# Trabalho Prático - Simulação Bolsa De Valores

#### Participantes:

→ Renato Matos Alves Penna

→ Arthur Ferreira Costa

O sistema de simulação de Bolsa de Valores foi desenvolvido como parte do trabalho prático da disciplina Programação Modular, ministrada pelo professor Hugo Bastos. O objetivo do sistema é simular operações de compra e venda de ativos financeiros em uma bolsa de valores.

## Estrutura do Sistema:

O sistema é composto por várias classes que desempenham papéis específicos. Abaixo estão algumas das principais classes e suas funcionalidades:

- 1. \*\*LivroDeOfertas:\*\*
  - Responsável por gerenciar as ordens de compra e venda.
  - Implementa o padrão Observer para notificar os participantes sobre as transações.
- 2. \*\*OrdemTransacional:\*\*
  - Interface que define métodos para ordens de compra e venda.
  - Possui implementações concretas, como 'Compra' e 'Venda'.
- 3. \*\*Transacao:\*\*
- Representa uma transação entre uma ordem de compra e uma ordem de venda.
- 4. \*\*AcaoEnum:\*\*
  - Enumeração que define os tipos de ações disponíveis.
- 5. \*\*TipoOrdemEnum:\*\*
  - Enumeração que define os tipos de ordens, como COMPRA e VENDA.
- 6. \*\*Compra:\*\*
  - Implementação concreta de `OrdemTransacional` para ordens de compra.
  - Processa ordens de compra adicionando-as ao livro de ofertas de compra.

- 7. \*\*Venda:\*\*
  - Implementação concreta de 'OrdemTransacional' para ordens de venda.
  - Processa ordens de venda adicionando-as ao livro de ofertas de venda.

#### 8. \*\*Observer:\*\*

- Interface que define o método 'update' para os observadores do padrão Observer.

## Operações Principais:

- \*\*Inscrever Ordem:\*\*
- A classe `LivroDeOfertas` possui um método `inscreverOrdem` para adicionar ordens de compra e venda ao livro de ofertas.
- \*\*Processar Ordem:\*\*
- Cada ordem (implementação de `OrdemTransacional`) possui métodos específicos para processar a ordem, como `processarCompra` e `processarVenda`.
- \*\*Notificar Observadores:\*\*
- O `LivroDeOfertas` notifica os participantes (brokers) sobre transações usando o padrão Observer.

### Diagrama de Classes (UML):

