

ATIVIDADE DE ESTUDO 03

| | |
|--|---|
| Acadêmico: Renato Lira de Almeida | R.A. 22053014-5 |
| Curso: ENGENHARIA DE SOFTWARE | |
| Disciplina: FUNDAMENTOS E ARQUITETURA DE COMPUTADORES | |
| Valor da atividade: 1,5 | Prazo: 28/03/2022 a 15/04/2022 23:59 (horário de Brasília) |

Instruções para Realização da Atividade

1. Todos os campos acima deverão ser devidamente preenchidos;
2. Esta é uma atividade individual. Caso identificado cópia de colegas, o trabalho de ambos sofrerá decréscimo de nota;
3. Utilizando este formulário, realize sua atividade, salve em seu computador, renomeie e envie em forma de anexo;
4. Formatação exigida para esta atividade: documento Word, Fonte Arial ou Times New Roman tamanho 12, Espaçamento entre linhas 1,5, texto justificado;
5. Ao utilizar quaisquer materiais de pesquisa referencie conforme as normas da ABNT;
6. No ambiente virtual da disciplina você encontrará orientações importantes para elaboração desta atividade. Confira!

Em caso de dúvidas, entre em contato com seu Professor Mediador.

Bons estudos!

| A | B | X | Y | Z |
|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |