

Atelier 1	Modélisation des structures élémentaires statiques	Niveau :	
Sujet 2	AU COEUR D'UN ORDINATEUR	Langage :	UML

Enoncé

Un ordinateur est composé d'un ou plusieurs moniteurs, d'un boîtier, d'une souris optionnelle et d'un clavier. Un boîtier a un châssis métallique, une carte mère, plusieurs barrettes de mémoire (RAM, ROM et cache), un ventilateur optionnel, des supports de stockage (disquette, disque-dur, CD-ROM, DVD-ROM...), et des cartes périphériques (son, réseau, graphique...). Un ordinateur possède toujours au moins un lecteur de disquette ou un disque-dur.

Question :

Représenter le diagramme de classe généralisé.

Réponse



