Rapport de stage BTS SIO (SLAM) 2019-2020

"BEARCO"

RENAUD FRADIN

TABLE DES MATIÈRES

Introduction		3
⇒ Contexte personnel	3	
⇒ L'entreprise	3	
⇒ Déroulement du stage	4	
⇒ Compétences mobilisées	4	
⇒ Missions	5	
⇒ Ressources	5	
La page d'accueil		6
La page marque		7
Le blog		8
La page collection		10
Pourcentage d'avancement		11
Bilan du stage		12
Conclusion		13

INTRODUCTION

⇒ Contexte personnel

Suite à l'obtention de mon baccalauréat STI2D en juin 2018, je souhaitais acquérir des compétences en développement web. De septembre 2018 à juin 2019 j'ai suivi une formation à l'AFPA de Champs sur Marne (77) et obtenu un titre professionnel « Titre professionnel Développeur web et web mobile ». En effet mon projet est de pouvoir intégrer une 3ème année Bachelor Développeur Web et ensuite poursuivre sur un master. Le BTS SIO (SLAM) d'octobre 2019 à juin 2020 au GRETA de Lognes (77) m'a permis de consolider et développer mes compétences techniques.

Le métier de développeur web m'intéresse tout particulièrement car il s'agit d'un domaine qui est en perpétuelle évolution et chaque projet est unique et différent en termes de design et de structure. Je suis aussi très intéressé par le développement de jeux vidéo.

Le BTS au GRETA m'a permis d'améliorer mes compétences en développement. Quant au stage, il m'a permis de mettre en condition réelle les sujets vus en cours.

⇒ L'entreprise

BEARCO est une entreprise de vente de vêtement outdoor.

Les deux fondateurs de l'entreprise sont frères, ils ont une boutique en ligne et aussi une boutique dans le centre de Saint-Germain-en-Laye (78). Ils sont quatre professionnels dans l'entreprise : Dan (gérant), David (gérant), Rajah(vendeuse) et la mère des gérants (comptable).

⇒ Déroulement du stage

Le stage s'est déroulé de la manière suivante :

Je travaillais dans leur bureau qui se situe à la Celle-Saint-Cloud (78), certaines pièces de ces bureaux servaient aussi de stockage. Étant donné que le site était déjà existant je devais respecter les idées des gérants, mais je pouvais aussi proposer des idées pour l'amélioration du front, cela devait être attractif pour les visiteurs du site. Nous avions une réunion avec les deux gérants, en alternance, tous les lundis matin (l'un restait dans les bureaux et l'autre partait à la boutique).

⇒ Compétences mobilisées

A1.1.1	Analyse du cahier des charges d'un service à produire
A1.3.1	Test d'intégration et d'acceptation d'un service
A1.4.1	Participation à un projet
A2.1.1	Accompagnement des utilisateurs dans la prise en main d'un service
A2.1.2	Évaluation et maintien de la qualité d'un service
A2.2.1	Suivi et résolution d'incidents
A2.2.2	Suivi et réponse à des demandes d'assistance
A3.2.2	Remplacement ou mise à jour d'éléments défectueux ou obsolètes
A4.1.8	Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés

⇒ Missions

La société étant en plein essor, les fondateurs avaient besoin de plusieurs personnes pour s'occuper du site Web. Ma mission consistait à effectuer une refonte du site avec l'aide d'un graphiste. L'objectif était d'attirer un nombre beaucoup plus important de visiteurs sur le site, tout en faisant la promotion de la boutique de Saint Germain en Laye.

Mes missions principales consistaient en :

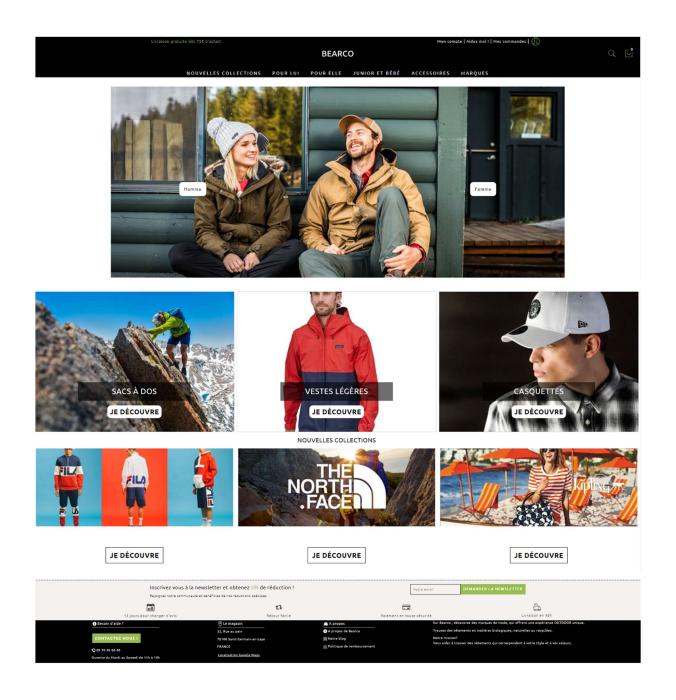
- Création de la page d'accueil
- Création de pages répertoriant les collections de vêtements
- Création d'une page regroupant les différentes marques en vente sur le site
- Création d'un blog qui regroupant différents articles au sujet des marques
- Traduction du site en anglais et en allemand

⇒ Ressources

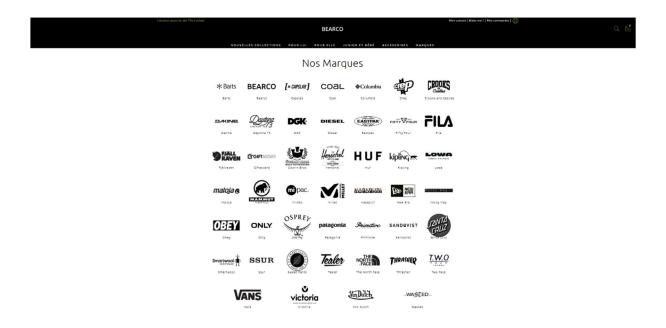
La refonte du site s'est réalisée avec le CMS Shopify, avec l'intégration de quelques langages de programmation Web comme :

- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- Liquid(langage de template crée par shopify https://shopify.github.io/liquid/)

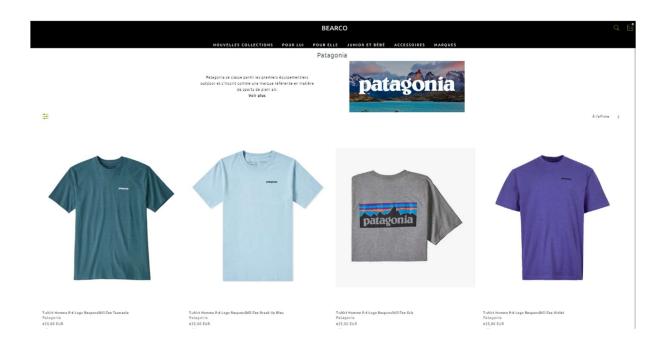
LA PAGE D'ACCEUIL



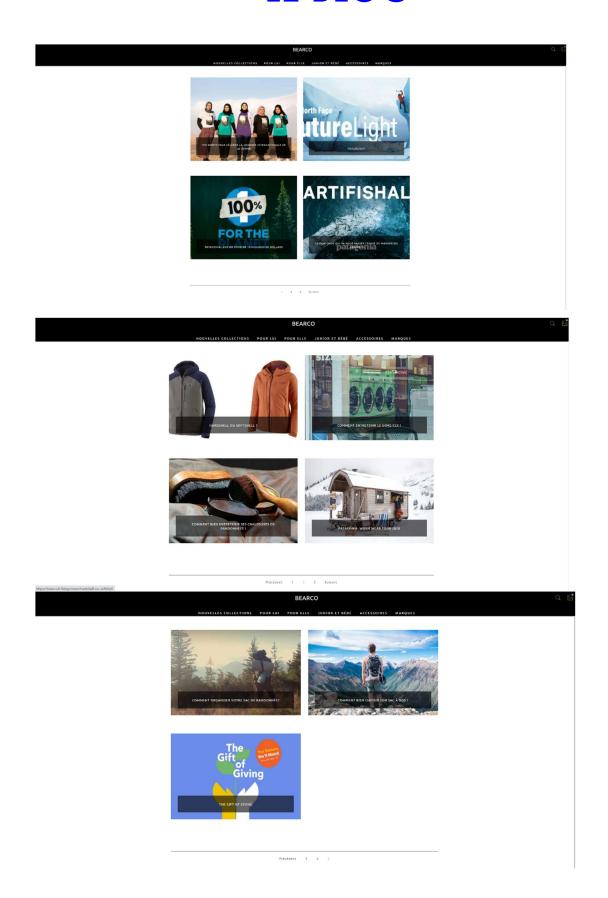
LA PAGE MARQUE



La page marque regroupe les différentes marques que Bearco propose. Quand on clique sur l'une des marques, on est redirigé sur la page de la marque avec la collection de vêtements.



LE BLOG

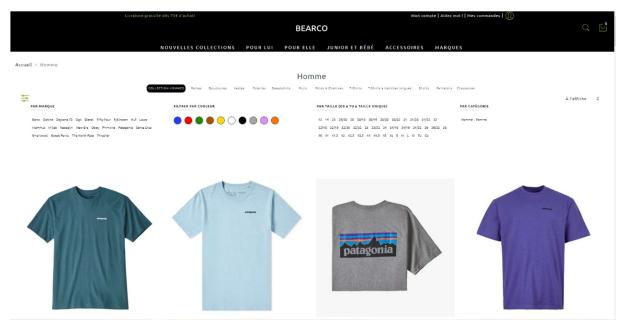


Sur le blog il y a trois pages avec quatre articles sur chaque page, le système de paginations est réalisé en PHP. Le nombre d'articles est amener à augmenter.

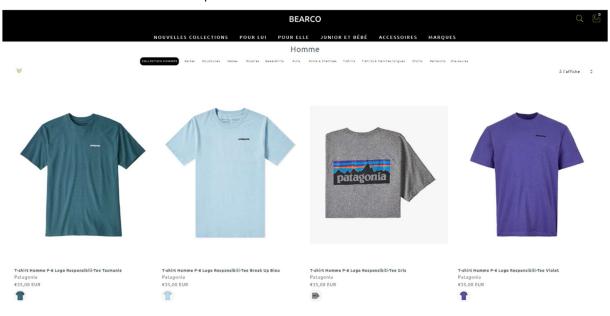


Ci-dessus, page avec un article, avec boutons de partage sur les réseaux sociaux (twitter, facebook).

LA PAGE COLLECTION



Ci-dessus, réalisation d'un outil de filtrage sur les pages de collection : l'outil filtre selon la taille, la marque et la couleur.



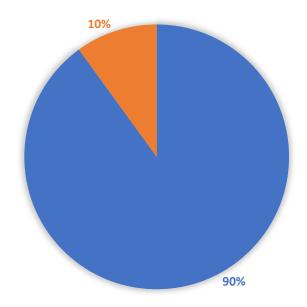
POURCENTAGE D'AVANCEMENT

Ce qui a été réalisé (90%):

- Activation du background du menu après 1px de scroll
- Réalisation de la page d'accueil
- Réalisation de pages répertoriant les collections de vêtements (homme, femme, enfants, accessoires)
- Réalisation du blog avec les différents articles
- Réalisation de la page marque
- Ajout des logos et des liens vers les réseaux sociaux
- Traduction du site en anglais
- Traduction du site en allemand
- Rendre le site responsif
- Réalisation d'un outil de filtrage sur les pages de collection (filtre selon la taille, la marque et la couleur)

Ce qui n'a pu être achevé entièrement (10%):

Envoi automatique mensuel de la newsletter



BILAN DU STAGE

Mon stage s'est très bien passé. J'ai mi en pratique mes connaissances et augmenter mes efforts sur les points que je ne comprenais pas en arrivant en stage (language Liquid). Sur ce dernier point, j'ai consacré plusieurs heures sur site, pour l'apprentissage théorique (en me documentant seul). Pour réussir dans ce milieu, il faut de la persévérance, car le développement web est en perpétuelle évolution : c'est important de continuer à toujours apprendre.

Ce stage m'a aussi permis de revoir les points que déjà travaillé durant l'année scolaire en développement web : c'est-à-dire la programmation et la réalisation de pages en HTML, CSS, JS, PHP et de fonctions qui permettent de répondre aux besoins du site.

J'ai dû apprendre d'autres langages (Liquid) et perfectionner les langages déjà pratiqués en classe : en effet les personnes qui m'ont accompagné étaient très motivées et passionnées par ce domaine, donc c'était encore plus intéressant et cette passion m'était transmise durant toutes ces semaines de stage.

CONCLUSION

Tout d'abord, le stage m'a permis pour une première fois d'intégrer une équipe en entreprise : j'ai vraiment apprécié cette collaboration, tant avec mes patrons qu'avec les salariés et les autres stagiaires. Nous nous sommes tous entraidés dans l'objectif commun d'améliorer le site web et donc le développement de l'entreprise.

Ce stage m'a permis d'acquérir de nombreuses connaissances quand à la gestion d'un site web pour commencer, car mes premières missions étaient basées sur cela, j'ai appris comment se déroulait la gestion d'un site. Puis dans un second temps, j'ai mis en pratique tous les points concernant l'informatique : en développement web, qui m'a par ailleurs beaucoup plu, puis dans un domaine plus complexe qu'est la programmation en elle-même.

Ce stage m'a vraiment donné envie d'en apprendre plus, et de me spécialiser davantage vers ce qui me plait : la partie développement de sites web.

Se stage m'a permis d'augmenter ma capacité de compréhension et d'adaptation. Pour moi la seule contrainte, a était que c'était une découverte car pour moi c'est la première expérience longue en entreprise, j'ai du satisfaire les besoins des gérants. Néanmoins, cette contrainte est aussi une vraie richesse, car cela permet de se perfectionner et de pouvoir être satisfait du travail accompli (le patron exprimait cette satisfaction).

J'ai effectué ce stage alors qu'un mouvement de grève paralysait les transports en commun pendant deux mois : ce contexte a pu rendre le stage plus difficile, car je devais faire trois heures de transports par jour et continuer à être efficace sur mon lieu de stage.

Hormis la partie développement et gestion de bases de données, je m'intéresse aussi à d'autres aspects de l'informatique. Je commence à apprécier et réaliser des projets sur différentes plateformes comme par exemple les applications logicielles et les jeux vidéo (UNITY,UNREAL ENGINE).

Après l'obtention de mon BTS j'aimerais m'orienter dans ce domaine

Pour conclure, j'ai accompli toutes les taches qui m'avaient été confiées et les retours positifs de mes patrons de stage, je peux donc conclure que ce stage a été une réussite.