

Sequenciador

SEQUENCER

1

E \$\$\$ <3<3<3
Cadastro do
profissional

green

E \$\$\$ <3<3<3
Cadastro Do
usuario

green

EE \$\$ <3<3
Enviar
Solicitação de
serviço

yellow

2

E \$\$\$ <3<3<3
Profissional
pega o contato
do solicitante

green

EE \$\$ <3<3
marcar serviço
como finalizado

yellow

E \$\$\$ <3<3<3
Login do usuário
(solicitante ou
prestador)

green

MVP

3

E \$\$\$ <3<3<3
Especificar
Detalhes

green

E \$\$\$ <3<3<3
Avaliação do
cliente

green

EEE \$\$ <3
Cancelar
Solicitação

red

4

EE \$\$ <3<3
Alerta de
cancelamento
de serviço

yellow

E \$\$\$ <3<3<3
Avaliação do
profissional

green

INCREMENT

5

Backlog

Projects / Projeto SOS

Backlog

Q Search

Profile icon

RS

Profile icon

+

Epic

Type

Epic

Issues without epic

Realizar login

Cadastro

Solicitação de serviço

Aceitar serviços

Finalizado

Create epic

SCRUM Sprint 1

3 Dec – 31 Dec

(5 issues)

16

3

0

Complete sprint

...

SCRUM-10

Cadastro de Usuário

IN PROGRESS

3

RS

SCRUM-11

Cadastro de de Prestador de Serviço

TO DO

5

RS

SCRUM-19

Login do usuário

TO DO

3

SCRUM-12

Solicitar um Serviço

TO DO

5

RS

SCRUM-13

Finalizar Solicitação de Serviço

TO DO

3

RS

Create issue

Backlog

(3 issues)

18

0

0

Create sprint

SCRUM-14

Listar Solicitações Próximas

TO DO

8

RS

SCRUM-15

Aceitar uma Solicitação

TO DO

5

RS

SCRUM-17




Cancelar Serviço

TO DO

5

Create issue

Sprint – Cadastro de Usuário

Projects /  Projeto SOS /  SCRUM-3 /  SCRUM-10

Cadastro de Usuário

+ Add  Apps

Description

História:

1. **Como um** usuário,
2. **Quero** me cadastrar como solicitante de serviços,
3. **Para que** eu possa acessar a plataforma e solicitar serviços disponíveis.

Critérios de Aceitação

1. **Dado que** o formulário de cadastro é exibido,
Quando o usuário preencher todos os campos obrigatórios corretamente,
Então o sistema deve salvar os dados no banco de dados e exibir uma mensagem de sucesso.
2. **Dado que** o formulário possui campos incompletos ou inválidos,
Quando o usuário tentar enviar,
Então o sistema deve exibir mensagens informando quais campos precisam ser corrigidos.
3. **Dado que** o cadastro foi concluído com sucesso,
Quando o solicitante tentar fazer login,
Então ele deve ser capaz de acessar sua conta e criar solicitações de serviço.

Definition of Ready (DoR)

Antes de iniciar o desenvolvimento, a história deve atender aos seguintes critérios:

1. A história está escrita no formato "Como, quero, para que".
2. Os critérios de aceitação foram definidos e entendidos pelo time.
3. O esforço foi estimado em story points.
4. O design do formulário foi aprovado (se aplicável).
5. As dependências foram identificadas e resolvidas (ex.: APIs ou serviços externos para validação de CEP).
6. Há um entendimento claro sobre como o banco de dados armazenará os dados.

Definition of Done (DoD)

A história será considerada concluída quando:

1. O código foi implementado e revisado por um membro do time.
2. Todos os critérios de aceitação foram validados com sucesso.
3. O cadastro está funcionando corretamente no ambiente de desenvolvimento.
4. Foram realizados testes automatizados para validação de campos (e-mail, telefone, etc.).
5. O sistema exibe mensagens de erro e sucesso conforme esperado.
6. O código foi integrado ao repositório principal e passou nos testes de CI/CD.
7. A funcionalidade foi validada no ambiente de homologação.
8. A história foi aprovada pelo PO (Product Owner).

Requisito Não Funcional:

- O sistema deve validar e proteger os dados dos usuários utilizando criptografia para informações sensíveis, como senhas e dados pessoais.

In Progress ▾



⚡ Actions ▾

⚙ Improve issue

Your pinned fields

Story point estimate 3

Details

Assignee	 RENATO LISBOA DA SILVA
Labels	None
Parent	 SCRUM-3 Cadastro
Team	None
Sprint	SCRUM Sprint 1
DoR and DoD	None
Development	
Reporter	 RENATO LISBOA DA SILVA

Created last week
Updated 4 days ago

Cadastro de Prestador de Serviço

Projects / Projeto SOS / SCRUM-3 / SCRUM-11

Cadastro de de Prestador de Serviço

+ Add @ Apps

Description

História:

1. **Como um** prestador de serviço,
2. **Quero** me cadastrar na plataforma,
3. **Para que** os solicitantes possam encontrar e contratar meus serviços.

Critérios de Aceitação

1. **Dado que** o formulário de cadastro é exibido,
Quando o prestador preencher todos os campos e selecionar ao menos um serviço,
Então o sistema deve salvar os dados no banco de dados e exibir uma mensagem de sucesso.
2. **Dado que** nenhum serviço foi selecionado,
Quando o prestador tentar enviar o formulário,
Então o sistema deve exibir uma mensagem de erro indicando que ao menos um serviço deve ser selecionado.
3. **Dado que** o cadastro foi concluído com sucesso,
Quando um solicitante realizar uma busca por um serviço oferecido pelo prestador,
Então o prestador deve aparecer nos resultados com base na localização e nos serviços cadastrados.

Definition of Ready (DoR)

Antes de iniciar o desenvolvimento, a história deve atender aos seguintes critérios:

1. A história está escrita no formato "Como, quero, para que".
2. Os critérios de aceitação foram definidos e revisados.
3. O esforço foi estimado em story points.
4. O design do formulário foi aprovado e revisado.
5. As dependências foram identificadas (ex.: integração com sistema de geolocalização).
6. A lógica para a seleção de serviços está definida e aprovada.

Definition of Done (DoD)

A história será considerada concluída quando:

1. O código foi implementado, revisado e aprovado.
2. Todos os critérios de aceitação foram validados.
3. O cadastro do prestador está funcionando corretamente no ambiente de desenvolvimento.
4. Foram realizados testes automatizados para validação de campos e da checklist de serviços.
5. O sistema exibe mensagens de erro e sucesso conforme esperado.
6. O código foi integrado ao repositório principal e passou nos testes de CI/CD.
7. A funcionalidade foi validada no ambiente de homologação.
8. A história foi aprovada pelo PO (Product Owner).

Requisito Não Funcional:

- O sistema deve ser capaz de registrar e armazenar solicitações de serviço com alta disponibilidade para evitar interrupções no acesso pelos usuários.

To Do ⚡ Actions ⚙ Improve issue

Your pinned fields

Story point estimate 5

Details

Assignee	RS RENATO LISBOA DA SILVA
Labels	None
Parent	SCRUM-3 Cadastro
Team	None
Sprint	SCRUM Sprint 1
DoR and DoD	None
Development	
Reporter	RS RENATO LISBOA DA SILVA

Created last week
Updated 4 days ago

Login do usuário geral

Projects / Projeto SOS / SCRUM-18 / SCRUM-19

Login do usuário

+ Add

Apps

Description

História de Usuário 1: Login do usuário (solicitante e prestador)

Como um usuário cadastrado,
Quero acessar o sistema com meu e-mail e senha,
Para que eu possa utilizar os serviços disponíveis

Critérios de Aceitação

1. Dado que o usuário possui cadastro,
Quando ele informar e-mail e senha corretos,
Então o sistema deve autenticá-lo e redirecioná-lo para o painel principal.

2. Dado que o usuário informou credenciais inválidas,
Quando tentar fazer login,
Então o sistema deve exibir uma mensagem de erro indicando que o e-mail ou senha estão incorretos.

Definição de Ready (DoR)

A história estará pronta para desenvolvimento quando:

1. A história de usuário estiver descrita no formato "Como, quero, para que".

2. Os critérios de aceitação forem claros e compreendidos pela equipe.

3. O design da interface de login estiver aprovado.

4. O fluxo de autenticação e controle de sessão estiver documentado.

5. O esforço de desenvolvimento tiver sido estimado pela equipe.

Definição de Done (DoD)

A história será considerada concluída quando:

1. O código foi implementado, revisado e aprovado.

2. Todos os critérios de aceitação foram validados com sucesso.

3. Usuários autenticados são redirecionados para o painel principal.

4. Mensagens de erro apropriadas são exibidas para credenciais inválidas.

5. Testes de segurança foram realizados para proteger contra ataques de força bruta e SQL Injection.

6. Testes unitários e de integração foram implementados e aprovados.

7. A funcionalidade foi integrada ao repositório principal e validada no ambiente de homologação.

Requisito Não Funcional

• O sistema deve autenticar os usuários e redirecioná-los ao painel em **menos de 2 segundos**, com suporte a até **10.000 logins simultâneos**.

To Do

Actions

Improve issue

Your pinned fields

Story point estimate

3

Details

Assignee

Unassigned

[Assign to me](#)

Labels

None

Parent

SCRUM-18 Realizar login

Team

None

Sprint

SCRUM Sprint 1

DoR and DoD

None

Development

Reporter

RENATO LISBOA DA SILVA

Created 3 minutes ago

Updated 15 seconds ago

Solicitar um Serviço

Solicitar um Serviço

+ Add

⌕ Apps

Description

História:

• Como um solicitante de serviços,

Quero cadastrar uma solicitação detalhada na plataforma,

Para que prestadores possam visualizá-la e atender à minha necessidade.

CrITÉRIOS de Aceitação

1. Dado que o formulário de solicitação é exibido,
Quando o solicitante preencher todos os campos obrigatórios corretamente,
Então o sistema deve salvar a solicitação no banco de dados e exibir uma mensagem de sucesso.

2. Dado que o formulário possui campos obrigatórios incompletos,
Quando o solicitante tentar enviar a solicitação,
Então o sistema deve exibir mensagens indicando quais campos precisam ser preenchidos.

3. Dado que a solicitação foi cadastrada com sucesso,
Quando um prestador visualiza os serviços disponíveis,
Então a solicitação deve aparecer na lista para prestadores com o perfil adequado (baseado na categoria e localização).

Definition of Ready (DoR)

A história estará pronta para desenvolvimento quando:

1. A história de usuário estiver escrita no formato "Como, quero, para que".

2. Os critérios de aceitação estiverem claros e compreendidos pela equipe.

3. O design do formulário para criação de solicitação estiver aprovado.

4. As dependências externas (ex: APIs de CEP ou geolocalização) forem identificadas e resolvidas.

5. A lógica de categorização e filtragem das solicitações estiver definida.

6. O esforço for estimado em story points pela equipe.

Definition of Done (DoD)

A história será considerada concluída quando:

1. O código foi implementado, revisado e aprovado.

2. Todos os critérios de aceitação foram validados com sucesso.

3. O solicitante consegue cadastrar uma solicitação com todos os campos obrigatórios preenchidos.

4. O status inicial da solicitação é definido como "Disponível" no banco de dados.

5. Prestadores com o perfil correto podem visualizar a solicitação.

6. Mensagens de erro e sucesso são exibidas corretamente.

7. Testes automatizados e manuais foram realizados.

8. A funcionalidade foi integrada ao repositório principal e passou pelos testes de CI/CD.

9. A funcionalidade foi validada no ambiente de homologação e aprovada pelo PO.

Requisito Não Funcional:

• O sistema deve ser capaz de registrar e armazenar solicitações de serviço com alta disponibilidade para evitar interrupções no acesso pelos usuários.

To Do

⚡ Actions

🔧 Improve issue

Your pinned fields

Story point estimate5

Details

Assignee

RSRENATO LISBOA DA SILVA

Labels

None

Parent

WSCRUM-4 Solicitação de serviço

Team

None

Sprint

SCRUM Sprint 1

DoR and DoD

None

Development

Reporter




RSRENATO LISBOA DA SILVA

Created last week

Updated 4 days ago


⚙️ Configure

Finalizar Solicitação de Serviço

Projects /  Projeto SOS /  SCRUM-4 /  SCRUM-13

Finalizar Solicitação de Serviço

+ Add

 Apps

Description

História:

1. Como um solicitante de serviços,

2. Quero marcar uma solicitação como finalizada,

3. Para que eu indique que o serviço foi concluído e ele não apareça mais como disponível para outros prestadores.

Critérios de Aceitação

1. Dado que o solicitante está visualizando suas solicitações ativas,
Quando ele marcar uma solicitação como finalizada,
Então o sistema deve atualizar o status para "Finalizado" no banco de dados e removê-la da lista de serviços disponíveis.

2. Dado que uma solicitação foi marcada como finalizada,
Quando o prestador tentar visualizar ou aceitar esse serviço,
Então ele não deve mais aparecer na lista de serviços disponíveis.

3. Dado que o status foi alterado para "Finalizado",
Quando o solicitante retornar à sua lista de solicitações,
Então a solicitação deve aparecer em uma seção separada (ex.: "Serviços Finalizados").

Definition of Ready (DoR)

A história estará pronta para desenvolvimento quando:

1. A história de usuário estiver escrita no formato "Como, quero, para que".

2. Os critérios de aceitação estiverem claros e compreendidos pela equipe.

3. O design da interface para visualização e finalização de solicitações estiver aprovado.

4. A lógica de atualização do status no banco de dados estiver definida.

5. O esforço for estimado em story points pela equipe.

Definition of Done (DoD)

A história será considerada concluída quando:

1. O código foi implementado, revisado e aprovado.

2. Todos os critérios de aceitação foram validados com sucesso.

3. O solicitante consegue marcar uma solicitação como finalizada, e o status é atualizado no banco de dados.

4. O serviço não aparece mais na lista de disponíveis para os prestadores.

5. Testes automatizados e manuais foram realizados.

6. Mensagens de erro e sucesso são exibidas corretamente.

7. A funcionalidade foi integrada ao repositório principal e passou pelos testes de CI/CD.

8. A funcionalidade foi validada no ambiente de homologação e aprovada pelo PO.

Requisito Não Funcional:

O sistema deve notificar os usuários envolvidos a finalização (solicitante e prestador) em até 3 segundos após a ação, independentemente da carga do sistema.

To Do

⚡ Actions

⚙ Improve issue

Your pinned fields

Story point estimate3

Details

AssigneeRSRENATO LISBOA DA SILVA

LabelsNone

ParentSCRUM-4 Solicitação de serviço

TeamNone

SprintSCRUM Sprint 1

DoR and DoDNone

Development

ReporterRSRENATO LISBOA DA SILVA

Created last week

Updated 4 days ago

Listar Solicitações Próximas

Projects /  Projeto SOS /  SCRUM-6 /  SCRUM-14

Listar Solicitações Próximas

[+ Add](#) [@ Apps](#)

Description

1. História do usuário:

- **Como um** prestador de serviço,
- **Quero** visualizar serviços disponíveis próximos da minha localização,
- **Para que** eu possa aceitar trabalhos adequados.

2. Critérios de Aceitação

- **Dado que** há solicitações de serviço na mesma categoria do prestador,
- **Quando** ele acessar a tela de busca,
- **Então** o sistema deve exibir as solicitações em um raio de até 5 km.
- **Dado que** não há serviços na área,
- **Quando** o prestador realizar a busca,
- **Então** o sistema deve exibir uma mensagem informando "Nenhuma solicitação encontrada".

Definição de Ready (DoR)

A história estará pronta para desenvolvimento quando:

1. A história de usuário estiver descrita no formato "**Como, quero, para que**".
2. Os critérios de aceitação estiverem claros e compreendidos pela equipe de desenvolvimento.
3. A lógica de geolocalização (cálculo de raio) e categoria estiver documentada.
4. O design da interface para exibição das solicitações estiver aprovado.
5. Os dados de teste para simular solicitações dentro e fora do raio de 5 km forem definidos.
6. O esforço de desenvolvimento tiver sido estimado em story points pela equipe.

Definição de Done (DoD)

A história será considerada concluída quando:

1. O código foi implementado, revisado e aprovado.
2. Todos os critérios de aceitação foram validados com sucesso.
3. A lógica de busca por geolocalização funciona corretamente, exibindo as solicitações no raio definido.
4. Uma mensagem adequada é exibida para o prestador caso não existam serviços disponíveis na área.
5. O sistema retorna os resultados com um tempo de resposta inferior a 3 segundos.
6. Testes unitários e de integração foram implementados e aprovados.
7. A funcionalidade foi integrada ao repositório principal e passou nos testes de CI/CD.
8. A funcionalidade foi validada no ambiente de homologação e aprovada pelo Product Owner.

Requisito Não Funcional

- O sistema deve realizar a busca de solicitações e retornar os resultados em **menos de 3 segundos**.

To Do  ⚡ Actions  ⚙ Improve issue

Your pinned fields

Story point estimate 8

Details

Assignee  RENATO LISBOA DA SILVA

Labels None

Parent  SCRUM-6 Aceitar serviços

Team None

Sprint None

DoR and DoD
None

Development

Reporter  RENATO LISBOA DA SILVA

Created last week
Updated 1 hour ago

Aceitar uma Solicitação

Projects /  Projeto SOS /  SCRUM-6 /  SCRUM-15

Aceitar uma Solicitação

+ Add 

Description

1. História:

- o **Como** um prestador de serviços,
- o **Quero** visualizar os detalhes do serviço solicitado e obter os dados de contato do solicitante,
- o **Para que** eu possa entrar em contato diretamente para realizar o serviço.

Critérios de Aceitação

- Dado que** o prestador está visualizando a lista de serviços disponíveis,
Quando ele clicar em uma solicitação,
Então o sistema deve exibir os detalhes da solicitação, incluindo descrição, endereço e dados de contato.
- Dado que** os detalhes do serviço foram exibidos,
Quando o prestador clicar em "Aceitar Serviço",
Então o sistema deve registrar o status como "Em Progresso", vincular o serviço ao prestador e notificar o solicitante.
- Dado que** um prestador aceitou o serviço,
Quando outro prestador tentar acessar a mesma solicitação,
Então o sistema deve exibir uma mensagem informando que o serviço já foi aceito.

Definition of Ready (DoR)

A história estará pronta para desenvolvimento quando:

- A história de usuário estiver escrita no formato "Como, quero, para que".
- Os critérios de aceitação estiverem definidos e compreendidos pela equipe.
- O design da interface para visualização e aceitação de serviços estiver aprovado.
- As dependências externas (ex.: API de geolocalização e notificações) forem identificadas.
- A lógica de atualização de status e exibição de dados de contato for definida.
- O esforço for estimado em story points pela equipe.

Definition of Done (DoD)

A história será considerada concluída quando:

- O código foi implementado, revisado e aprovado.
- Todos os critérios de aceitação foram validados com sucesso.
- O prestador consegue visualizar os dados de contato do solicitante ao aceitar um serviço.
- O status do serviço é atualizado para "Em Progresso" no banco de dados.
- Apenas um prestador pode aceitar um serviço, e os demais recebem mensagens de bloqueio apropriadas.
- As notificações para o solicitante são enviadas corretamente.
- Testes automatizados e manuais foram realizados com sucesso.
- A funcionalidade foi integrada ao repositório principal e passou pelos testes de CI/CD.
- A funcionalidade foi validada no ambiente de homologação e aprovada pelo PO.

Requisito Não Funcional:



- A aceitação de um serviço deve ser registrada no banco de dados em tempo real, com replicação em sistemas de backup para evitar perda de informações.

To Do  Actions  Improve issue

Your pinned fields




Story point estimate 5

Details

Assignee	 RENATO LISBOA DA SILVA
Labels	None
Parent	 SCRUM-6 Aceitar serviços
Team	None
Sprint	None
DoR and DoD	None
Development	
Reporter	 RENATO LISBOA DA SILVA


Created last week
Updated 4 days ago

Finalizar Solicitação de Serviço

Projects /  Projeto SOS /  SCRUM-4 /  SCRUM-13

Finalizar Solicitação de Serviço

+ Add

 Apps

Description

História:

1. Como um solicitante de serviços,

2. Quero marcar uma solicitação como finalizada,

3. Para que eu indique que o serviço foi concluído e ele não apareça mais como disponível para outros prestadores.

Critérios de Aceitação

1. Dado que o solicitante está visualizando suas solicitações ativas,
Quando ele marcar uma solicitação como finalizada,
Então o sistema deve atualizar o status para "Finalizado" no banco de dados e removê-la da lista de serviços disponíveis.

2. Dado que uma solicitação foi marcada como finalizada,
Quando o prestador tentar visualizar ou aceitar esse serviço,
Então ele não deve mais aparecer na lista de serviços disponíveis.

3. Dado que o status foi alterado para "Finalizado",
Quando o solicitante retornar à sua lista de solicitações,
Então a solicitação deve aparecer em uma seção separada (ex.: "Serviços Finalizados").

Definition of Ready (DoR)

A história estará pronta para desenvolvimento quando:

1. A história de usuário estiver escrita no formato "Como, quero, para que".

2. Os critérios de aceitação estiverem claros e compreendidos pela equipe.

3. O design da interface para visualização e finalização de solicitações estiver aprovado.

4. A lógica de atualização do status no banco de dados estiver definida.

5. O esforço for estimado em story points pela equipe.

Definition of Done (DoD)

A história será considerada concluída quando:

1. O código foi implementado, revisado e aprovado.

2. Todos os critérios de aceitação foram validados com sucesso.

3. O solicitante consegue marcar uma solicitação como finalizada, e o status é atualizado no banco de dados.

4. O serviço não aparece mais na lista de disponíveis para os prestadores.

5. Testes automatizados e manuais foram realizados.

6. Mensagens de erro e sucesso são exibidas corretamente.

7. A funcionalidade foi integrada ao repositório principal e passou pelos testes de CI/CD.

8. A funcionalidade foi validada no ambiente de homologação e aprovada pelo PO.

Requisito Não Funcional:

O sistema deve notificar os usuários envolvidos a finalização (solicitante e prestador) em até 3 segundos após a ação, independentemente da carga do sistema.

To Do

⚡ Actions

⌘ Improve issue

Your pinned fields

Story point estimate3

Details

AssigneeRSRENATO LISBOA DA SILVA

LabelsNone

ParentSCRUM-4 Solicitação de serviço

TeamNone

SprintSCRUM Sprint 1

DoR and DoDNone

Development

ReporterRSRENATO LISBOA DA SILVA

Created last week

Updated 4 days ago

Timeline – MVP

Projects / Projeto SOS

Timeline








 RS



Status category ▾

Epic ▾

Type ▾

	OV	DEC	
Sprints		SCRUM Sprint 1	
<input type="checkbox"/> >  SCRUM-18 Realizar login		<div></div>	
<input type="checkbox"/> >  SCRUM-3 Cadastro		<div></div>	
<input type="checkbox"/> >  SCRUM-4 Solicitação de serviço		<div></div>	
<input type="checkbox"/> >  SCRUM-6 Aceitar serviços		<div></div>	
<input type="checkbox"/> >  SCRUM-7 Finalizado		<div></div>	