Project Charter for Software Development

Nome do projeto: Easy Parking

Table of Contents

- 1. Project description
- 2. Project framework (Enquadramento do projeto)
- 3. Business objectives
- 4. Vision
- 5. Project scope
- 6. Milestones
- 7. Resources and Stakeholders

1. Project description

Sistema de monitoração de lugares de parques de estacionamento, sabendo toda a informação disponível dos parques, como nº de lugares total, restrições dos veículos, horários, localização, etc. Indica a qualquer momento o número de lugares disponíveis de um dado parque de estacionamento, sendo possível pesquisar os parques por diversos filtros (distância, cobertura do parque, preço, restrições dos veículos, reservar lugar, etc...) também escrever e ver reviews dos parques e indicações da rota da localização atual do utilizador até ao parque escolhido.

2. Project framework (Enquadramento do projeto)

Numa rotina diária bem definida onde as pessoas têm que sair de casa mais cedo para procurar um parque de estacionamento com lugares disponíveis, o nosso projeto vem para quebrar esta norma e indicar de antemão onde se encontram parques com lugares disponíveis e de seguida, a possibilidade de fazer uma reserva.

Competitive Research:

Após uma pesquisa do mercado encontramos duas plataformas com funcionalidades semelhantes às que pretendemos ter neste projeto, havendo uma diferença notável para o que queremos apresentar. Tendo ambas as plataformas, como abaixo apresentado, pontos fortes e fracos



https://parclick.com/

- + Fácil acesso;
- + Vasta seleção de parques;
- + Bastante informação dos parques;
- + Opção de reserva e descontos;
- Não tem informação de lugares disponíveis (apenas quando se encontra lotado).



https://www.emel.pt/pt/

- + Vasta seleção de parques;
- + Bastante informação dos parques;
- + Pagamento mensal dos parques;
- Sistema de dísticos.
- Não tem informação dos lugares disponíveis (apenas total);
- Utilização por vezes confusa;
- Impossível reservar ou comprar bilhetes diários (apenas mensal).

3. Business objectives

- Base de dados eficiente e em constante atualização;
- Site online responsivo para mobile;
- Informação completa dos parques;
- Sistema de localização com informação dos parques e dos utilizadores;
- Ter uma interface intuitiva;
- Aplicação web rápida e eficaz;

4. Vision

Uma aplicação onde as pessoas podem procurar um lugar vago no parque de estacionamento mais próximo do seu destino, perdendo o mínimo tempo possível.

5. Project scope

Numa rotina diária bem definida onde as pessoas têm que sair de casa mais cedo para procurar um parque de estacionamento com lugares disponíveis, o nosso projeto vem para quebrar esta norma e indicar de antemão onde se encontram parques com lugares disponíveis e de seguida, a possibilidade de fazer uma reserva.

Sistema de monitoração de lugares de parques de estacionamento, sabendo toda a informação disponível dos parques, como nº de lugares total, restrições dos veículos horários e localização,

Indica a qualquer momento o número de lugares disponíveis de um dado parque de estacionamento, sendo possível pesquisar os parques por diversos filtros (distância, cobertura do parque, preço, restrições dos veículos, etc...),reservar lugar, também escrever e ver reviews dos parques e indicações da rota da localização atual do utilizador até ao parque escolhido.

6. Milestones

Event and deliverables	Target Date	Responsibility
Assemble project team	Outubro 26, 2020	Renato Júnior e Ricardo Cruz.
Project charter approved	Novembro 2, 2020	Renato Júnior e Ricardo Cruz.
Software Project Plan and WBS	Dezembro 13, 2020	Renato Júnior e Ricardo Cruz.
Protótipo funcional do projeto	Dezembro 13, 2020	Renato Júnior e Ricardo Cruz.
Versão final do projeto disponível numa plataforma online	Janeiro 31, 2021	Renato Júnior e Ricardo Cruz.

7. Resources and Stakeholders

Resource	Description and Roles & Responsibilities
Development team	A equipa de programação é responsável por todas as tarefas deste projeto, com mentoria dos professores das cadeiras envolvidas.
Physical facilities and equipment	Salas de aula do IADE e respectivas casas da equipa de programação, computadores pessoais dos mesmos.
Software engineering team	Renato Júnior e Ricardo Cruz.