

Instituto Federal do Norte de Minas Gerais - IFNMG - Campus Januária Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas - TADS

Disciplina: Programação Estruturada - 2º Período Prof. MSc. Adriano Antunes Prates

<u>Avaliação</u>

30 Pontos - Prova de Structs && Modularização - Data: 21/12/2017

NOME:		

Questão #01 [Rede Social]

Uma **Rede Social** é representada basicamente por **Pessoas** e **Relacionamentos**. Cada Relacionamento está associado a um **Grupo Social**, tais como: IFNMG, Trabalho, Família, Amigos, Palmeiras, Januária, etc...

O objetivo deste problema é desenvolver um simulador de "Rede Social" para analisar as propriedades de: **Popularidade e Influência** de uma pessoa na Rede.

Para isto, faça um programa que modele as seguintes estruturas de dados, e suas informações básicas:

Posses (GrupoSocial { CodGrupo: inteiro; Descrição: string;	Relacionamento {
Pessoa { CodPessoa: inteiro;		CodPessoa do Amigo A: inteiro;
Nome: string;		CodPessoa do Amigo B: inteiro;
Nome. string,	l	CodGrupo do Relacionamento: inteiro;
,	J	}

Requisitos para o Desenvolvimento:

- O programa deve possuir funções <u>específicas</u> para cadastro de cada uma das três estruturas de dados;
 - Funções de cadastro devem realizar apenas um cadastro por chamada;
 - No cadastro de "Pessoa" e de "GrupoSocial", o campo <u>CodPessoa</u> e <u>CodGrupo</u> podem ser gerados automaticamente pelo sistema (auto-incrementável); ou seja, não precisam ser informados pelo usuário (mas devem ser únicos entre si);
 - O Nome de uma "Pessoa" deve ser exclusivo! O sistema n\u00e3o deve permitir o cadastro de pessoas hom\u00f3nimas.
 - o A Descrição de um "GrupoSocial" também deve ser exclusivo!
 - No cadastro de "Relacionamento", o sistema deve pedir ao usuário: o <u>NOME</u> do Amigo A e o <u>NOME</u> do Amigo B. O próprio sistema deve se encarregar de buscar os códigos que representam cada amigo;
 - Não será permitido o cadastro de um "Relacionamento" cujo algum <u>NOME</u> informado pelo usuário não se encontre na base de dados. Nem relacionamento de uma pessoa com ela própria;
 - Também durante o cadastro de "Relacionamento", o usuário deverá informar a <u>DESCRIÇÃO</u> (string) do "Grupo Social". O próprio sistema deverá se encarregar de buscar o CodGrupo referente a <u>descrição</u> informada, ou cadastrar um novo <u>GrupoSocial</u> com a <u>descrição</u>, caso ela ainda não exista.

- A função main() deve ser utilizada apenas para armazenar as bases de dados necessárias e para servir de interface amigável para o usuário;
 - Não deverá haver na função main() nenhuma chamada para a função de cadastro de "Grupo Social".

Relatórios de Saída:

- Todas as PESSOAS cadastradas (Código e Nome);
- Todos os GRUPOS SOCIAIS cadastrados (Código e Descrição);
- Todos os RELACIONAMENTOS cadastrados (Nome do amigo A; Nome do amigo B e Descrição do relacionamento);
- A pessoa mais popular da Rede Social; ou seja, a pessoa que possui a maior quantidade de relacionamentos;
- A pessoa mais influente da Rede Social; ou seja, a pessoa que possui a maior quantidade de relacionamentos com diferentes GRUPOS SOCIAIS de relacionamento;

Interface Sugerida:

- 1) Cadastro de Pessoa [5 pts.]
- 2) Cadastro de Relacionamento [5 pts.]
- 3) Relatório: Pessoas [3 pts.]
- 4) Relatório: Grupos Sociais [5 pts]
- 5) Relatório: Relacionamentos [5 pts]
- 6) Pessoa Mais Popular [5 pts.]
- 7) Pessoa Mais Influente [5 pts.]

(*) 3 Pontos Extra