

PHP semaine 6

Présentation:

Cette semaine, vous allez commencer le chapitre le plus important de votre formation et probablement de votre future carrière de développeur : la programmation orientée objets. Il s'agit d'un concept de programmation essentiel que l'on retrouve dans toutes les technologies modernes et qui est implanté dans tous les principaux langages en usage.

Préparez-vous car cela sera également la partie la plus difficile de votre apprentissage. Tous ne sont pas égaux devant la POO, c'est un concept compliqué à assimiler avec lequel certains auront beaucoup plus de facilités que d'autres. Ne vous étonnez donc pas si chacun avance à son rythme. Il y aura un niveau minimum à atteindre au bout des 4 semaines de POO mais certains iront bien plus loin. Ensuite seulement, une fois que ces bases seront maîtrisées, vous pourrez vous attaquer au développement d'une grosse application avec un framework.

Application à rendre pour Mardi 12h00:

- Suivre le parcours OpenClassroom sur la programmation orientée objets en PHP. Vous irez jusqu'au premier tp « mini jeu de combat ». Réalisez ce TP sans vous aider de la correction, quitte à travailler à plusieurs ce que nous vous conseillons. Une fois ce TP réalisé, essayez de le passer en MVC.
- Vous documentez grâce aux PDF donnés sur Slack.
- Réaliser les exercices de la fiche associée et venir nous voir quand vous avez fini l'un des exercices.
- Transformer votre application binôme procédurale en application orientée objet.

Nos conseils :

Faites d'abord votre documentation sur OpenClassroom et sur les PDF.

Renseignez-vous également sur la POO par vous-même (google est votre ami).

Une fois que c'est fait, attaquez les exercices de la feuille donnée sur slack.

Une fois ces exercices réalisés faites le TP OpenClassroom et une fois le TP réalisé attaquez vous au projet binôme.