

<b>Disciplina</b>	Desenvolvimento Mobile Cross-Platform (Xamarin)
<b>Professor</b>	Flávio Secchieri Mariotti

## 1. Introdução

*[Nesta seção o aluno apresenta o aplicativo, para isso, a introdução deverá conter: a) motivação, b) objetivo e c) solução]*

<b>Motivação:</b>	<i>[Utilidade? Qual é a utilidade do aplicativo? Porque é útil? Quais são os facilitadores? O que tem sido feito até agora para tentar resolvê-lo?]</i>
<b>Objetivo:</b>	<i>[Descrição do que vai fazer, de forma precisa e objetiva]</i>
<b>Solução:</b>	<i>[Baseado na análise comparativa, destaque as funcionalidades que deverão ser consideradas diferenciais do aplicativo]</i>

## 2. Aplicativo

<b>Propósito:</b>	<i>[Breve descrição sobre o aplicativo]</i>
<b>Público alvo:</b>	<i>[Principais interessados]</i>
<b>Pilares:</b>	<i>[Citar três características que servirão como diferenciais do aplicativo, por exemplo, identidade visual, usabilidade, performance e etc.]</i>
<b>Categoria:</b>	<i>[Definir a categoria do aplicativo, por exemplo, esporte, finanças, jogos e etc.]</i>

## 3. Análise comparativa

*[Nesta seção o aluno deverá efetuar uma análise comparativa entre os principais concorrentes, destacando os recursos oferecidos por cada aplicativo em relação ao seu projeto, para isso, crie uma tabela conforme Figura 1]*

APLICAÇÕES				
Funcionalidades	Meu Aplicativo	Aplicativo 1	Aplicativo 2	Aplicativo 3
Funcionalidade 1	X		X	X
Funcionalidade 2	X	X	X	
Funcionalidade 3		X		X
Funcionalidade 4		X	X	X
Funcionalidade 5	X			
---	X	X	X	X

**Figure 1.** Exemplo de matriz com análise comparativa

**NOTA:** a publicação do aplicativo na loja dispensa a entrega do código fonte, neste sentido, o aluno poderá simplesmente anexar este documento preenchido e o link do aplicativo para download na loja. **Importante ressaltar que o download será feito apenas se o aplicativo for gratuito.**

#### 4. Requisito mínimo

O aplicativo deverá conter pelo menos um recurso de cada categoria (básico, intermediário e avançado). Recursos cloud-based serão considerados como diferencial, porém, não são obrigatórios.

<b>Básico:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Code vs XAML</li> <li>• Controles básicos</li> <li>• Recursos de Layout</li> <li>• Resources e Estilo Visual</li> <li>• Animações</li> <li>• Navegação entre páginas</li> <li>• Variações de navegação</li> <li>• Master and Details</li> </ul>
<b>Intermediário:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Data Binding</li> <li>• Eventos e Triggers</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MVVM</li> <li>• Validação</li> <li>• Injeção de Dependência</li> </ul>
<b>Avançado:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Persistência local com SQLite</li> <li>• Persistência no Azure SQL Database</li> <li>• Consumindo Web API</li> <li>• Sensores</li> <li>• Acelerômetro</li> <li>• Mapas</li> <li>• WebServices</li> <li>• Acessando recurso do dispositivo (câmera, phone e etc.)</li> </ul>
<b>Cloud-based:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Azure Mobile App Services</li> <li>• Azure Mobile Client</li> <li>• Autenticação (Facebook, Twitter etc.)</li> <li>• Notificações (Push-notification)</li> </ul>