

**ENGENHARIA DE SOFTWARE**

# **Modelagem de Software**

2023



---

**Coordenador de Curso**

Flavia Lumi Matuzawa

**Autor**

Daniel Deyson Nunes Passos

**Curso**

Engenharia de Software

**Disciplina**

Modelagem de Software

**Módulo**

51/2023

**Séries**

Todas as turmas

**Professores:**

Me. Erinaldo Sanches Nascimento

Me. Daniel Deyson Nunes Passos

NEAD - NÚCLEO DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA  
Av. Guedner, 1610, bloco 4 - Jardim Aclimação - CEP 87050-900 | Maringá - Paraná  
[www.unicesumar.edu.br](http://www.unicesumar.edu.br) | 0800 600 6360

**Engenharia de Software - EAD - Unicesumar**

# SUMÁRIO

# ASTAH

---

**01**

**Acesso ao Astah**

**02**

**Licença Gratuita para estudantes**

**03**

**Astah Free Student License**

**04**

**Download do Astah UML**

**05**

**Definição da Licença**

**06**

**Informação da Licença e  
configuração.**

**07**

**Janela da Licença**

**08**

**Falhar na Licença**

# 01 - ACESSO AO ASTAH

---

A linguagem de modelagem UML (*Unified Modeling Language*), tornou-se a uma exibição gráfica mais vigente nos projetos de software orientado a objeto, e a linguagem Java, tornou-se uma das linguagens de programação mais utilizada na atualidade.

A ferramenta *Astah*, o utilizador por meio dos seus menus superiores você vai ter uma aba com: criar um novo projeto, abrir um projeto já existente, salvar um projeto, fechar um projeto já aberto e também efetuar a impressão dos seus diagramas.



**Link de acesso: <https://astah.net/>**

# 02 - LICENÇA PARA ESTUDANTE

**Obtenha uma licença gratuita para estudantes**

Os alunos que possuem um endereço de e-mail acadêmico são elegíveis para receber uma **licença GRATUITA** para Astah UML.

- Isto é apenas para uso pessoal de um único aluno.
- Instrutores e professores não podem usar esta licença de estudante.
- Instrutores e professores devem adquirir uma **licença acadêmica**.

Não aceitamos mais inscrições com arquivos anexados. Esta alteração teve de ser feita devido a um elevado número de candidaturas desonestas. Peça ao seu professor para [comprar uma licença para todo o site](#).

Endereço de e-mail acadêmico \*

Nome da escola \*

Primeiro nome \*

Sobrenome \*

☐ Confirmo que inseri minhas informações corretamente e sou aluno da escola que inseri acima. \*

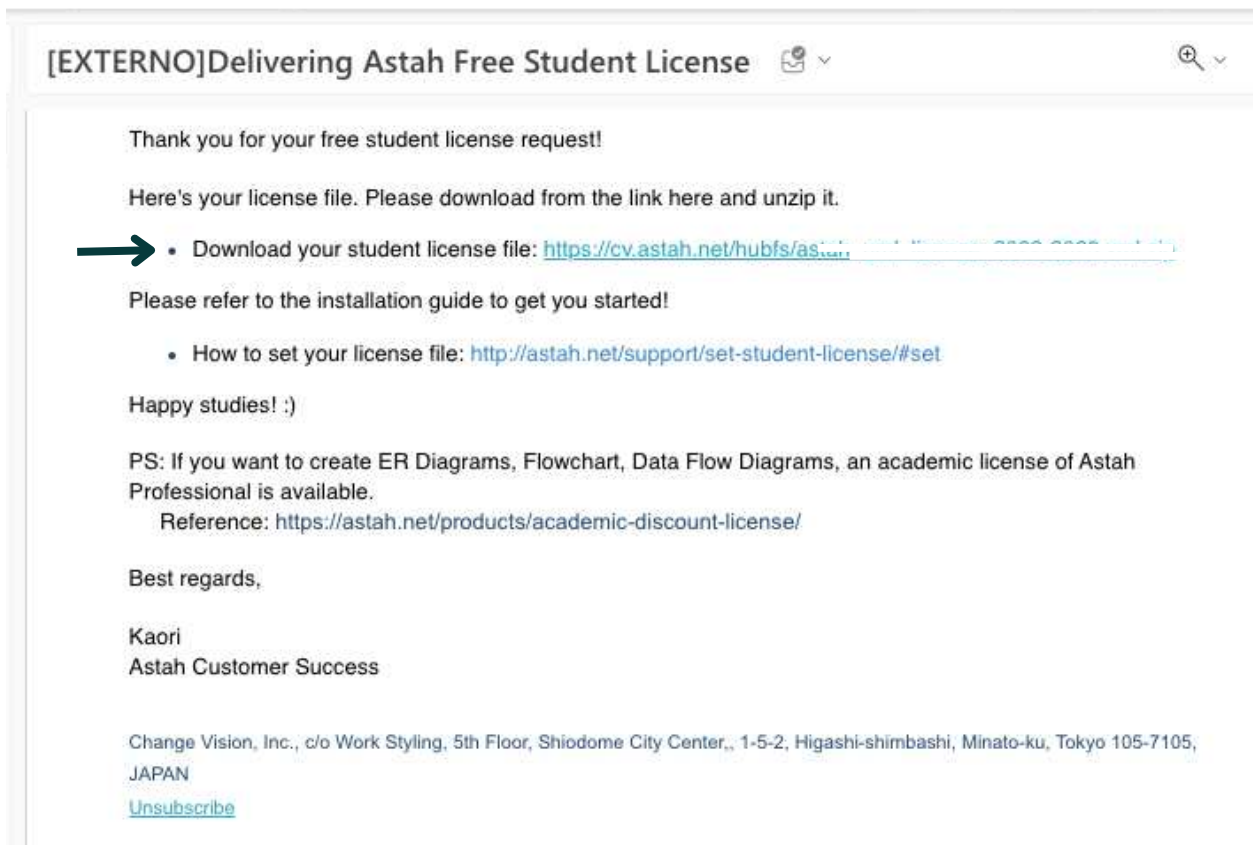
☐ Entendo que inscrições fraudulentas resultarão em inelegibilidade permanente para obter uma licença gratuita para estudantes. \*

## Observação

- 1º **Acessa a área:** Alunos/Estudante.
- 2º Ter uma conta estudante, você tem de ter o e-mail institucional da Unicesumar.
- 3º **Endereço de e-mail acadêmico.**  
@unicesumar.edu.br
- 4º **Nome da Escola**  
Unicesumar
- 5º **Primeiro nome**  
Seu Nome
- 6º **Sobrenome**  
SeuSobrenome
- 7º **Confirmo que inseri minhas informações corretamente e sou aluno da escola que inseri acima.**
- 8º **Entendo que inscrições fraudulentas resultarão em inelegibilidade permanente para obter uma licença gratuita para estudantes.**
- 9º Aplique agora (Apply now).
- 10º Você receberá um e-mail.

# 03 - ASTAH FREE STUDENT LICENSE

---



## Observação:

Será enviado para seu e-mail com o Download da licença do estudante (Download your student license file), no qual você vai clicar e baixar a licença.

O arquivo da licença vem zipado, no qual você vai extrair a licença.

# 04 - DOWNLOAD DO ASTAH

---



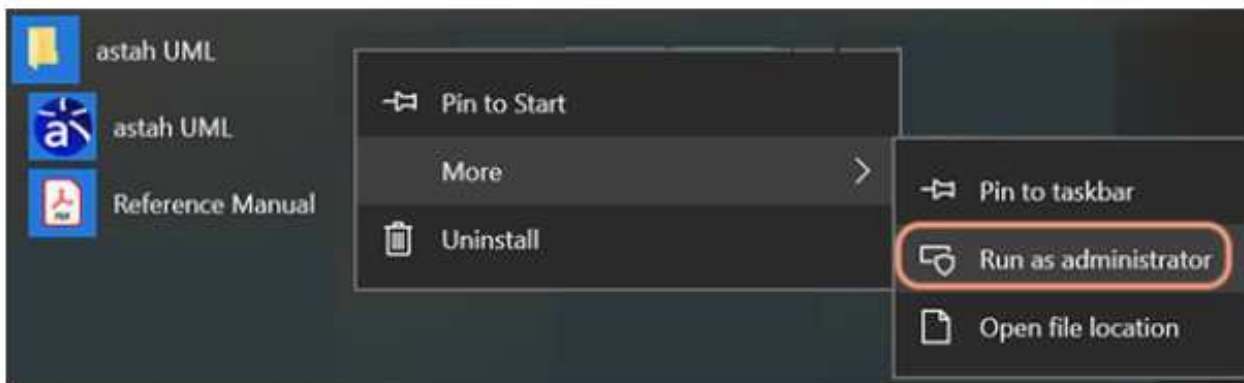
Logo após você ter feito o cadastro da licença estudante vai para a página de fazer o Download do ASTAH UML.

# 05 - DEFINIÇÕES DE LICENÇA

---

## Como definir a licença

1. [Baixar Astah UML](#).
2. Inicie o Astah UML. Se você estiver no Windows, execute-o como administrador.



Logo após o passo quarto, e você tiver já tem baixado, você vai para o passo 2, caso não você vai ao passo 1.

1. Baixar Astah UML.
2. Início o Astah UML. Se você estiver no Windows, execute-o como administrador.



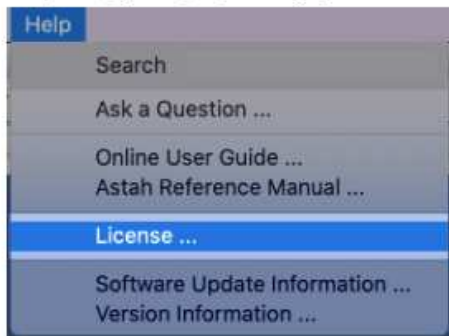
# 06 - INFORMAÇÕES SOBRE A LICENÇA E CONFIGURAÇÃO

---

3. Se esta for a primeira vez que inicia o Astah, ele será executado como um teste e você receberá um pop-up como este. Clique OK].



4. Vá para [Ajuda] – [Licença] no menu principal.



3. Se esta for a primeira que inicia o Astah, ele será executado como um teste e você receberá um pop-up como este. Clique Ok.

4. Vá no menu principal em[Ajuda] [HELP]– [Licença] [License].

# 07 - JANELA DE LICENÇA

---

5. A janela da licença é aberta, clique no botão [Definir chave de licença] e selecione o arquivo de licença (astah\_uml\_license.xml) que você baixou.



6. Estás pronto!

5. A janela de licença é aberta, clique no botão [Definir chave de Licença] ou [Set License Key...] e selecione o arquivo de licença (Astah\_uml\_license.xml) que você baixou. Obs: O arquivo enviado no e-mail.

6. Estás pronto!

## 08 - Falha na licença

---

Se a instalação da licença falhar

Se a instalação da licença falhar, tente estas etapas:

- Feche o Astah UML.
- Salve seu arquivo de licença de estudante  
(astah\_uml\_license2021.xml) na pasta de instalação Astah UML.
- Inicie o Astah UML.
- Em seguida, seu arquivo de licença deve ser instalado.



Acesse nossa Rede Social



**@esoft\_unicesumar\_ead**