



# EDITAR JOGADOR



Orientação Inicial (horas) 12

Velocidade de movimento 5

Regular sensor de proximidade frontal



Amplitude do cone de detecção 90°

Sensor regulation

# Definir proximidade



Próximo 5

Intermédio 10

Distante 15

Cor da visualização  
☒ Clara  
☐ Escura

