

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE CAMPINAS POLITÉCNICA

Mine Farms – Projeto Integrador (HTML) – Desenvolvimento Web



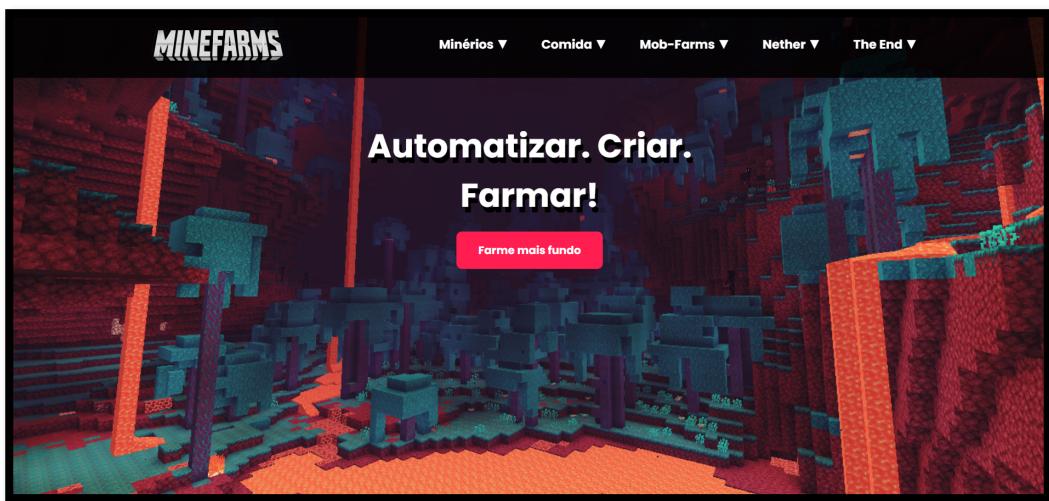
PUC
CAMPINAS

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA

RENATO HENRIQUE YKUTAKE FLORENCIO – RA: 24014446

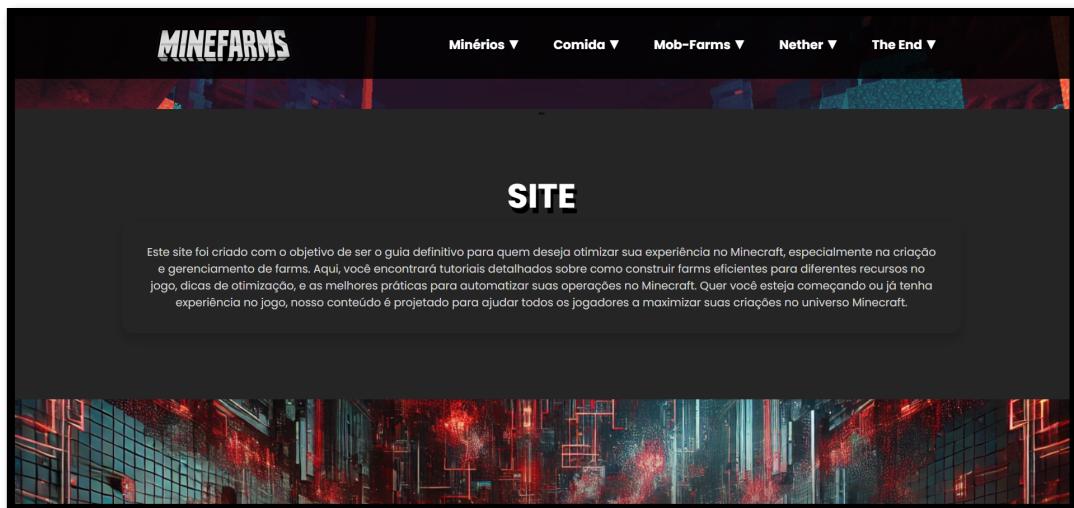
Mine Farms

Meu trabalho consiste na criação de um site voltado ao mundo dos jogos. O site tem total foco no jogo “Minecraft” e busca auxiliar jovens jogadores a aprenderem melhor as mecânicas das “Farms” e a como criá-las. As “Farms” consistem em estruturas que buscam auxiliar o jogador ao longo de sua jornada dentro do jogo. Elas facilitam nas criações de animais, plantações até a obtenção de itens raros e experiência dentro do jogo.

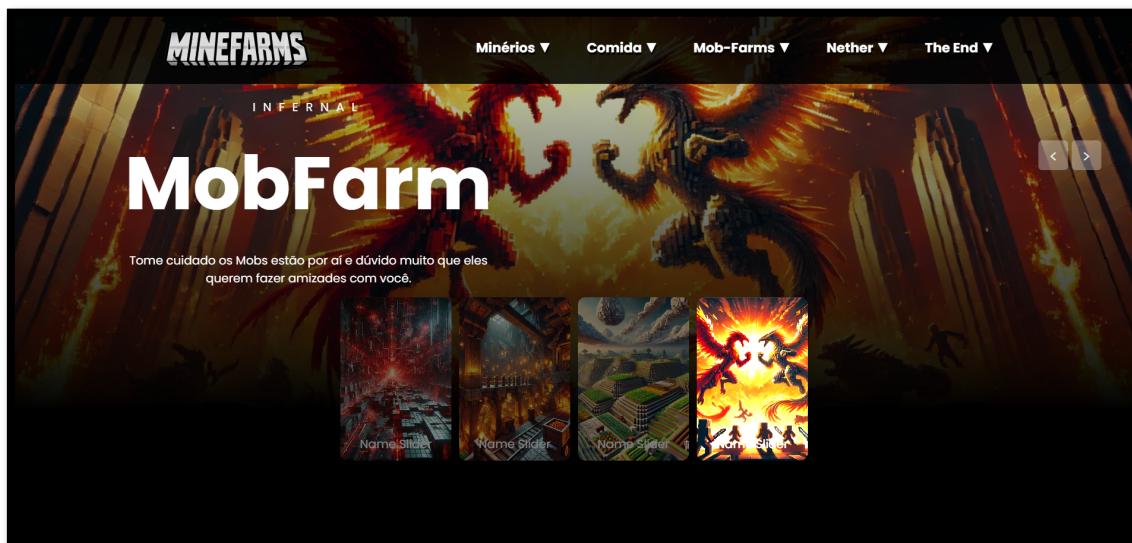


O site apresenta um menu principal, onde na parte superior há um menu suspenso com as mais diversas farms exibidas no site.

Descendo um pouco há uma breve explicação da funcionalidade do site e seu objetivo:



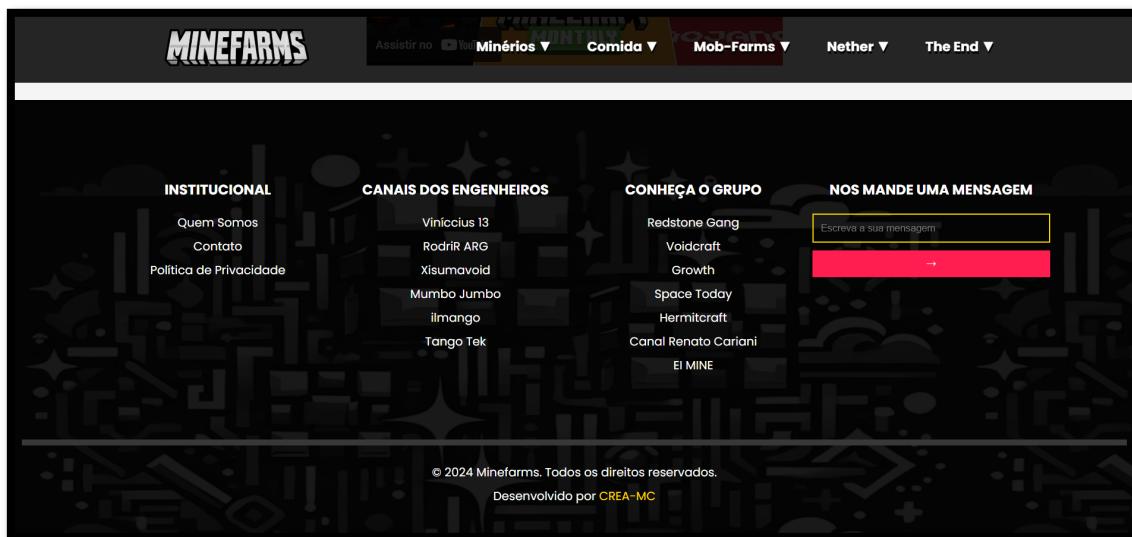
Mais abaixo possuímos um slider com imagens ilustrativas das mais diversas fontes de recursos que podem ser primordiais para o jogador (com um toque de humor em cada frase).



Um pouco mais abaixo surge uma área com as atualizações mais recentes e importantes do jogo.



Mais abaixo temos o rodapé da página.



Na aba “Quem nós somos” apresentam os membros diretos e indiretos na realização desse projeto.

MINEFARMS

Minérios ▾ Comida ▾ Mob-Farms ▾ Nether ▾ The End ▾



Renato - Cordenador do projeto

Responsável por exercer as funções gerais do grupo. Através de sua ambição e liderança, Renato foi responsável pelas documentações, criações das sub-páginas do site e ajustes de design do projeto todo. Sua organização e empenho foram as suas maiores aliadas em uma luta constante contra o relojão para atender todas as expectativas do trabalho.

MINEFARMS

Minérios ▾ Comida ▾ Mob-Farms ▾ Nether ▾ The End ▾



MINEFARMS

Minérios ▾ Comida ▾ Mob-Farms ▾ Nether ▾ The End ▾

Meninas (Bruna Longuim, Gabi Sichirilli, Larissa Monteiro e Sabrina Ribeiro) – Apoio Moral

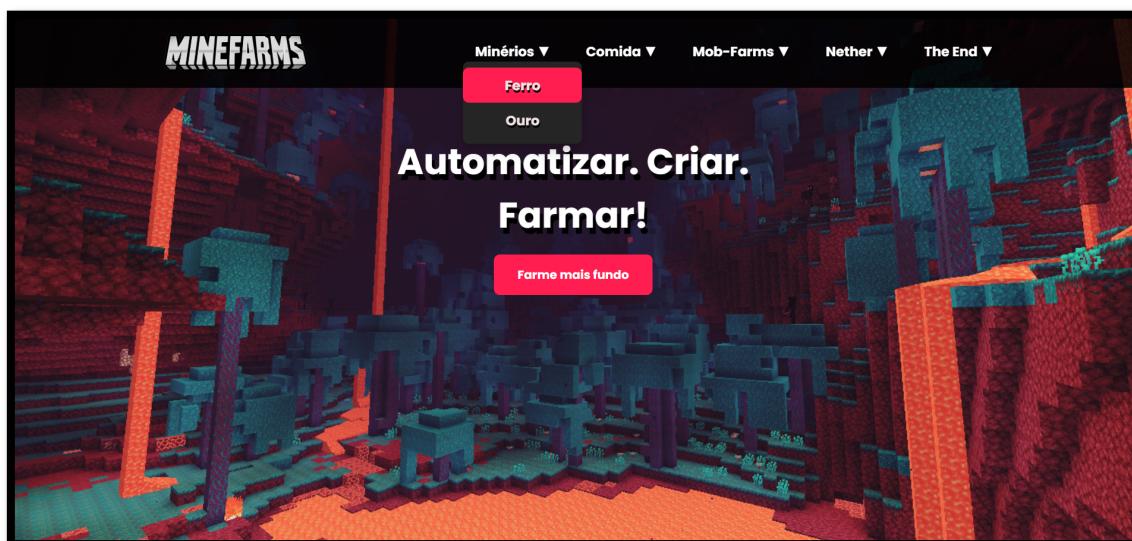
Como grupo de Apoio Moral, as meninas foram encarregadas de dar suporte durante na criação do projeto ao decorrer dos últimos meses, gerando ideias e opiniões no trabalho.



Giovanni Bonazzi - Apolo Moral

Giovanni Bonazzi foi uma contratação realizada no meio do trabalho. Ele foi responsável por passar orientações e dicas para a conclusão do projeto.

Agora vamos acessar um dos guias das Farms:



Ao acessar a farm “Ferro” o usuário é redirecionado para o guia da farm. Ele apresenta uma breve explicação da importância do recurso em questão e da complexidade (ou não) da construção.

Logo após temos os materiais necessários para a construção e um guia com o passo a passo explicado e ilustrado para o jogador não se perder.

Caso haja alguma dúvida em alguma etapa o usuário pode acessar o vídeo disponível ao final para ter certeza de que realizou todos os procedimentos da montagem de maneira correta.

MINEFARMS

Minérios ▾ Comida ▾ Mob-Farms ▾ Nether ▾ The End ▾



Saiba AGORA como fazer uma Farm de Ferro de maneira Fácil e eficaz!

A famosa Farm de Ferro é uma excelente maneira de ganhar Ferro para a sua vila e conseguir avançar cada vez mais na sua jornada

Por Renato Henrique

17.II.2024 às 12:40

MINEFARMS

Minérios ▾ Comida ▾ Mob-Farms ▾ Nether ▾ The End ▾

Farm de Ferro de um jeito simples e eficiente!

A Farm de Ferro é uma excelente escolha para jogadores que estão começando no Minecraft e desejam obter Ferro rapidamente sem grande complexidade. Essa farm permite a coleta automática de recursos e geração constante de ferro, oferecendo uma forma eficiente de obter recursos, especialmente nos estágios iniciais do jogo, onde nem sempre haverá ferro disponível na área de Spawn.

O projeto utiliza materiais fáceis de encontrar e a sua construção é mediana, mas sem mecanismos redstone complexos. A ideia é que até mesmo jogadores com pouca experiência possam montar essa estrutura em pouco tempo e aproveitar seus benefícios. Apesar de existir uma certa complexidade a obtenção de ferro é alta e automatizada, facilitando a vida do player.

Com essa farm, o jogador terá uma fonte constante de Ferro, sem precisar minerar manualmente podendo (ou não) correr riscos desnecessários. Isso torna a Farm uma opção muito atraente para quem deseja melhorar suas habilidades e recursos no jogo de maneira rápida e eficaz.



↳ As Mais Lidas da Semana

- OVERWORD**
Tecnologia EOL
Por Júlio Balestrin
- MOBFARMS**
Farm de morcegos
Por Vinnicius 13
- REDSTONE**
Modo criativo é

MINEFARMS

Minérios ▾ Comida ▾ Mob-Farms ▾ Nether ▾ The End ▾

Materiais Necessários

- Terra (Blocos Temporários)
- Pedra Lisa
- Vidro (Ou blocos de folhas)
- Baldes de água
- 40x Bancadas de trabalhos. Recomendações: Composteira / Defumador / Alto-Forno / Bancada de Ferraria / Bancada de arco e flecha
- Lajes
- 40x camas
- 40x Villagers
- Baú
- Funil
- Fogueira

Versão Java conta com mais esses itens:

↳ As Mais Lidas da Semana

- OVERWORD**
Tecnologia EOL
Por Júlio Balestrin
- MOBFARMS**
Farm de morcegos
Por Vinnicius 13
- REDSTONE**
Modo criativo é

MINEFARMS

Minérios ▾ Comida ▾ Mob-Farms ▾ Nether ▾ The End ▾

Passo a Passo da Construção

No meio do oceano construa blocos temporários até atingir o nível da água. Coloque dois blocos acima e no 3º bloco coloque uma Pedra Lisa. Depois destrua todos os blocos de terra.

Coloque um 2x2 de terra ao lado do bloco de pedra e depois cerque o perímetro com blocos de pedra.

As Mais Lidas da Semana

- OVERWORD** Tecnologia EOL Por Júlio Balestrin
- MOBFARMS** Farm de morcegos Por Vinnicius 13
- REDSTONE** Modo criativo é legalizado? Por El MINE

MINEFARMS

Minérios ▾ Comida ▾ Mob-Farms ▾ Nether ▾ The End ▾

O zumbi causa medo nos villagers e dessa forma surgem os golens de ferro. Com o fluxo da água eles são "empurrados" para o ralo e irão queimar gerando ferro para o jogador. O ferro será armazenado no baú abaixo.

Vídeo da Farm:

- MOBFARMS** Farm de morcegos Por Vinnicius 13
- REDSTONE** Modo criativo é legalizado? Por El MINE
- NECESSA** Em busca da Casa Automática Por vinnicius 13

Todas as páginas possuem o mesmo modelo visto anteriormente, a única diferença é a mudança das farms e seus objetivos.

O projeto Mine Farms tem como objetivo auxiliar de uma forma leve e descontraída novos jogadores e estimular cada vez mais a criatividade e capacidade cognitiva de cada um. O site aborda guias que podem ajudar tanto jogadores iniciantes como experientes a se divertirem e conseguirem conquistar seus recursos e objetivos em uma jornada desafiadora e prática ao mesmo tempo.