

DISCIPLINA: COMPLIANCE & QUALITY ASSURANCE

AULA 2 – EXEMPLIFICAÇÃO DE COMO FERRAMENTAS E PROCESSOS IMPACTAM A QUALIDADE- JUNIT

ESTUDO DE CASO

PROFESSOR:

RENATO JARDIM PARDUCCI

PROFRENATO.PARDUCCI@FIAP.COM.BR

Renato Parducci - YouTube





Agora, crie a Classe descrita ao lado e a JUNIT para testar todos os métodos da Classe.

Faça os testes para criar um objeto e instanciá-lo e depois testar a recuperação de dados.

```
public class Produto{
  private double peso;
  private double altura;
  public double getPeso() {
   return peso;
  public void setPeso(double peso) {
   this.peso = peso;
  public double getAltura() {
   return altura;
  public void setAltura(double altura) {
   this.altura = altura;
```



Classe JAVA ...

```
public class Produto {
                private double peso;
                private double altura;
                public Produto() {
                public Produto(double peso, double altura) {
                                this.peso=peso;
                                this.altura=altura;
                public double getPeso() {
                                return peso;
                public void setPeso(double peso) {
                                this.peso = peso;
                public double getAltura() {
                                return altura;
                public void setAltura(double altura) {
                                this.altura = altura;
```



Os casos de teste...

```
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
import org.junit.jupiter.api.Test;
class ProdutoTeste {
                            @Test
                            void testGetterPeso() {
                                                         Produto pr = new Produto(75, 180);
                                                         double resultadoEsperado = 75;
                                                         double resultadoReal = pr.getPeso();
                                                         assertEquals(resultadoEsperado, resultadoReal);
                            @Test
                            void testGetterAltura() {
                                                         Produto pr = new Produto(75, 180);
                                                         double resultadoEsperado = 180;
                                                         double resultadoReal = pr.getAltura();
                                                         assertEquals(resultadoEsperado, resultadoReal);
                            @Test
                            void testSetterPeso() {
                                                         Produto pr = new Produto();
                                                         //set eh void
                                                         pr.setPeso(75);
                                                         double resultadoEsperado = 75;
                                                         double resultadoReal = pr.getPeso();
                                                         assertEquals(resultadoEsperado, resultadoReal);
                            @Test
                            void testSetterAltura() {
                                                         Produto pr = new Produto();
                                                         //set eh void
                                                         pr.setAltura(180);
                                                         double resultadoEsperado = 180;
                                                         double resultadoReal = pr.getAltura();
                                                         assertEquals(resultadoEsperado, resultadoReal);
```



ESTUDO DE CASO SIMULADO



Você está em um projeto de um software e precisa criar uma função que colha 3 digitações de números inteiros, compare os três e diga qual o maior e qual o menor número digitado.

- 1º) Crie a Classe JAVA e o Método de Captura de Digitação de um número, mais o Método exibir o Maior e outro para exibir o Menor número entre três digitados.
- 2º) Crie a Classe de Testes e seus Métodos, com JUNIT.
- 3º) Crie depois a Suíte de teste. Crie a classe executora dos testes.
- 4º) Depois que tudo estiver funcionando, transfira a Classe e as JUNITs para o projeto que foi aplicado no treinamento (Calculadora Digital) e ajuste a Test Suite Class e a Test Runner para acomodar essa nova classe e seus testes.



Classe JAVA com o método de coleta de número para comparação:

```
import java.util.Scanner;

public class MinMax {
    public int capturaNro () {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int n1;

        System.out.print("Entre com o número inteiro: ");
        n1 = sc.nextInt();
        return n1;
     }
}
```



JUNIT de teste da digitação de números a comparar:

```
import static org.junit.Assert.*;
import org.junit.Test;
public class MinMaxTest {
         @Test
         public void testDigitacao() {
                   int nroDigitado = 0;
                   int valEsperado = 1;
                   MinMax comparadora = new MinMax();
                   nroDigitado = comparadora.capturaNro();
                   assertEquals(nroDigitado, valEsperado);
```



Classe JAVA com o método para encontrar e retornar o menor número entre três:

```
import java.util.Scanner;
public class MinMax {
public int retornaMin (int n1, int n2, int n3) {
    if (n1 > n2) {
      if (n1 > n3) {
        if (n2 < n3) {
           System.out.println("O menor numero: " + n2);
           return n2;
           System.out.println("O menor numero: " + n3);
           return n3;
      } else {
        if (n1 < n2) {
           System.out.println("O menor numero: " + n1);
           return n1;
          System.out.println("O menor numero: " + n2);
           return n2;
    } else {
      if (n2 > n3) {
        if (n1 < n3) {
          System.out.println("O menor numero: " + n1);
           return n1;
        } else {
           System.out.println("O menor numero: " + n3);
           return n3;
      } else {
        if (n1 < n2) {
          System.out.println("O menor numero: " + n1);
           return n1;
          System.out.println("O menor numero: " + n2);
           return n3;
```

Prof. Renato Jardim Parducci



JUNIT incluindo o teste para identificar o menor número:

```
import static org.junit.Assert.*;
import org.junit.Test;
public class MinMaxTest {
              @Test
              public void testDigitacao() {
                            int nroDigitado = 0;
                            int valEsperado = 1;
                             MinMax comparadora = new MinMax();
                             nroDigitado = comparadora.capturaNro();
                             assertEquals(nroDigitado, valEsperado);
              @Test
              public void testMin() {
                            int nroDigitado1 = 0;
                            int nroDigitado2 = 1;
                            int nroDigitado3= 2;
                            int valEsperado = 0;
                             MinMax apuradoraMin = new MinMax();
                             int nroMinEncontrado = apuradoraMin.retornaMin(nroDigitado1, nroDigitado2, nroDigitado3);
                             assertEquals(nroMinEncontrado, valEsperado);
```



TEST SUITE da digitação de número e exibição do menor

```
import org.junit.runners.RunWith;
import org.junit.runners.Suite;
import org.junit.runners.Suite.SuiteClasses;
@RunWith(Suite.class)
@SuiteClasses({ MinMaxTest.class })
public class SuiteTestMin {
}
```



Classe de execução de teste (TEST RUNNER) da digitação de número e exibição do menor

```
import org.junit.runner.JUnitCore;
import org.junit.runner.Result;
import org.junit.runner.notification.Failure;
public class ExecutoraTestes {
 public static void main(String[] args) {
   Result resultado = JUnitCore.runClasses(SuiteTestMin.class);
   for (Failure failure : resultado.getFailures()) {
     System.out.println(failure.toString());
   System.out.println(resultado.wasSuccessful());
```