

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Ingegneria del Software

ANNO ACCADEMICO 2015/2016

**LOGO**



OBJECT DESIGN

*Versione 1.0*

**Top Manager:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Nome** |
| Prof. De Lucia Andrea | |

**Partecipanti:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Partecipante** | **Matricola** |
| Carfora Andrea | 0512102638 |
| Grappone Renato | 0512102536 |

**Revision History:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autore** |
| 24/10/2015 | 1.0 | Object Design | Carfora Andrea  Grappone Renato |

**Indice**

### **Introduzione**

* 1. **Obiettivi design Trade-Offs**
  2. **Linee Guida per l’interfaccia**
  3. **Definizioni,Acronimi e Abbreviazioni**
  4. **Riferimenti**

1. **Calss Interface**
2. **Glossario**