

PROJETO DO MÓDULO DE JOGOS 2D UNITY

Maria Renay Barbosa da Silva

TEMA: MUDANÇAS CLIMÁTICAS

As mudanças climáticas possuem algumas consequências, entre elas a escassez de água potável, derretimento das geleiras e aumento das inundações e do nível do mar. Algumas atitudes podem contribuir a evitar esses eventos como, evitar o uso de plásticos, reduzir o uso de carros poluentes, ou seja meios mais sustentáveis.

O jogo será de plataforma, onde o jogador precisa reverter os impactos das mudanças climáticas por onde ele passar. O jogo terá a seguinte estrutura:

- Tela de Menu com botão play.
- Estagio 1: O personagem precisa desviar de objetos poluentes que contribui para as mudanças climáticas como plásticos.
- Estagio 2: O personagem precisa derrotar os monstros das mudanças climáticas. O personagem será perseguido e atacado por esses monstros e irá precisar derrotá-los.
- Efeitos sonoros quando o personagem perder vidas e destruir os monstros.
- Tela de Créditos.
- Tela de Game Over.
- Tela de vencedor.