

# Programme semaine 1

## Présentation:

Pour votre première semaine de formation, vous allez vous consacrer à l'algorithmie en JavaScript. Ce sera la dernière semaine où les cursus seront différents selon que vous ayez fait les 3 mois ou non. Les objectifs sont pour tout le monde :

- De connaître les grands principes de la programmation
- D'être à l'aise avec les bases de la programmation (variables, boucles, tableaux, fonctions, méthodes et autres )
- De parfaire votre logique de programmeur

## Exercices:

*Pour ceux qui n'ont jamais réalisé le pierre, feuille, ciseaux :*

Faire les exercices skillcode jusqu'au pierre, feuille, ciseaux (de la documentation est à votre disposition sur skillcode et sur w3schools). Liste des exercices :

- <https://skillcode.fr/exercices-javascript-introduction-debutants/>
- <https://skillcode.fr/exercices-javascript-introduction-avances/>
- <https://skillcode.fr/exercices-javascript-intermediaire/>
- <https://skillcode.fr/exercices-javascript-intermediaire-partie-2/>

*Pour ceux qui ont déjà réalisé le pierre, feuille, ciseaux :*

Essayez de refaire l'exercice seul, si vous n'y arrivez pas revoyez votre documentation et faites quelques exercices sur skillcode. Si vous y arrivez, parfait, vous pouvez alors :

- Vous inscrire sur CodeWars et monter au niveau kyu6
- Réaliser un jeu du pendu en console (pas de DOM)
- Peaufiner votre portfolio

Voici la liste des katas CodeWars que vous pouvez réaliser mais vous êtes libres de chercher les vôtres :

- Count of positives / sum of negatives
- Do I get a bonus?
- Shortest Word
- Looking for a benefactor
- Convert an array of strings to array of numbers
- Greatest common divisor
- Jaden Casing Strings
- Detect Pangram
- Create Phone Number

Projet final à rendre pour mardi 12h00 !

Pour mardi, il est impératif que tout le monde ait réalisé au moins un jeu du pierre, feuille, ciseau en JavaScript. Il faut obligatoirement réaliser cet exercice car **il servira de base lors de la semaine sur le DOM.**

Le rendu se fait comme d'habitude via **GitHub** sur **base boilerplate** avec des **commits** !