**TRABAJO PRÁCTICO 4**

**Programación II**

1. **¿Qué mostrará por pantalla el siguiente código?**

public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 System.out.println(devuelveNumero(2));  
  
 }  
 public static int devuelveNumero(int num) {  
 try {  
 if (num % 2 == 0) {  
 throw new Exception("Lanzando excepción");  
 }  
 return 1;  
 } catch (Exception ex) {  
 return 2;  
 } finally {  
 return 3;  
 }  
 }  
}

Mostrará un 3, dado que no importa el código dentro del try ni del catch ya que siempre tomará el return del finally, que es un 3.

1. **¿Cuál es el nombre en Java de la clase que define las excepciones, y de la que debe heredar cualquier clase que queramos usar para representar una excepción?**

Hay 3 categorías de excepciones principales: checked exceptions (Hereda de la clase exception), unchecked exceptions (Hereda de la clase Runtime exception) y Errors (Hereda de la clase Error). Cada una de estas hereda de la clase base Trowable.

1. **¿Cuál es el nombre en Java de la clase que representa las excepciones que se producen al invocar un método de un objeto cuyo valor es null?**

NullPointerException de tipo Unchecked.

1. **¿Cuál es el nombre en Java de la clase que representa las excepciones que se producen al obtener un comportamiento anómalo en la entrada/salida de información?**

IOException de tipo Checked.

1. **¿Qué nos aporta el método printStackTrace() sobre una excepción en Java?**

El método printStackTrace() imprime la pila de llamadas de una excepción. Cuando ocurre una excepción en un programa Java, la pila de llamadas muestra el rastro de métodos que se estaban ejecutando en el momento en que ocurrió la excepción.