

## **Evaluation 3 : Gestionnaire de bibliothèque**

### **1) L'application**

Vous allez créer une application qui permet à un/une bibliothécaire de gérer son catalogue de livres ainsi que les prêts et les rendus. L'application permettra de :

- Afficher la liste des livres contenus dans la catalogue ainsi que leur statut (disponible ou prêté)
- Afficher la liste de tous les utilisateurs enregistrés dans le système ainsi que leurs informations personnelles
- Ajouter un livre au catalogue
- Pouvoir trier les livres selon leur catégorie grâce à un dropdown (par exemple : roman, poésie, aventure...). Quand l'utilisateur clique par exemple sur roman, la page n'affiche que les livre de la catégorie roman.
- Pouvoir accéder à la fiche descriptive de chaque livre enregistré en BDD
- Pouvoir modifier la statut de chaque livre de disponible à prêté et de prêté à disponible. Quand un livre est prêté le/la bibliothécaire indique le numéro d'identification unique de l'utilisateur afin de savoir qui a emprunté quoi. Quand on revient sur la fiche descriptive du livre celle-ci indique maintenant les informations du livre ainsi que celles de l'utilisateur qui l'a emprunté.

Pour rappel, voici une liste non exhaustive des informations utiles à connaître à propos d'un livre : titre, auteur, résumé, date de parution, catégorie. Bien entendu vous devrez en rajouter d'autres.

### **2) Pour aller plus loin**

Nous vous avons demandé quelques fonctionnalités basiques d'un système de gestion de bibliothèque mais vous pouvez aller bien plus loin et le transformer en véritable application professionnelle. Voici par exemple les fonctionnalités que vous pouvez rajouter :

- Proposer un formulaire pour permettre d'ajouter un utilisateur
- Affiner les formulaires de tri et permettre de trier selon tous les critères existants (auteur, date de parution etc)
- Gérer les dates de prêt et de retour afin de toujours savoir exactement le nombres de jours restant avant le rendu
- Avoir accès à une page de détail des informations utilisateur qui liste tous les livres que l'utilisateur a emprunté
- Avoir plusieurs exemplaires d'un même livre en stock

### **3) Consignes de rendu**

N'oubliez pas de bien penser et préparer votre projet avant même de taper la moindre ligne de code

(de quelle classe et quel manager ai-je besoin, quels attributs, quelles méthodes pour réaliser telle ou telle opération, etc.).

Les consignes de rendu sont les mêmes que pour la première évaluation:

- Le rendu se fait sur un repo
- Usecase (A rendre disponible sur le repo)
- Wireframe (une version Smartphone, Tablette et PC pour chaque page, disponibles sur le repo)
- Schéma de base de données (A rendre disponible sur le repo)
- Un readme en anglais pour décrire le projet
- Des commits en Anglais
- Ne pas travailler sur la branche Master
- Et votre BDD doit être exportée au format .sql (à ajouter à l'envoi de votre mail)

**Il ne faut pas que nous devions vous réclamer tel ou tel élément de l'évaluation, TOUT DOIT NOUS ÊTRE TRANSMIS.**

Prenez bien en compte toutes les remarques qui vous ont été faites lors de la review de la première évaluation. Nous mettrons en place des exercices pour compenser les compétences non-validées uniquement pour celles et ceux qui auront pris en compte nos remarques et auront essayé de corriger les lacunes observées. Et ne vous intéressez aux bonus que lorsque les consignes de base seront toutes fonctionnelles.

**Le travail est à rendre pour MARDI 5 DÉCEMBRE A 12H MAXI ! Tout retard, même d'une minute, sera considéré comme non rendu.**