






# Sistema de Biblioteca

Projeto simples em **Python** para gerenciamento de livros e empréstimos, utilizando apenas **dados em memória**.

---













## Entidades principais

-  **Livro**
    - título, autor, ano, disponível
  -  **Usuário**
    - nome, matrícula
  -  **Empréstimo**
    - livro, usuário, data do empréstimo, data de devolução
- 





## Funcionalidades obrigatórias



-  **Listar livros cadastrados**
  -  **Cadastrar novo livro**
  -  **Editar informações de um livro**
  -  **Remover livro**
  -  **Cadastrar usuários**
  -  **Listar usuários cadastrados**
  -  **Listar livros emprestados por um usuário**
  -  **Realizar empréstimo de livro**
  -  **Devolver livro**
  -  **Bloquear empréstimo se o livro não estiver disponível**
- 







## Funcionalidades adicionais (opcional)

-  Exibir histórico de empréstimos por usuário
  -  Controlar prazo de devolução dos livros
- 




## Tecnologias utilizadas

-  **Python 3** – linguagem principal
  -  **Bibliotecas nativas** apenas (sem dependências externas)
- 

## Avaliação

-  Funcionalidades obrigatórias: **nota base**
  -  Funcionalidades adicionais: **ponto bônus**
  -  Requisitos obrigatórios não atendidos: **ponto negativo**
  -  Qualidade e clareza do código também serão avaliadas
- 

## Dica

-  Use **listas** para armazenar dados em memória
-  Utilize **classes** para representar entidades (Livro, Usuário, Empréstimo)
-  Use **loops e condicionais** para implementar o menu de opções