

PROJETO DO MÓDULO DE JOGOS 2D

Maria Renay Barbosa da Silva

ODS: Água potável e saneamento

A ODS Água potável e saneamento tem como objetivo garantir para todos a gestão e disponibilidade de água potável e também do saneamento básico. O jogo terá ponto central reduzir a poluição de água, assim melhorando a qualidade da água.

O jogo será de plataforma, onde o jogador precisa manter a limpeza da água e cuidar do saneamento básico da cidade. O jogo terá a seguinte estrutura:

- Tela de Menu com botão play.
- Estagio 1: O personagem precisa desviar dos ratos que estão saindo dos buracos no chão da cidade e concerta-los. Quando personagem tocar nos ratos ele perde vidas.
- Estagio 2: O personagem precisa derrotar os monstros químicos para não poluírem o rio. O personagem será perseguido pelos monstros e irá atirar para derrotá-los.
- Efeitos sonoros quando o personagem perder vidas e destruir os monstros.
- Tela de Game Over.
- Tela de vencedor.