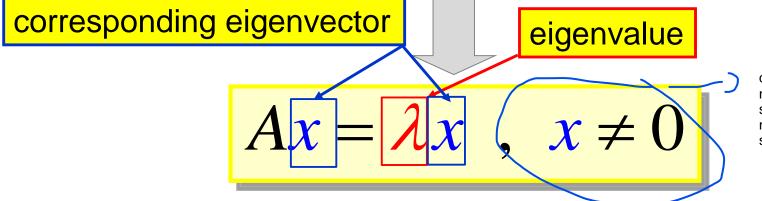
Richiamo su autovalore e autovettore. La matrice su cui operiamo deve essere quadrata, non esistono autovalori e autovetotri di matrici non quadrate.

Si dice che lambda è autovalore di A se Ax è = malbdax con x != dal vetotre nullo. Lamda è l'autovalore e x è il corrispondente autovettore. Review of eigenvalues and eigenvectors

A is a **square** matrix of order n



questa condizione è necessaria in quanto sicuramente con il vettore nullo quella condzione è sempre vera.

there are *n* eigenvalues (not necessarily distinct)

per una matrice di ordine n ci saranno n autovalori non necessariamente distinti. Quindi possiamo scrivere la condizione come sta qui sotto in giallo

$$Ax_i = \lambda_i x_i$$
, $i = 1:n$

lambda è un numero reale ocomplesso, x è un vettore di n componenti sia numeri reali che numeri complessi.

Review of eigenvalues and eigenvectors

A is a **square** matrix of order n

there are *n* eigenvalues (not necessarily distinct)

$$Ax_i = \lambda_i x_i , i = 1:n$$

In generale diciamo che se gli n autovalori sono linearmente indipendenti possiamo scrivere quello in giallo con quello in verde (che è un modo per sintetizzare queste n relazioni) dove:

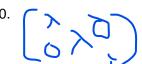
Sintetizzare queste n relazioni) dove:
$$AX = X\Lambda$$

X is the matrix of eigenvectors (columns)

gli autovettori sono le colonne

 Λ is the diagonal matrix of eigenvalues

lamda 'è la matrice diagonale degli autovalori. gli autovalori stanno sulla diagonale, il resto è 0.



Review of eigenvalues and eigenvectors

Questo comando genera gli autovalori

eig(A)

Chiamato così generà X che ha gli autovettori e lamda che è la matrice degli autovalori.

[X,Lambda]=eig(A)

Gli autovalori non sono necessariamente distinti, possono essere numri complessi

- ✓ eigenvalues can be complex numbers
- eigenvectors can have complex components
 - eigenvectors can be arbitrarily scaled

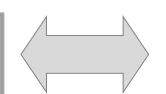
Gli autovettori possono avere componenti complesse e possono essere scalati arbitrariamente.

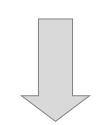
Se la matrice degli autovettori è linearmenter indipendete (X non dev essere singolari) allora esiste l'inversa e io moltiplico ambo i membri (quelli della formula vista, due slide prima) per l'inversa cioè da AX = Xlamda e moltiòicando ambo i membri con X alla meno 1 allora otteniamo la forma che vediamo nella retual e de l'inversa cioè da AX = Xlamda e moltiòicando ambo i membri con X alla meno 1 allora otteniamo la forma che vediamo nella retual e de l'inversa cioè da AX = Xlamda e moltiòicando ambo i membri con X alla meno 1 allora otteniamo la forma che vediamo nella retual e de l'inversa e io moltiplico ambo i membri con X alla meno 1 allora otteniamo la forma che vediamo nella retual e de l'inversa cioè da AX = Xlamda e moltiòicando ambo i membri con X alla meno 1 allora otteniamo la forma che vediamo nella retual e de l'inversa cioè da AX = Xlamda e moltiòicando ambo i membri con X alla meno 1 allora otteniamo la forma che vediamo nella retual e de l'inversa cioè da AX = Xlamda e moltiòicando ambo i membri con X alla meno 1 allora otteniamo la forma che vediamo nella retual e de l'inversa cioè da AX = Xlamda e moltiòicando ambo i membri con X alla meno 1 allora otteniamo la forma che vediamo nella retual e de l'inversa cioè da AX = Xlamda e moltiòicando ambo i membri con X alla meno 1 allora otteniamo la forma che vediamo nella retual e de l'inversa cioè da AX = Xlamda e moltiòicando ambo i membri con X alla meno 1 allora otteniamo la forma che vediamo nella retual e de l'inversa cioè da AX = Xlamda e moltiòicando ambo i membri con X alla meno 1 allora otteniamo che vediamo nella retual e de l'inversa cioè da AX = Xlamda e moltiòicando ambo i membri con X alla meno 1 allora otteniamo che vediamo nella retual e de l'inversa cioè da AX = Xlamda e moltiòicando ambo i membri con X alla meno 1 allora otteniamo che vediamo che l'inversa cioè da AX = Xlamda e moltiòicando ambo i membri con X alla meno 1 allora otteniamo che vediamo che vediamo che l'inversa cioè da AX = Xlamda e moltiòicando che vediamo che ve

Questa formula si chiama decomposizione spettrale.

$$A = X \Lambda X^{-1}$$

eigenvector (spectral) decomposition





only if A is non defective $(A^TA = A A^T)$

the **eigenvectors** (columns of X)

are a **basis** of R^n

important property:

$$A^p = X \Lambda^p X^{-1}$$

Se eleviamo A alla p abbiamo questa relazione icoè gli autovettore sono gli stessi e gli autovalori sono anche loro elevati alla p.

Una cosa interessante è che se io prendo una qualsiasi matrice T non singolare e trasformo A in quel modo (cioè molt a sx per inversa di T e dx per T) ottengono una matrice B che ha gli stessi autovalori di A

Review of eigenvalues and eigenvectors

Questa si chiama quindi trasformazione di similitudine che quindi preserva gli autovalori ed è spesso usata per determinare il calcolo degli autovalori.

T similarity transformation

$$B = T^{-1}AT$$

B and A have the same eigenvalues

similarity transformations preserve eigenvalues

Review of eigenvalues and eigenvectors

T similarity transformation

$$B = T^{-1}AT$$

B and A have the same eigenvalues

$$AX = X\Lambda$$

we set
$$X = TY$$

$$ATY = TY\Lambda$$

$$T^{-1}ATY = T^{-1}TY\Lambda$$

$$BY = Y\Lambda$$

$$Y = T^{-1}X$$

Review of eigenvalues and eigenvectors

A symmetric matrix

$$A = A^T$$



eigenvalues are real

eigenvectors are real and orthogonal

In questo caso A sarà uguale a questa formula qui dove Q è una matrice ortogoonale che è la ortogonal spectral decomposition

$$A = Q\Lambda Q^T$$

orthogonal spectral decomposition

N.Bla decomposizione di una matrice è la scomposizione di una matrice in un prodotto di più matrici (decomposizione = fattorizzazione) e la sua utilità è che alcune operazioni complesse on le matrici non possono essere risolte il modo efficiente per cui scomponendo riduciamo una matrice in parti costituitve che rendono più semplice le operazioni

Nel caso in cui abbiamo che A è triangolare (o diagonale che è un caso particolare di matr triangolare) allora gli elementi della diagonale coincidono con gli autovalori. Cioè non devo fare nessun calcolo pe trovare gli autovalori.

Review of eigenvalues and eigenvectors

A triangular matrix

A diagonal matrix



eigenvalues = diagonal entries of A

L'idea infatti del agl per il calcolo degli autovalori è di applicare una serie di trasformazioni di similituidini in modo tale da ottenre una matrice triangolare superiore e sfruttare quindi questa proprietà.

conditioning (sensibility of eigenvalues to perturbations of entries of the matrix)

it is estimated by the condition number of the matrix of eigenvectors

$$\kappa(X)$$

$$\|\Delta\Lambda\| \le \kappa(X)\|\Delta A\|$$

Il metodo delle potenze sfrutta le proprietà elencate prima e permette di calcolare l' autovettore corrispondendie all'uatovalore di massimo modulo, cioè formalmente risolve il blocco verde (la formula), in realtà con un piccolo accordimento può calcolare anche l'autovalore di massimo modulo. (nella

cat<mark>ena di markov non ci interessa perthé dià sapevam</mark>o che era 1)

$$Ax_{\max} = \lambda_{\max} x_{\max}$$

compute the eigenvector corresponding to the eigenvalue of maximum modulus

è un metodo iterativo dvoe si parte da un vettore arbitrario che ad ogni passo viene si aggiorna moltiplicando A per il vettore al passo precedente (metodo di punto fisso) generando quindi l'approssimazione al passo successivo. Dopo p passo w tende all'auto vettore corrispondente all'autovalore di massimo modulo.

iterative method

 w_0 arbitrary vector

$$w_p = Aw_{p-1}$$

$$w_p = A^p w_0$$

wp tende a x max per p che tende all'infinito

$$w_p \to x_{\text{max}}$$

$$p \to \infty$$

qui semplicemente dice che dopo p passdi wp = a quella roba li.

Ora lo dimostriamo. Ad ogni passo quello che facciamo è approssimare anche l'autovalore. (a partire dalla formula questa Axmax = lamda etc, se moltiplico ambo i membri per xmax trapsoto ottengo a sx xmaxT AxMax e a dx lambda max * prod salare tra xmac e xmaxT che è un numero, al passo successivo divido amb i membri per gliesto numero e ottengo a sx xmaxT*Axmax/prod scalare tra xmaxT*x = lambda)

algorithm

$$Ax_{\text{max}} = \lambda_{\text{max}} x_{\text{max}}$$

$$w_p = Aw_{p-1}$$

Quindi con questo Rauleigh ratio posso calcolare l'autovalore corrispondente al passo p che all'ultimo passo corrisponde l'autovalore di massimo

mo0dulo. Quindi con p tende a infitno lo tende a lambda max

Rayleigh ratio

quoziente di rayleigh.

$$\ell_p = \frac{w_p^T A w_p}{w_p^T w_p}$$

$$\ell_p \to \lambda_{\max}$$

$$p \to \infty$$

it also computes the eigenvalue of maximum modulus

N.B è anche possibile calcolare l'autovettore con noto autovalore

Per vitare che i vetotri diventino troppo grandi in modulo teniamo i vettori generati scalati in modo tale che la norma 2 sia = 1 in modo che l'autovettore espresso come versore della direzione, cioè appunto vettore con nomra 2 = 1. Zp è il versore di Wp. Calcoliamo in quel modo wp+1 usando quindi il

versore e di consequenza anche lo (il quoziente di reily) userà il verosore.

scaled version

algorithm

 w_0 arbitrary vector

$$z_p = \frac{w_p}{\|w_p\|_2}$$

$$\Longrightarrow \left\| z_p \right\|_2 = 1$$

$$w_{p+1} = Az_p$$

$$\begin{aligned} z_p \to x_{\text{max}} &; l_p \to \lambda_{\text{max}} \\ p \to \infty &\end{aligned}$$

$$l_p = \frac{z_p^T A z_p}{z_p^T z_p} = z_p^T w_{p+1}$$

Dimostriamo la convergenza, supponiamo che A non difettiva e che abbia gli autovettori linearmente indipedneti, allora in questo caso formano una

base, ciè quei xi che sono vettori li possiamo usare per espiremere qualsiasi vettore come ad esempio il vettore w0. (lo esprimo come una

combinazione lineare della base costituita dagli autovettori di A,) alfa con i sono le componenti di w0 su quella base.

convergence

Detto questo e chiaro che per la rormula visa prima moltipliciamo w0 con A quindi porto A dentro (sfrutto la linearità del prod matrice vettore). Ma Ax è scritto in alto che è = a lambdai xi quindi sostituisco. L'ultimo blocco generalizza la tenica per il passo p-esimo

$$w_0 = \sum_{i=1}^n \alpha_i x_i$$

representation of w_0 on the eigenvectors basis

$$Aw_0 = A\sum_{i=1}^n \alpha_i x_i \qquad Aw_0 = \sum_{i=1}^n \alpha_i Ax_i$$

$$Aw_0 = \sum_{i=1}^n \alpha_i Ax_i$$

$$Aw_0 = \sum_{i=1}^n \alpha_i \lambda_i x_i$$

$$Aw_0 = \sum_{i=1}^n \alpha_i \lambda_i x_i \quad A^p w_0 = \sum_{i=1}^n \alpha_i \lambda_i^p x_i$$

Ora supponiamo che il primo autovalore è il più grande e lo porto fuori dalla sommatoria e scrivo in quel modo Apw0.

power method

convergence

$$Ax_i = \lambda_i x_i$$
, $i = 1:n$

$A^p w_0 = \sum_{i=1}^n \alpha_i \lambda_i^p x_i$

suppose the first eigenvalue be the largest

$$A^p w_0 = \alpha_1 \lambda_1^p x_1 + \sum_{i=2}^n \alpha_i \lambda_i^p x_i$$

a questo punto metto in evidenza lambda1 alla p e ottengo questa formula.

$$A^{p}w_{0} = \lambda_{1}^{p} \left(\alpha_{1}x_{1} + \sum_{i=2}^{n} \alpha_{i} \left(\frac{\lambda_{i}}{\lambda_{1}} \right)^{p} x_{i} \right)$$

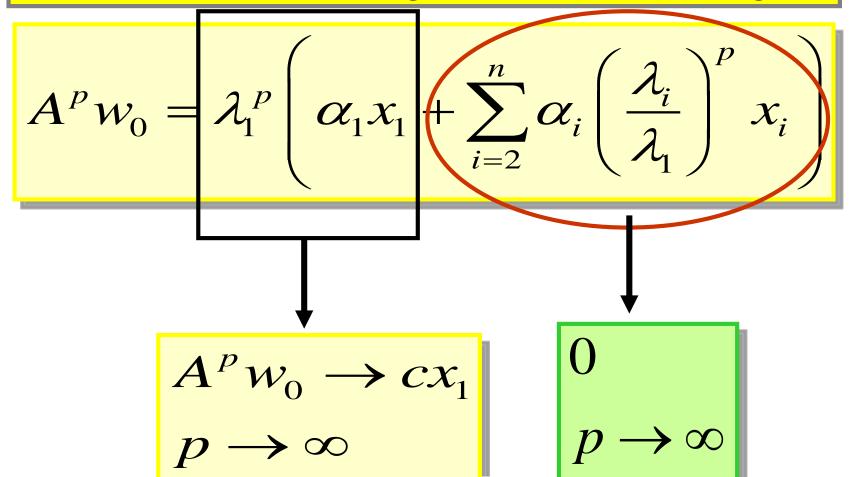
Al limite di p tendente all'infinito di questa roba accade la roba cerchiata tende a 0 quindi rimane solo il primo auiovalore che abbiamo detto essere il più grande.

power method

convergence

$$Ax_i = \lambda_i x_i$$
, $i = 1:n$

suppose: the first eigenvalue is the largest



power method

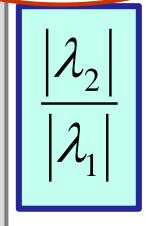
convergence

$$Ax_i = \lambda_i x_i$$
, $i = 1:n$

the first eigenvalue is the largest

$$A^{p}w_{0} = \lambda_{1}^{p} \left(\alpha_{1}x_{1} + \sum_{i=2}^{n} \alpha_{i} \left(\frac{\lambda_{i}}{\lambda_{1}} \right)^{p} x_{i} \right)$$

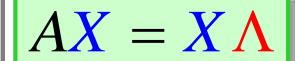
the rate of convergence depends on the ratio of the **two largest** eigenvalues, the smaller the ratio the faster the convergence



Spiega l'idea dell'algoritmo QR, questo alg si basa sulla applicazione iterativa della fattorizzazione QR, l'idea è di usare una catena di trasformazioni di

similitudine ortogonali che trasfomrano a in un matrice triangolare.

QR algorithm for eigenvalues/vectors



the algorithm is based on the iterative application of QR factorization

idea: a sequence of orthogonal similarity transformations transforms A into a triangular matrix

Calcolo la fattorizzazione QR di A dopodichè non faccio esattamente guesto ma piuttosto faccio il prodotto RQ che genera una matrice A1 guadrata (A anche A è quadrata) dello stesso ordine di A. Ora A1 e A hanno gli stessi autovalori perché sono legati da una trasf di similitudine, cioè RQ, ma RQ è una trasf di similitudine? Lo mostra moltiplicando ambo i membri di A=QR be Qtrasposta, Q *Qt è la matrice di indentità quindi ottengo QT*A = R.

$$A = QR$$

$$A_1 \equiv RQ$$

$$A_1 = Q^T A Q$$

Ora prendo a = rq sostitiusco con la definizione di R e ottengo quindi questi timo elemento. Questa à quindi preserva gli autovlari e cconsente di calcolare semplicamente qui autoviari e consente di calcolare semplicamente di calcolare semplicamente di calcolare di

Andandio avanti A2 sarà la trasf di similitudine di A etc. Ma le matrici che detenna la faccione de la faccione ogni passo si usa una matrice QR diversa.

QR algorithm for eigenvalues/vectors

$$AX = X\Lambda$$

the algorithm is based on the iterative application of QR factorization

idea: a sequence of orthogonal similarity transformations transforms *A* into a triangular matrix

$$A=Q_0R_0$$
 for $i=0,1,...$ $A_{i+1}\equiv R_iQ_i$

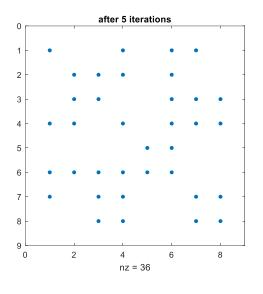
$$A = Q_0 R_0$$

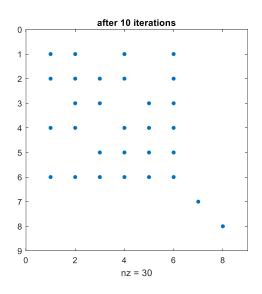
$$A_1 \equiv R_0 Q_0 \qquad A_1 = Q_1 R_1$$

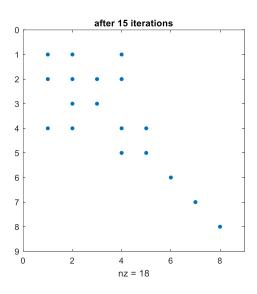
 $A_2 \equiv R_1 Q_1 A_2 = Q_2 R_2$ Questo alg costa o(4*(n/3/3))

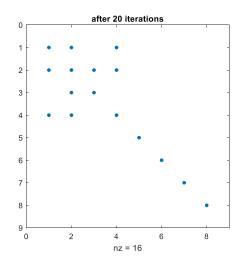
4 volte n alla terza / 3 AD OGNI PASSO...
Costa parecchio quindi tutto sta nella velocità di convergenza.

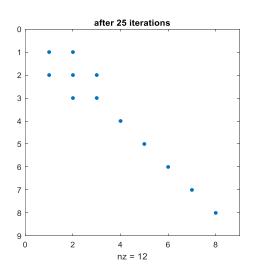
```
% script QRMethod implements few steps of the basic QR
% method for computing the eigenvalues of a matrix.
% It uses, for simplicity, a random symmetric
% square matrix
A = randi([-20 \ 20], 8, 8); A = A'*A;
eigenval = eig(A);
for i=1:30
     [Q R] = qr(A);
                                     Questo è il codice matlab.
    A = R*Q;
    if mod(i,5) < 1
         A(A<1e-8) = 0;
         figure(i), spy(sparse(A))
       title(['after ',num2str(i),' iterations'])
    end
end
[eigenvalues(end:-1:1) diag(A)]
```

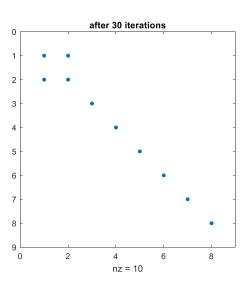












```
[eigenvalues(end:-1:1) diag(A)]
ans
1.0e+03 *
    2.8465 2.8465
    2.0732
            2.0732
    1.2694
           1.2688
             0.7987
    0.7981
    0.5767
             0.5767
    0.2048
            0.2048
    0.0226
             0.0226
             0.0038
    0.0038
```

Questo teorema afferma che data una qualunque matrice non quadrata, A MxN, esistono due matrici

ortogonali (quadrate a colonne ortonormali), la arima U MxM e V NxN tale che U trasposto * A*V. = alla matti de dina la colonne ortonormali), la arima U MxM e V NxN tale che U trasposto * A*V. = alla matti de dina la colonne ortonormali).

Theorem: let A be any matrix, $A \in \Re^{m \times n}$, then there are two **orthogonal matrices**

$$U \in \Re^{m \times m}, V \in \Re^{n \times n}$$
 such that

$$U^{T}AV = \Sigma \equiv diag(\sigma_{1}, \sigma_{2}, ..., \sigma_{p})$$

$$\sigma_1 \ge \sigma_2 \ge \dots \ge \sigma_p \ge 0$$

$$p = \min(m, n)$$

i SIGMA sono reali e non negativi ordinati in ordine decrescente. In seguito a questa relazione di ordine che se per un certo indicie un certo indice è = a 0 allora anche i rimanenti saranno uguali a 0, cioè quelli con indice maggiore.

La matrice contenete i sigma è detto sigma maiuscolo e il teorema mi dice che A è = a U*sigma*v

traposto,

 $A = U \Sigma V^T$

Quindi A è scritto come prodotto di tre matirci.

Vediamo nel caso in cui sigma è MxN, diciamo che in generale la fattorizzazione esiste per ogni matrice, la casa importante è che U e V siano ortogonali E SIGMA SIA DIAGONALE MXN QUINDI stesso ordine di grandezza di a. actorizzation

$$A = U \Sigma V^{T}$$

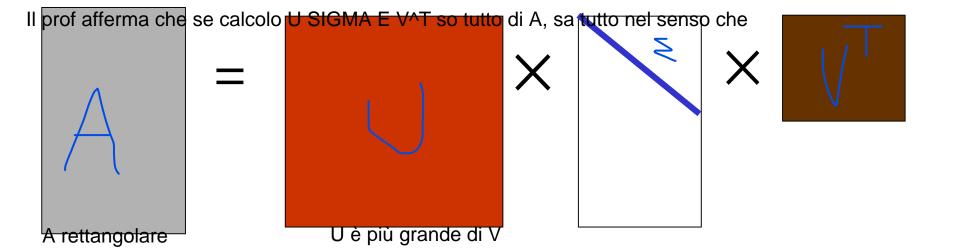
the SVD factorization does exist for any matrix

U and V are orthogonal

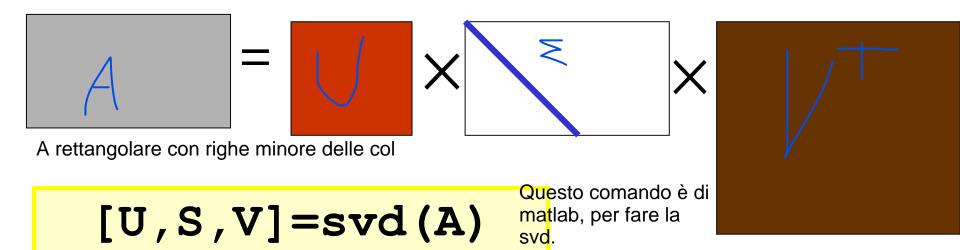


diagonal mxn

æÇ	S_1	0		0	Ö : : : : : : : : : : : : : : Ø
æççççççe	0	S_2	٠.	:	÷
Ç		٠.	٠.	0	÷
Ç	:			S_n	÷
Ç				0	÷
Ċ	0	•••		0	֯



Qui ci ricorda come devono essere le dimensioni delle matrici, U è dell'ordine delle righe di A, v è delle colonne e signa è come A, ma è rotognale. $m \times n , V n \times n$



un po di terminologia: i veittori colonna di U sono i vettori singolari di sinistra indicati con ui, i vettori colonna di V (cipè i vettori riga di V trapsosto) sono i vettori singolari di destra e li indichiamo con v con i. Gli dementi diagona ca ca con la contra singolari.

$$A = U \Sigma V^{T}$$

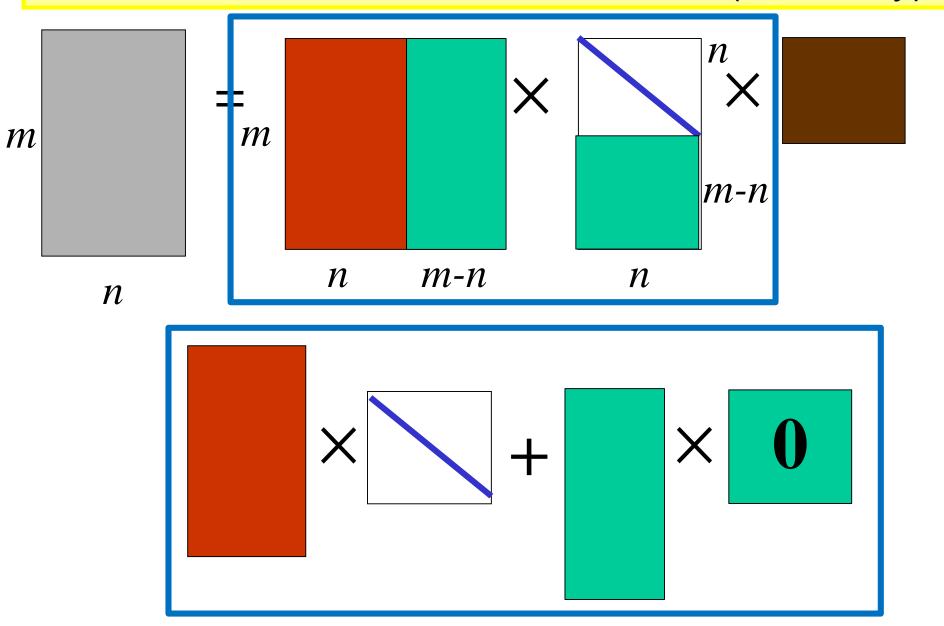
the column vectors of U are the left singular vectors (u_i left singular vectors)

the column vectors of V (i.e. row vectors of V^T) are the **right singular vectors** (v_i right singular vectors)

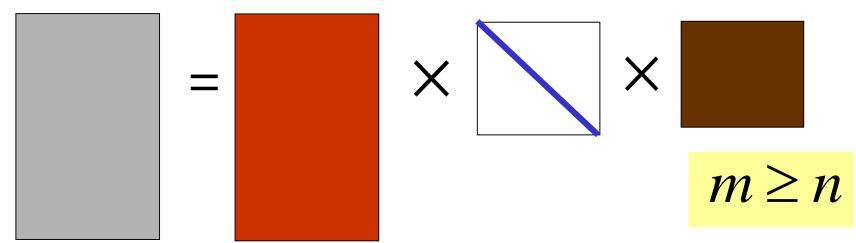
the diagonal entries of Σ are the singular values

Come per la fattorizzazione QR anche qui abbiamo la versione economia proprio perché avendo in

sigma m-n elementi nulli allora avremo anche m-n colonne di u quindi non le consideriamo. SVD Factorization : reduced version (economy)



SVD Factorization: reduced version (economy)



Ovviamente le matrici hanno le dimensioni diverse tenendo conto dei blocchi nulli tolti

$$A \in \mathfrak{R}^{\substack{\text{quindi appunto nella slide vi sono le nuove dimensioni.}\\ N}, U_n \in \mathfrak{R}^{\substack{m \times n}}, \Sigma_n \in \mathfrak{R}^{\substack{n \times n}}, V_n \equiv V \in \mathfrak{R}^{\substack{n \times n}}$$

$$A = U_n \Sigma_n V_n^T$$

inoltre non essendo quadrata è una matrice a colonne ortonormali (non ortogonali)

La formula è la ricostruzione di A nel caso economico (non cambia nulla).

$$[Un,Sn,Vn] = svd(A,0)$$

Queste sono le proprietà dei valori singolari; la prob fondamentale che ha conseguenze su tutte le applicazioni della syd è che i sigma sono tutti reali e non negativi e in ordine decrescente, inoltre vale che se

properties of singular values:

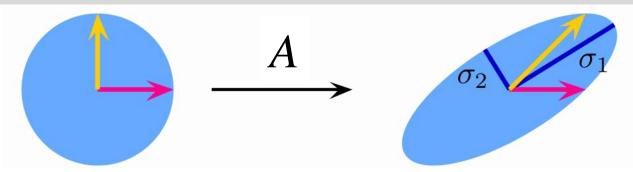
$$\sigma_1 \ge \sigma_2 \ge \cdots \ge \sigma_{\min(n,m)} \ge 0$$

per un r sigma è diverso da 0 allora avremmo che tutti gli r-1 sono anch'essi diversi da 0 ma se per un r+1 abbiamo che è = a 0 allora tutti i successivi saranno = a 0, questa proprietà rende immediata la determinazione del rango di A, in questo caso è r perché è il numero divalori singolari strettamnte

$$\left\|A
ight\|_2 = \sigma_1 \left\|A
ight\|_F = \sqrt{\sum_i^{\min(n,m)} \sigma_i^2}$$

un altra proprietà è che per la norma 2 di A essa è = al primo elemento diagonale, vale inoltre che per la norma di frobenius vale che essa è la radice quadrata della somma dei quadrati di tutti i valori singolari. L'indice di condizionamenti si A è il rapporto tra il più grande ed il più piccolo dei valori singolari. (min di m n vuol dire prendere il più piccolo tra i due perché dipende dal caso in cui ci troviamo

the effect of A is decomposed as a sequence of an initial rotation, a scaling and a final rotation

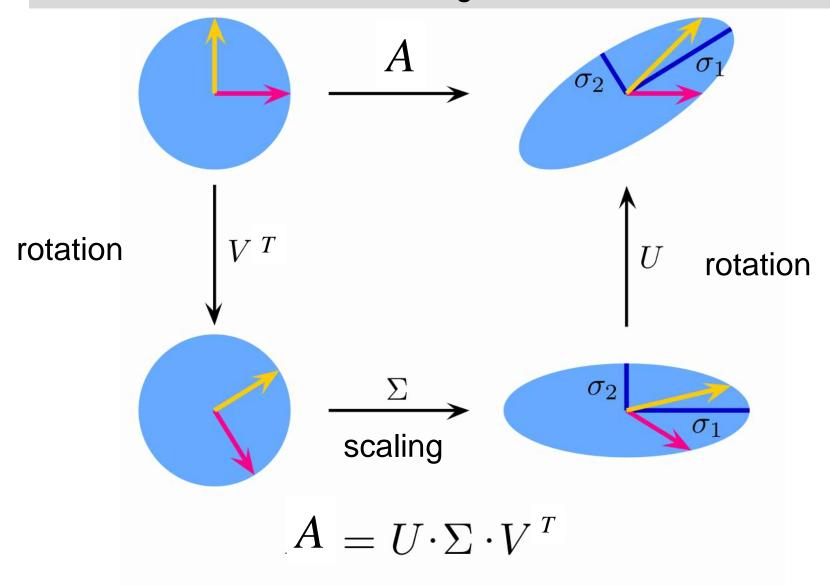


La matrice A di fatto trasforma vettori in altri vettori, in particolare se ad A gli diamo i vettori che appartengono al suo cerchio unitario (quello blu) allora A prende i vetotri e li trasforma in altri vettori, noi possiamo vedere l'azione di A su tutto l'insieme infinito di vettori che costituiscono la sua sfera unitaria che.è la norma 2 cioè il cerchio unitario. "Se faccio il giro sugli infiniti vettori del cerchio unitario la matrice A si trasforma in un ellise".

I vettori che appartengono al cerchio unitario sono espressi(le componenti) rispetto alla base canonica di cui qui vediamo i versori (la freccia gialla e quella rossa in alto a sx). La fattorizzazione SVD consente di vedere la trasformazione provocata da A come la composizione di varie trasformazioni, in particolare poichè U e V sono ortognali sono matrici di rotazione (o riflessione) quindi di fatto la prossima slide dice supponiamo di moltiplicare Ap quindi= USIGMA E VT * p, ma vt * p è una rotazione di p, quindi vt ruota tutti i vettori di un certo agolo (tutti i vwttori del cerchio unitario.).

i VETTORI ruotati poi sono molt per sigma che è una matrice diagonale, questo vuol dire scalare le componenti del vettore (poichè gli ele in diag sono in ordine decrescente allora le prime componenti di vp si allungano), quest'ultimo vettore ottenuto subisce un ulteriore rotazione con U. Quindi A la vediamo come tre operazioni in fila

the effect of A is decomposed as a sequence of an initial rotation, a scaling and a final rotation



SVD Factorization and eigenvalues

Vediamo il legame tra SVD e gli autovalori. Parto dalla classifica definita A = USIGV^t. A non è quadrata quindi non ha ne autovalore ne autovettori, ma il legame è con gli autovalori e autovettori delle due. T matrici quadrate A^t * A & A *A^t. Partiamo da At* A. questa matrice è nxn quindi equadrata e con la fattoria zazione SVD, quindi è la classifica formula perche A vale sempre u sigma v traposto il tutto * la trasposta di A che e ancora una volta quella roba ma traposta, ovviamente V non è più trasposta (Ut*U è la matrice identità).

Questa formula la pos<mark>s</mark>iamo scrivere anche come le due formule in verde sotto a quella più generica.

$$A^T A = V \Sigma^T \Sigma V^T$$

$$A^T A = V \Sigma^2 V^T$$

nxn symmetric

Moltiplicando ambo i memb<mark>ri da destra * V allora a dx viene V^t* V che e la matr</mark>identità e la togliamo e

Moltiplicando ambo i membri da destra * V allora a dx viene V^t*V che e la matridentità e la togliamo e rimane la formula nella slide in giallo, in questo modo abbiamo dimostrato il legame tra svd e gli autovalori, perché Nelle colonne di V che indichiamo con vi ci sono gli autovettori di A^T*A. N B V è la matrice degli autovalori sigma quadro; investe è la matrice degli autovalori sigma de la matrice degli autovalori sigma quadro; investe è la matrice degli autovalori sigma quadro; investe degli autovalori sigma quadro; investe deg

$di A^T A$

Quindi i quadrati dei valori singolari di A sono gli autovalori di A^t * A

the squares of singular values of A are

Questa è la decomposizione speciale di BBFAWAA Upon S matrice degli autovalori.

composition de la composition del composition de la composition del composition de la composition de l

In ogni caso moltiplicando U a sx e a dx ottengo che a dx si elidono u traposto e u che è l'identità.

$$AA^T = U\Sigma\Sigma^TU^T$$

$$AA^{T} = U\overline{\Sigma}^{2}U^{T}$$

mxm symmetric

$$AA^TU = U\overline{\Sigma}^2$$

Ancora una volta ottengo la composizione spettrale di B (= A*A^t) cn U matrice degli autovettori e Sigma quadro matrice degli autovalori.

the columns (u_i) di U are the eigenvectors AA^T

the squares of singular values of A are the eigenvalues of AA^T

cs che è una parte un po intrigata, questi sono virtuosismi di come interp<mark>retare questi pord tra matrici. Tilmoci di nalso prozito di la po</mark>sso indicare come nella stigle, cipè <mark>partizonat<u>a per</u> righe, quando la presenta de la presenta del presenta de la presenta de la presenta del presenta de la presenta del presenta del presenta de la presenta de la presenta del presenta del presenta de la presenta de la presenta de la presenta del presenta de la presenta de la presenta del present</mark> moltiplico per sigma allora la prima riga di V^t è molt per sigma 1 la seoneda riga per sigma 2 etc Quindi la molt da sir istra per sigma con una matr diagonale scala le righerse con<mark>do gli elementi sulla diagonale</mark> Dvv**ြာည္မႈေ**လgli elementi a zero sono glf elementi del blocco hulo gli sigma.

$$V^{T} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2^T \\ \vdots \\ v_n^T \end{bmatrix} \quad \Sigma V^{T} = \begin{bmatrix} \vdots \\ \sigma_n v_n^T \\ 0 \\ \vdots \\ \vdots \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \vdots \\ \vdots \end{bmatrix}$$

Questa matrice la otteniamo per righe ma possiamo organizzarla per colomne e le chiamo s1 s2 sn. Questa matrice <u>Ja moltiplighiamo segondo la formula generale</u>, da sx ner U, A= U* (s1,s2...sn) è un prod tra matrice e un vettore s e otteriamo quindi un vettore? (vedere cosa si ottiene) Us1, Us2 etc. provide la colonne di U, ma U sono colonne ortonormali quindi di fatto dentro alle colonne di U c'è la base per il range di A.

$$A = U(s_1, s_2, ..., s_n) = (Us_1, Us_2, ..., Us_n)$$

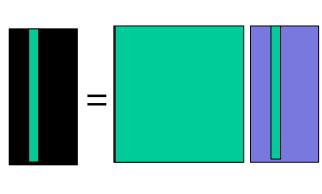
$$A = (a_1, a_2, ..., a_n) = (Us_1, Us_2, ..., Us_n)$$

each column of A is a linear combination of the columns of U

Coindight slementi del vettori Si sono le coordinate della i-sima colonna di Anella base costituita dalle colonne di UT violente della i-sima colonna di Anella base costituita dalle colonne di UT violente della i-sima colonna di Anella base costituita dalle colonne di UT violente della i-sima colonna di Anella base costituita dalle colonne di UT violente della i-sima colonna di Anella vettori Si sono le coordinate della i-sima colonna di Anella vettori Si sono le colonna di Anella vettori Si sono la colonna di Anel

$$V^T = \begin{pmatrix} v_1^T \\ v_2^T \\ \vdots \\ \vdots \\ T \end{pmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \vdots \\ \sigma_n v_n^T \\ 0 \\ \vdots \end{bmatrix}$$



Attualmente abbiamo visto che le colonne di Á si ottengono combinando linearmente le colonne di U. Potremmo pensare che sia la stessa cosa della fattorizzazine QR, ma ci ricorda che nella QR non abbiamo info sulle righe. Con la prossima analisi avremo tutta l'info necessaria.

$$\Sigma V^T \equiv (s_1, s_2, ..., s_n)$$
 columnwise $A \equiv (a_1, a_2, ..., a_n) = (Us_1, Us_2, ..., Us_n)$ $a_i = Us_i$

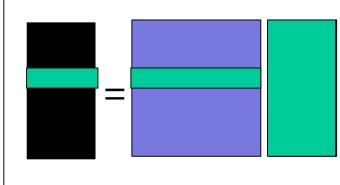
the elements of the vector s_i are the co-ordinates of the i-th column of A on the basis formed by the columns of U

Consideriamo USigma. Parto da A partizionata per righe, poichè sigma sta a dx in questo caso scala le colonne, publicado de la prima de la prima non mi interessa che sia per colonne ma in questo caso lo prend per righe e chiamo yt dve vt1 è la prima dolonna ma traposta quindi partizionata per riga.

bases

partitioning by rows

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \boldsymbol{\alpha}_1^T \\ \boldsymbol{\alpha}_2^T \\ \vdots \\ \boldsymbol{\alpha}_T^T \end{pmatrix}$$



Ricordiamo una proprietà del prod matrice * matr che dice che la prima riga di A (in generale la i-esima riga di A) è una combinazione lineare delle righe di V^T, cioè le colonne di V, usando come competiti elementi delle righe di y.

$$A \equiv \begin{pmatrix} \alpha_1^T \\ \alpha_2^T \\ \vdots \\ \alpha_m^T \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1^T V^T \\ y_2^T V^T \\ \vdots \\ y_m^T V^T \end{pmatrix}$$

each row of A is a linear combination of the rows of V^T , i.e. of the columns of V

$$\alpha_i = Vy_i$$

Per ottenere le colonne di A basta moltiplicare V * yi

delle coordinate della i-sima riga di A nellla base

bases

partitioning by rows

$$\begin{pmatrix} \alpha_1^T \\ T \end{pmatrix} U\Sigma = \begin{pmatrix} \sigma_1 u_1, \dots, \sigma_n u_n \end{pmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2^T \\ \vdots \\ \alpha_m^T \end{bmatrix}$$

$$U\Sigma = (\sigma_1 u_1, \dots, \sigma_n u_n)$$

$$= \begin{pmatrix} y_1^T \\ y_2^T \\ \vdots \\ y_m^T \end{pmatrix}$$

$$A = U \sum V^{-1}$$

$$\alpha_i^T = y_i^T V^T$$

$$A = \begin{pmatrix} \alpha_1^T \\ \alpha_2^T \\ \vdots \\ \alpha_m^T \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1^T V^T \\ y_2^T V^T \\ \vdots \\ y_m^T V^T \end{pmatrix}$$

the elements of the vector y_i are the coordinates of the i-th row of A on the basis formed by the columns of V

$$\alpha_i = Vy_i$$

Cra suppopiamo che A abbia rango ri allora la mtrice U r formata dalle prime r colonne di U e la matrice Vr formata dalle prime r riffica la eventro che Vale upella formula nella slide in vedrde do però Sigma r è formato ovviamente dai primi r elementi diagonali.

rank

if the rank of A is r, then the matrix U_r , formed by the first r columns of U, and the matrix V_r , formed by the first r columns of V, are such that

$$A = U_r \Sigma_r V_r^T$$

$$\Sigma_r = diag(\sigma_1, ..., \sigma_r)$$

Quindi possiamo ricostruire A con solo gli R elementi di queste matrici. Anche perché gli r+1 esimo in poi in Sigma annulla tutto il prodotto.

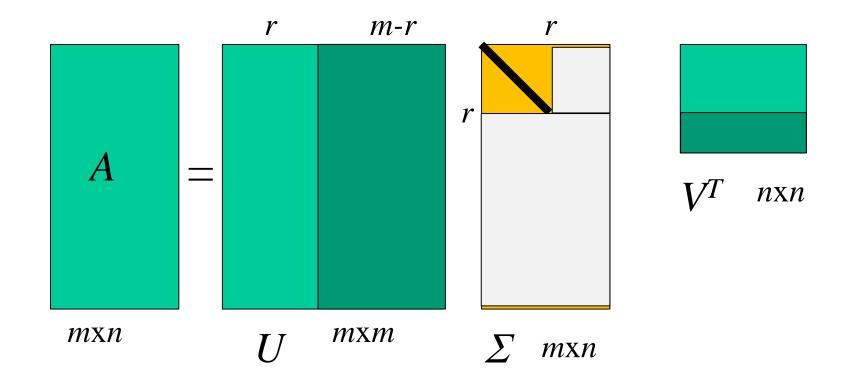
SVD Factorization di quelle che ha detto nella slide prima.

rank

$$A = U \Sigma V^{T}$$

$$A = U_r \Sigma_r V_r^T$$

$$A = U_r \Sigma_r V_r^T \qquad \Sigma_r = diag(\sigma_1, ..., \sigma_r)$$



Coesto e solo un esempio di quello che ha detto nella slide prima. Chiaramente cambia l'indice di colonna che non è

rank

$$A = U \Sigma V^T$$

$$rank(A) = r$$

$$rank(A) = r$$

$$A = U_r \Sigma_r V_r^T$$

$$\begin{aligned} \boldsymbol{U}_r &= \left(u_1, u_2, \dots, u_r\right) \in \Re^{m \times r} \\ \boldsymbol{\Sigma}_r &= diag\left(\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_r\right) \in \Re^{r \times r} \\ \boldsymbol{V}_r &= \left(v_1, v_2, \dots, v_r\right) &\in \Re^{n \times r} \end{aligned}$$

rank

$$A = U \Sigma V^T$$

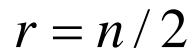
 $m \ge n$

$$rank(A) = r$$

$$A = U_r \Sigma_r V_r^T$$

example





Abbiamovisto la fattorizzazione economy, la standard e quella in cui prenciamo il rango r come colomne di U e r colomne di Ve i albedo Guarda phonoulo grar de passe en rutile se siamo interessato solo afla base dello spazio delle righe e delle oclonne, vediamo ora che U e V hanno anche altre into. Come detto le prime r colonne di U sono una base ortornomale dello spazio delle colonne di A cioè di range (A). Le prime r colonne di V osno una base ortornomale dello spazio delle righe di A cioè di range (A). Quindi ha immediatamente i projettori ortogonali sullo spazio delle colonne di V osno una base ortornomale dello spazio delle righe di A cioè di range (A). Quindi ha immediatamente i projettori ortogonali sullo spazio delle colonne di V osno una base ortornomale dello spazio delle righe di A cioè di range (A).

orthonormal basis of the column space of A, i.e. of the range(A)

the first r columns of V (matrix V_r) are an **orthonormal basis of the row space** of A, i.e. of the $range(A^T)$

an **orthogonal projector** onto the range(A) is $U_rU_r^T$

an orthogonal projector onto the $range(A^T)$ is

$$V_rV_r^T$$

the first r columns of U (matrix U_r) are an orthonormal basis of column space of A, i.e. of the range(A)

$$A = U_r \Sigma_r V_r^T = U_r (\overline{s}_1, \overline{s}_2, \dots, \overline{s}_n)$$

$$A \equiv (a_1, a_2, \dots, a_n) = (U_r \overline{s}_1, U_r \overline{s}_2, \dots, U_r \overline{s}_n)$$

$$a_i = U_r \bar{s}_i$$

 S_i is the vector formed by the first r components of S_i bases

$$A = U\Sigma V^{T}$$

the first r columns of V (matrix V_r) are an orthonormal basis of the row space of A, i.e. of the $range(A^T)$

$$A \equiv \begin{pmatrix} \alpha_1^T \\ \alpha_2^T \\ \vdots \\ \alpha_m^T \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1^T V_r^T \\ y_2^T V_r^T \\ \vdots \\ y_m^T V_r^T \end{pmatrix}$$

$$U_{r}\Sigma_{r} = (\sigma_{1}u_{1}, \dots, \sigma_{r}u_{r}) = \begin{bmatrix} y_{1}^{T} \\ y_{2}^{T} \\ \vdots \\ y_{m}^{T} \end{bmatrix}$$

$$\alpha_{i}^{T} = y_{i}^{T}V_{r}^{T}$$

$$\alpha_{i} = V_{r} y_{i}$$

le ultime m-r colonne di U sono una base ortonormale del complemento ortogonale dello spazio delle colonne di A cioè dello spazio nullo di A trasposto.

the last m-r columns of U are an orthonormal basis of the orthogonal complement of the column space of A, i.e. of the null space of A^T

le ultime n-r colonne di V sono una base ortonormale del complemento ortogonale dello spaziodelle righe di A, cioè lo spazio nullo di A

the last n-r columns of V are an orthonormal basis of the orthogonal complement of the row space of A, i.e. of the null space of A

Spesso possigmo trovare altri modi di identificare a decomposizione spettrale. Moltiplichiamo V ambo i membri e ottonomo V. A quasto butto luciandi loddimatrice per patrife xecomposizione spettrale. Moltiplichiamo V ambo i membri e ottonomo V. A quasto butto luciandi loddimatrice per patrife xecomposizione spettrale. Moltiplichiamo V ambo i membri e alla i-esima col di u * sigma i otteniamo quindi 3. Questo definizione ha un analogia con la definizione di autovalori e autovettori. LO STESSO VALE PER LA TRASPOSTA

$$A = U\Sigma V^{T}$$

$$A^{T} = V\Sigma^{T}U^{T}$$

$$A^{T} = V\Sigma^{T}U^{T}$$

$$A^{T}U = V\Sigma^{T}$$

$$A^{T}U = V\Sigma^{T}$$

$$A^{T}U = V\Sigma^{T}$$

$$A^{T}U = \sigma_{i}v_{i}$$

$$A^{T}U_{i} = \sigma_{i}v_{i}$$

note the *analogy* with the definition of eigenvalues / eigenvectors

Se a biamo il prod M = P*T allora M lo possiamo scrivere sommando parce di rango Cole di tengo de porte prodotto serim con le si allora M lo possiamo scrivere sommando la matrice di rango 1. Ora qui scaliamo le colonne di U moltiplicando ogni col di U per il corrispondente valore singolare. Quindi posso interpretare questo prodotto (usgima*v trasposto) come somma di matrici di rango 1 e chiamo Ei l'iesimo addendo di questa somma, dioè Ei è il valore del prodotto esterno tra sigma e U e v trasposto ovviamente Ei è solo l'i-simo elemento sia di sigma che u che v trasposto. Alla fine sommiamo le matrici e otteniamo A, avremmo i matrice tante quanto è l'ango di l'ango di

Questa slide di fatto mostra la forza della SVD. Lui ci dice che Ei incorpora anche i sigma ma i sigma hanno un certo ordine che è decrescente, questo significa che le prime matrici hanno più importanza delle ultime, di fatto la forza è che ordinale matrici di ranco 1 in sensorde product between the matrix $U\Sigma$ and the matrix V as the sum of external products (column x row)

$$E_i = \sigma_i u_i v_i^T$$

rank 1 matrix

$$A = \sum_{i=1}^{r} E_i$$

Sydb slide non si è soffermate perchè dice duello detto nella slide di prima.

Sum of rank 1 matrices

$$A = U \Sigma V^{T}$$

$$A = U \Sigma V^{T} \quad A = (\sigma_1 u_1, \sigma_2 u_2, \dots, \sigma_n u_n) V^{T}$$

$$A = \sigma_1 u_1 v_1^T + \sigma_2 u_2 v_2^T + ... + \sigma_n u_n v_n^T$$

if rank = r

$$E_i = \sigma_i u_i v_i^T$$

$$A = \sum_{i=1}^{\prime} E_i$$

any matrix of rank r can be written as the sum of r rank 1 matrices

Sylidrente avance could be a cosa anche se A è trasposto ponendo Ei traposto = Fi

$$A^T = V \Sigma^T U^T$$

interpretation of the product between the matrix $V\Sigma^T$ and the matrix U^T as sum external products (column x row)

$$F_i = \sigma_i v_i u_i^T$$

rank 1 matrix

$$A^T = \sum_{i=1}^r F_i$$

$$F_i = E_i^T$$

Abbiamo visto prima che con l'interpretazione del prodtto esterno possiamo vedere come somma di R matrici di rango 1, con r costruisco esattmanete R. Ma se ne prendo un k numero più piccolo di R? Allora avrà che Ak è un approssima scirvere nei due modi della slide.

$$A^{(k)} = \sum_{i=1}^k E_i$$

 $A^{(k)}$ is an approximation of A

 $A^{(k)}$ is a matrix of rank k

$$\boldsymbol{A}^{(k)} = \boldsymbol{U}_k \boldsymbol{\Sigma}_k \boldsymbol{V}_k^T \quad \boldsymbol{\Sigma}_k = (u_1, u_2, \dots, u_k) \\ \boldsymbol{V}_k = (v_1, v_2, \dots, v_k)$$

$$U_k = (u_1, u_2, ..., u_k)$$

$$\Sigma_k = diag(\sigma_1, ..., \sigma_k)$$

$$V_k = (v_1, v_2, ..., v_k)$$

LA AK è la migliroe approssimazione di rango k di A. Inoltre nella slide calcola anche la differenza tra le due A, in norma di frobenius è la formula gon la redice suadrata, cioè somma dei quadrati di sigma che vanno da k+1 fino ad r cioè somb valpfi le adplante trascurato, me itre in ap ma que le signa i le lu pindi questo è l'approssimazione dell'errore. In nomra due la differenza è esattmanete il primo valore trascurato.

$$A^{(k)} = U_k \Sigma_k V_k^T$$
 $A^{(k)} = \sum_{i=1}^{k} A^{(k)}$

$$A^{(k)} = \sum_{i=1}^{k} E_i$$

 $A^{(k)}$ is the **best approximation** of rank k of A

$$\left\|A - A^{(k)}\right\|_2 = \sigma_{k+1}$$

approximation error

$$\|A - A^{(k)}\|_F = \sqrt{\sigma_{k+1}^2 + \dots + \sigma_r^2}$$

Si da distribute de la completación de la calcolo delle matrice è ben condizionato

algorithms

$$A = U \Sigma V^{T}$$

calculation of the matrices U, Σ, V

well conditioned problem

Edesist<mark>ono algirtmi abbastanza sofisticati, il p</mark>rimo è il caclolo degli autovalori e degli autovettori di A^T * A, ma la così du ediciente Guu Reisse la colomplessità è quella nella slide. Quest'ultimo algor<mark>i</mark>tmo è usato da svd di

algorithms

 $A = U \Sigma V^T$

through the calculation of the eigenvalues and eigenvectors of A^TA

or, more efficient:

Golub-Reinsch algorithm

time complexity $O(mn^2+n^3)$

cubicaa

etione apposita CTO I Zation

algorithms

$$A = U \Sigma V^T$$

eigenvalues / eigenvectors of $A^{T}A$

$$A^T A = V \Sigma^T U^T U \Sigma V^T$$

$$A^T A = V \Sigma^2 V^T$$

$$A^T A V = V \Sigma^2$$

V and Σ are computed

$$AV = U \sum_{r} U_r$$
 is computed

Questo lo ignora

Exercise:

develop a Matlab function that computes the SVD through the computation of the eigenvalues /eigenvectors of $A^T\!A$

$$A^T A V = V \Sigma^2$$

columns of V are eigenvectors

the diagonal of Σ contains the square root of the eigenvalues

$$AV = U\Sigma$$

compute AV (is a matrix) and then divide each column by the corresponding singular value (you will get U_r)

Exercise:

develop a Matlab function that computes the SVD through the computation of the eigenvalues /eigenvectors of $A^T\!A$

```
function [U S V] = MySVDeig(A)
% compute the SVD of the matrix A
% by means of the spectral factorization of
% the square symmetric matrix A'*A
응
[X L] = eig(A'*A);
V = fliplr(X);
S = real(diag(sort(sqrt(diag(L)), 'descend')));
U = (A*V)./(ones(size(A,1),1)*diag(S)');
end
```

Lagoritme di Colub si basa sulla trasformazione ortogonale della matrice A (una successione di trasformazioni che la proposita di matrice di giorne di la proposita di matrice di giorne di matrice di matrice di giorne di matrice di giorne di matrice di giorne di matrice di matrice di giorne di matrice di giorne di matrice d

the algorithm is based on the orthogonal transformation of A into an upper bidiagonal matrix B

$$U_B^T A V_B = B$$

followed by an iterative process (with orthogonal matrices) which transforms B into a diagonal matrix

$$U_{\Sigma}^{T}BV_{\Sigma} = \Sigma = diag(\sigma_{1}, ..., \sigma_{n})$$

algorithms

 $A = U \Sigma V^T$

the algorithm is based on the orthogonal transformation of A into an upper bidiagonal matrix B

followed by an iterative process (with orthogonal matrices) which transforms B into a diagonal matrix

$$U_{B}^{T}AV_{B}=B$$
 $U_{\Sigma}^{T}BV_{\Sigma}=\Sigma$
 $U_{\Sigma}^{T}U_{B}^{T}AV_{B}V_{\Sigma}=\Sigma$

$$U = U_B U_{\Sigma}$$
 , $V = V_B V_{\Sigma}$

$$U^T A V = \Sigma$$

Questa slide mostra i software per il calcolo della SVD per le matrici piene e sparse.

Anche matlab poii mette a disposizione un comando per le matrici sparse usando l'approssimazione K.

Software for the SVD factorization

full matrices

Lapack, ScaLapack

http://www.netlib.org/lapack

http://www.netlib.org/scalapack

sparse matrices

SVDpack, SVDpackC

http://www.netlib.org/svdpack

SVD for sparse matrices in Matlab

[Uk,Sk,Vk] = svds(A,k)