

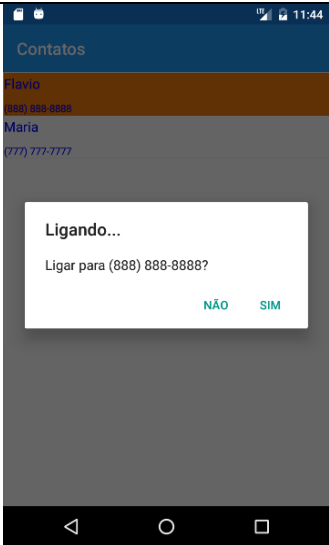
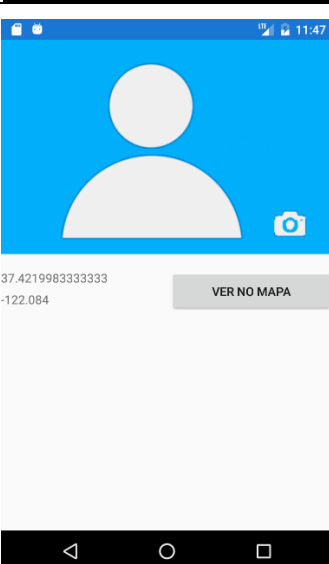
Disciplina	Desenvolvimento Mobile Cross-Platform (Xamarin)
Professor	Flávio Secchieri Mariotti

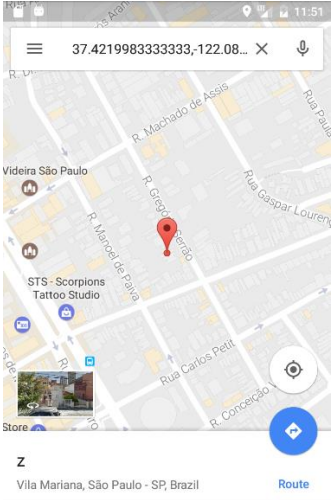
1. Introdução

A atividade proporciona aos alunos a oportunidade de praticar e implementar recursos apresentados em sala de aula.

2. Aplicativo

Crie o projeto XF.Contatos, implemente as funcionalidades abaixo:

	<ol style="list-style-type: none"> 1. Na página principal do aplicativo, liste todos os contatos registrados no dispositivo. 2. Acrescente a funcionalidade de discar para o contato selecionado, para isso, use a API do sistema operacional.
	<ol style="list-style-type: none"> 3. Implemente a funcionalidade de trocar a imagem do contato, por meio da API de câmera do dispositivo (<i>não precisa trocar a imagem no contato do sistema operacional, apenas na tela do app XF. Contatos</i>). 4. Implemente a funcionalidade de capturar a coordenada do dispositivo e apresente a latitude e longitude na tela.

	<p>5. Inserir um botão na tela com o título, “Ver no Mapa” e acrescente o evento que direcione o usuário para o aplicativo de mapa disponível no sistema operacional, por exemplo, Google Maps.</p>
---	---