



Programação Orientada a Objetos

Aula 09 – Manipulando Exceções

Prof. Luiz Mário Lustosa Pascoal



Exceções

- As exceções oferecem uma forma clara de verificar e tratar erros deixando o código bem legível
- O termo ***exception*** significa que uma condição excepcional, fora do normal, ocorreu
- Em Java, quando isto ocorre, diz-se que uma exceção é lançada (*thrown*)
- Basicamente, em Java, utilizamos um bloco **try/catch** para tratar exceções



Exceções

- O código que é responsável por executar alguma ação quando uma exceção ocorre é denominado de **exception handler**.
- Este código “pega” (catches) a exceção lançada e a trata.
- A parte **try** do código é utilizada para definir um bloco de código onde as exceções podem ocorrer.



Exceções

- Seguindo a região **try** podemos utilizar quantas cláusulas **catch** quisermos
- Os blocos **catch** seguem o bloco **try** imediatamente
- Não pode existir nenhum outro código entre os blocos **catch**



Try, catch e finally

```
try {  
    // bloco de código  
} catch (ExceçãoTipo1 e) {  
    // manipulador de exceção para ExceçãoTipo1  
} catch (ExceçãoTipo2 e) {  
    // manipulador de exceção para ExceçãoTipo2  
    throw(e); // lançar a exceção novamente ...  
}finally {  
}
```

Exceções não-capturadas

```
class Excecao01 {  
    public static void main(String args[ ]){  
        int d = 0;  
        int a = 42 / d;  
    }  
}
```

```
java.lang.ArithmeticException: / by zero  
    at Excecao01.main(Excecao01.java:4)
```

try e catch

```
class Excecao01 {  
    public static void main(String args[ ]){  
        try{  
            int d = 0;  
            int a = 42 / d;  
        }catch (ArithmeticException e) {  
            System.out.println("divisão por zero");  
        }  
    }  
}
```



throw

- As exceções são lançadas utilizando-se a instrução throw, a qual toma um objeto como seu parâmetro
- Uma exceção também pode ser gerada pela chamada de um método que lança (por si) uma exceção

throw - exemplo

```
class ThrowDemo{
    static void demoproc( ) {
        try {
            throw new NullPointerException("demo");
        } catch (NullPointerException e) {
            System.out.println("capturada dentro de demoproc");
            throw e;
        }
    }
    public static void main(String args[ ]){
        try {
            demoproc( );
        } catch (NullPointerException e) {
            System.out.println("recapturada: " + e );
        }
    }
}
```

Cláusula throws

- Se um método é capaz de causar uma exceção com a qual ele mesmo não consegue lidar, ele deve especificar esse comportamento para que os chamadores possam proteger-se contra essa exceção.
- A palavra-chave throws é usada para identificar a lista de possíveis exceções que um método pode lançar.
- `type nome-metodo(lista-arg) throws lista-excecoes{ }`

throws - exemplo

```
class ThrowsDemo{
    static void proced( ) throws IllegalAccessException {
        System.out.println("dentro do procedimento");
        throw new IllegalAccessException("demo");
    }
    public static void main(String args[ ]){
        try {
            proced( );
        } catch(IllegalAccessException e) {
            System.out.println("capturada: " + e );
        }
    }
}
```



finally

- Às vezes é necessário que determinado bloco de código seja executado independentemente das exceções que são causadas e capturadas
- Isto é útil para liberar todos os recursos que possam ter sido alocados no início de um método
- Como a execução é transferida automaticamente para o bloco catch, necessitamos de um mecanismo para realizar o *cleanup* de recursos utilizados pelo programa
- Este mecanismo é representado pelo bloco finally



Tipos de exceção

- As exceções em Java são objetos
- Novos tipos de exceção estendem a classe Exception

Exemplo

```
class MinhaExcecao extends Exception{
    private int detalhe;
    MinhaExcecao(int a) {
        detalhe = a;
    }
    public String toString( ) {
        return "MinhaExcecao[" + detalhe + "]";
    }
}
```

```
class DemoExcecao{
    static void calcule (int a) throws MinhaExcecao{
        System.out.println("chamado calcule(" + a + ").");
        if (a > 10)
            throw new MinhaExcecao(a);
        System.out.println("encerramento normal.");
    }
    public static void main(String args[ ]){
        try {
            calcule(1);
            calcule(20);
        }catch (MinhaExcecao e){
            System.out.println("capturada " + e);
        }
    }
}
```