

Candidati:

Renato **Esposito** 

Luca **Rubino** 

*0124001881* 

012400**1934** 

# Obiettivi primari (Design goals)

- Offrire una piattaforma per la gestione e organizzazione degli eventi.
- Attualmente alcuni social network offrono la funzionalità di creare eventi, ma è di fatto una funzionalità secondaria basilare.
- Inoltre si vuole rispettare la privacy di chi utilizza **NotMiss** dando la possibilità agli utenti di non condividere necessariamente informazioni personali sulla piattaforma (ciò non è possibile attualmente con i social network).
- **NotMiss** si pone l'obiettivo di essere una PWA dedicata interamente al concetto di evento a 360°.

### Funzionalità

#### La **PWA NotMiss**:

- Offre la possibilità di creare degli eventi con ampia personalizzazione.
- Offre la possibilità di creare una friendList con la quale è possibile condividere i propri eventi privati.
- Offre la possibilità di rendere pubblici gli eventi in una bacheca visibile da tutti gli utenti di **NotMiss**.
- Offre la possibilità di recensire il creatore di un evento, in modo che altri utenti possano valutarne l'affidabilità.

## Esempi di utilizzo

- Un ristoratore vuole creare una serata a tema. Per cui crea un evento pubblico per rendersi conto di quanti clienti aspettarsi e quindi per verificare il gradimento da parte degli utenti.
- Luca vuole organizzare la sua festa di laurea e per risparmiare i tempi di produzione e consegna degli inviti organizza un evento privato da condividere con la sua friendList. Ciò gli consente di sapere esattamente il numero di presenti al ricevimento e altre informazioni utili al fine dell'evento.
- Renato organizza all'esterno dell'app, una partita di calcetto presso una determinata zona, ma alcuni decidono di non partecipare. Allora Renato utilizza NotMiss per creare un evento pubblico in modo da poter sostituire i giocatori mancanti anche con sconosciuti.

# Esempi di utilizzo (2)

 Vincenzo desidera giocare al suo videogioco preferito ma non ha amici che giochino a quel videogioco. Vincenzo quindi desidera trovare qualcuno tramite **NotMiss** che desidera giocare con lui (può personalizzare l'evento definendo alcuni requisiti, quali: livello nel gioco, età massima, etc.).

• ..

 Vi sono molti eventi sia pubblici che privati che possono essere organizzati attraverso NotMiss. Il suo punto focale è quello di essere un applicazione che si adatta ad ogni tipologia di utenza.

