

Exercice 1 :

Écrivez une classe représentant une ville.

Elle doit avoir les propriétés :

-nom

-département

Une méthode affichant « la ville X est dans le département Y ».

Créez des objets ville, affectez leurs propriétés, et utilisez la méthode d'affichage.

Exercice 2 :

Modifiez la classe précédente en la dotant d'un constructeur.

Réalisez les mêmes opérations de création d'objets et d'affichage.

Exercice 3 :

Créez une classe représentant une personne. Elle doit avoir les propriétés nom, prénom et adresse, ainsi qu'un constructeur et un destructeur.

Une méthode getPersonne() doit retourner les coordonnées complètes de la personne.

Une méthode setAdresse() doit permettre de modifier l'adresse de la personne.

Créez des objets personne, et utilisez l'ensemble des méthodes.

Exercice 4 :

Créez une classe nommée form représentant un formulaire HTML. Le constructeur doit créer le code d'en-tête du formulaire en utilisant les éléments <form> et <fieldset>.

Le code du formulaire sera stocké dans l'un des attribut de l'objet

Une méthode setText() doit permettre d'ajouter une zone de texte.

Une méthode setSubmit() doit permettre d'ajouter un bouton d'envoi. Les paramètres de ces méthodes doivent correspondre aux attributs des éléments HTML correspondants.

La méthode getForm() doit afficher tout le code HTML de création

du formulaire.

Créez des objets form, et ajoutez-y deux zones de texte et un bouton d'envoi. Testez l'affichage obtenu.