

Estudo sobre Sum-Product Networks e Aprendizagem Profunda

Renato Lui Geh

Instituto de Matemática e Estatística
Universidade de São Paulo

29 de junho de 2016



INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA
UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Índice

- 1 Notação
- 2 Introdução
- 3 Motivação
- 4 Modelos Probabilísticos Baseados em Grafo
- 5 Sum-Product Networks
- 6 Experimentos
- 7 Conclusões
- 8 Planejamento
- 9 Referências e Bibliografia

Notação

X, Y, x, y : conjuntos

Notação

X, Y, x, y : conjuntos
 Pr : distribuição ou função de probabilidade

Notação

$\mathbf{X}, \mathbf{Y}, \mathbf{x}, \mathbf{y}$: conjuntos
 Pr : distribuição ou função de probabilidade
 \mathbf{X} : conjunto de variáveis aleatórias

Notação

$\mathbf{X}, \mathbf{Y}, \mathbf{x}, \mathbf{y}$: conjuntos
Pr	: distribuição ou função de probabilidade
\mathbf{X}	: conjunto de variáveis aleatórias
\mathbf{x}	: instânciação de \mathbf{X} (i.e. $\mathbf{X} = \mathbf{x}$)

Notação

$\mathbf{X}, \mathbf{Y}, \mathbf{x}, \mathbf{y}$: conjuntos
Pr	: distribuição ou função de probabilidade
\mathbf{X}	: conjunto de variáveis aleatórias
\mathbf{x}	: instânciação de \mathbf{X} (i.e. $\mathbf{X} = \mathbf{x}$)
$\text{Val}(X)$: domínio de X

Notação

- $\mathbf{X}, \mathbf{Y}, \mathbf{x}, \mathbf{y}$: conjuntos
- Pr : distribuição ou função de probabilidade
- \mathbf{X} : conjunto de variáveis aleatórias
- \mathbf{x} : instância de \mathbf{X} (i.e. $\mathbf{X} = \mathbf{x}$)
- $\text{Val}(X)$: domínio de X
- $G = (V, E)$: grafo com vértices V e arestas E

Notação

$\mathbf{X}, \mathbf{Y}, \mathbf{x}, \mathbf{y}$: conjuntos
Pr	: distribuição ou função de probabilidade
\mathbf{X}	: conjunto de variáveis aleatórias
\mathbf{x}	: instânciação de \mathbf{X} (i.e. $\mathbf{X} = \mathbf{x}$)
$\text{Val}(X)$: domínio de X
$G = (V, E)$: grafo com vértices V e arestas E
$\text{Pa}(X)$: pais de X

Notação

$\mathbf{X}, \mathbf{Y}, \mathbf{x}, \mathbf{y}$: conjuntos
Pr	: distribuição ou função de probabilidade
\mathbf{X}	: conjunto de variáveis aleatórias
\mathbf{x}	: instânciação de \mathbf{X} (i.e. $\mathbf{X} = \mathbf{x}$)
$\text{Val}(X)$: domínio de X
$G = (V, E)$: grafo com vértices V e arestas E
$\text{Pa}(X)$: pais de X
$\text{Ch}(X)$: filhos de X

Notação

$\mathbf{X}, \mathbf{Y}, \mathbf{x}, \mathbf{y}$: conjuntos
Pr	: distribuição ou função de probabilidade
\mathbf{X}	: conjunto de variáveis aleatórias
\mathbf{x}	: instânciação de \mathbf{X} (i.e. $\mathbf{X} = \mathbf{x}$)
$Val(X)$: domínio de X
$G = (V, E)$: grafo com vértices V e arestas E
$Pa(X)$: pais de X
$Ch(X)$: filhos de X
\mathcal{O}	: notação assintótica

Notação

$\mathbf{X}, \mathbf{Y}, \mathbf{x}, \mathbf{y}$: conjuntos
Pr	: distribuição ou função de probabilidade
\mathbf{X}	: conjunto de variáveis aleatórias
\mathbf{x}	: instânciação de \mathbf{X} (i.e. $\mathbf{X} = \mathbf{x}$)
$\text{Val}(X)$: domínio de X
$G = (V, E)$: grafo com vértices V e arestas E
$\text{Pa}(X)$: pais de X
$\text{Ch}(X)$: filhos de X
\mathcal{O}	: notação assintótica
Ω	: espaço de possibilidades

Notação

$\mathbf{X}, \mathbf{Y}, \mathbf{x}, \mathbf{y}$: conjuntos
Pr	: distribuição ou função de probabilidade
\mathbf{X}	: conjunto de variáveis aleatórias
\mathbf{x}	: instânciação de \mathbf{X} (i.e. $\mathbf{X} = \mathbf{x}$)
$\text{Val}(X)$: domínio de X
$G = (V, E)$: grafo com vértices V e arestas E
$\text{Pa}(X)$: pais de X
$\text{Ch}(X)$: filhos de X
\mathcal{O}	: notação assintótica
Ω	: espaço de possibilidades
\mathcal{F}	: álgebra de conjuntos

Representação em Inteligência Artificial

- Logica proposicional e de primeira ordem

Representação em Inteligência Artificial

- Logica proposicional e de primeira ordem
 - Todo homem é mortal

Representação em Inteligência Artificial

- Logica proposicional e de primeira ordem
 - Todo homem é mortal
 - Sócrates é homem

Representação em Inteligência Artificial

- Logica proposicional e de primeira ordem
 - Todo homem é mortal
 - Sócrates é homem
 - Sócrates é mortal

Representação em Inteligência Artificial

- Logica proposicional e de primeira ordem
 - Todo homem é mortal
 - Sócrates é homem
 - Sócrates é mortal
- Lógica difusa

Representação em Inteligência Artificial

- Logica proposicional e de primeira ordem
 - Todo homem é mortal
 - Sócrates é homem
 - Sócrates é mortal
- Lógica difusa
 - 2.0 m é 0.8 alto

Representação em Inteligência Artificial

- Logica proposicional e de primeira ordem
 - Todo homem é mortal
 - Sócrates é homem
 - Sócrates é mortal
- Lógica difusa
 - 2.0 m é 0.8 alto
 - 2.5 m é 0.9 alto

Representação em Inteligência Artificial

- Logica proposicional e de primeira ordem
 - Todo homem é mortal
 - Sócrates é homem
 - Sócrates é mortal
- Lógica difusa
 - 2.0 m é 0.8 alto
 - 2.5 m é 0.9 alto
- Probabilidade

Probabilidade em Inteligência Artificial

- Lógica proposicional
 - Toda ave voa.

Probabilidade em Inteligência Artificial

- Lógica proposicional
 - Toda ave voa.
- Lógica difusa
 - Sabiá é mais ave?
 - Avestruz é menos ave?

Probabilidade em Inteligência Artificial

- Lógica proposicional
 - Toda ave voa.
- Lógica difusa
 - Sabiá é mais ave?
 - Avestruz é menos ave?
- Probabilidade
 - $\Pr(\text{Voar} = 1 | \text{Ave} = 1) = 0.8$
 - $\Pr(\text{Voar} = 0 | \text{Ave} = 1) = 0.2$

Complexidade de distribuições

Exemplo

Dado de 6 faces não viesado:

X se o número da face é par

Y se o número da face é múltiplo de três

x	X	Y	$\Pr(x, y)$
$\{x = 1, y = 1\}$	1	1	$1/6$
$\{x = 1, y = 0\}$	1	0	$1/2$
$\{x = 0, y = 1\}$	0	1	$2/6$
$\{x = 0, y = 0\}$	0	0	$1/6$

O número de termos desta distribuição é 2^2 .

Complexidade: $\mathcal{O}((\max_i |\text{Val}(X_i)|)^n)$

Modelos Probabilísticos Baseados em Grafo (PGMs)

1 Modelos:

- Redes Bayesianas (Bayesian Networks)
- Redes de Markov (Markov Random Fields)
- Grafos de potenciais (Factor Graphs)
- Máquinas de Boltzmann (Restricted Boltzmann Machine)
- Redes Soma-Produto (Sum-Product Networks)

Modelos Probabilísticos Baseados em Grafo (PGMs)

1 Modelos:

- Redes Bayesianas (Bayesian Networks)
- Redes de Markov (Markov Random Fields)
- Grafos de potenciais (Factor Graphs)
- Máquinas de Boltzmann (Restricted Boltzmann Machine)
- Redes Soma-Produto (Sum-Product Networks)

2 Aplicação:

- Reconhecimento de voz
- Processamento de imagens
- Multi-classificação
- Diagnose médica
- Predição de interação de genes e proteínas
- Entre outros

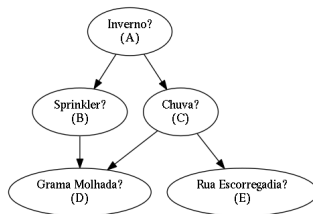
Redes Bayesianas

Definição

Uma Rede Bayesiana \mathcal{N} é uma tupla $\mathcal{N} = (\Omega, \mathcal{F}, \Pr, G)$, onde Ω é o espaço de possibilidades, \mathcal{F} é uma álgebra sobre Ω , \Pr é uma função de probabilidade e $G = (\mathbf{X}, E)$ é um grafo onde \mathbf{X} é o conjunto de variáveis de \mathcal{N} e E é o conjunto de arestas. Cada variável aleatória $X_i \in \mathbf{X}$ representa uma probabilidade condicional $\Pr(X_i | Pa(X_i))$. Uma Rede Bayesiana é uma representação para a distribuição de probabilidade conjunta

$$\Pr(\mathbf{X} = \{X_1, \dots, X_n\}) = \prod_{X \in \mathbf{X}} \Pr(X | Pa(X)). \quad (1)$$

Redes Bayesianas



A	Θ_A
true	.6
false	.4

A	B	$\Theta_{B A}$
true	true	.2
true	false	.8
false	true	.75
false	false	.25

A	C	$\Theta_{C A}$
true	true	.8
true	false	.2
false	true	.1
false	false	.9

C	E	$\Theta_{E C}$
true	true	.7
true	false	.3
false	true	0
false	false	1

B	C	D	$\Theta_{D B,C}$
true	true	true	.95
true	true	false	.05
true	false	true	.9
true	false	false	.1
false	true	true	.8
false	true	false	.2
false	false	true	0
false	false	false	1

Inferência Exata em RBs

Seja $\mathbf{Y} \subset \mathbf{X}$.

$$\Pr(\mathbf{X}) = \prod_{X \in \mathbf{X}} \Pr(X | Pa(X))$$

$$\Pr(\mathbf{Y}) = \sum_{\mathbf{X} \in \mathbf{X} \setminus \mathbf{Y}} \Pr(\mathbf{X}, \mathbf{Y})$$

No nosso exemplo:

$$\Pr(A, B, C, D, E) = \Pr(A) \Pr(B|A) \Pr(C|A) \Pr(D|B, C) \Pr(E|C)$$

Probabilidade condicional:

$$\Pr(\mathbf{X}|\mathbf{E}) = \frac{\Pr(\mathbf{X}, \mathbf{E})}{\Pr(\mathbf{E})}$$

Complexidade da Inferência Exata

Complexidade: $\mathcal{O}((m+n)c^{\omega+1})$

m : tamanho do maior conjunto de tabelas

n : número de variáveis

$c : \max_i |Val(X_i)|$

ω : maior escopo

Exponencial e portanto intratável.

NP-completude e SAT

Inferência exata é análogo ao problema de NP-completude de SAT.

NP-completude e SAT

Inferência exata é análogo ao problema de NP-completude de SAT.

$$A \wedge (B \vee C) \wedge (D \vee E) \wedge F$$

NP-completude e SAT

Inferência exata é análogo ao problema de NP-completude de SAT.

$$A \wedge (B \vee C) \wedge (D \vee E) \wedge F$$

Se inferência exata em RBs for subpolinomial, então o problem SAT é subpolinomial.

NP-completude e SAT

Inferência exata é análogo ao problema de NP-completude de SAT.

$$A \wedge (B \vee C) \wedge (D \vee E) \wedge F$$

Se inferência exata em RBs for subpolinomial, então o problem SAT é subpolinomial.

Resolvemos um problema relacionado a P vs NP! 😊 [KBG10]

NP-completude e SAT

Inferência exata é análogo ao problema de NP-completude de SAT.

$$A \wedge (B \vee C) \wedge (D \vee E) \wedge F$$

Se inferência exata em RBs for subpolinomial, então o problem SAT é subpolinomial.

Resolvemos um problema relacionado a P vs NP! 😊 [KBG10]

Portanto, acredita-se que não é possível. ☹

NP-completude e SAT

Inferência exata é análogo ao problema de NP-completude de SAT.

$$A \wedge (B \vee C) \wedge (D \vee E) \wedge F$$

Se inferência exata em RBs for subpolinomial, então o problem SAT é subpolinomial.

Resolvemos um problema relacionado a P vs NP! ☺ [KBG10]

Portanto, acredita-se que não é possível. ☹

Solução: inferência aproximada.

Inferência Aproximada

- 1 Amostragem estocástica:
 - Lógica;
 - Por importância de verossimilhança;
 - Amostragem de Gibbs;
- 2 Propagação de crença;
- 3 Algoritmo soma-produto;
- 4 entre outros.

Inferência aproximada \Rightarrow aprendizado aproximado.

Network polynomial

Definição

O polinômio da rede (*network polynomial*) é a função da soma de todas as instâncias da distribuição conjunta de uma Rede Bayesiana multiplicadas com as variáveis indicadoras de cada variável.

$$f(\mathbf{X}) = \sum_{\mathbf{x} \sim \mathbf{X}} \lambda_{\mathbf{x}} \theta_{\mathbf{x} | v \sim Pa(\mathbf{x})}$$

Uma variável indicadora é 1 se a variável é consistente com a instância e 0 caso contrário. Caso a variável não seja instanciada, a variável indicadora é 1.

Network polynomial



		A	B	$\Theta_{B A}$
A	Θ_A	true	true	.2
	true	true	false	.8
	false	false	true	.6
		false	false	.4

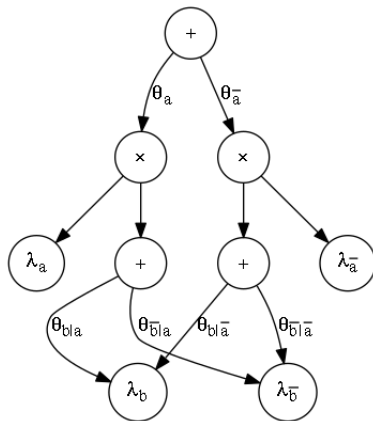
$$f(A, B) = \lambda_a \lambda_b \theta_a \theta_{b|a} + \lambda_{\bar{a}} \lambda_b \theta_{\bar{a}} \theta_{b|\bar{a}} + \lambda_a \lambda_{\bar{b}} \theta_a \theta_{\bar{b}|a} + \lambda_{\bar{a}} \lambda_{\bar{b}} \theta_{\bar{a}} \theta_{\bar{b}|\bar{a}}$$

Sum-Product Networks

Definição

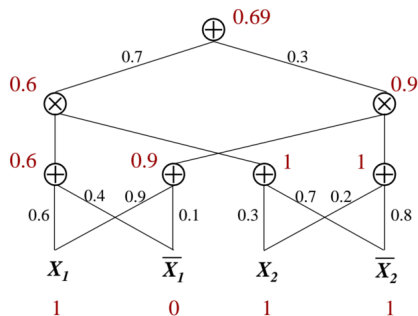
Uma SPN S é um DAG com três tipos de nós: soma, produto e indicadores. Todo nó indicador é uma folha. Todo nó soma tem pais produto, e todo nó produto tem pais soma. Toda aresta com destino a um nó soma tem uma aresta com um peso associado. O valor de um nó soma i é $\sum_{j \in Ch(i)} w_{ij} v_j$ e o valor de um nó produto i é $\prod_{j \in Ch(i)} v_j$, onde $Ch(i)$ é o conjunto de filhos de i , v_i é o valor do nó i e w_{ij} é o peso associado a aresta $i \rightarrow j$. Uma SPN representa uma função que mapeia uma distribuição de probabilidade. O valor de uma SPN é o valor do nó raiz.

Estrutura de uma SPN



$$f(A, B) = \lambda_a \lambda_b \theta_a \theta_{b|a} + \lambda_{\bar{a}} \lambda_b \theta_{\bar{a}} \theta_{b|\bar{a}} + \lambda_a \lambda_{\bar{b}} \theta_a \theta_{b|a} + \lambda_{\bar{a}} \lambda_{\bar{b}} \theta_{\bar{a}} \theta_{b|\bar{a}}$$

Inferência por Retropropagação



$$\lambda_{X_1} = 1, \lambda_{\bar{X}_1} = 0, \lambda_{X_2} = 1, \lambda_{\bar{X}_2} = 1$$

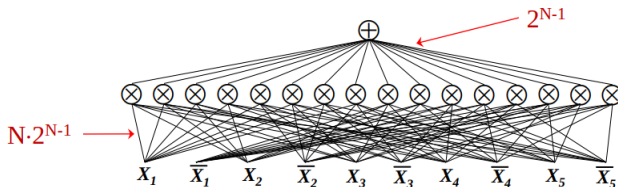
$$S = \Pr(X_1 = \text{true}) = f(x_1) = 0.69$$

Aprendizado

Duas classes de aprendizado:

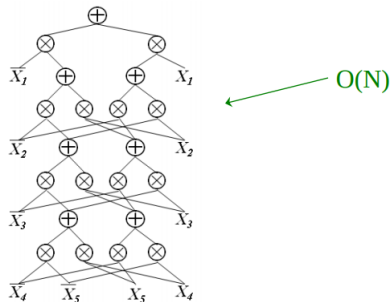
- 1 Paramétrico [PD11]
 - Gradiente
 - EM (expectation-maximization)
- 2 Estrutural [GD13]

Shallow vs Deep SPNs



Complexidade: $\mathcal{O}(\exp(N))$

Shallow vs Deep SPNs



Complexidade: $\mathcal{O}(N)$

Resultados com SPNs

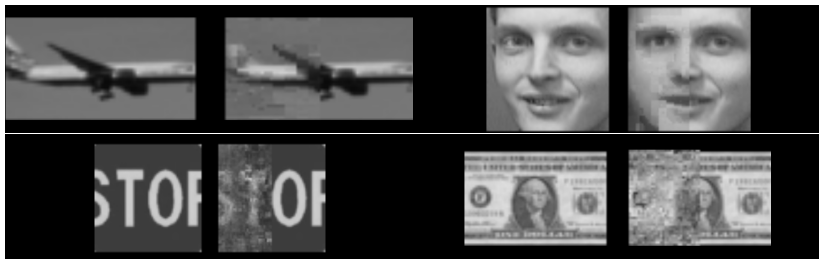


Figura: Compleção de imagem descrita em [PD11].

Semelhanças com Redes Neurais

- 1 Estrutura
- 2 Neurônios
- 3 Retropropagação (backpropagation)
- 4 RNs de Convolução
- 5 Arquitetura profunda
- 6 Representa uma função
- 7 Mais camadas ocultas, melhor [DB11]

Relação com o Cortex

- Neurônios piramidais \equiv nós soma
- Neurônios estrelados \equiv nós max (produto)
- Cortex \equiv SPNs com múltiplas raízes
- Raciocínio humano é mais probabilístico do que lógico

Mais informações no artigo [PD11].

Estudo planejado

1 Base teórica

1 Teoria de Probabilidade

2 Modelos Probabilísticos Baseados em Grafos

2 Inferência em SPNs

1 Função de partição

2 Marginais

3 MAP

4 MPE

3 Aprendizado de SPNs

1 Paramétrico

2 Estrutural

Referências e Bibliografia I



Gregory F. Cooper. “The Computational Complexity of Probabilistic Inference Using Bayesian Belief Networks”. Em: (1988).



Adnan Darwiche. “A Differential Approach to Inference in Bayesian Networks”. Em: (2003).



Adnan Darwiche. *Modeling and Reasoning with Bayesian Networks*. 1st Edition. Cambridge University Press, 2009.



Olivier Delalleau e Yoshua Bengio. “Shallow vs. Deep Sum-Product Networks”. Em: *Advances in Neural Information Processing Systems 24 (NIPS 1011)* (2011).



Robert Gens e Pedro Domingos. “Learning the Structure of Sum-Product Networks”. Em: *International Conference on Machine Learning* 30 (2013).

Referências e Bibliografia II



J. H.P. Kwisthout, Hans L. Bodlaender e L. C. van der Gaag. “The Necessity of Bounded Treewidth for Efficient Inference in Bayesian Networks”. Em: *Proceedings of the 2010 Conference on ECAI 2010: 19th European Conference in Artificial Intelligence* (2010).



Daphne Koller e Nir Friedman. *Probabilistic Graphical Models: Principals and Techniques*. The MIT Press, 2009.



Hoifung Poon e Pedro Domingos. “Sum-Product Networks: A New Deep Architecture”. Em: *Uncertainty in Artificial Intelligence 27* (2011).



Judea Pearl. *Probabilistic Reasoning in Intelligent Systems: Networks of Plausible Inference*. Morgan Kaufmann, 1988.

Referências e Bibliografia III



Robert Peharz. “Foundations of Sum-Product Networks for Probabilistic Modeling”. [Tese de doutorado. Graz University of Technology, 2015.](#)