

**GitBook**

WE ARE HIRING!

Pricing

Explore

About

Blog

bpesquet > Programmation orientée objet en C#

Updated a year ago

ABOUT

1 DISCUSSION

0 CHANGE REQUESTS

★ Star

11

🔔 Subscribe

5

 Download PDF

Read

Programmation orientée objet en C#

Ce livre est un support de cours à l'Ecole Nationale Supérieure de Cognitique.



Résumé

Ce livre est une introduction à la **programmation orientée objet** (POO). Il présente de manière progressive et illustrée les concepts essentiels et les savoir-faire associés :

- Ecriture et utilisation de classes.

- Ajout de constructeurs et d'accesseurs, encapsulation.
- Gestion des objets en mémoire (notion de référence d'objet).
- Mise en relation de classes : association et héritage.
- Redéfinition et surcharge de méthodes, membres statiques.
- Gestion des exceptions.

Les exemples de code sont écrits en C#, mais sont facilement transposables à d'autres langages orientés objets comme Java.

Pré-requis

La lecture de ce livre nécessite une connaissance des bases de la programmation :

- Notions de variable et de type.
- Structures conditionnelles et itératives (boucles).
- Programmation modulaire (sous-programmes) et passage de paramètres.
- Tableaux et listes.

Contributions

Ce livre est publié sous la licence Creative Commons [BY-NC-SA](#). Son code source est disponible sur [GitHub](#). N'hésitez pas à contribuer à son amélioration en utilisant les *issues* pour signaler des erreurs et les *pull requests* pour proposer des ajouts.



Merci d'avance et bonne lecture !