

Programme semaine 2

Présentation:

Maintenant que vous avez amélioré votre logique de programmeur, il est temps de passer aux choses sérieuses et de faire interagir votre HTML et votre JS ensemble. Vous l'aurez compris nous allons faire du DOM.

A la fin de cette semaine, vous aurez une vraie application front à mettre dans votre portfolio.

Exercices:

Vous n'aurez pas de documentation skillcode cette semaine, le site de la w3school reprend quasiment tout ce qu'il y a à savoir sur le DOM. Vous allez donc suivre deux parcours sur ce site et faire **TOUS LES EXERCICES ASSOCIES**.

- https://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM.asp

- https://www.w3schools.com/js/js_window.asp

+ un pdf de Simplon Boulogne

Projet final à rendre pour mardi 12h00 !

Une fois que vous aurez réalisé les parcours de la w3school, votre projet de la semaine sera de mettre en forme votre script du pierre, feuille, ciseau. Caractéristiques minimums :

- Une interface pour créer un joueur (nom/prénom/pseudo ou autre) avant le début du jeu
- Les images des différents choix possibles sont affichées à l'écran
- L'utilisateur peut choisir l'image qu'il souhaite
- L'ordinateur choisit à son tour et l'image de son choix s'affiche à l'écran
- Une petite animation de "combat s'affiche à l'écran et un message de victoire ou défaite s'affiche à l'écran
- Le compteur est updaté et affiche le score actuel de chaque joueur
- Quand l'un des joueur arrive à trois victoire le jeu s'arrête
- Bonus intégrer de la musique

Le rendu se fait comme d'habitude via **GitHub** sur **base boilerplate** avec des **commits** !

Si vous avez terminé avant profitez en pour mettre en forme votre jeu du pendu ou améliorer/démarrer votre portfolio.

Random :

Présentation à préparer pour lundi sur un sujet tech.

Salle 21 :

- Oumar
- Nor

- Ivan

Salle 22 :

- Farrah

- Mathieu

- Clément