

Disciplina	Desenvolvimento Mobile Cross-Platform (Xamarin)
Professor	Flávio Secchieri Mariotti

1. Introdução

A atividade proporciona aos alunos a oportunidade de praticar e implementar recursos apresentados em sala de aula.

2. Aplicativo

Baseado no projeto XF.AplicativoFiap, implemente as funcionalidades abaixo:

1. Implemente controle de autenticação de acesso, garantindo que somente usuários cadastrados tenham acesso aos dados dos alunos;
 - a. Base de usuários: <http://wopek.com/xml/usuarios.xml>
2. Crie um novo serviço do tipo Azure Mobile Apps e configure um provedor de autenticação. Implemente controle de autenticação de acesso a partir de um provedor externo, tais como: Facebook, Twitter; Google, entre outros.
3. Implemente o recurso de lançamento de atividade, permitindo registrar os campos: data de cadastro, data de entrega, tipo de avaliação (parcial ou substitutiva), breve descrição e valor da atividade (sendo de 0 até 10).