Menu

A função Menu() é o coração de um **sistema de gerenciamento** que permite ao usuário realizar diversas operações relacionadas a livros, clientes e avaliações. Vamos analisar a função em detalhes para entender todas as suas funcionalidades:

1. Limpando a tela

os.system("cls")

• O que faz: Limpa a tela do terminal, deixando o sistema com uma aparência mais limpa antes de exibir o menu.

2. Estrutura principal do menu

while True:

- O que faz: Cria um loop infinito para manter o menu sempre ativo até que o usuário escolha sair do sistema.
- **Motivo:** O menu precisa estar continuamente disponível enquanto o programa estiver em execução.

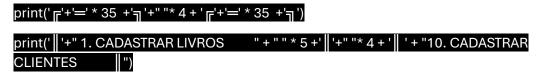
3. Exibição do menu

print(" " * 28 + f"{Formatação_cores.GREEN}SISTEMA DE GERENCIAMENTO{Formatação_cores.RESET}\n")

- **O que faz:** Exibe o título do sistema formatado em verde (Formatação_cores.GREEN) e centralizado.
- Motivo: Dá uma introdução clara e organizada para o sistema.

3.1. Opções do menu

As opções são divididas em duas colunas dentro de caixas delimitadas:



- # ... (continua para todas as opções)
 - O que faz:
 - Organiza as opções do menu em duas colunas, separadas por um pequeno espaço.

- o Cada coluna possui uma borda decorativa para melhor apresentação.
- Motivo: Melhora a legibilidade e organiza as opções de forma visualmente agradável.

4. Coletando a escolha do usuário

option = input()

- O que faz: Aguarda o usuário digitar um número correspondente a uma das opções do menu.
- Motivo: Permite que o sistema saiba qual operação o usuário deseja realizar.

5. Verificando a escolha e executando ações

Cada opção é mapeada para uma funcionalidade específica usando if/elif:

if option == "1":

CadastrarLivro()

elif option == "2":

ListarLivros()

... (continua para todas as opções)

5.1. Funcionalidades das opções

- 1. Opções relacionadas a livros:
 - o CadastrarLivro(): Adiciona novos livros ao sistema.
 - o **ListarLivros()**: Mostra os livros cadastrados.
 - o ListarEstoque(): Exibe os livros disponíveis em estoque.
 - o ComprarLivros(): Permite registrar a compra de livros.
 - ListarCompras(): Lista todas as compras realizadas.
 - o **VenderLivros()**: Permite registrar a venda de livros.
 - ListarVendas(): Mostra todas as vendas realizadas.
 - o RemoverLivro(): Remove um livro cadastrado.
 - o AtualizarLivro(): Atualiza os dados de um livro.

2. Opções relacionadas a clientes:

- o CadastrarCliente(): Adiciona novos clientes ao sistema.
- o **ListarClientes()**: Exibe os clientes cadastrados.
- o **AtualizarCliente()**: Atualiza as informações de um cliente.

- o RemoverCliente(): Remove um cliente do sistema.
- 3. Opções relacionadas a avaliações:
 - o AdicionarAvaliacoes(): Permite registrar avaliações de usuários.
 - VerificarAvaliacoes(): Exibe avaliações feitas pelos usuários.
 - o **deletarAvaliacao()**: Remove uma avaliação existente.
- 4. Opção para encerrar a conexão
 - Opção 17:
 - Pergunta ao usuário se deseja encerrar a conexão com o banco de dados:

print("Deseja realmente encerrar a conexão? S/N")

opcao = input()

• Se o usuário digitar S (sim), executa:

os.system("cls")

Final.run_asciimatics_demo()

- Limpa a tela e exibe uma animação de encerramento.
- Caso contrário, retorna ao menu.

5. Opção inválida

o Se o usuário inserir algo que não está listado:

else:

continue

Volta ao início do menu sem fazer nada.

6. Início do programa

Antes de exibir o menu, o sistema executa:

Apresentação.animacao_intro()

Menu()

- O que faz:
 - Apresentação.animacao_intro(): Provavelmente exibe uma introdução animada para o sistema.
 - o Menu(): Inicia o menu principal.

Resumo do comportamento

- 1. Limpa a tela e exibe o menu principal.
- 2. Aguarda o usuário escolher uma das 17 opções.
- 3. Executa a funcionalidade correspondente ou volta ao menu em caso de erro ou opção inválida.
- 4. Permite encerrar o sistema com confirmação.