



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Ingegneria del Software
ANNO ACCADEMICO 2015/2016

LOGO



REQUIREMENTS ANALYSIS DOCUMENT

Versione 1.4

Top Manager:

Nome
Prof. De Lucia Andrea

Partecipanti:

Partecipante	Matricola
Carfora Andrea	0512102638
Grappone Renato	0512102536

Revision History:

Data	Versione	Descrizione	Autore
24/10/2015	1.0	Problem Statement	Carfora Andrea Grappone Renato
30/10/2015	1.1	Requisiti, scenari e casi d'uso	Carfora Andrea Grappone Renato
13/11/2015	1.2	Completamento del Rad	Carfora Andrea Renato Grappone
15/11/2015	1.3	Correzione di alcuni errori di progettazione	Carfora Andrea Renato Grappone
23/12/2015	1.4	Modifiche e Correzioni	Carfora Andrea Renato Grappone

1.Introduzione

1.1 Stato dell'Arte

La gestione di un magazzino, anche se già esistente, comporta alcune problematiche che devono essere affrontate con strumenti e professionalità. In special modo le problematiche legate all'area gestionale del magazzino, come il controllo livello di scorte, inventari, gestione dei costi e controlli di produttività sono tutti elementi che richiedono, ad oggi, sistemi di gestione informatizzati. Grazie a tali sistemi si avrà il completo controllo e il management delle attività logistiche, affinché la gestione del magazzino entri a far parte del patrimonio aziendale assumendo così un fondamentale valore strategico per la riuscita dell'attività. Nel nostro caso la gestione del magazzino, per un'impresa e-commerce, è parte integrante del "core business". Sappiamo quanto sia importante, per far crescere l'attività, la soddisfazione del cliente: chi compra online vuole che il prodotto acquistato arrivi senza intoppi e nel minor tempo possibile. Una delle decisioni più importanti che bisogna prendere in merito al negozio virtuale riguarda la modalità di gestione del magazzino. Prima di tutto è necessario capire se per l'attività è più conveniente possedere o meno un software di gestione. Una volta avviata l'attività e-commerce diventa fondamentale mantenere una contabilità il più possibile aggiornata, ordinata e razionale. E' importante occuparsi al meglio della fatturazione e-commerce, registrando di volta in volta tutte le fatture emesse e ricevute. Oltre ad essere un obbligo di legge, conoscere la situazione economica e patrimoniale dell'attività significa capire come sta andando il business e permette una migliore pianificazione delle strategie future di vendita.

1.2.Ambito del sistema

L'obiettivo del progetto è quello di apportare al cliente un beneficio dal punto di vista dei costi (risparmiando sull'acquisto di carta) oltre che un notevole vantaggio dal punto di vista dell'efficienza nella gestione del proprio magazzino. Uno dei vantaggi è la facilità della catalogazione dei propri items riuscendo a sapere in tempo reale le quantità comprendendo un sistema di notifiche che avvisa l'utente in caso di raggiungimento di una soglia minima di un item. Questa è una caratteristica fondamentale del sistema: semplificare ed avere sotto controllo l'intera attività.

Il sistema punta ad un miglioramento dell'affidabilità; è implementato in modo tale da mettere a conoscenza l'utente di eventi accidentali.

Il sistema è anche in grado di creare delle statistiche basate sull'andamento del bilancio aziendale, permettendo all'utente di capire sia l'andamento dell'attività nel corso degli anni, sia l'andamento della vendita degli articoli. Infine il sistema avrà anche una parte

Client che permetterà agli acquirenti di entrare in contatto con il loro fornitore, visualizzare i prodotti presenti in magazzino , ordinarli e acquistarli.

1.3. Obiettivi e criteri di successo del progetto

Gli obiettivi del nostro progetto Sportswear Reseller sono:

Attore: Venditore

- Effettuare il login e il logout
- Aggiunta dei prodotti
- Gestione contatti clientela: visualizzare la lista dei clienti registrati
- Effettuare la ricerca di un cliente
- Visualizzare il proprio account
- Effettuare la ricerca di un prodotto

Attore: Cliente

- Registrarsi al sistema
- Effettuare il login e il logout
- Visualizzare i prodotti disponibili
- Ricercare un prodotto
- Visualizzare la lista dei prodotti per categoria
- Visualizzare il proprio carrello

Il progetto può essere considerato concluso con successo se sono rispettati i seguenti punti:

- Completamento di tutte le Funzionalità elencate;
- Data di consegna rispettata;

1.4. Definizioni, acronimi e abbreviazioni

Item: Oggetto presente nel catalogo dell'utente.

2. Sistema Corrente

Il sistema è in una fase di Greenfield Engineering, in quanto lo sviluppo del sistema comincia da zero.

3. Sistema Proposto

3.1 Panoramica

SportsWear Reseller è un software che verrà utilizzato per gestire magazzini volti alla vendita di prodotti.

Il sistema prevede una gestione multiutente con cui sarà possibile effettuare una:

RF 1- Gestione Account(ACN)

RF 2- Gestione Magazzino(MGZ)

RF 3– Gestione Bilancio(BIL)

RF 4 – Gestione Clienti(CLI)

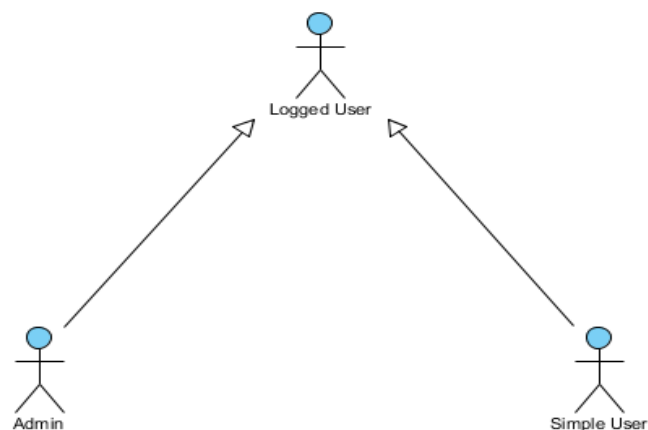
RF 5 – Gestione Ordini(ORD)

RF 6 – Gestione Carrello(CAR)

RF 7 – Gestione FaQ(FaQ)

Il sistema futuro potrebbe prevedere:

- Sviluppo app-mobile
 - Gestione multi-utente lato Venditore
 - Sistema multilingua
-



3.2.Requisiti funzionali

Sportswear Reseller, in virtù di quanto detto in precedenza, necessita delle seguenti gestioni del sistema che prevede un'interfaccia per il Venditore protetto da username e password e un'interfaccia Cliente protetta anch'essa da username e password.

RF 1- Gestione Account(ACN)

Questa Funzionalità raccoglie tutte le operazioni necessarie per consentire agli utenti di gestire le informazioni registrate sul loro account.

RF 1.0 – Visualizza Info Account:

Funzionalità che permette di visualizzare le info rese pubbliche dal possessore dell'Account;

RF 1.1- Login:

Funzionalità che permetterà agli utenti di accedere al sistema tramite l'username e la password salvate in fase di registrazione.

RF 1.2 - Logout:

Funzione che permette all'utente di uscire dal sistema.

RF 1.3– Crea Account:

Questa Funzionalità permette agli utenti di registrarsi al sistema e creare un loro Account e salvarlo nel sistema.

RF 1.4 – Elimina Account

Funzionalità che permette all'Account di tipo Cliente di eliminare il proprio account dal sistema

RF 2- Gestione Magazzino(MGZ)

Questa Funzionalità consente al Venditore di effettuare tutte le operazioni necessarie per gestire al meglio il proprio magazzino

RF 2.0– Visualizza elenco prodotti:

Funzionalità che permette agli utenti di visualizzare l'elenco di prodotti presenti nel Magazzino.

RF 2.1 – Aggiungi nuovo prodotto:

Funzionalità che permette al Venditore di inserire in base alle categorie i nuovi prodotti arrivati in magazzino.

RF 2.2 – Rimuovi prodotto:

Funzionalità che permette al Venditore di rimuovere uno o più prodotti.

RF 2.3 –Modifica prodotto:

Funzionalità che permette al Venditore di diminuire o aumentare la quantità di pezzi disponibili in magazzino.

RF 2.4 –Ricerca prodotto:

Funzionalità che permette agli utenti di ricercare un determinato prodotto all'interno del Magazzino.

RF 3– Gestione Bilancio(BIL)

Questa Funzionalità consente all' Venditore di tenere sotto controllo le finanze della propria attività.

RF 3.0 –Visualizza Bilancio:

Funzionalità che permette al Venditore di visualizzare la lista di Transazioni effettuate con le relative date.

RF 3.1 – Inserisci transazione:

Funzionalità che permette al Venditore di inserire una transazione economica nella tabella aumentando o diminuendo il saldo totale in base al tipo di operazione: acquisto o vendita.

RF 3.2 – Visualizza Statistiche

Funzionalità che permette al Venditore di visualizzare tutte le informazioni inerenti all'andamento della propria attività

RF 3.3 – Ricerca Transazione

Funzionalità che permette al Venditore di ricercare un specifica transazione.

RF 4 – Gestione Clienti(CLI)

Questa Funzionalità permette al Venditore di avere a disposizione una rubrica dei propri clienti con le relative informazioni e la possibilità di contattarli.

RF 4.0 – Visualizza lista Clienti:

Funzionalità che permette di visualizzare la lista di Account dei Clienti registrati al sistema.

RF 4.1 – Contatta cliente:

Funzionalità che permette al Venditore di contattare singolarmente ogni cliente. Il sistema avvia il client mail impostato di default del Venditore e inserisce nel campo destinatario l'email del cliente.

RF 4.2 –Ricerca Contatto Cliente

Funzionalità che permette al Venditore di ricercare un determinato Cliente registrato al sistema.

RF 5– Gestione Ordini(ORD)

Questa funzionalità permette al Cliente di inserire eliminare o modificare un ordine, mentre permette al Venditore di visualizzare gli ordini che ogni cliente ha confermato

RF 5.0 –Visualizza Elenco Ordini

Funzionalità che permette di visualizzare l'intera lista di ordini

RF 5.1 – Ricerca ordine

Funzionalità che permette al Venditore di ricercare un determinato Ordine effettuato dai Clienti

RF 6 – Gestione Carrello(CAR)

Questa Funzionalità permette ad un cliente di effettuare tutte quelle operazioni necessarie per visualizzare i prodotti offerti dall' Admin aggiungerli al carrello.

RF 6.0 – Visualizza Carrello

Funzionalità che permette di visualizzare l'intero contenuto del carrello

RF 6.1 – Aggiungi Prodotto al Carrello

Funzionalità che permette di aggiungere un o più prodotti al carrello

RF 6.2 – Acquista Prodotti

Funzionalità che permette di acquistare i prodotti presenti nel carrello
Generando un ordine per il Venditore.

RF 6.3 – Rimuovi prodotto dal carrello

Funzionalità che permette al Cliente di rimuovere uno o più prodotti dal carrello.

RF 7 – Gestione FaQ

Questa Funzionalità permette ad un cliente di visualizzare le informazioni relative al fornitore e contattarlo tramite e-mail.

RF 7.0 – Visualizza dati Venditore

Funzionalità che permette agli utenti di visualizzare le informazioni rese pubbliche dal Venditore.

RF 7.1 – Contatta Fornitore

Funzionalità che permette al Cliente di contattare il Fornitore a tal punto il sistema avvia il client mail impostato di default con il campo destinatario già compilato con l'indirizzo mail del fornitore.

3.3 Requisiti non funzionali

3.3.1. NRF - Usabilità

Il sistema deve rispettare i tre principi di usabilità, ovvero apprendibilità (la facilità con cui i nuovi utenti possono iniziare un'interazione efficace e raggiungere le massime prestazioni), flessibilità (si riferisce alla molteplicità di modi in cui l'utente e il sistema si scambiano informazioni) e robustezza (Il livello di supporto fornito all'utente nel determinare un comportamento di successo rispetto ai suoi goal). Per ottenere questi risultati:

- Devono essere ridotti al minimo sia il golfo dell'esecuzione che quello della valutazione: il sistema a questo proposito infatti deve mostrare chiaramente i vari pulsanti per le opzioni in ogni schermata, senza dare spazio ad altre possibili scelte che l'utente può immaginare.
- Dev'essere rispettato il paradigma WYSIWYG (What You See Is What You Get) della manipolazione diretta: Sportswear Reseller infatti deve rendere diretta ed immediata l'interpretazione dell'interfaccia grafica da parte dell'utente, mostrando in ogni schermata solo le operazioni disponibili per quel contesto.
- Sportswear Reseller soddisferà i principi di usabilità sfruttando anche due principi dell'ergonomia: la disposizione dei controlli sul display, raggruppati per funzione e sequenza d'uso .
- Il sistema non deve essere percepito come dispersivo in modo da rispettare la predicibilità e la recuperabilità delle operazioni effettuate dall'utente, per questo la massima sequenza di operazioni permesse (come ad esempio la visualizzazione di una categoria) conterà al più 3 passaggi.

3.3.2. NRF - Affidabilità

Nel caso l'utente effettui combinazioni di operazioni non previste dal sistema, deve essere stampato a video l'opportuno messaggio di errore inerente a quell'operazione. Tutti i messaggi d'errore saranno salvati in un Log con nome utente, data, orario e relativo messaggio. Nel caso il sistema abbia problemi legati all'hardware i dati non saranno persi grazie all'uso di un DB. Sarà possibile pianificare dei backup periodici del DB, che, in caso di guasto, potranno essere ripristinati.

3.3.3. NRF - Performance

Per garantire delle prestazioni del sistema accettabili ogni operazione effettuata dal Venditore (anche le query al DB più complesse come la ricerca di un prodotto e la visualizzazione nel form) devono avere un tempo di risposta di massimo 5 secondi

3.3.4. NRF - Manutenibilità

Il sistema verrà sviluppato in moduli consentendo in seguito di favorire il riutilizzo del codice. Per il primo anno di vita del sistema verranno effettuati update ogni 3 mesi valutando in base all'andamento del software quali modifiche apportare. Inoltre, sempre per il primo anno di vita del software, verranno effettuati dei bugfixing ogni qualvolta l'amministratore ne richiederà l'esigenza. La documentazione del sistema, (rad, sdd, odd) garantirà che il sistema sia progettato e costruito seguendo i principi dell'ingegneria del software, garantendone la manutenibilità.

3.3.5. NRF - Implementazione .

Il sistema è un'applicazione web realizzata con la programmazione ad oggetti e l'uso di Java e le Java Server Pages, infatti le richieste al server vengono gestite da servlet e le risposte da jsp. Il sistema inoltre si interfaccia ad un DB realizzato in SQL presente su un server a cui vengono effettuate le richieste mediante query. Il sistema si differenzia lato CLIENT e lato ADMIN. Entrambe le tipologie di utenti avranno infatti una "vista" diversa e funzionalità diverse. L'accesso avverrà da qualsiasi computer, smartphone, tablet dotato di un browser.

3.3.6. NRF - Legal

Sportswear Reseller è realizzato in maniera tale da garantire il rispetto delle norme vigenti sulla privacy, facendo riferimento alla Legge 31 dicembre 1996, n. 675 del Parlamento Italiano, relativa alla tutela delle persone e di altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali.

3.3.7. NRF - Sicurezza

Il sistema prevede un modulo di autenticazione in modo da negare l'accesso da parte degli utenti non autorizzati. Le uniche due tipologie di account a poter accedere saranno il "Venditore" come gestore dell'intero magazzino e i "Cliente" come acquirenti e infine gli sviluppatori per operazioni di manutenzione e collaudo. La sicurezza è garantita nei limiti di una combinazione mail e password non criptate.

3.4. Modelli di sistema

3.4.1. Scenari

ID	SC_GestioneAccount_1.0_1	
Nome scenario	Visualizza Info Account	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none">Antonio già autenticatosi al sito preme sul pulsante "Account"	<ul style="list-style-type: none">Il Sistema carica una pagina Web chiamata Account con tutte le sue informazioni.

ID	SC_GestioneAccount_1.0_2	
Nome scenario	Visualizza Info Account	
Partecipanti	Marco(Cliente)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none">Marco già autenticatosi al sito preme sul pulsante "Account"	<ul style="list-style-type: none">Il Sistema carica una pagina Web chiamata Account con tutte le sue informazioni.

ID	SC_GestioneAccount_1.1_1	
Nome scenario	LogIn	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio inserisce e-mail e password e preme il pulsante "LogIn" 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema verifica il tipo di account e carica la Homepage del Venditore.
Flusso di eventi Alternativo	<ul style="list-style-type: none"> Antonio inserisce e-mail e password e preme il pulsante "LogIn" 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema mostra a video un alert notificano che i dati inseriti sono erreti e consiglia di riprovare .

ID	SC_GestioneAccount_1.1_2	
Nome scenario	LogIn	
Partecipanti	Marco(Cliente)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Marco inserisce e-mail e password e preme il pulsante "LogIn" 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema verifica il tipo di account e carica la Homepage del Cliente.
Flusso di eventi Alternativo	<ul style="list-style-type: none"> Marco inserisce e-mail e password e preme il pulsante "LogIn" 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema mostra a video un alert notificano che i dati inseriti sono erreti e consiglia di riprovare o di registrarsi nel caso non si abbia un account.

ID	SC_GestioneAccount_1.2_1	
Nome scenario	LogOut	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio preme il pulsante "LogOut" 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema chiude la sessione e riporta l'utente alla pagina di accesso.

ID	SC_GestioneAccount_1.2_2	
Nome scenario	LogOut	
Partecipanti	Marco(Cliente)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Marco preme il pulsante "LogOut" 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema chiude la sessione e riporta l'utente alla pagina di accesso.

ID	SC_GestioneAccount_1.3	
Nome scenario	CreaAccount	
Partecipanti	Marco(Cliente)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Marco decide di creare un proprio account e inserisce i seguenti dati chiesti dal Sistema: Email,Password,Nome, Cognome,NomeSocietà, IndirizzoSocietà, partitalva Una volta inseriti preme sul Pulsante "Registra" 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema verifica i dati inseriti, i dati sono corretti quindi crea l'account e carica la sessione caricando la HomePage del Cliente appena registrato
Flusso di eventi alternativo	<ul style="list-style-type: none"> Marco decide di creare un proprio account e inserisce i seguenti dati chiesti dal Sistema: Email,Password,Nome, Cognome,NomeSocietà, IndirizzoSocietà, partitalva Una volta inseriti preme sul Pulsante "Registra" 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema verifica i dati inseriti, alcuni dati sono errati quindi comunica a Marco a quali voci corrispondono i dati errati tramite un alert.
Flusso di eventi alternativo	<ul style="list-style-type: none"> Marco decide di creare un proprio account e inserisce i seguenti dati chiesti dal Sistema: Email,Password,Nome, Cognome,NomeSocietà, IndirizzoSocietà, partitalva Una volta inseriti preme sul Pulsante "Annulla" 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema cancella tutti i campi settati da Marco

ID	SC_GestioneAccount_1.4	
Nome scenario	Elimina Account	
Partecipanti	Marco(Cliente)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> • Marco preme il pulsante "Account" • Marco Visualizza la Pagina del suo Profilo e preme sulla pulsante "Elimina Account" • Marco Preme sul Pulsante OK 	<ul style="list-style-type: none"> • Il Sistema riceve la richiesta e apre la pagina del Account • Il Sistema comunica a Marco se è sicuro della sua scelta tramite un alert • Il Sistema Elimina l'account di Marco e chiude la Sessione reindirizzandolo alla pagina di registrazione.
Flusso di eventi alternativo	<ul style="list-style-type: none"> • Marco preme il pulsante "Profilo" • Marco Visualizza la Pagina del suo Profilo e preme sulla pulsante "Elimina Account" • Marco Preme sul Pulsante Annulla 	<ul style="list-style-type: none"> • Il Sistema riceve la richiesta e apre la pagina del Profilo • Il Sistema comunica a Marco se è sicuro della sua scelta tramite un alert • Il Sistema chiude l>alert.

ID	SC_GestioneMagazzino_2.0_1	
Nome scenario	VisualizzaElencoProdotti	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta effettuato il login visualizza la sua HomePage preme sul pulsante "Magazzino" 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica una pagina chiamata "Gestione Magazzino" presentando un elenco di tutti prodotti presenti.

ID	SC_GestioneMagazzino_2.0_2	
Nome scenario	VisualizzaElencoProdotti	
Partecipanti	Marco(Cliente)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Marco una volta effettuato il login nella HomePage visualizza l'elenco di tutti i prodotti in magazzino 	
Flusso di eventi alternativo	<ul style="list-style-type: none"> Marco una volta effettuato il login nella HomePage visualizza l'elenco di tutti i prodotti in magazzino, ma è intenzionato solo a visualizzare la lista delle scarpe quindi preme sulla categoria "Scarpe" 	<ul style="list-style-type: none"> Il sistema aggiorna la lista mostrando solo i prodotti appartenenti alla ategoria selezionata

ID	SC_GestioneMagazzino_2.1	
Nome scenario	AggiungiProdotto	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di Eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di prodotti inerente ad una determinata categoria decide di aggiungere un nuovo prodotto e preme sul pulsante aggiungi Antonio inserisce i seguenti dati: idProdotto, Nome, Descrizione, QuantitàPezzi e Prezzo . Preme sul pulsante Aggiungi 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica un form “Aggiungi Prodotto” chiedendo dei parametri in input. Il Sistema verifica i dati inseriti, e comunica ad Antonio che il Nuovo prodotto è stato aggiunto in Magazzino
Flusso di eventi alternativo	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di prodotti inerente ad una determinata categoria decide di aggiungere un nuovo prodotto e preme sul pulsante aggiungi Antonio inserisce i seguenti dati: idProdotto, Nome, Descrizione, QuantitàPezzi e Prezzo . Preme sul pulsante Aggiungi 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica un form “Aggiungi Prodotto” chiedendo dei parametri in input. Il Sistema verifica i dati inseriti, e comunica ad Antonio che è già presente in Magazzino un

Flusso di eventi Alternativi	<ul style="list-style-type: none"> Antonio modifica l'idProdotto e ritenta l'inserimento del nuovo prodotto che va a buonfine 	prodotto con uno stesso IdProdotto
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di prodotti inerente ad una determinata categoria decide di aggiungere un nuovo prodotto e preme sul pulsante aggiungi Antonio preme sul pulsante Annulla 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica un form "Aggiungi Prodotto" chiedendo dei parametri in input. Il Sistema chiude il form "Aggiungi Prodotto"

ID	SC_GestioneMagazzino_2.2	
Nome scenario	RimuoviProdotto	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di prodotti inerente ad una determinata categoria decide di rimuoverne uno quindi preme sul pulsante "Rimuovi Prodotto" seleziona il prodotto che intende eliminare e preme su "Conferma" Antonio preme Ok 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema comunica con un alert chiedendo ad Antonio se è sicuro di rimuovere i prodotti selezionati Il Sistema esegue la rimozione dei prodotti selezionati dal Magazzino e aggiorna la lista di prodotti

Flusso di eventi Alternativo		
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di prodotti inerente ad una determinata categoria decide di rimuoverne uno quindi preme sul pulsante "Rimuovi Prodotto" seleziona il prodotto che intende eliminare e preme su "Conferma" Antonio preme Annulla 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema comunica con un alert chiedendo ad Antonio se è sicuro di rimuovere i prodotti selezionati Il sistema permette ad Antonio di selezionare/deselezionare i prodotti
Flusso di eventi alternativo	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di prodotti inerente ad una determinata categoria decide di rimuoverne uno quindi preme sul pulsante "Rimuovi Prodotto" seleziona il prodotto che intende eliminare e preme su "Annulla" 	<ul style="list-style-type: none"> Il sistema deselecta tutti i prodotti selezionati.

ID	SC_GestioneMagazzino_2.3	
Nome scenario	ModificaProdotto	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di prodotti inerente ad una determinata categoria decide di modificarne uno quindi preme sul pulsante "Modifica Prodotto " 	

Flusso di eventi Alternativo	<p>inerente al Prodotto che intende eliminare</p> <ul style="list-style-type: none"> Antonio apporta le modifiche e preme sul pulsante “Salva” 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema apre un form con i campi del prodotto editabili Il Sistema apporta le modifiche e aggiorna la lista
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di prodotti inerente ad una determinata categoria decide di modificarne uno quindi preme sul pulsante “Modifica Prodotto” inerente al Prodotto che intende eliminare Antonio preme Annulla 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema apre un form con i campi del prodotto editabili Il Sistema chiude il form di Modifica

ID	SC_GestioneMagazzino_2.4_1	
Nome scenario	RicercaProdotto	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di prodotti inerente ad una determinata categoria decide di Cercarne uno in particolare quindi inserisce nel form di ricerca i paramtri del prodotti che intende cercare una volta inseriti preme su “cerca” 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema riceve i dati in input e aggiorna la lista dei prodotti con tutti i prodotti che hanno come paramtri quelli richiesti

Flusso di eventi Alternativo		
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di prodotti inerente ad una determinata categoria decide di Cercarne uno in particolare quindi inserisce nel form di ricerca i parametri del prodotto che intende cercare una volta inseriti preme su “cerca” Antonio preme Ok e Modifica i parametri di ricerca. 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema riceve i dati in input e comunica con un alert che non c'è nessun prodotto in Magazzino che abbia quei parametri

ID	SC_GestioneMagazzino_2.4_2	
Nome scenario	RicercaProdotto	
Partecipanti	Marco(Cliente)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Marco una volta visualizzata la lista di prodotti inerente ad una determinata categoria decide di Cercarne uno in particolare quindi inserisce nel form di ricerca i parametri del prodotto che intende cercare una volta inseriti preme su “cerca” 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema riceve i dati in input e aggiorna la lista dei prodotti con tutti i prodotti che hanno come parametri quelli richiesti

Flusso di eventi Alternativo	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di prodotti inerente ad una determinata categoria decide di Cercarne uno in particolare quindi inserisce nel form di ricerca i parametri del prodotto che intende cercare una volta inseriti preme su “cerca” Marco preme Ok e Modifica i parametri di ricerca. 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema riceve i dati in input e comunica con un alert che non c'è nessun prodotto in Magazzino che abbia quei parametri
-------------------------------------	--	---

ID	SC_GestioneBilancio_3.0	
Nome scenario	VisualizzaBilancio	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta effettuato il login visualizza la sua HomePage preme sul pulsante “Bilancio” 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica una pagina chiamata “Gestione Bilancio” presentando un elenco delle transazioni effettuate fino a quel momento.

ID	SC_GestioneBilancio_3.1	
Nome scenario	Inserisci Transazione	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di transazioni decide di aggiungerne una e preme sul pulsante aggiungi Antonio inserisce i seguenti dati: idTransazione,Data,Descrizione, Importo . Preme sul pulsante Aggiungi 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica un form “Aggiungi Transazione” chiedendo dei parametri in input. Il Sistema verifica i dati inseriti, e comunica ad Antonio che la Nuova transazione è stata aggiunta al bilancio
Flusso di eventi alternativo	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di transazioni decide di aggiungerne una e preme sul pulsante aggiungi Antonio inserisce i seguenti dati: idTransazione,Data,Descrizione, Importo . Preme sul pulsante Aggiungi Antonio modifica l’id e ritenta l’inserimento del nuovo prodotto che va a buonfine 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica un form “Aggiungi Transazione” chiedendo dei parametri in input Il Sistema verifica i dati inseriti, e comunica ad Antonio che è già presente nel Bilancio una transazione con uno stesso Id
Flusso di eventi alternativo	Antonio una volta visualizzata la lista di transazioni decide di aggiungerne una e preme sul pulsante aggiungi	

	<ul style="list-style-type: none"> Antonio preme sul pulsante Annulla 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica un form “Aggiungi Transazione” chiedendo dei parametri in input Il Sistema chiude il form “Aggiungi Transazione”
--	--	---

ID	SC_GestioneBilancio_3.2	
Nome scenario	VisualizzaStatistiche	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di transazioni decide di vedere l’andamento della propria attività quindi preme sulla voce “statistiche” 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema aggiorna la pagina mostrando un grafo ricavato dai dati presenti nel bilancio.

ID	SC_GestioneBilancio_3.3	
Nome scenario	RicercaTransazione	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di eventi	Utente <ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista transazioni categoria cercarne una in particolare quindi inserisce nel form di ricerca i paramtri della transazione che intende cercare una volta inseriti preme su “cerca” 	Sistema <ul style="list-style-type: none"> Il Sistema riceve i dati in input e aggiorna la lista delle transazioni con tutte le transazioni che hanno come paramtri quelli richiesti
Flusso di eventi alternativo	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista transazioni categoria cercarne una in particolare quindi inserisce nel form di ricerca i paramtri della transazione che intende cercare una volta inseriti preme su “cerca” Antonio preme Ok e Modifica i parametri di ricerca. 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema riceve i dati in input e comunica con un alert che non c'è nessuna tranzione che corrisponda a quei parametri

ID	SC_GestioneCliente_4.0	
Nome scenario	VisualizzaElencoClienti	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta effettuato il login decide di visualizzare l'elenco dei propri clienti e preme sulla voce "Clienti" 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica una pagina con una lista di tutti i clienti registrati al sistema.

ID	SC_GestioneCliente_4.1	
Nome scenario	ContattaCliente	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di clienti decide di contattare alcuni di loro per proporgli delle offerte. Seleziona i clienti che intende contattare e preme sulla voce contatta Antonio inserisce il messaggio allega un file pdf e preme su invia. 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica una pagina per l'invio di messaggi con il campo destinatario settato con le email dei clienti selezionati il campo mittente settato con l'email del venditore e il campo per il messaggio editabile con la possibilità di allegare dei file aggiuntivi. Spedisce il messaggio ai clienti con l'email corrispondente.

ID	SC_GestioneClienti_4.2	
Nome scenario	RicercaCliente	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di eventi	Utente <ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista clienti decide di cercarne uno in particolare per contattarlo quindi inserisce nel form di ricerca i paramtri del cliente che intende cercare una volta inseriti preme su “cerca” 	Sistema <ul style="list-style-type: none"> Il Sistema riceve i dati in input e aggiorna la lista dei clienti con tutti i clienti che hanno come paramtri quelli richiesti
Flusso di eventi alternativo	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista clienti decide di cercarne uno in particolare per contattarlo quindi inserisce nel form di ricerca i paramtri del cliente che intende cercare una volta inseriti preme su “cerca” Antonio preme Ok e Modifica i parametri di ricerca. 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema riceve i dati in input e comunica con un alert che non c'è nessun cliente che corrisponda a quei parametri

ID	SC_GestioneOrdini_5.0	
Nome scenario	VisualizzaElencoOrdini	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta effettuato il login decide di visualizzare l'elenco degli ordini che gli sono pervenuti e preme sulla voce "Ordini" 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica una pagina con una lista di tutti i gli ordini che sono stati richiesti.

ID	SC_GestioneOrdini_5.0_1	
Nome scenario	VisualizzaElencoOrdini	
Partecipanti	Marco(Cliente)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Marco una volta effettuato il login decide di visualizzare l'elenco degli ordini che ha effettuato e preme sulla voce "miei Ordini" 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica una pagina con una lista di tutti i gli ordini che Marco ha richiesto.

ID	SC_GestioneOrdini_5.1	
Nome scenario	RicercaOrdine	
Partecipanti	Antonio(Venditore)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di ordini decide di cercarne uno in particolare quindi inserisce nel form di ricerca i paramtri dell'ordine che intende cercare una volta inseriti preme su "cerca" 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema riceve i dati in input e aggiorna la lista degli ordini con tutti gli ordini che hanno come paramtri quelli richiesti
Flusso di eventi alternativo	<ul style="list-style-type: none"> Antonio una volta visualizzata la lista di ordini decide di cercarne uno in particolare quindi inserisce nel form di ricerca i paramtri dell'ordine che intende cercare una volta inseriti preme su "cerca" Antonio preme Ok e Modifica i parametri di ricerca. 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema riceve i dati in input e comunica con un alert che non c'è nessun ordine che corrisponda a quei parametri

ID	SC_GestioneCarrello_6.0	
Nome scenario	Visualizza Carrello	
Partecipanti	Marco(Cliente)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Marco già autenticatosi al sito preme sul pulsante "Carrello" 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica una pagina Web chiamata Carrello con tutti i prodotti da lui inseriti in quella sessione e che è deciso ad acquistare.

ID	SC_GestioneCarrello_6.1	
Nome scenario	Aggiungi prodotto al carrello	
Partecipanti	Marco(Cliente)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Marco una volta visualizzata la lista di prodotti decide di aggiungerne uno al suo carrello preme sul pulsante aggiungi 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema seleziona il prodotto e lo inserisce all'interno del carrello di Marco.

ID	SC_GestioneCarrello_6.2	
Nome scenario	Acquista prodotto	
Partecipanti	Marco(Cliente)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Marco una volta visualizzata la lista di prodotti presenti nel suo carrello decide di acquistarli e preme sul pulsante acquista Marco inserisce i seguenti dati: Indirizzo a cui spedire la merce, seleziona il tipo di carta con cui sceglie di pagare e inserisce il numero di riferimento alla carta 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica un form "Pagamento" chiedendo dei parametri in input. Il Sistema verifica i dati inseriti, e comunica a Marco che il pagamento è stato accettato, rimuove il prodotti dal carrello, diminuisce la quantità di pezzi in magazzino riferiti ai prodotti acquistati e genera un ordine con le informazioni dei prodotti e del cliente che li ha acquistati, genera poi una transzione che aggiunge al Bilancio con una descrizione tradda dall'ordine e cme importo il totale di tutto l'ordine
Flusso di eventi alternativo	<ul style="list-style-type: none"> Marco una volta visualizzata la lista di prodotti presenti nel suo carrello decide di acquistarli e preme sul pulsante acquista Marco inserisce i seguenti dati: Indirizzo a cui spedire la merce, seleziona il tipo di carta con cui sceglie di pagare e inserisce il numero di riferimento alla carta 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica un form "Pagamento" chiedendo dei parametri in input.

	<ul style="list-style-type: none"> Marco corregge gli errori e riprova ad effettuare l'operazione che va a buon fine 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema verifica i dati inseriti, e comunica a Marco che i dati inseriti sono errati
--	---	---

ID	SC_GestioneCarrello_6.3	
Nome scenario	RimuoviProdottoDalCarrello	
Partecipanti	Marco(Cliente)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Marco una volta visualizzata la lista di prodotti presenti nel suo carrello decide di rimuoverne uno quindi preme sul pulsante "Rimuovi Prodotto" seleziona il prodotto che intende eliminare e preme su "Conferma" Marco preme Ok 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema comunica con un alert chiedendo a Marco se è sicuro di rimuovere i prodotti selezionati Il Sistema esegue la rimozione dei prodotti selezionati dal Magazzino e aggiorna la lista di prodotti
Flusso di eventi Alternativo	<ul style="list-style-type: none"> Marco una volta visualizzata la lista di prodotti presenti nel carrello decide di rimuoverne uno quindi preme sul pulsante "Rimuovi Prodotto" seleziona il prodotto che intende eliminare e preme su "Conferma" Marco preme Annulla 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema comunica con un alert chiedendo ad Antonio se è sicuro di rimuovere i prodotti selezionati

Flusso di eventi alternativo		<ul style="list-style-type: none"> Il sistema permette a Marco di selezionare/deselezionare i prodotti
	<ul style="list-style-type: none"> Marco una volta visualizzata la lista di prodotti presenti nel carrello decide di rimuoverne uno quindi preme sul pulsante "Rimuovi Prodotto" seleziona il prodotto che intende eliminare e preme su "Annulla" 	<ul style="list-style-type: none"> Il sistema deselecta tutti i prodotti selezionati.

ID	SC_GestioneFaQ_7.0	
Nome scenario	VisualizzaInfoVenditore	
Partecipanti	Marco(Cliente)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Marco una volta effettuato il login decide di contattare il Venditore e preme sulla voce FaQ 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica una pagina con tutte le info del venditore

ID	SC_GestioneFaQ_7.1	
Nome scenario	ContattaVenditore	
Partecipanti	Marco(Cliente)	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
	<ul style="list-style-type: none"> Marco una volta visualizzate le info del venditore decide di contattarlo e preme sulla voce contatta Marco inserisce il messaggio allega un file pdf e preme su invia. 	<ul style="list-style-type: none"> Il Sistema carica una pagina per l'invio di messaggi con il campo destinatario settato con le email del Venditore, il campo mittente settato con l'email di Marco e il campo per il messaggio editabile con la possibilità di allegare dei file aggiuntivi. Spedisce il messaggio.

3.4.2. Casi d'uso

ID	UC_ACN1
Nome scenario	Gestione Account
Partecipanti	Antonio(Venditore)
Flusso di eventi	Antonio essendo il venditore non ha bisogno di registrarsi in quanto il suo account è stato creato dagli sviluppatori prima di consegnare il sito , ottenendo così username e password, che gli consentono di effettuare il primo Login. Una volta effettuato il Login Antonio può visualizzare la homepage del sito, aprire la pagina per visualizzare le info del proprio account, aprire le pagine per le varie gestioni, e infine il Logout.

ID	UC_ACN2
Nome scenario	Gestione Account
Partecipanti	Marco(Cliente)
Flusso di eventi	Marco possiede una società di calcio e ha deciso di acquistare dei completini per la sua squadra, decide quindi di affidarsi a SportsWearReseller ma prima di effettuare ogni operazione deve prima registrarsi al sito, infatti la prima pagina che visualizza è una pagina web di registrazione in cui dove inserire i propri dati e impostare un username e password per poter effettuare il login. Una volta inseriti i dati il sistema reindirizza Marco sulla homepage tramite la quale accede alla sezione “ Visualizza Account “ e può decidere di eliminarlo tramite il tasto “ Elimina Account”. Se invece non ha intenzione di eliminare il proprio account può , una volta esplorato il sito, effettuare il logout.

ID	UC_MGZ_1
Nome scenario	Gestione Magazzino
Partecipanti	Antonio(Venditore)
Flusso di eventi	In Magazzino è appena arrivata un nuovo carico di prodotti. Antonio dopo aver diviso i prodotti decide di registrare le nuove scorte arrivate. Una volta effettuato il login accede alla Gestione Magazzino e preme sul tasto “ Aggiungi nuovo prodotto” . Il sistema avvia un form di inserimento che viene compilato da Antonio. Tra i vari prodotti, sono presenti però anche prodotti già registrati, per questo Antonio seleziona la voce “Modifica Prodotto” per effettuare le opportune modifiche. Tramite la gestione magazzino , Antonio, visualizza la lista dei prodotti, ma non trovando il prodotto che cerca , decide di usare la funzione di ricerca , inserendo nell'apposito campo il nome del prodotto. Il sistema aggiorna la lista e gli mostra a video la lista di item compatibili con la sua ricerca.

ID	UC_BIL_1
Nome scenario	Gestione Bilancio
Partecipanti	Antonio(Venditore)
Flusso di eventi	Antonio è Il Venditore ed ha appena effettuato una vendita. Decide quindi di registrare la transazione. Effettua il login e accede al form "Gestione Bilancio". Visualizza la tabella, la descrizione della transazione effettuata e nell'apposita colonna degli incassi inserisce l'importo ricevuto. Prima di chiudere il form, Antonio, decide di visualizzare l'andamento della propria attività nell'ultima settimana e preme il tasto "Statistiche" e visualizza le informazioni richieste.

ID	UC_CLI_1
Nome scenario	Gestione Clienti
Partecipanti	Antonio(Venditore)
Flusso di eventi	Antonio è Il Venditore del sistema ed ha delle offerte da proporre ai suoi clienti, accede all'area Gestione clienti e visualizza l'elenco di tutti i suoi clienti seleziona quelli a cui potrebbe interessare l'offerta e preme il tasto Contatta che apre il client mail di default con le e-mail dei vari clienti già impostate nell'area destinatario. Successivamente Antonio riceve una e-mail da un suo cliente che gli comunica il cambiamento dell'indirizzo di destinazione merci. Antonio tramite l'area gestione clienti seleziona il cliente che gli ha inviato l'email preme il tasto modifica, inserisce le nuove informazioni e salva.

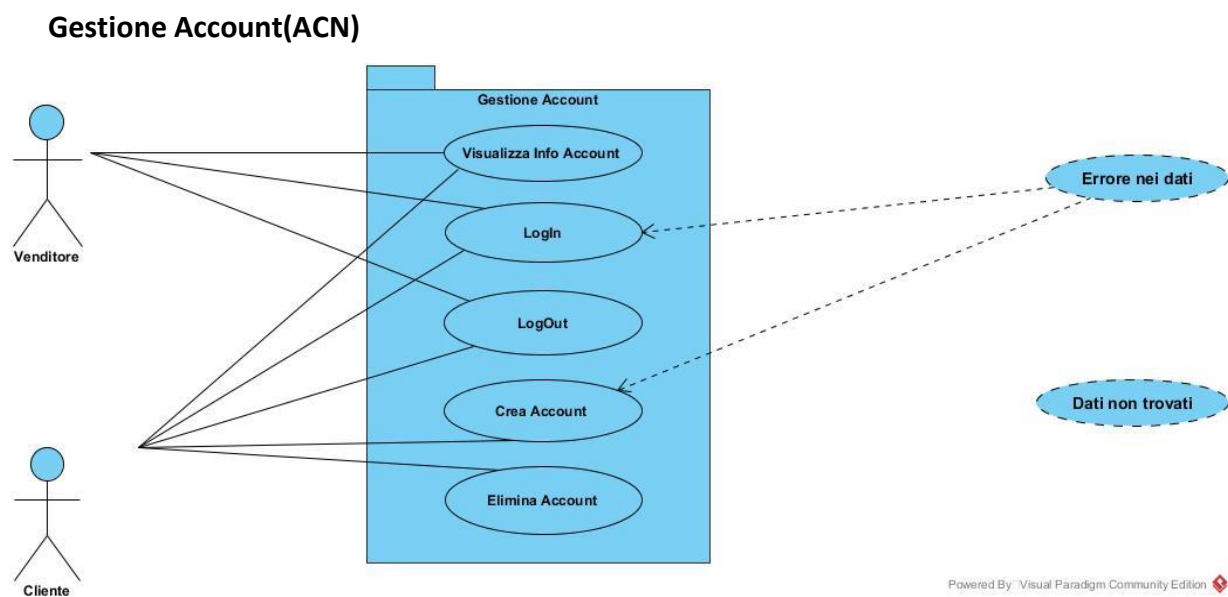
ID	UC_ORD_1
Nome scenario	Gestione Ordini
Partecipanti	Marco(Cliente)
Flusso di eventi	<p>Marco ha deciso di acquistare 40 completini da calcio di varie taglie, effettua quindi il login e il sistema apre un form che mostra l'elenco delle categorie dei prodotti. Marco seleziona la categoria "Completini" e seleziona la sottocategoria inerente al tipo di sport interessato. Il sistema aggiorna il form con l'elenco dei completini e delle relative immagini. Marco dopo aver selezionato taglie e quantità seleziona tramite una checkbox i completini che intende acquistare e li aggiunge al carrello. Dopo che aver aggiunto al carrello i completini, Marco clicca sull'icona in alto a destra "Visualizza carrello" il form si aggiorna con la lista dei prodotti presenti nel carrello. Successivamente controllando la lista nel carrello Marco si accorge di aver, per sbaglio, inserito nell'ordine dei completini in più, decide quindi di modificare l'ordine cliccando sulla voce "Modifica Ordine" il sistema aggiorna il form con i campi di scelta editabili. Marco diminuisce la quantità dei completini in eccesso. Salva le modifiche tramite il tasto "Salva" ed infine clicca su "Conferma Ordine".</p>

ID	UC_CAR_1
Nome scenario	Gestione Carrello
Partecipanti	Marco(Cliente)
Flusso di eventi	<p>Marco dopo che aver aggiunto al carrello i completini, clicca sull'icona in alto a destra "Visualizza carrello" il form si aggiorna con la lista dei prodotti presenti nel carrello. Successivamente controllando la lista nel carrello Marco si accorge di aver, per sbaglio, inserito nell'ordine dei completini in più, decide quindi di modificare l'ordine cliccando sulla voce "Modifica Ordine" il sistema aggiorna il form con i campi di scelta editabili. Marco diminuisce la quantità dei completini in eccesso. Salva le modifiche tramite il tasto "Salva" ed infine clicca su "Conferma Ordine".</p>

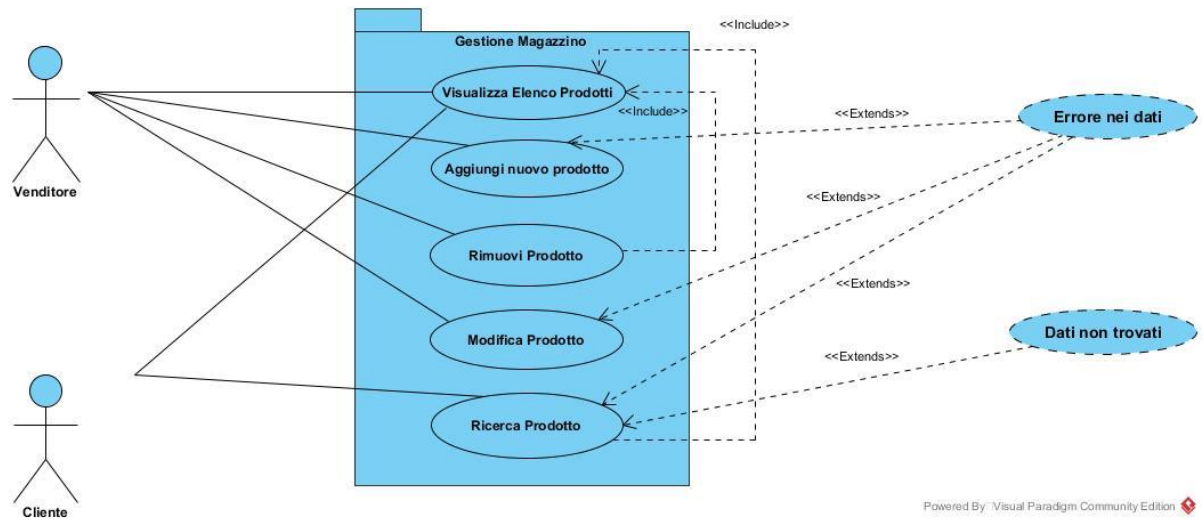
ID	UC_Contatta_Fornitore_1
Nome scenario	Gestione Contatta Fornitore
Partecipanti	Marco(Cliente)
Flusso di eventi	Marco a causa di un ritardo delle merci da lui ordinate decide di contattare il Fornitore, accede quindi all'area "Gestione Contatta Fornitore" e clicca su "Contattami" il sistema avvia il client mail impostato di default con il campo destinatario già compilato con l'indirizzo mail del fornitore.

3.4.3. Modello degli oggetti

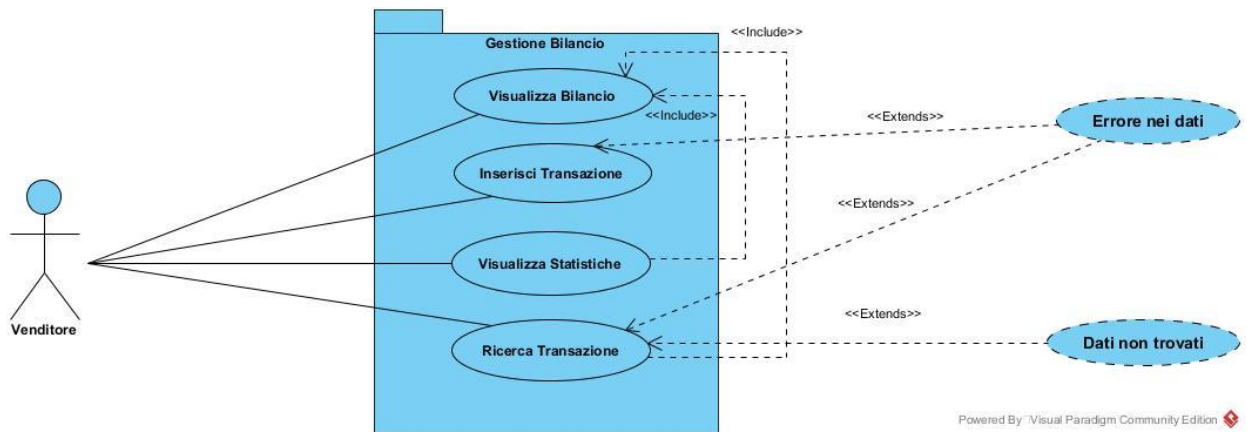
3.4.3.1 Diagrammi dei Casi D'uso



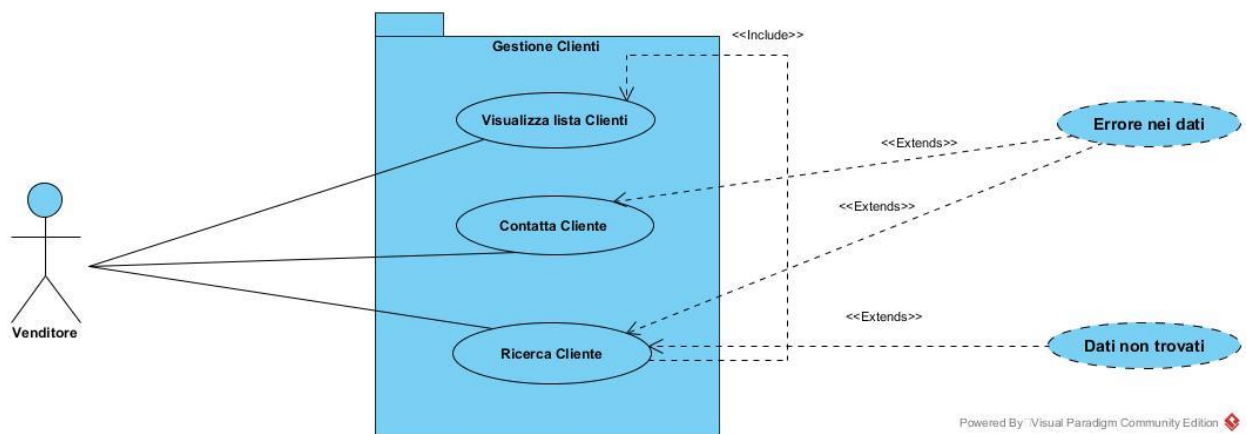
Gestione Magazzino(MGZ)



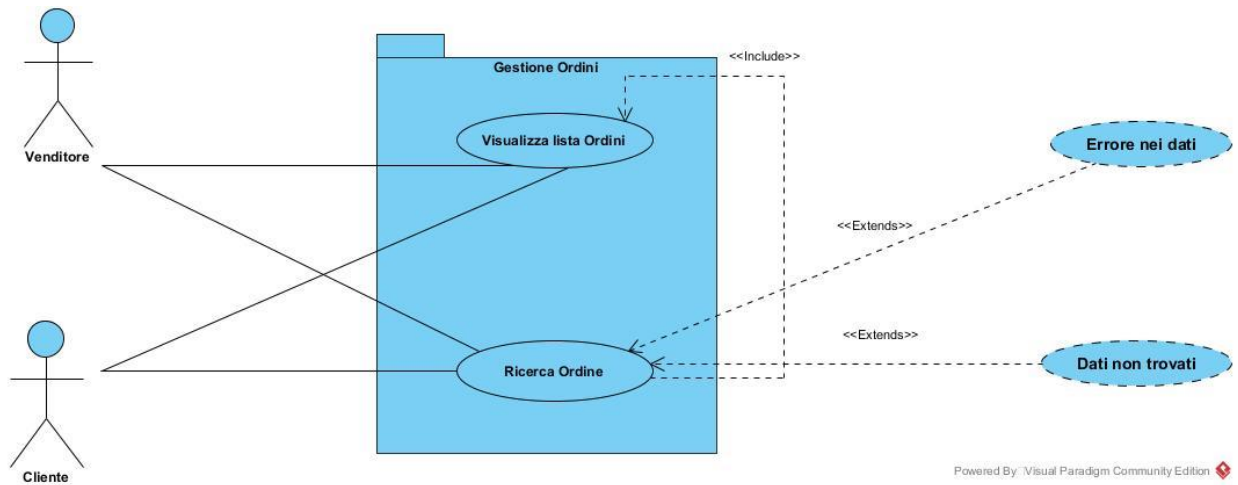
Gestione Bilancio(BIL)



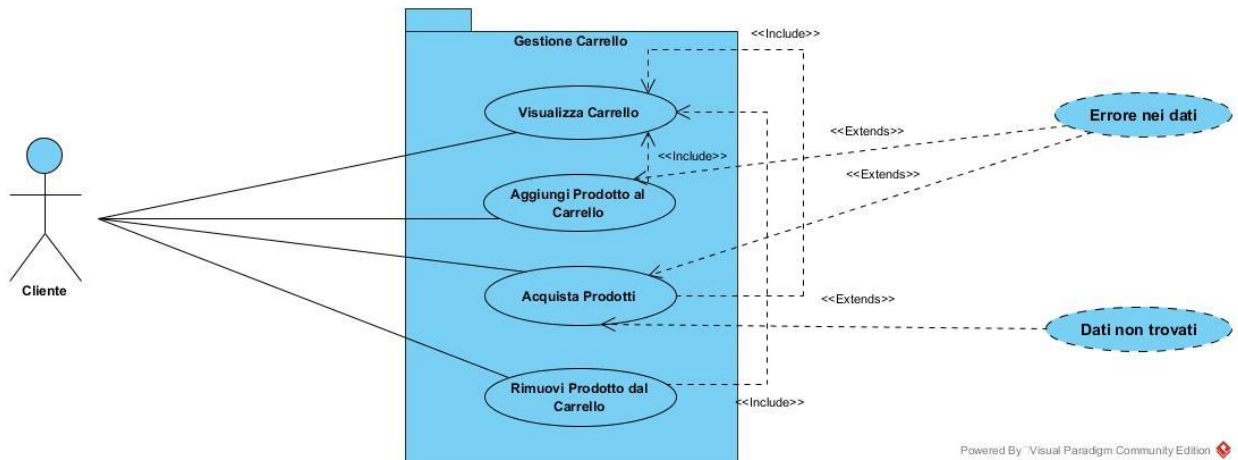
Gestione Clienti(CLI)



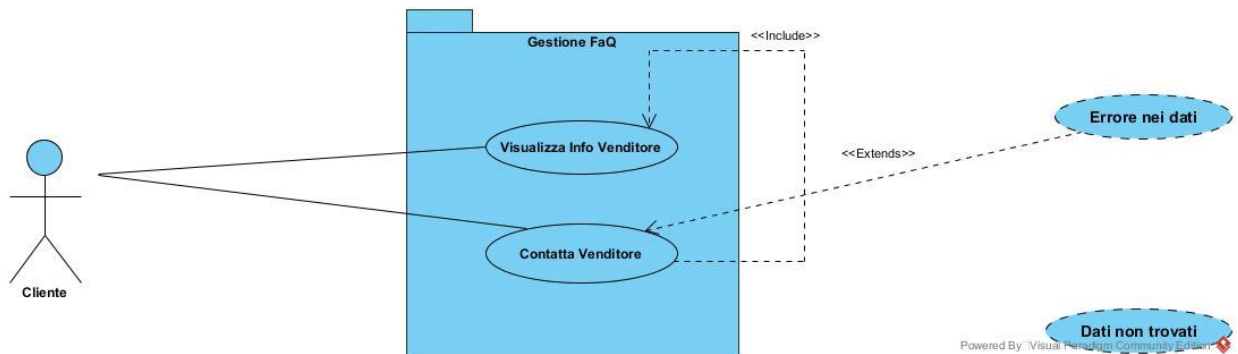
Gestione Ordini(ORD)



Gestione Carrello(CAR)

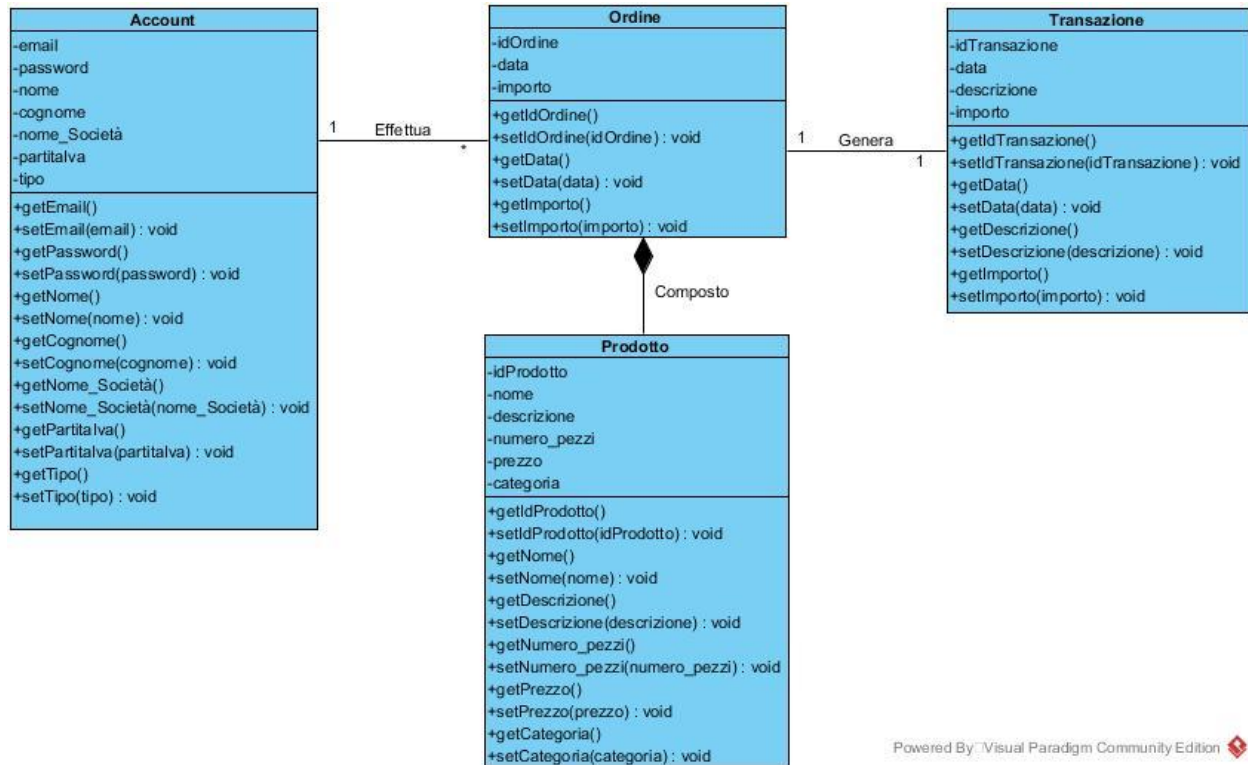


Gestione FaQ

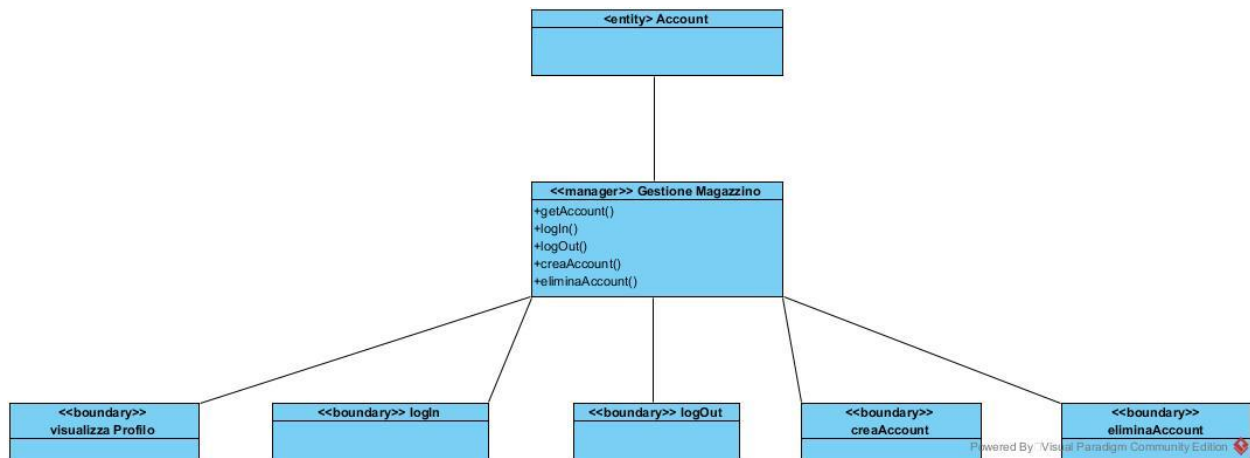


3.4.3.2 Class Diagram

UML Entity Class Diagram

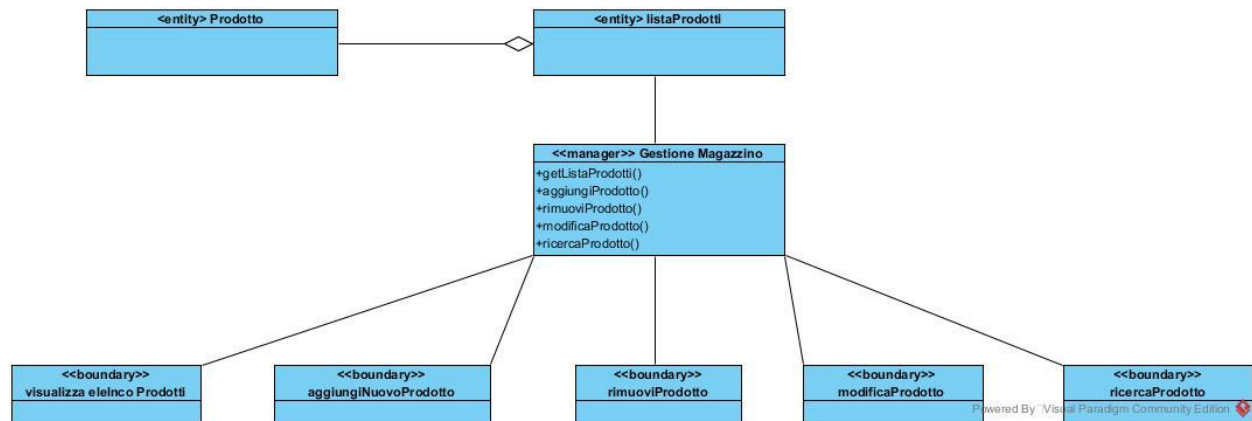


Gestione Account



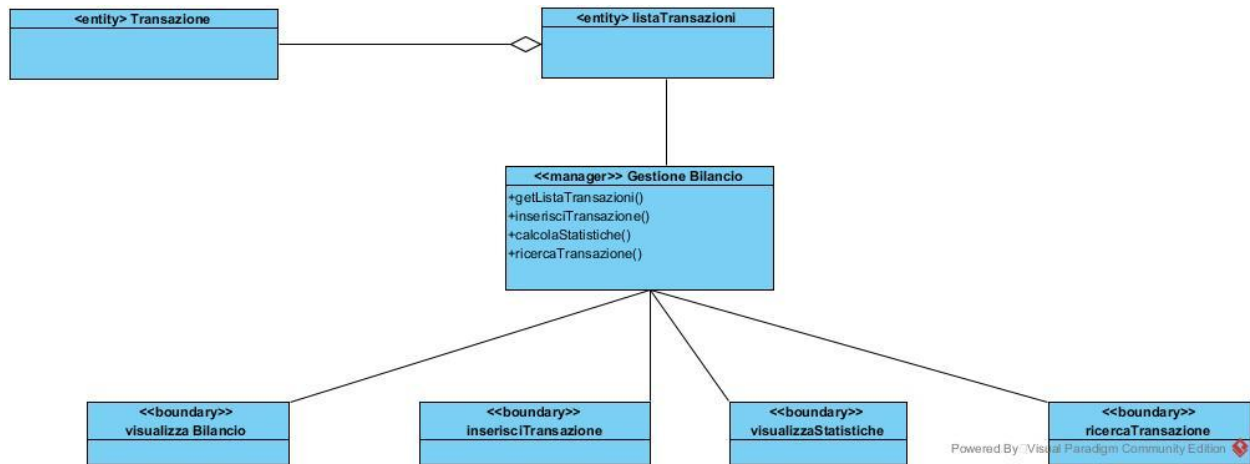
TIPO	NOME	DESCRIZIONE
Entity Object	Account	Rappresenta l'account di un utente
Boundary Object	<ul style="list-style-type: none"> Visualizza Profilo login logout creaAccount eliminaAccount 	<ul style="list-style-type: none"> permette ad ogni utente di visualizzare le proprie info permette di accedere al sistema permette di uscire dal sistema permette di creare un Account per accedere al sistema permette ad un utente di eliminare il proprio account
Control Object	Gestione Account	Gestisce tutte le operazioni che un utente può eseguire sul proprio account e permette di farlo accedere o uscire dal sistema

Gestione Magazzino



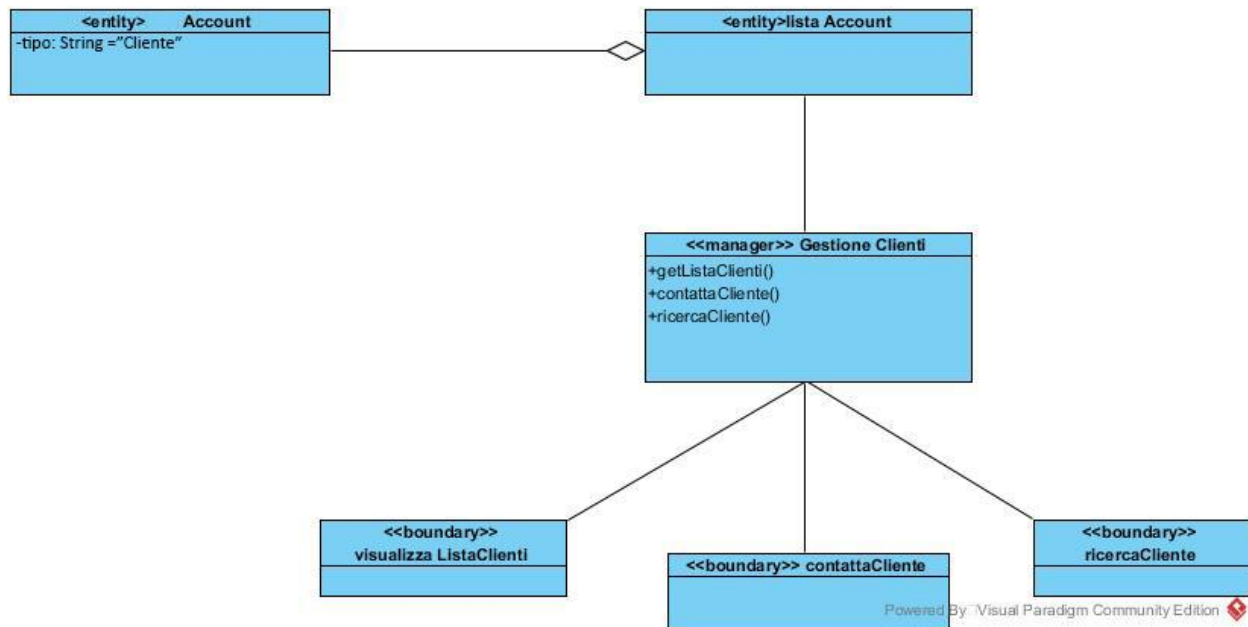
TIPO	NOME	DESCRIZIONE
Entity Object	Prodotto	Rappresenta l'account di un utente
	ListaProdotti	Rappresenta la lista di prodotti presenti in magazzino
Boundary Object	<ul style="list-style-type: none"> Visualizza elenco Prodotti aggiungiNuovoProdotto rimuoviProdotto modificaProdotto ricercaProdotto 	<ul style="list-style-type: none"> permette ad ogni utente di visualizzare i prodotti presenti in magazzino permette di inserire un nuovo prodotto nel Magazzino permette di rimuovere un prodotto dal Magazzino permette di modificare un determinato prodotto permette ricercare un determinato prodotto
Control Object	Gestione Magazzino	Gestisce tutte le operazioni che si possono effettuare sui prodotti

Gestione Bilancio



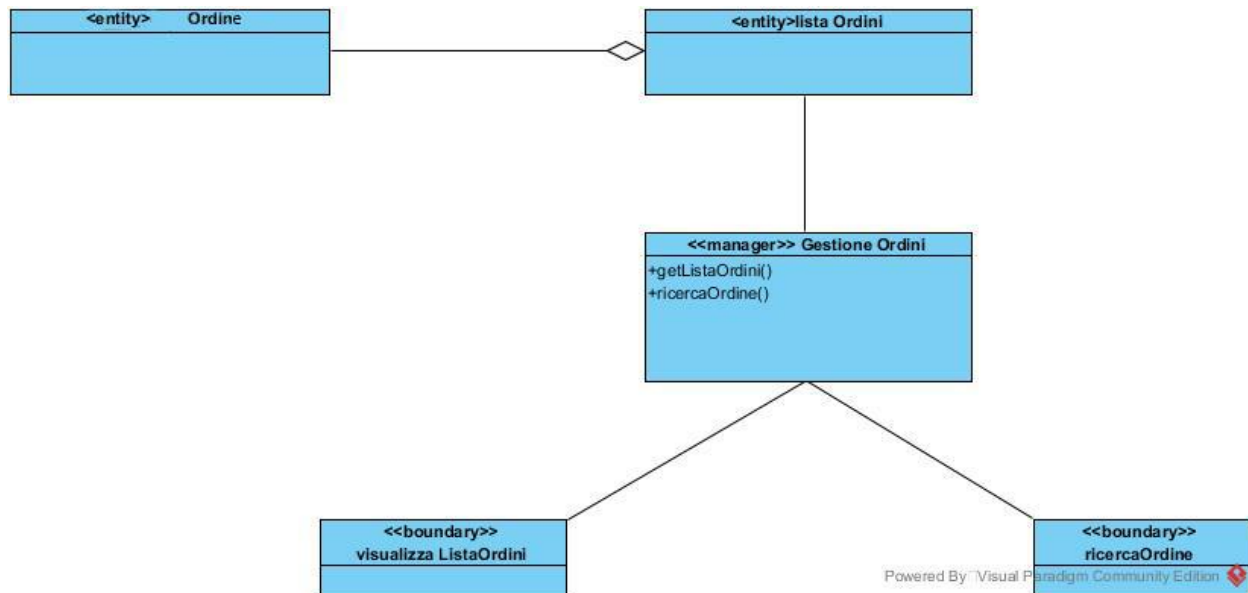
TIPO	NOME	DESCRIZIONE
Entity Object	Transazione	Rappresenta la registrazione di ordine
	listaTransazioni	Rappresenta l'insieme di tutte le Transazioni
Boundary Object	<ul style="list-style-type: none"> Visualizza Bilancio inserisciTransazione visualizzaStatistiche ricerca Transazione 	<ul style="list-style-type: none"> permette di visualizzare la lista di transazioni permette di inserire una transazione permette di calcolare le statistiche e visualizzare un grafico permette di ricercare una transazione nel Bilancio
Control Object	Gestione Bilancio	Gestisce tutte le operazioni che si possono effettuare sul Bilancio

Gestione Clienti



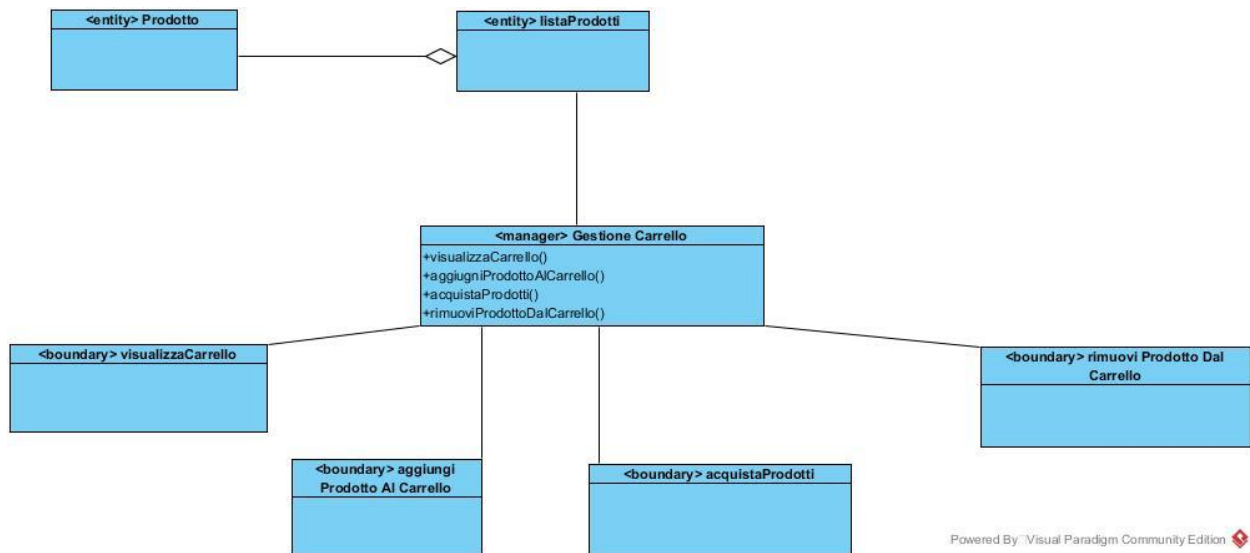
TIPO	NOME	DESCRIZIONE
Entity Object	Account	Rappresenta l'account di un utente
	Lista Account	Rappresenta la lista di tutti gli account
Boundary Object	<ul style="list-style-type: none"> Visualizza ListaClienti Contatta Cliente ricercaCliente 	<ul style="list-style-type: none"> permette di visualizzare la lista di Account di tipo Cliente permette di contattare un determinato cliente permette di ricercare n determinato Cliente
Control Object	Gestione Cliente	Gestisce tutte le operazioni riguardo agli account di tipo Clienti

Gestione Ordini



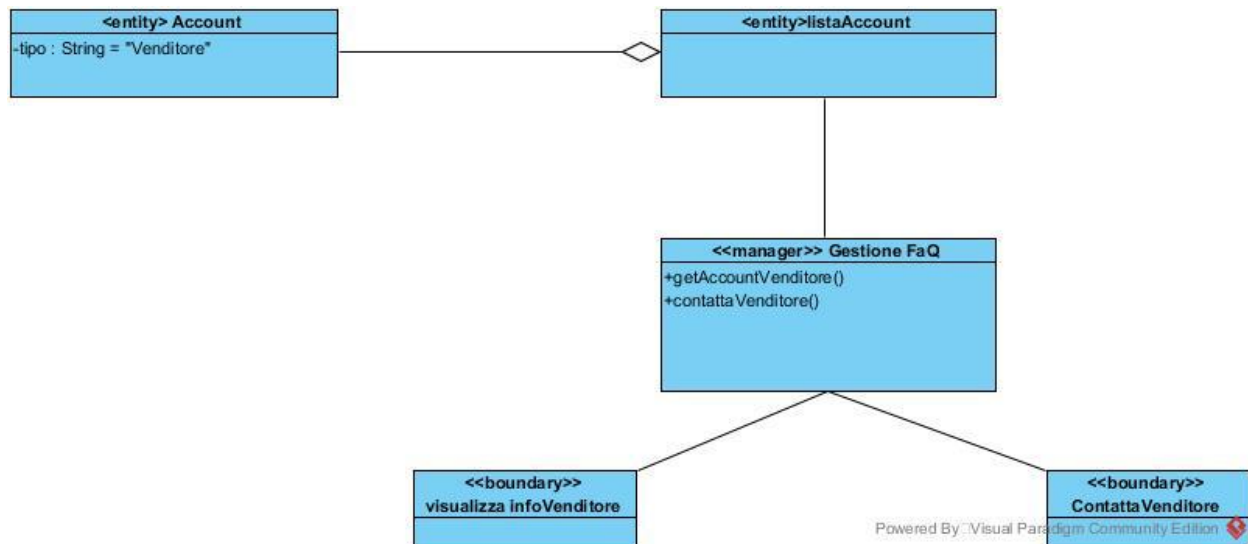
TIPO	NOME	DESCRIZIONE
Entity Object	Ordine	Rappresenta l'ordine effettuato da un cliente
	ListaOrdini	Rappresenta la lista di ordini effettuati
Boundary Object	• Visualizza ListaOrdini	• permette ad ogni utente di visualizzare la lista di ordini
	• Ricerca Ordine	• permette di ricercare un ordine presente nella lista
Control Object	Gestione Ordini	Gestisce tutte le operazioni riguardante gli ordini

Gestione Carrello



TIPO	NOME	DESCRIZIONE
Entity Object	Prodotto	Rappresenta il prodotto presente in magazzino
	Lista Prodotti	Rappresenta la lista di prodotti presenti in Magazzino
Boundary Object	<ul style="list-style-type: none"> Visualizza Carrello aggiungiProdottoAlCarrello acquistaProdotti rimuoviProdottoDalcarrello 	<ul style="list-style-type: none"> permette di visualizzare il contenuto di del carrello permette di iserire un prodotto nel carrello permette di acquistare i prodotti presenti nel carrello permette di rimuovere i prodotti dal carrello
Control Object	Gestione Carrello	Gestisce tutte le operazioni riguardanti la gestione del carrello di un cliente

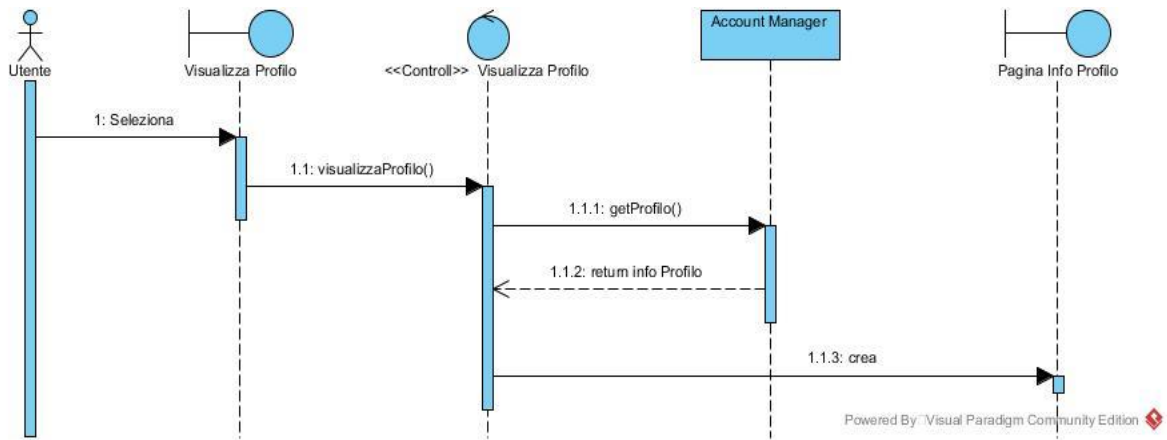
Gestione FaQ



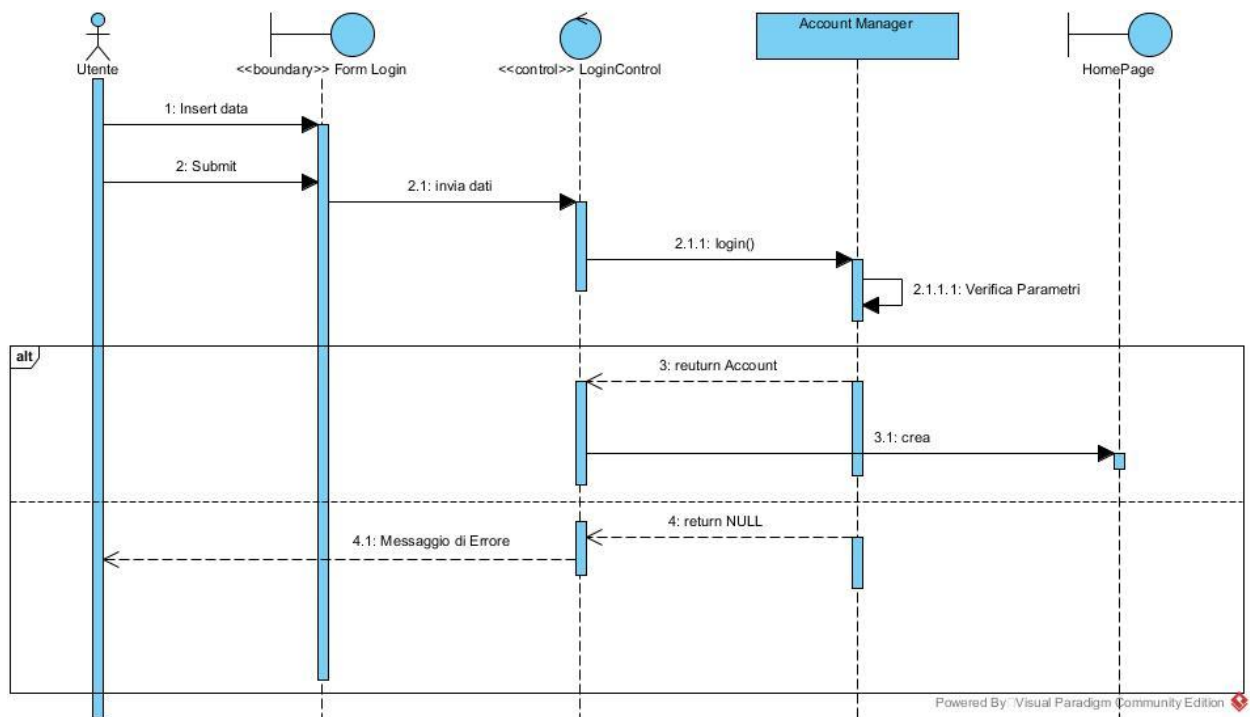
TIPO	NOME	DESCRIZIONE
Entity Object	Account	Rappresenta l'account di un Utente di tipo Venditore
	ListaAccount	Rappresenta la lista di account
Boundary Object	<ul style="list-style-type: none"> Visualizza info Venditore contattaVenditore 	<ul style="list-style-type: none"> permette ad ogni utente di visualizzare le proprie info permette ai clienti di contattare il Venditore
Control Object	Gestione FaQ	Gestisce tutte le operazioni riguardanti la gestione delle informazioni del venditore

3.4.3.3. Sequence Diagrams

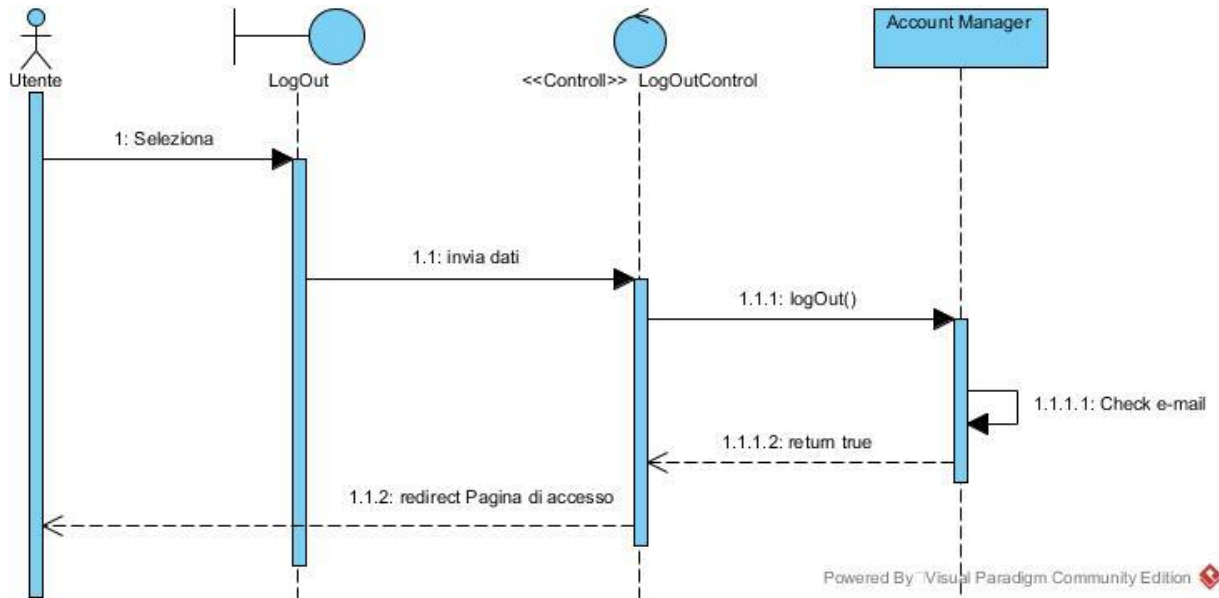
SD 1.0 – Visualizza Info Account



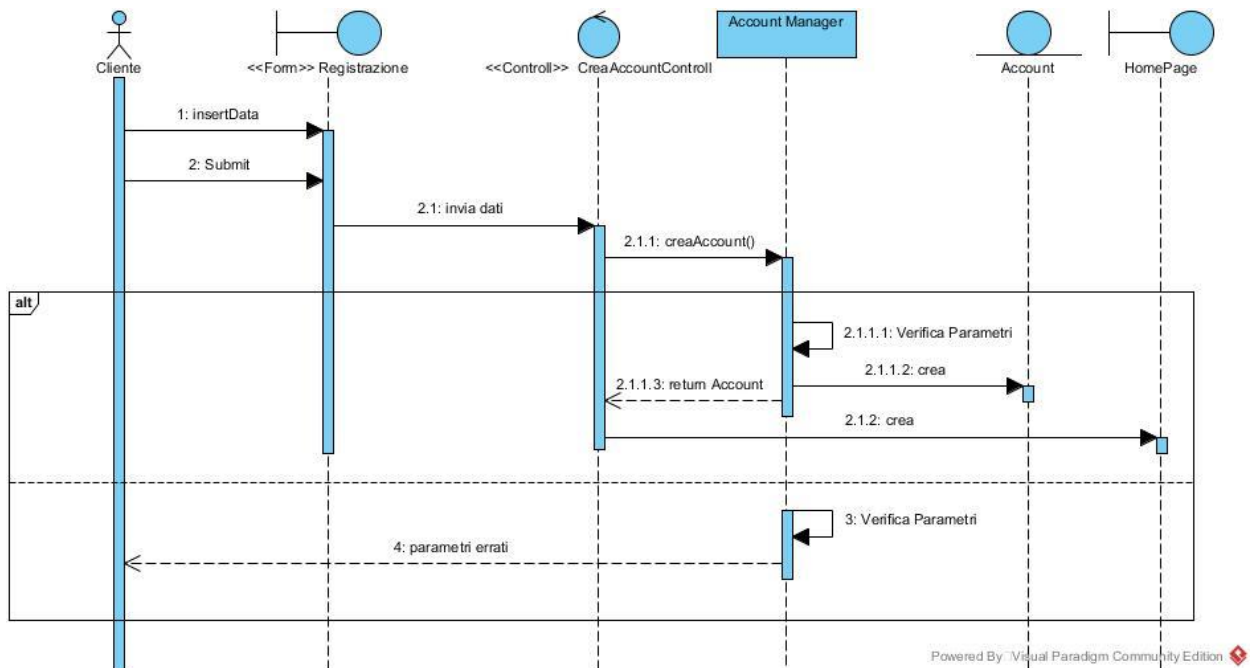
SD 1.1- Login:



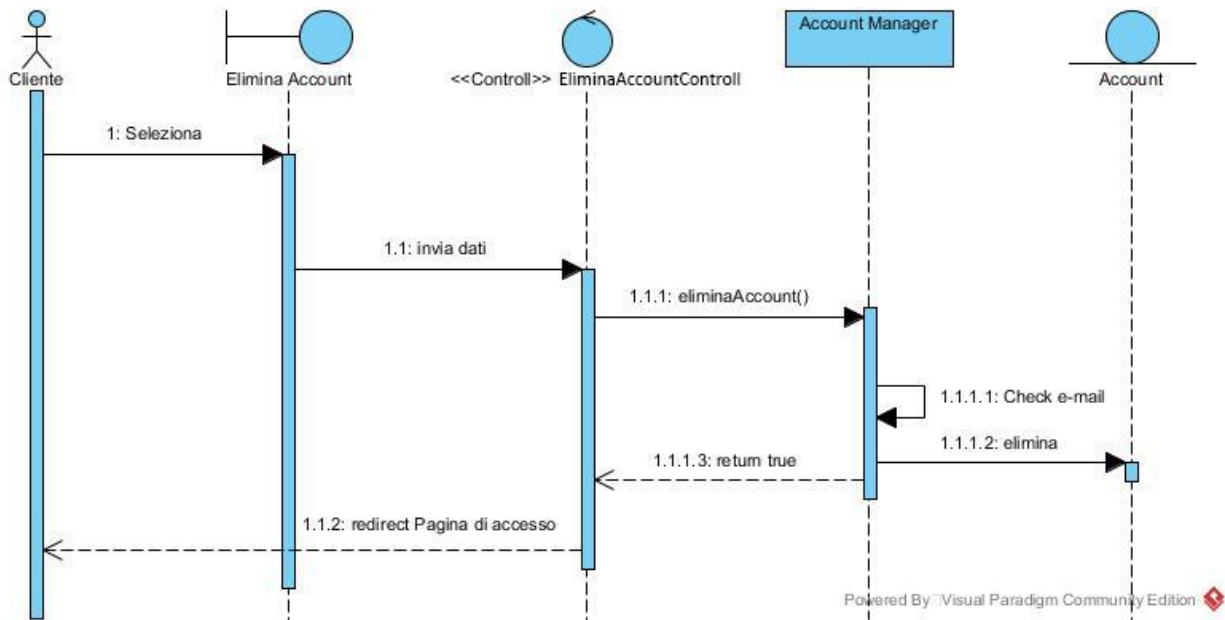
SD 1.2 - Logout:



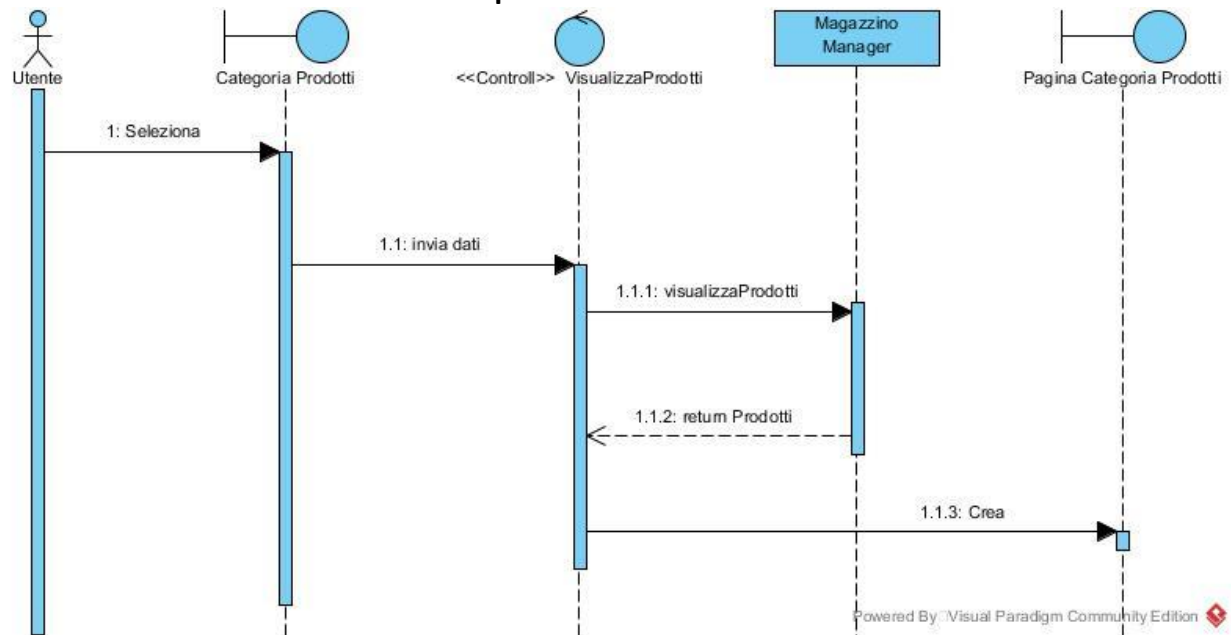
SD 1.3– Crea Account:



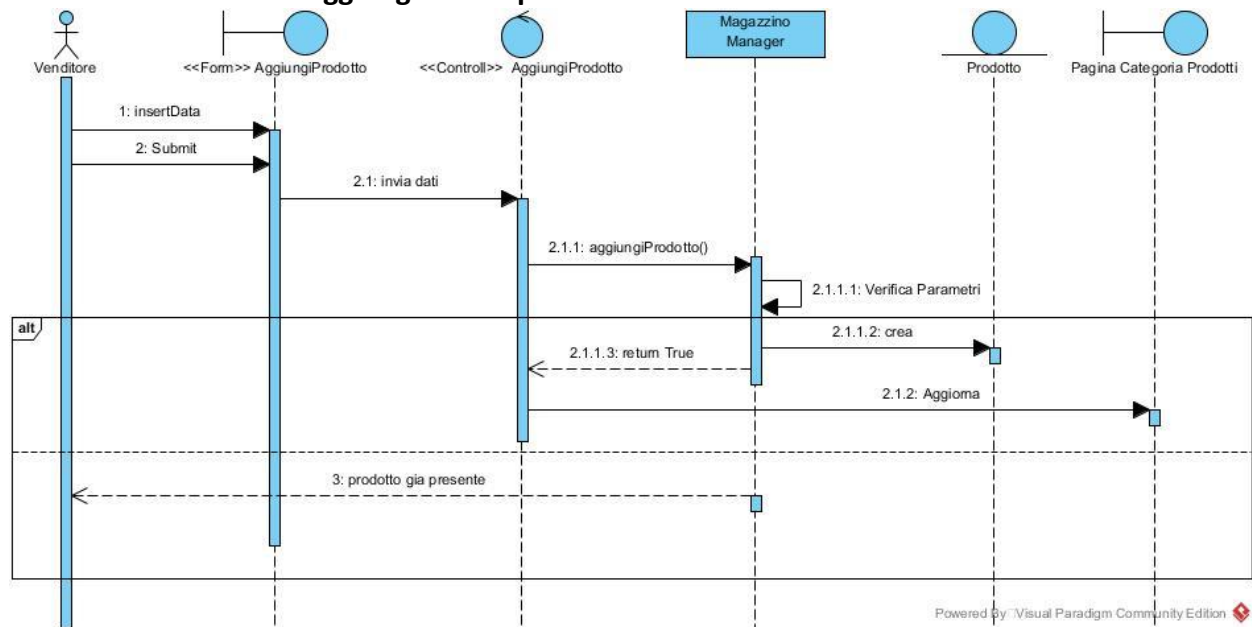
SD 1.4 – Elimina Account



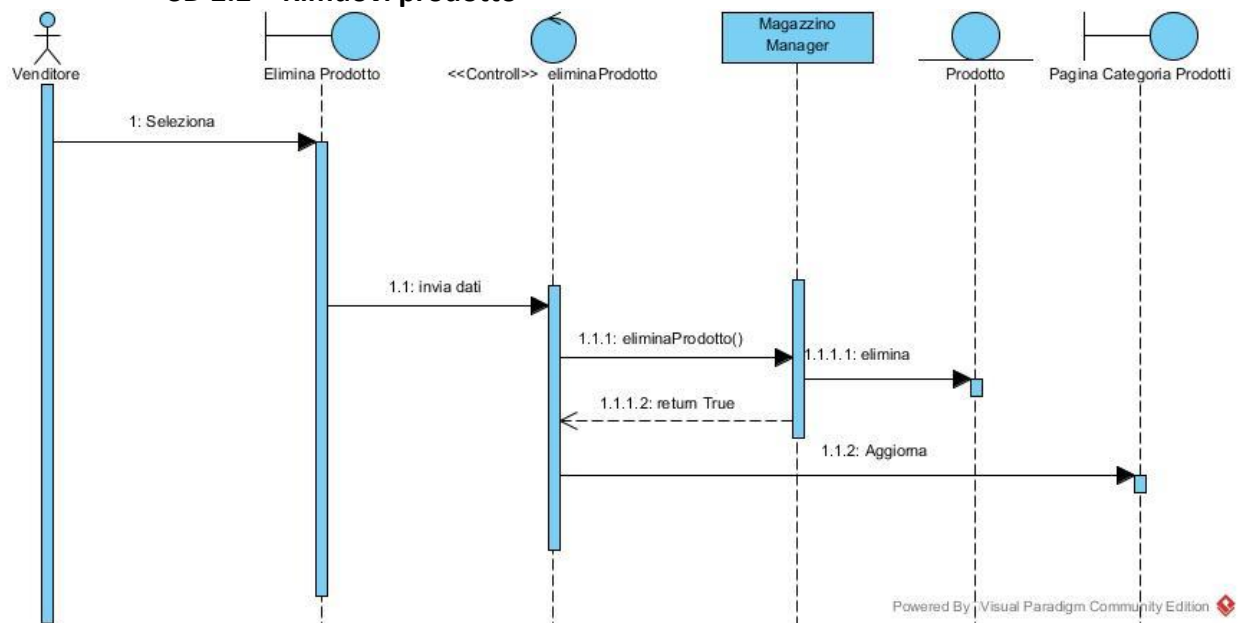
SD 2.0– Visualizza elenco prodotti



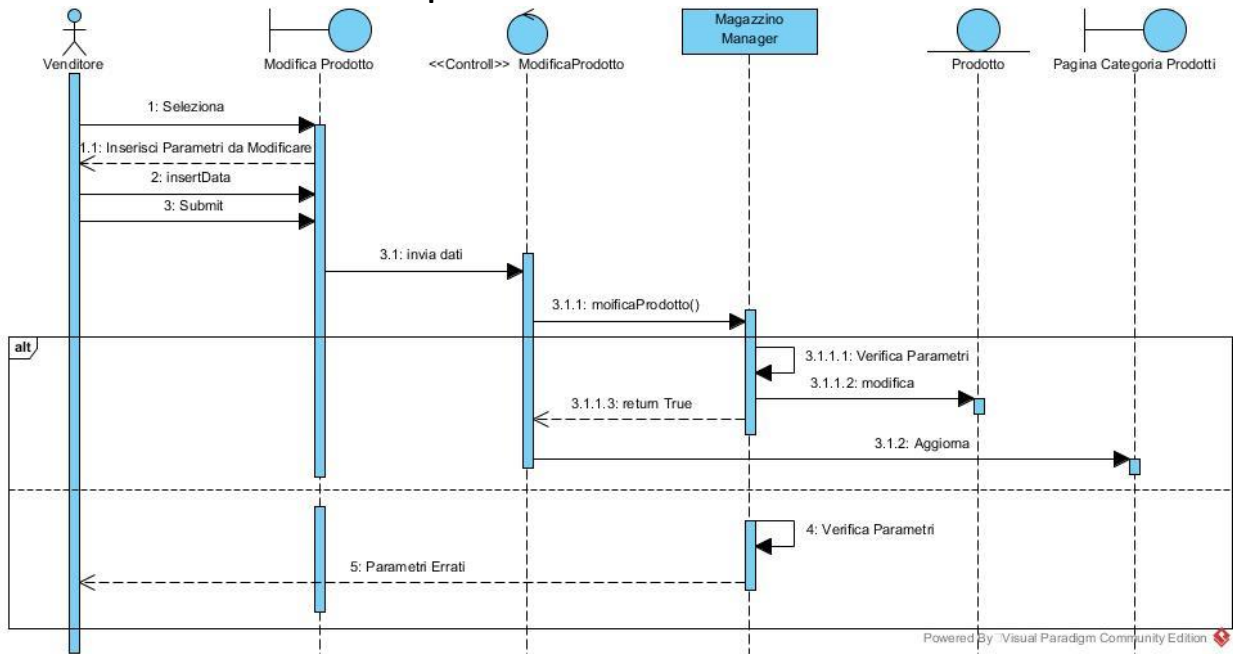
SD 2.1 – Aggiungi nuovo prodotto:



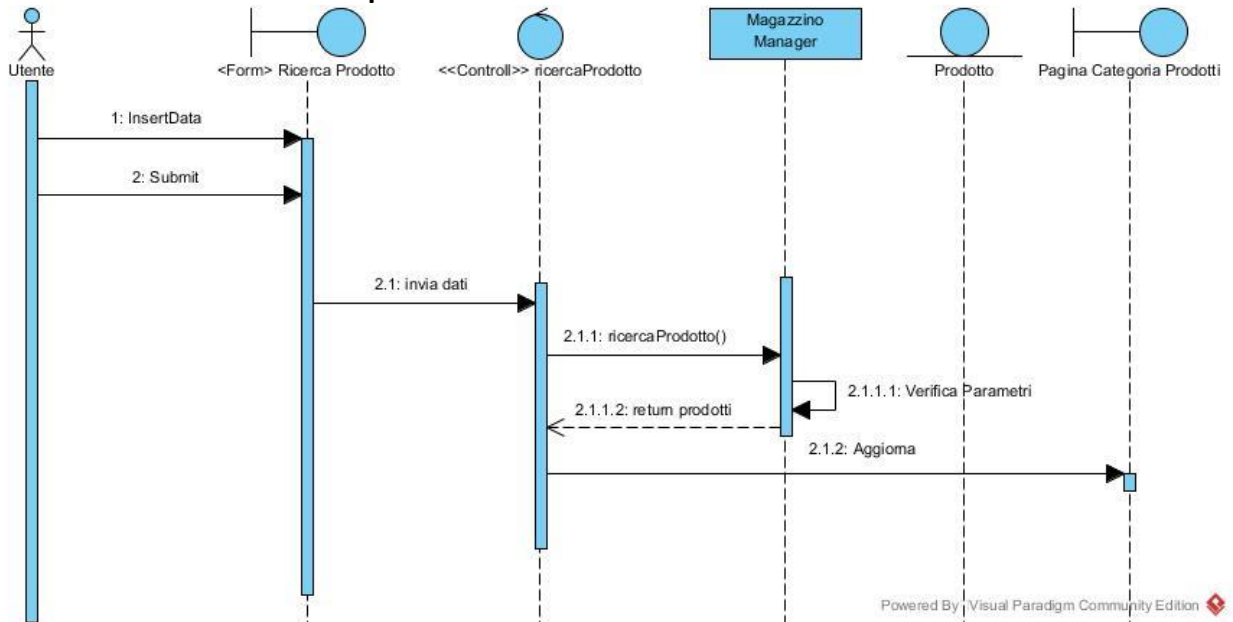
SD 2.2 – Rimuovi prodotto



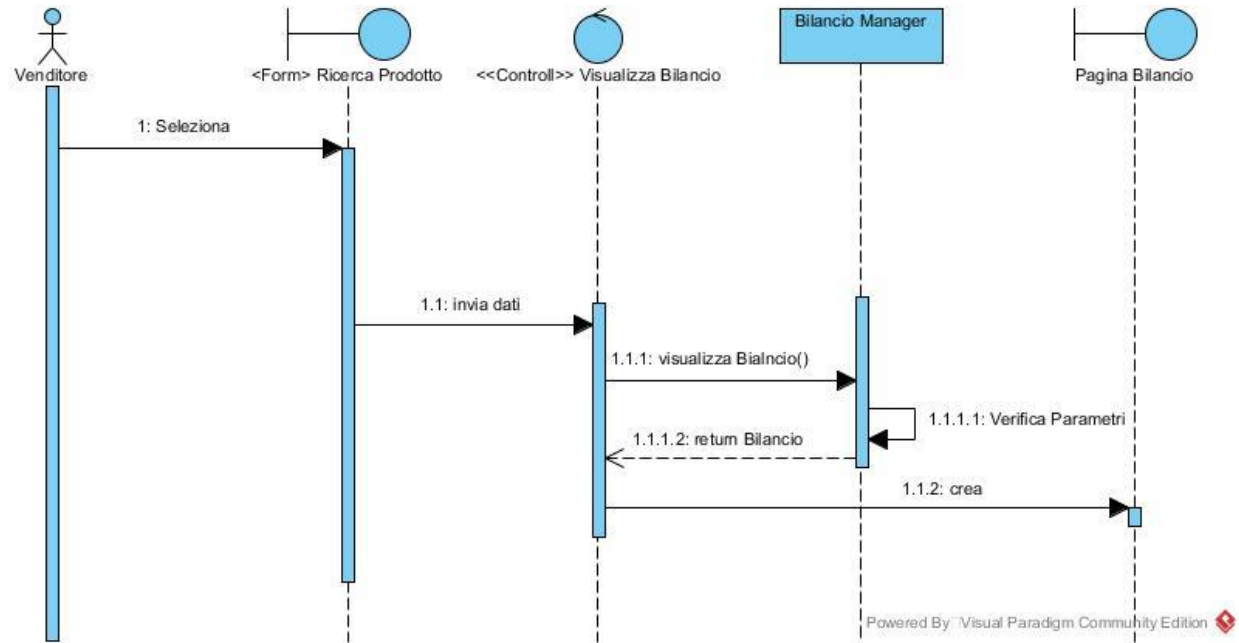
SD 2.3 –Modifica prodotto



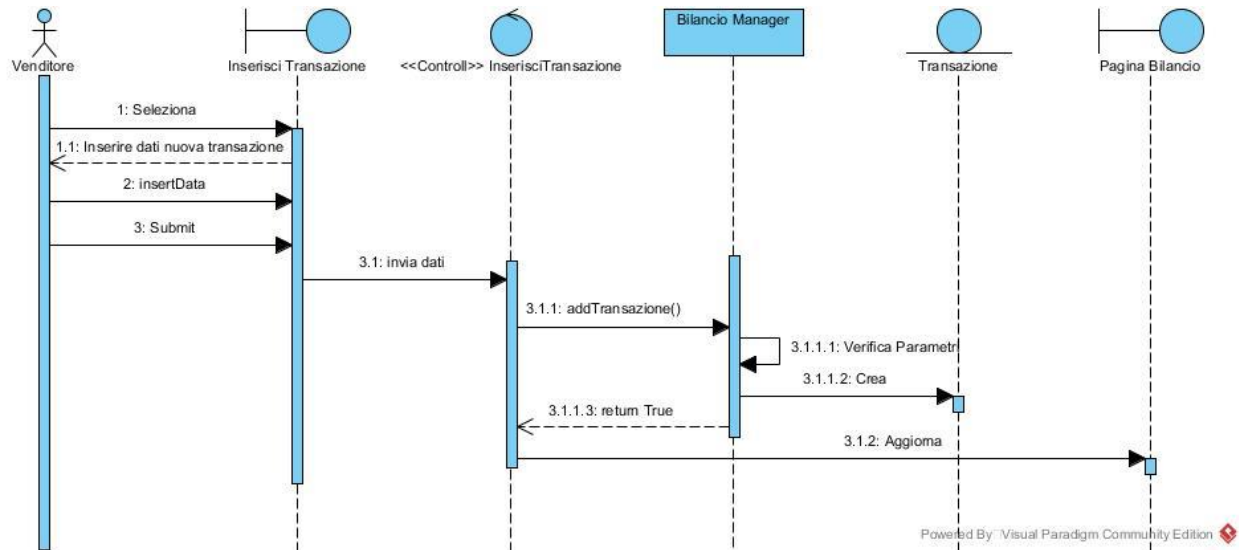
SD 2.4 –Ricerca prodotto



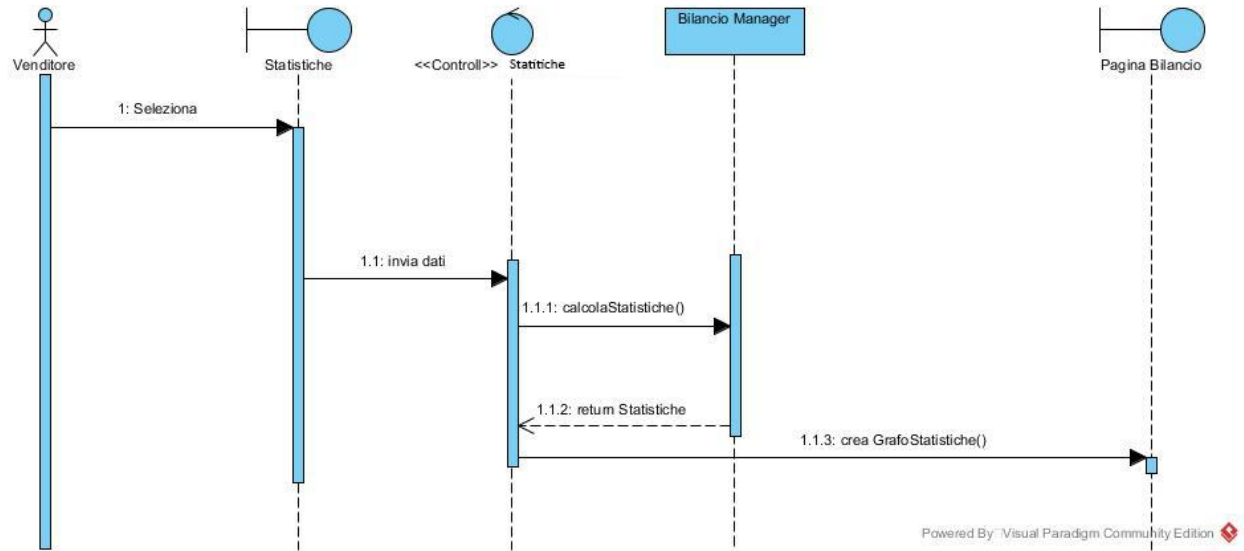
SD 3.0 –Visualizza Bilancio



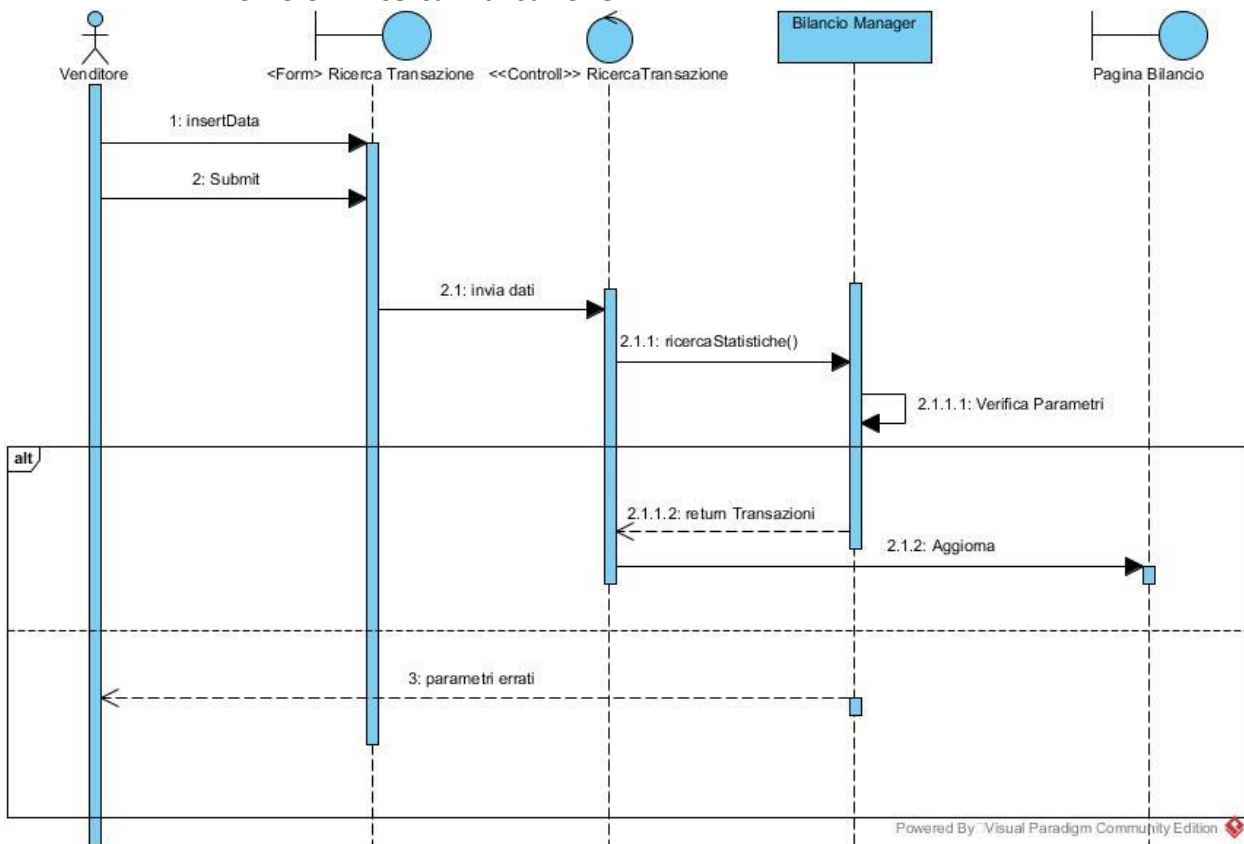
SD 3.1 – Inserisci transazione



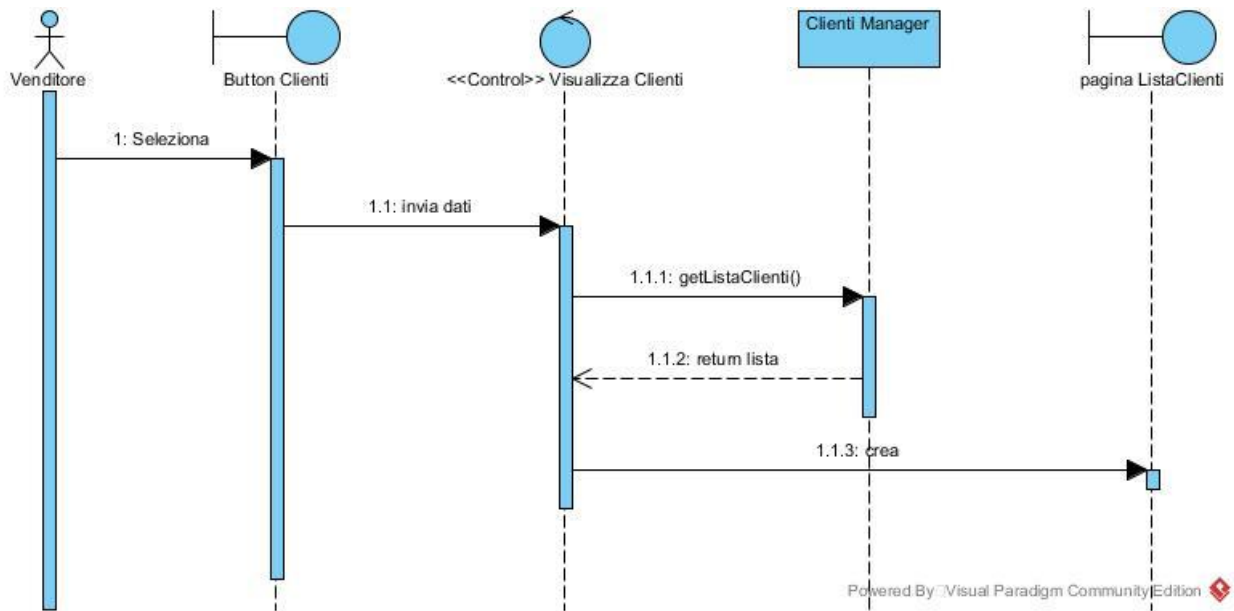
SD 3.2 – Visualizza Statistiche



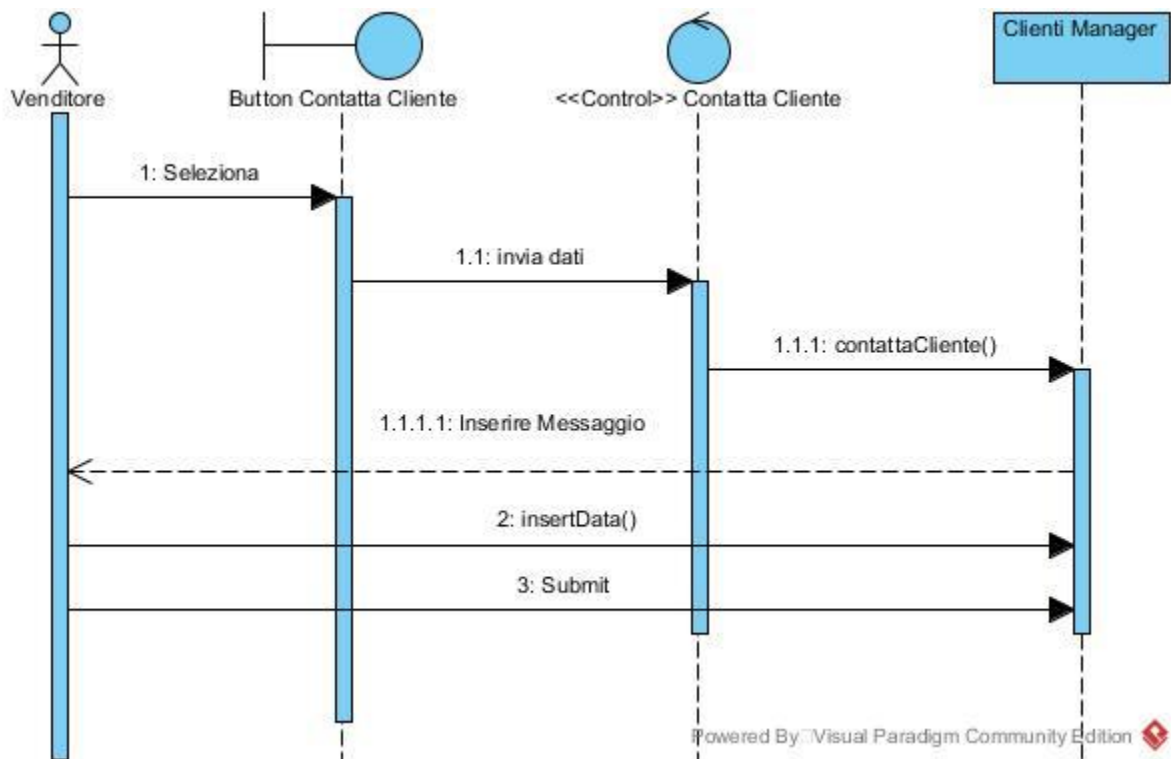
SD 3.3 – Ricerca Transazione



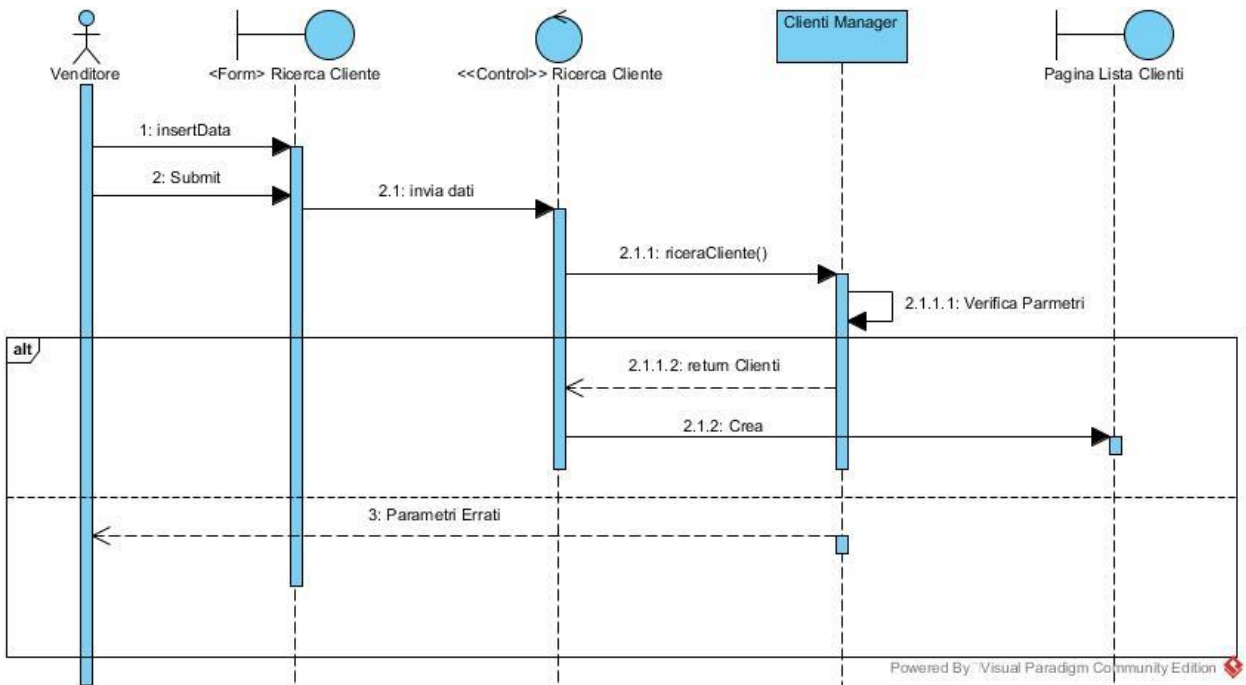
SD 4.0 – Visualizza lista Clienti



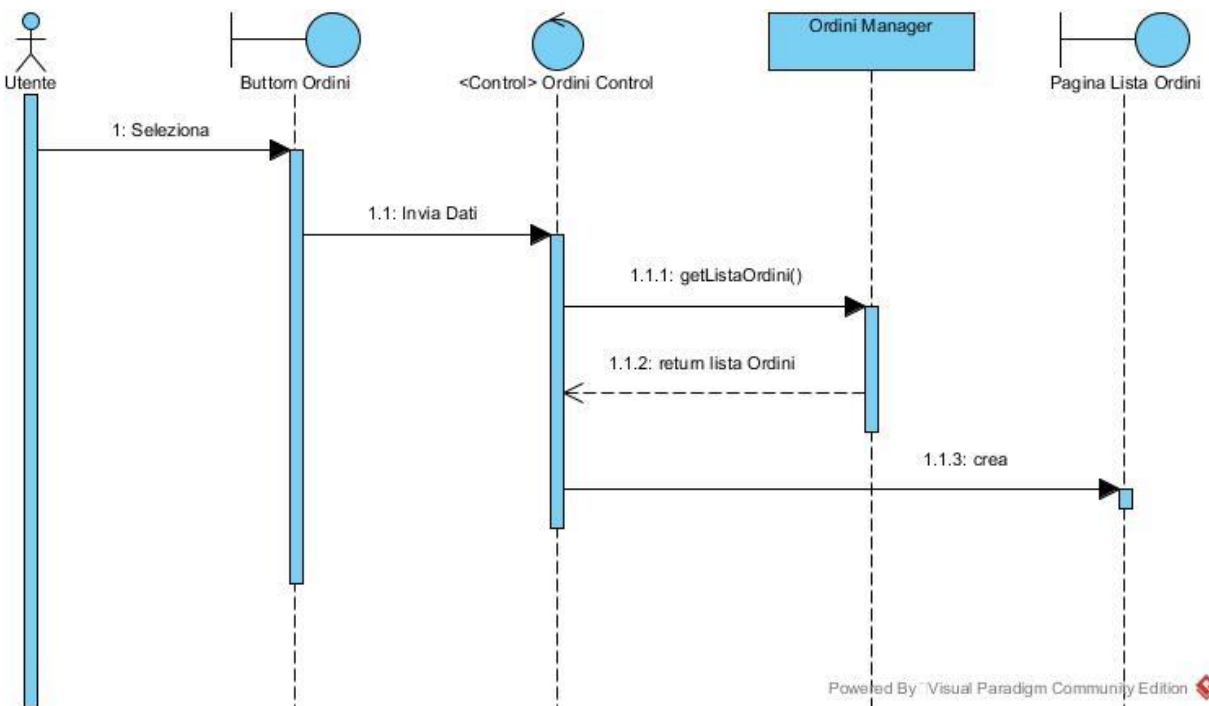
SD 4.1 – Contatta cliente



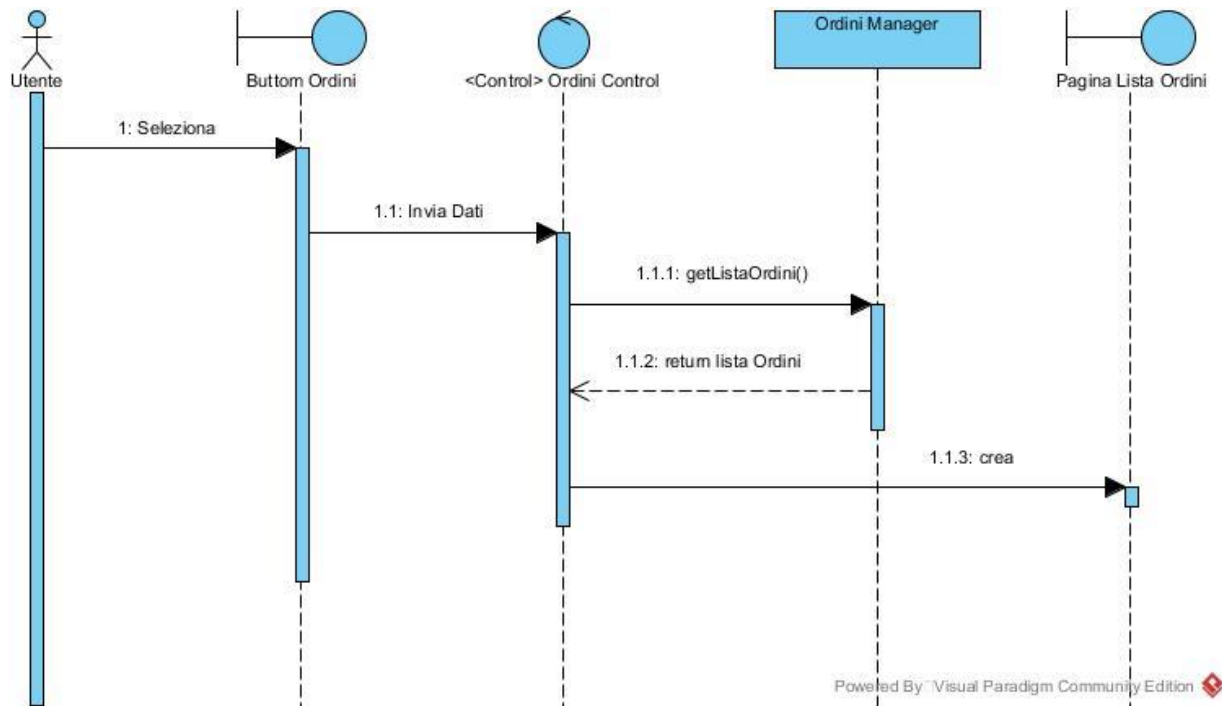
SD 4.2 –Ricerca Contatto Cliente



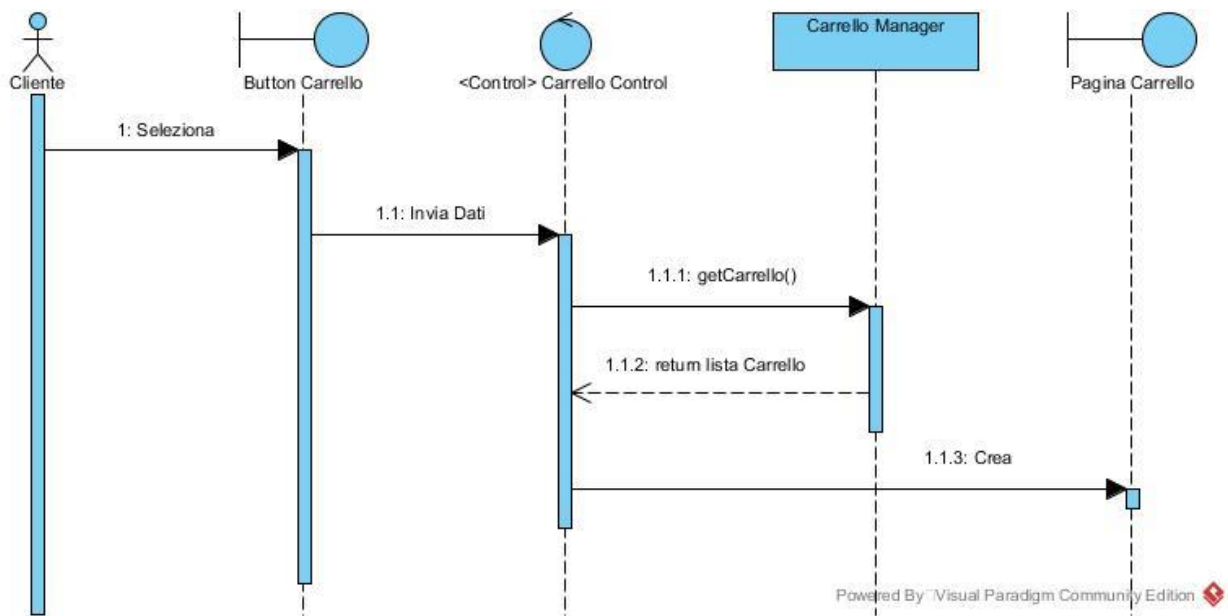
SD 5.0 –Visualizza Elenco Ordini



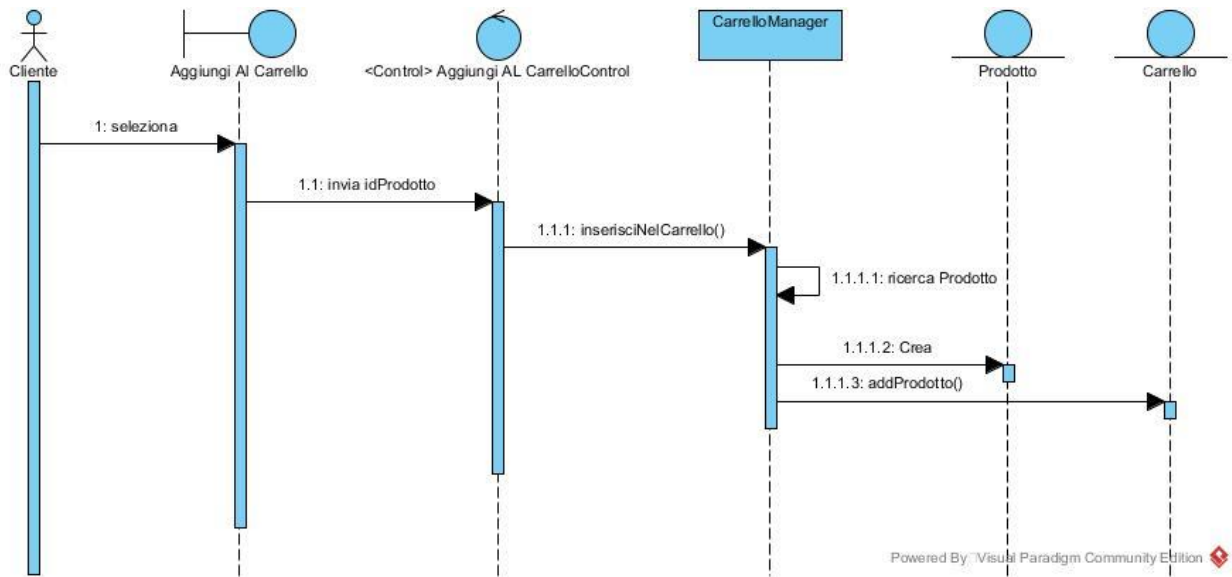
SD 5.1 – Ricerca ordine



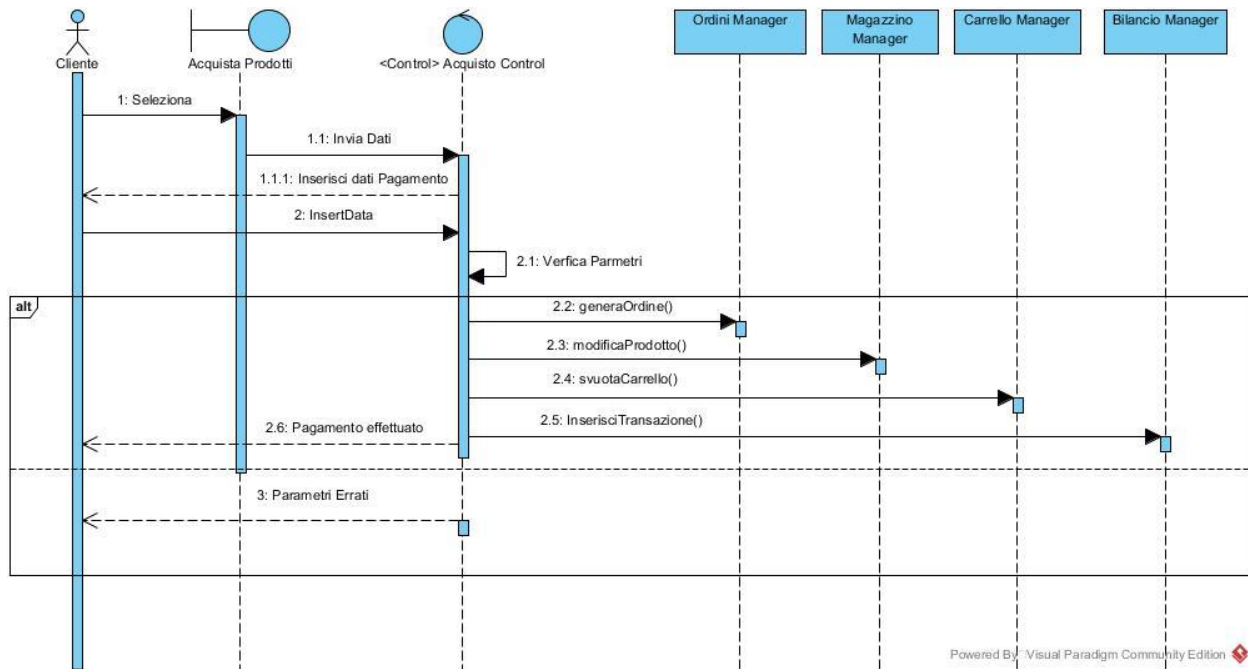
SD 6.0 – Visualizza Carrello



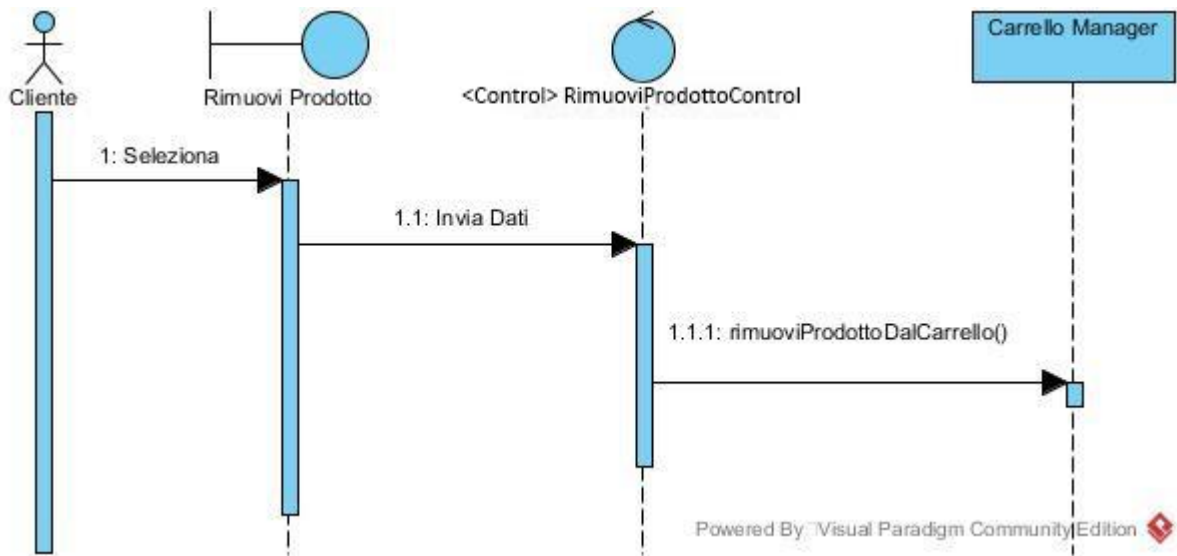
SD 6.1 – Aggiungi Prodotto al Carrello



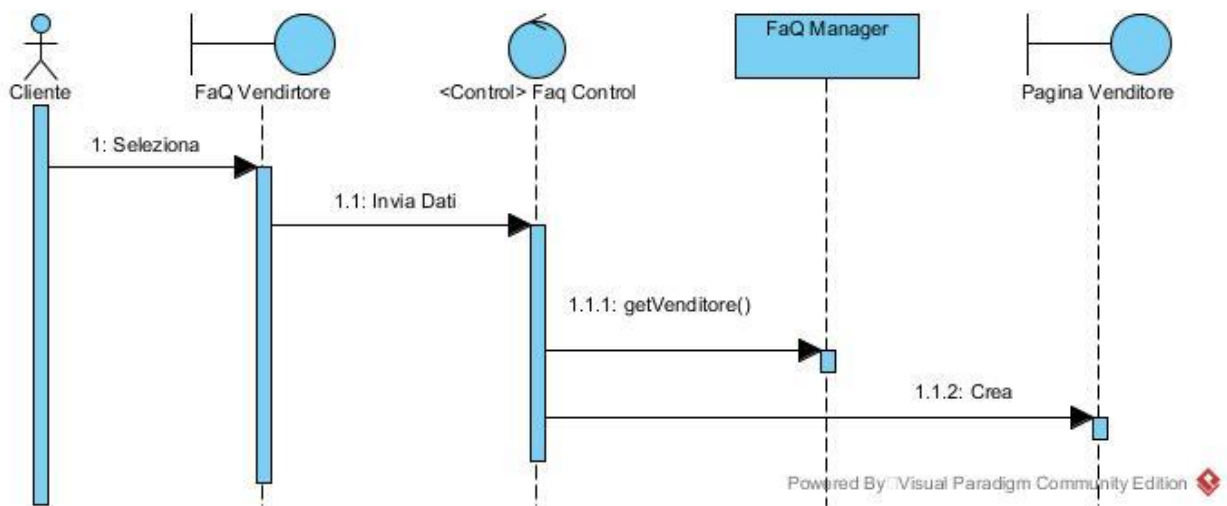
SD 6.2 – Acquista Prodotti



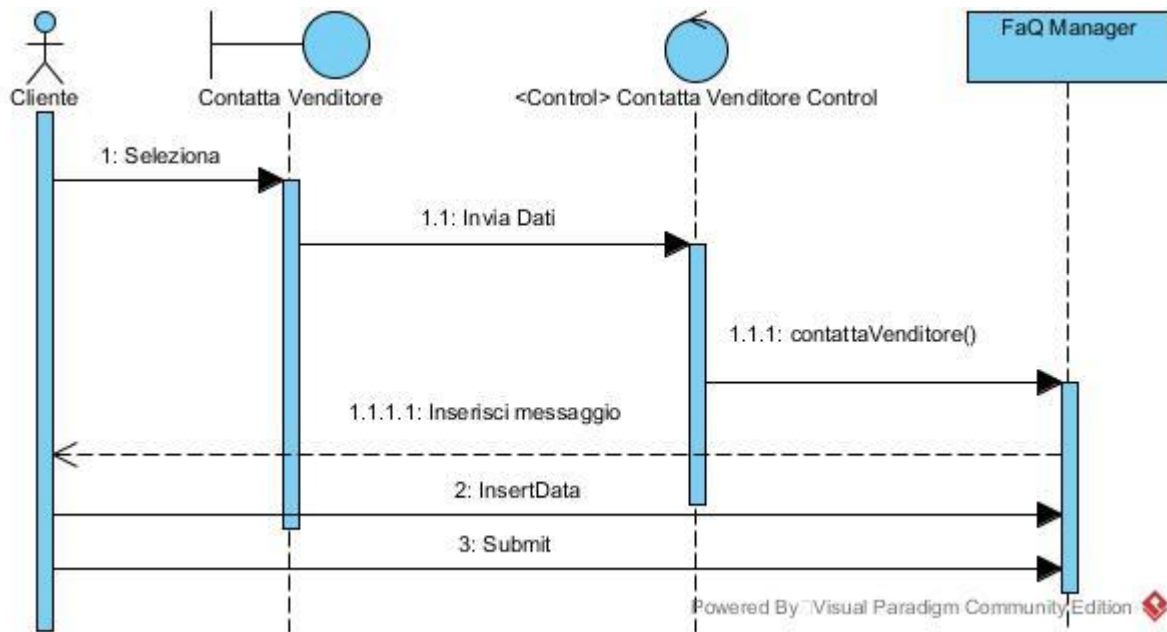
SD 6.3 – Rimuovi prodotto dal carrello



SD 7.0 – Visualizza dati Venditore



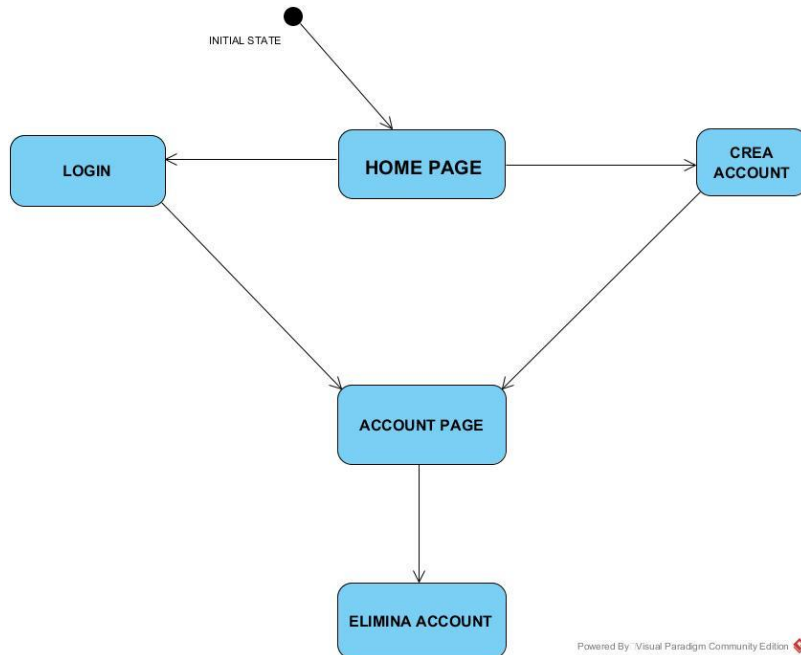
SD 7.1 – Contatta Fornitore



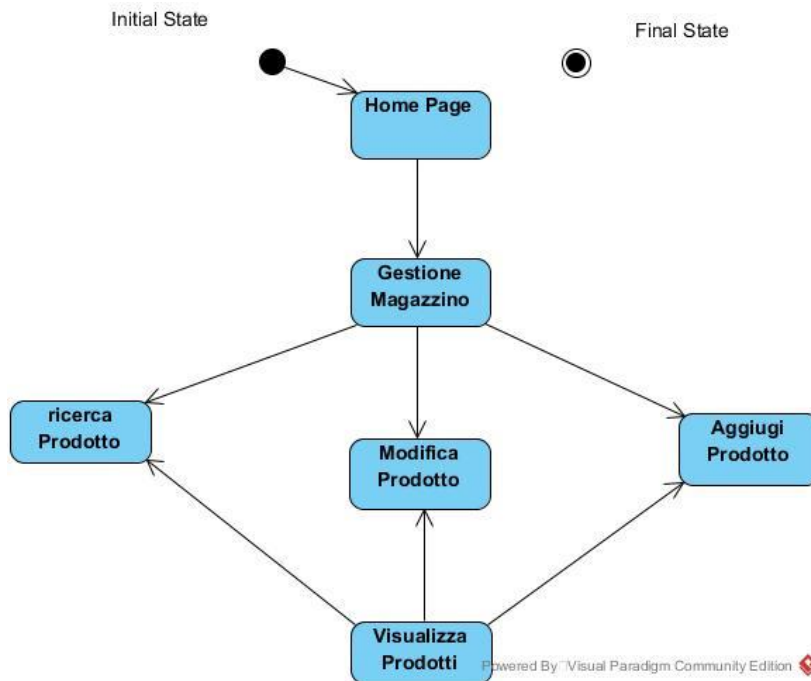
3.4.5. Interfaccia utente, path navigazionali e screen mock-ups

3.4.5.1 Path Navigazionale

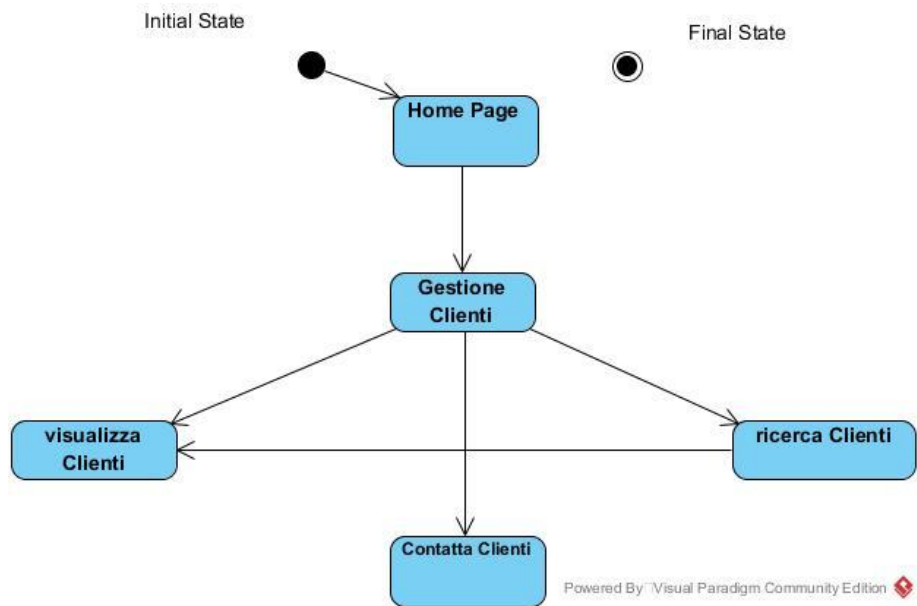
Gestione Account



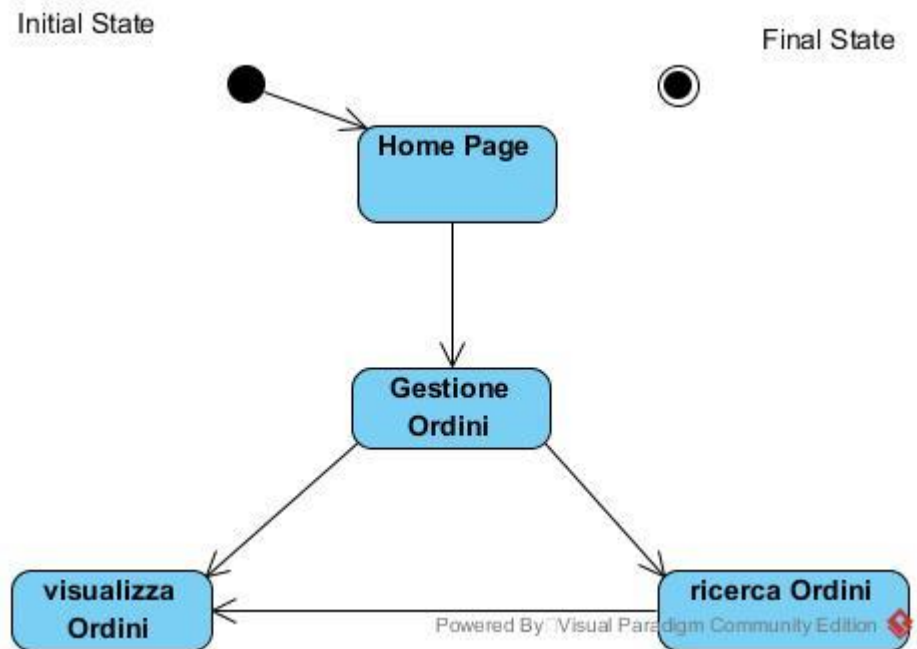
Gestione Magazzino



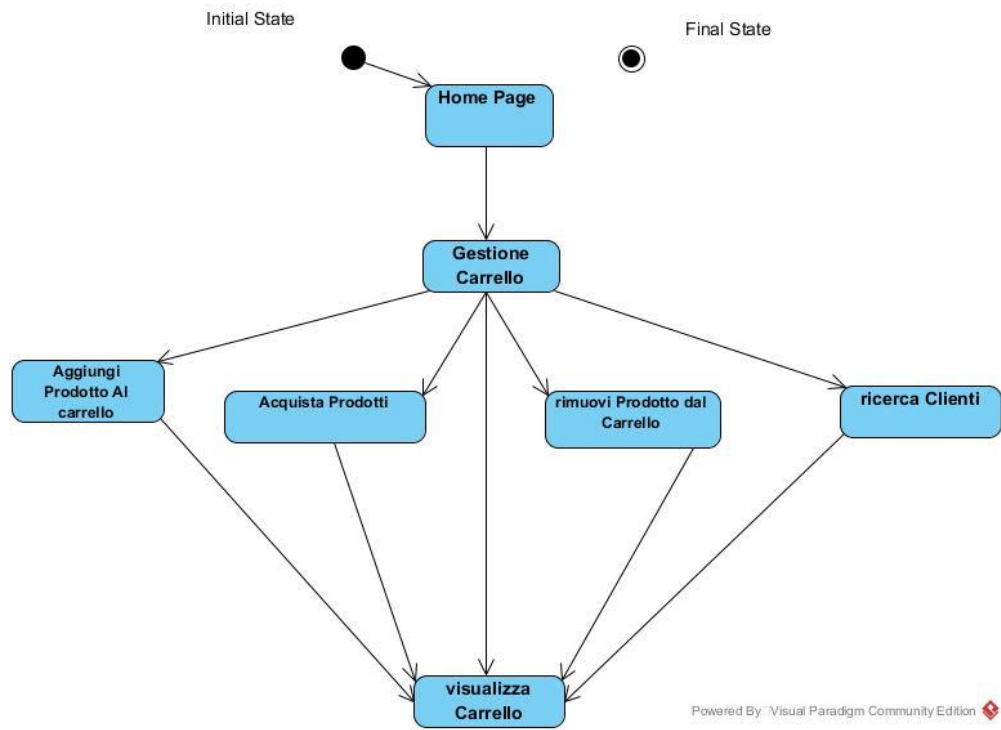
Gestione Clienti



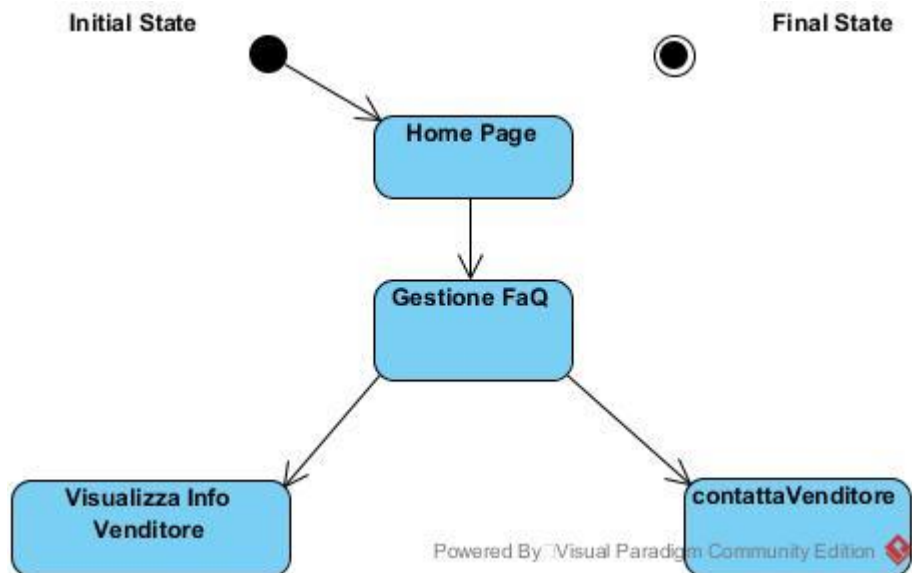
Gestione Ordini



Gestione Carrello



Gestione FaQ



3.4.5.2 Mockup

HomeSportwareseller Venditore and Client

A Web Page

http://sportwareseller.it/Login

Nome utente

Password

The mockup shows a web browser window with a title bar labeled 'A Web Page'. The address bar contains the URL 'http://sportwareseller.it/Login'. The main content area features a login form with two input fields: 'Nome utente' (Username) and 'Password'. The 'Password' field is a password input type. The browser window has standard navigation buttons (back, forward, stop, home) and a search icon. A small double-slash icon is visible in the bottom right corner of the browser window.

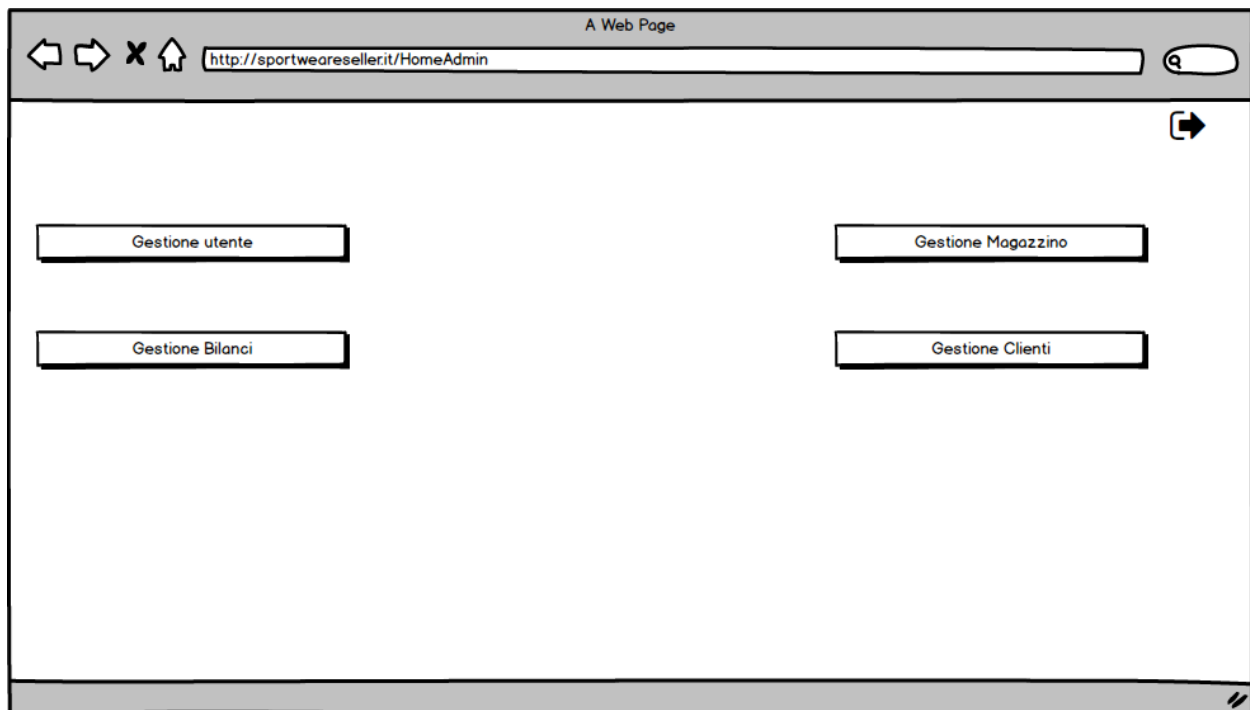
A Web Page

⬅ ➡ ✕ 🏠 🔍

Nome utente

Password

Login



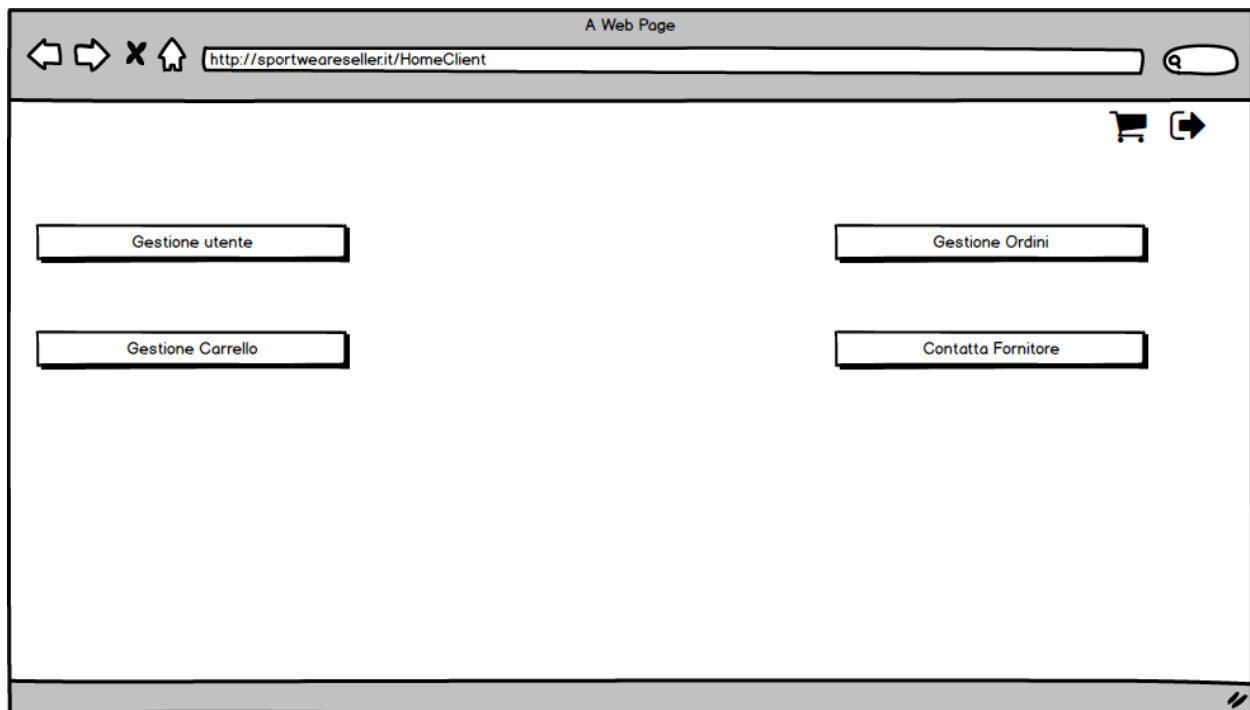
Home Venditore Logged

A Web Page

http://sportweareseller.it/HomeAdmin/GestioneBilanci/VisualizzaBilancio

Nome transazione	Data	Tipologia	Nickname	Importo	Seleziona
1000 x magliette calcio	10\02\2015	Vendita	Peldi	400€	<input type="checkbox"/>
100 x pantaloni basket	15\03\2015	Acquisto	S&S Rivenditore BASKET	200€	<input type="checkbox"/>

⚙️ + 🗑️



Home Client Logged

A Web Page

http://sportweareseller.it/Registra

Nome

Cognome

Nome società

Email

Indirizzo

Via

Città

Cap

Nome utente

Password

Registrazione

A Web Page

⬅ ➡ ✕ 🏠 🔍

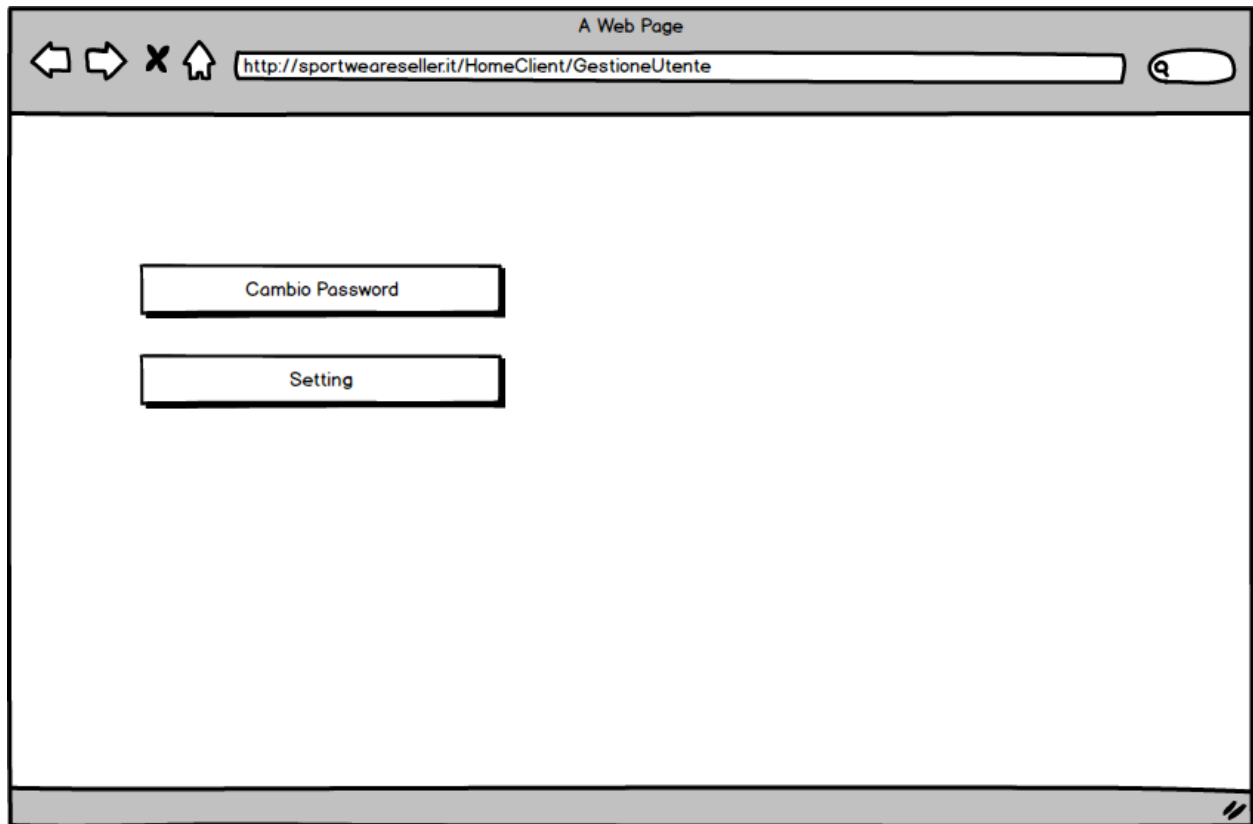
Vecchia password

Nuova password

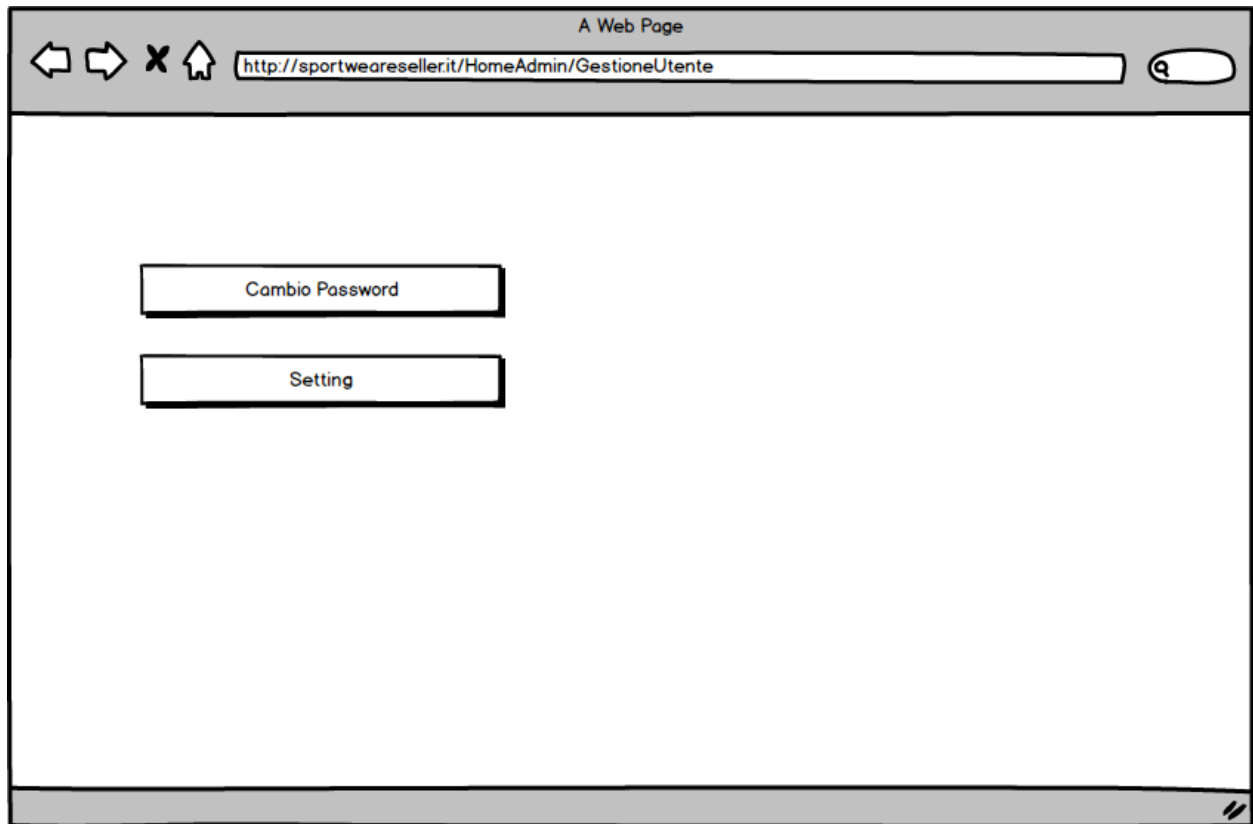
Conferma nuova password

//

Cambio Password



Gestione Utente Client



Gestione Utente Venditore

A Web Page

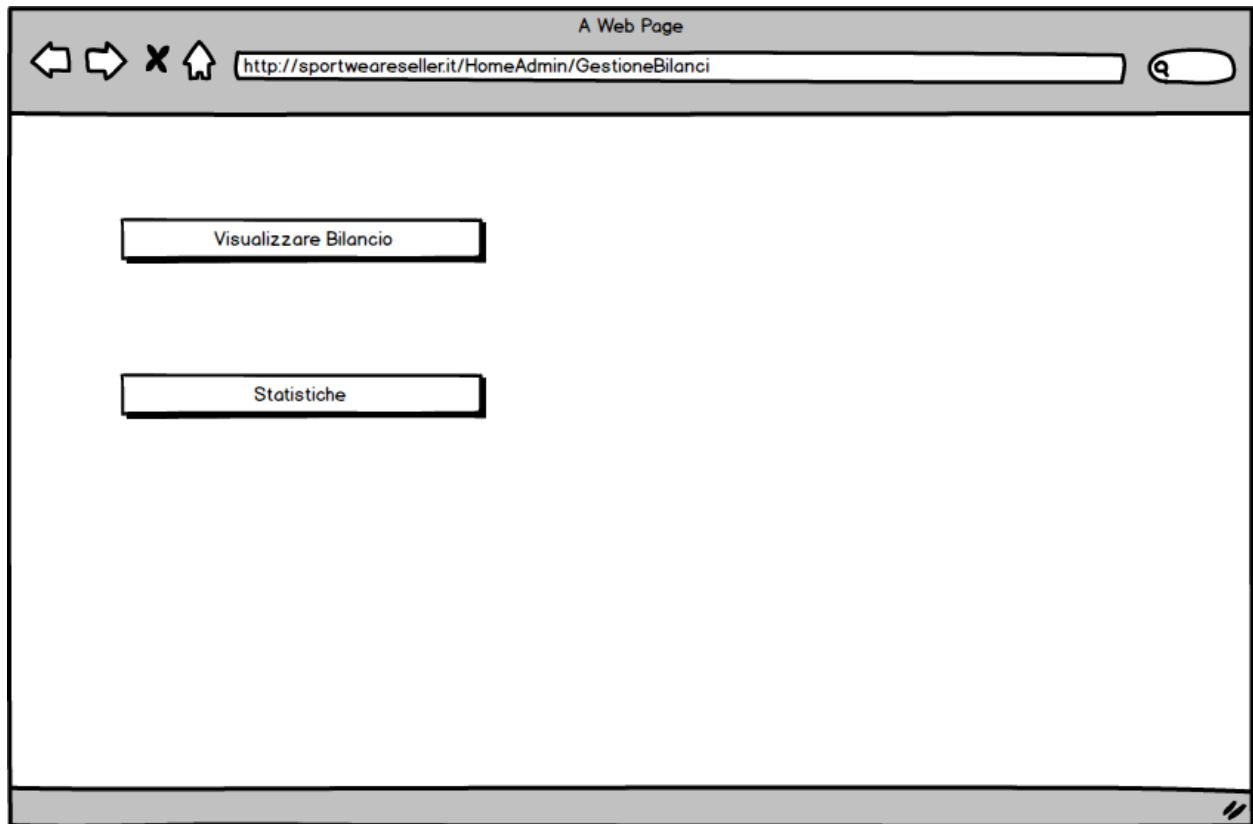
← → × ↗ 🔍

Vecchia password

Nuova password

Conferma nuova password

Cambio Password Client



Gestione Bilancio

A Web Page

⬅
➡
✕
🏠

<http://sportweareseller.it/HomeClient/GestioneCarrello>

Q

Nome oggetto	Numero pezzi richiesti	Prezzo	Seleziona
pantaloncino1	10	12€	<input type="checkbox"/>

Totale 120€

Conferma ordine

Gestione Carrello Cliente

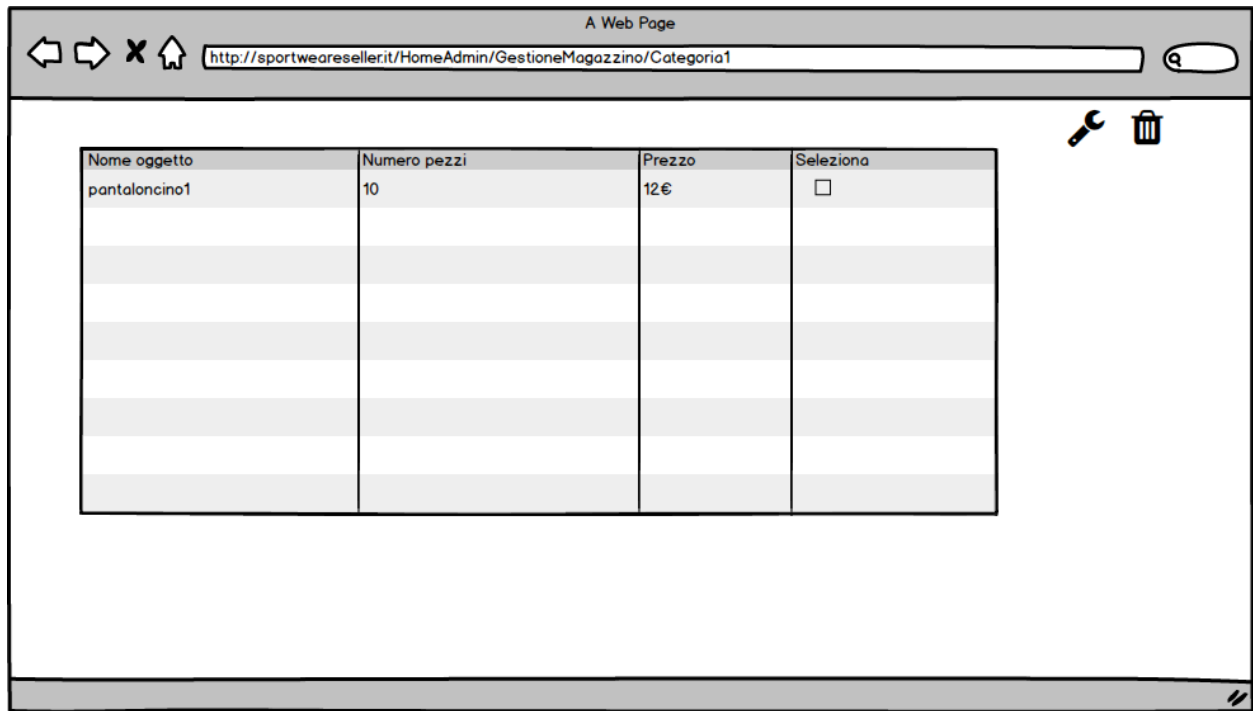
A Web Page

http://sportweareseller.it/HomeAdmin/GestioneBilanci/VisualizzaBilancio

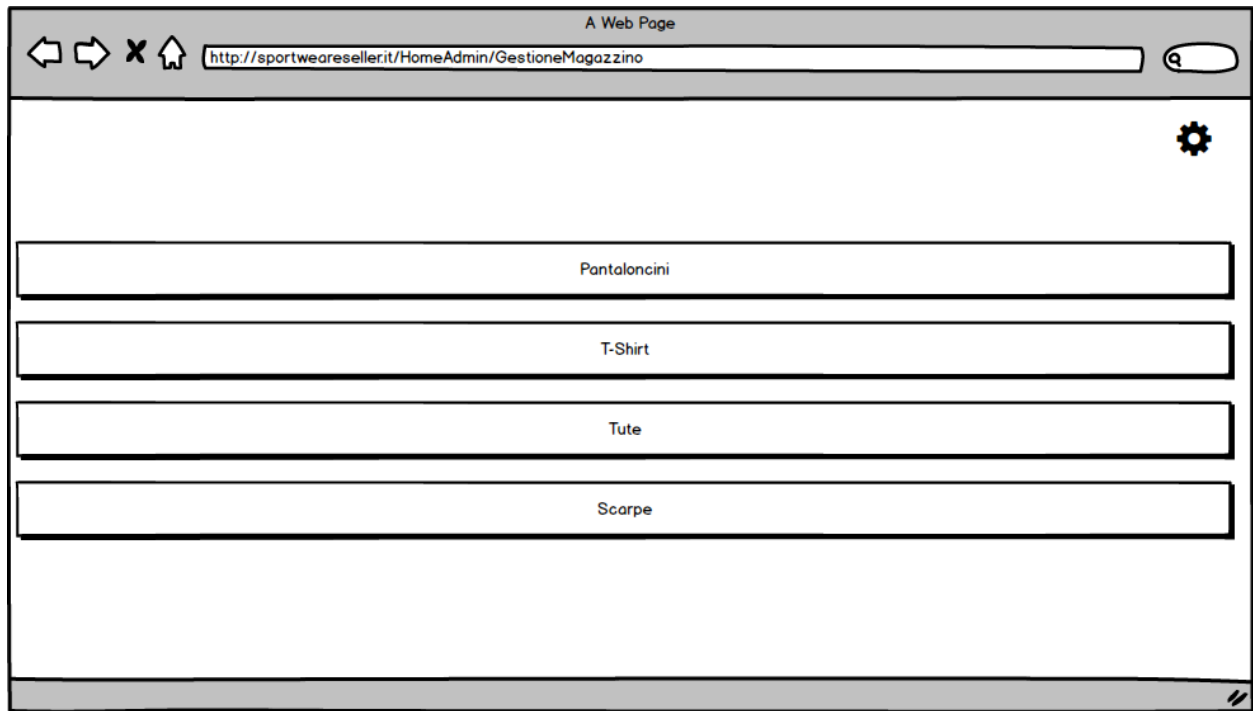
🔧 + 🗑

Nome transazione	Data	Tipologia	Nickname	Importo	Seleziona
1000 x magliette calcio	10\02\2015	Vendita	Peldi	400€	<input type="checkbox"/>
100 x pantaloni basket	15\03\2015	Acquisto	S&S Rivenditore BASKET	200€	<input type="checkbox"/>

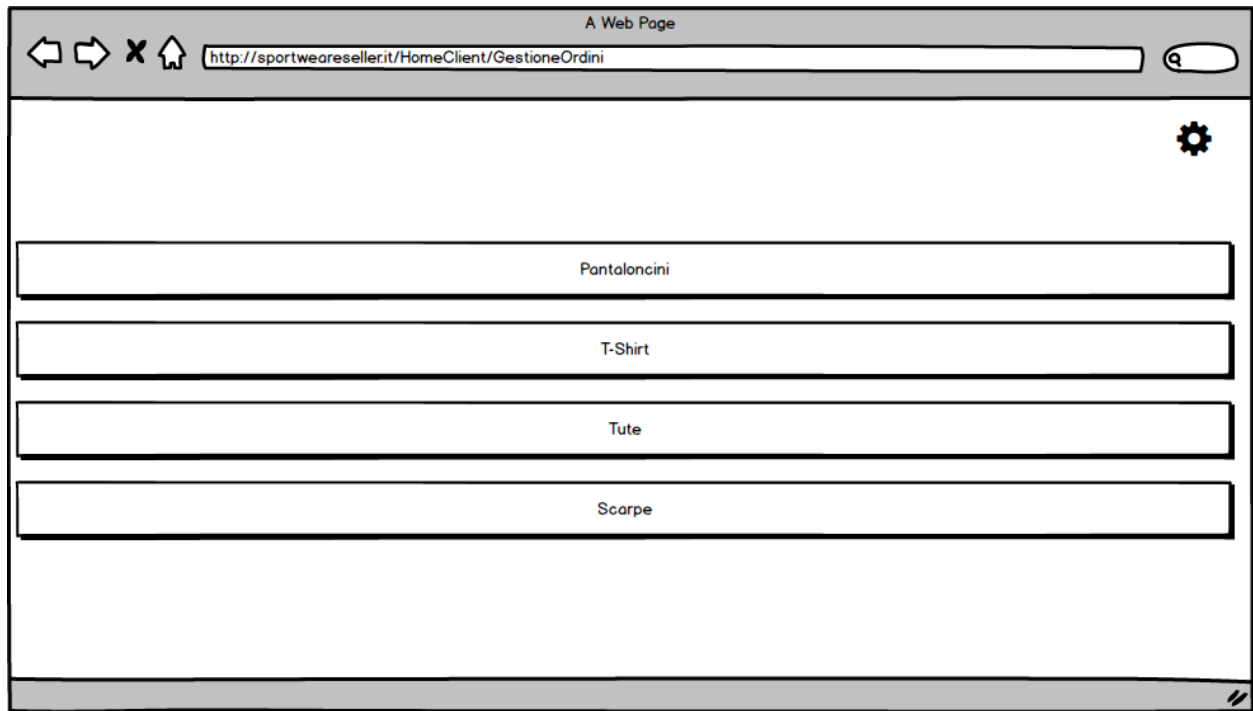
Visualizza Bilancio



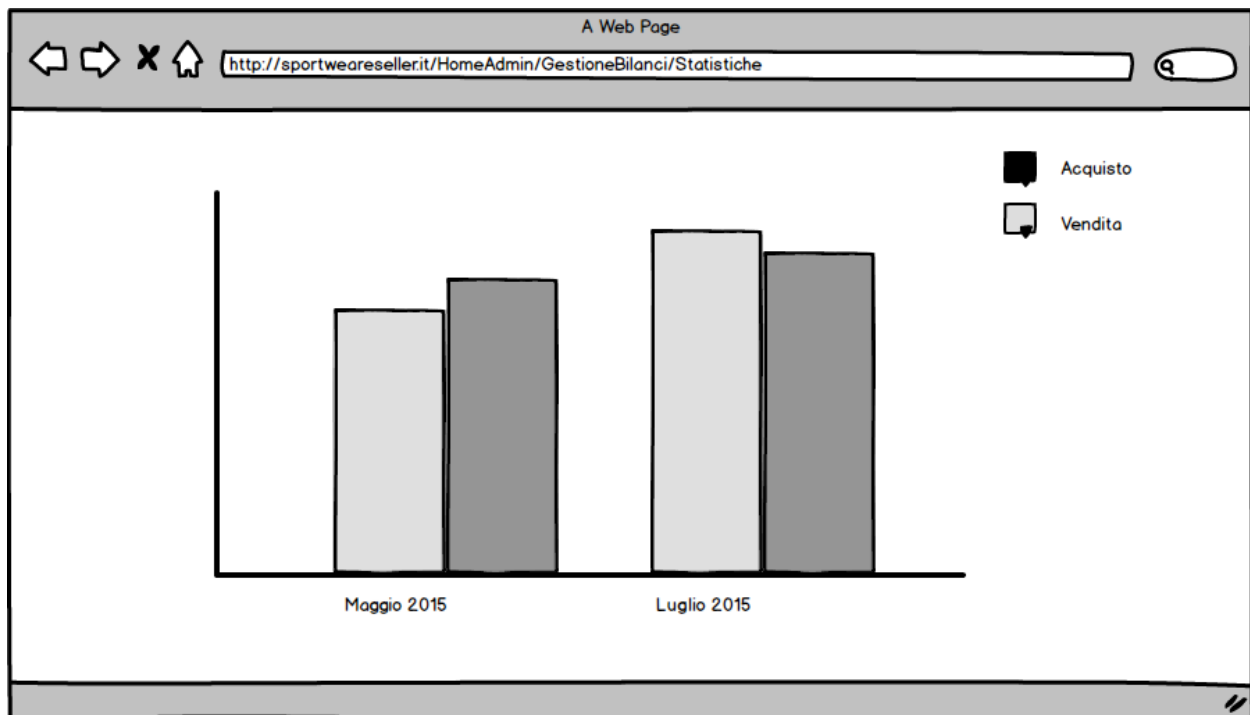
Scelta Categoria1 Venditore



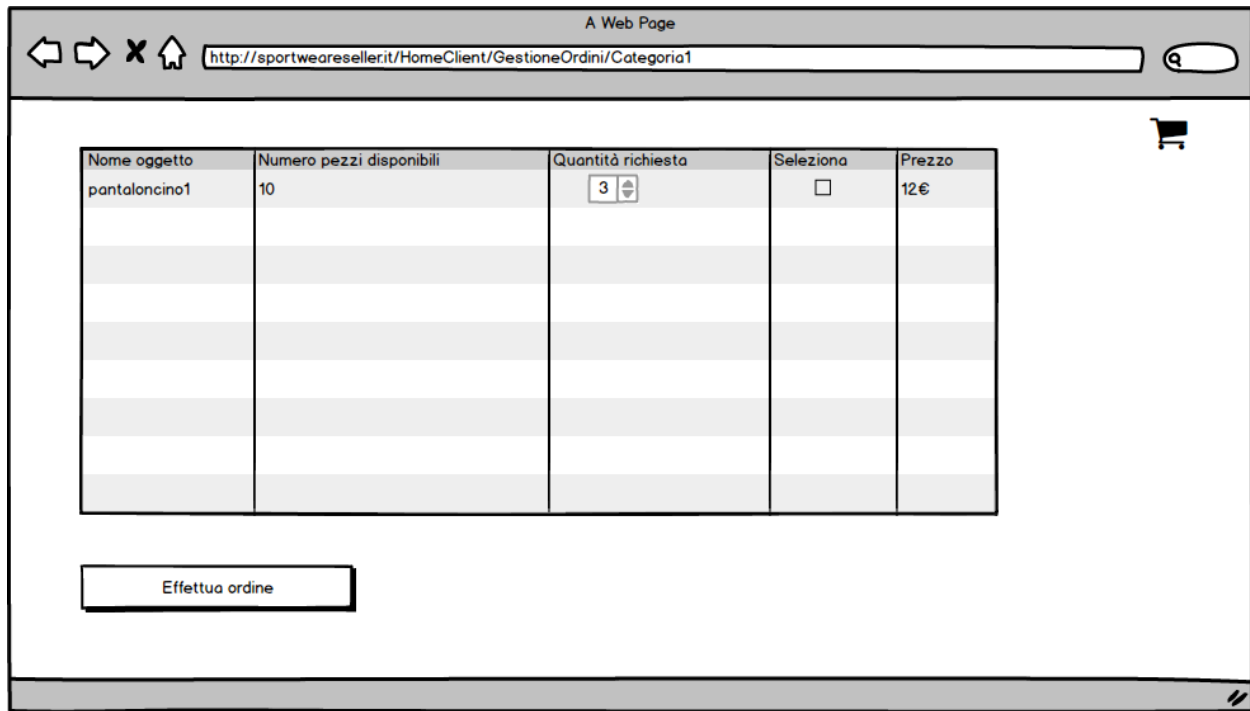
Gestione Magazzino Gestore



Gestione Ordini Client



Statistiche Venditore (Rivenditore)



Scelta Categoria in Gestione Ordini Client

A Web Page

http://sportweareseller.it/HomeClient/ContattaFornitore

Nome

Cognome

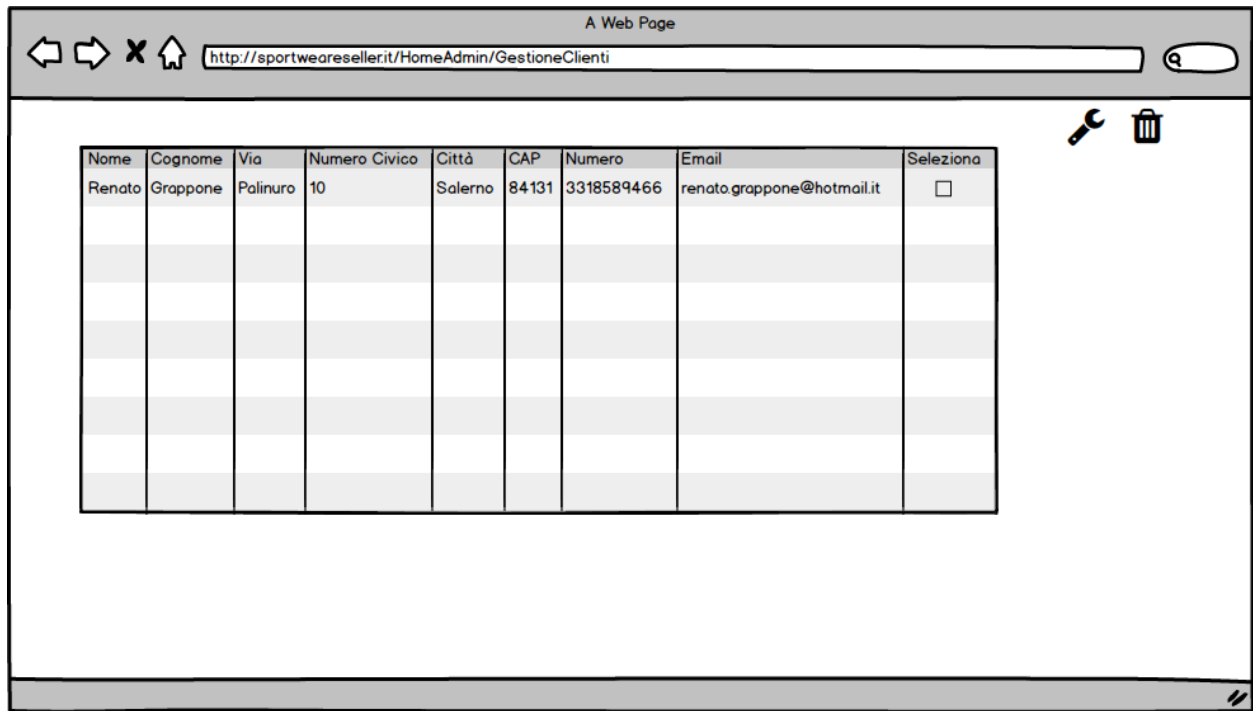
Numero

Indirizzo

Città

Contattami!

Contatta il Fornitore (Client)



Gestione Clienti Venditore

4. Glossario