (sem dependências externas)
-

Avaliação

-  Funcionalidades obrigatórias: **nota base**
 -  Funcionalidades adicionais: **ponto bônus**
 -  Requisitos obrigatórios não atendidos: **ponto negativo**
 -  Qualidade e clareza do código também serão avaliadas
-

Dica

-  Use **listas** para armazenar dados em memória
-  Utilize **classes** para representar entidades (Livro, Usuário, Empréstimo)
-  Use **loops** e **condicionais** para implementar o menu de opções