Obedecendo leis de trânsito com mapa topológico



MAC0318 - Introdução à Programação de Robôs Móveis

Instituto de Matemática e Estatística (IME) Universidade de São Paulo (USP)

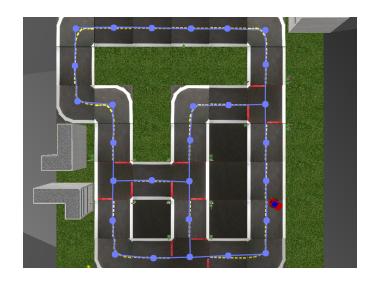
Representação do mapa por grafo

Grafo G = (V, E), onde:

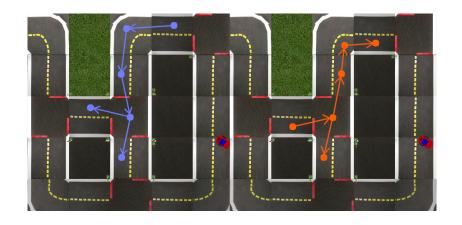
- ▶ Cada "pedaço" (tile) de rua é um nó $v \in V$;
- Dois nós u, v ∈ V estão conectados por uma aresta se é possível ir de u até v sem sair da rua.

G é uma representação ingênua. Como melhorar G para respeitar as leis de trânsito?

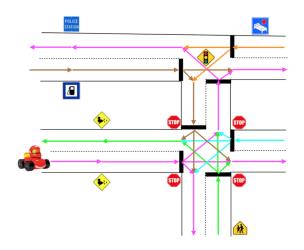
Representação ingênua



Representação por único nó em intersecção



Representação por nó em cada faixa em intersecção



https://github.com/duckietown/lectures

No código

```
class TopoGraph:
def __init__(self, r):
  self. L = \{\}
  self. r = r
def nodes(self):
  return list(self._L.keys())
def edge(self, p, q):
  if self.invalid_tile(p, q):
    return False
  return q in self._L[p]
def add_node(self, p):
  if p not in self._L:
    self._L[p] = \{\}
def add_edge(self, p, q):
  self._L[p][q] = True
  self._L[q][p] = True
def add_dir_edge(self, p, q):
  self._L[p][q] = True
```

```
def bfs(self, p, q):
p = self.closest_node(p)
q = self.closest_node(q)
[q] = Q
V = \{\}
Pa = \{\}
while len(Q) != 0:
  n = Q.pop(0)
  if n == q:
    P = [q]
    while P[-1] != p:
      P.append(Pa[P[-1]])
    for i, u in enumerate(P):
      P[i] = u
    return P
  for c in self._L[n]:
    if c not in V:
      V[c] = True
      Pa[c] = n
      Q.append(c)
return None
```

Tarefa

Dado o grafo não direcionado da representação "ingênua", construa um grafo direcionado tal que o agente obedeça as seguintes regras de trânsito:

- Ande sempre na faixa da direita;
- Retorno não é permitido em retas ou curvas;
- Sempre dirija "para frente".

Arquivo esqueleto: assignments/topomap.py