МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3
по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»
Тема: Редакционное расстояние

Вариант 1.

Студент гр. 3388	Дубровин Д.Н.
Преподаватель	Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург 2025

Цель работы:

Изучить алгоритм Вагнера-Фишера для нахождения редакционного расстояния Левенштейна. Реализовать задание в соответствии с вариантом.

Задание.

Расстоянием Левенштейна назовём минимальное количество операций вставки одного символа, удаления одного символа и замены одного символа на другой, необходимых для превращения одной строки в другую. Разработайте программу, осуществляющую поиск расстояния Левенштейна между двумя строками.

Пример:

Для строк pedestal и stien расстояние Левенштейна равно 7:

- Сначала нужно совершить четыре операции удаления символа: pedestal -> stal.
- Затем необходимо заменить два последних символа: stal -> stie.
- Потом нужно добавить символ в конец строки: stie -> stien.

Параметры входных данных:

Первая строка входных данных содержит строку из строчных латинских букв. $(S,1 \le |S| \le 2550)$.

Вторая строка входных данных содержит строку из строчных латинских букв. (Т, 1≤|T|≤2550).

Параметры выходных данных:

Одно число L, равное расстоянию Левенштейна между строками S и T.

Sample Input:

pedestal

stien

Sample Output:

7

Реализация

Программа реализует алгоритм Вагнера-Фишера, который использует идею динамического программирования для вычисления редакционного расстояния между двумя строками. Редакционное расстояние — это минимальное количество операций редактирования (вставка, удаление, замена), необходимых для преобразования строки S в строку T.

Описание функций и структур:

Структуры

OperationCosts

Назначение: Определяет стоимости операций редактирования для вычисления расстояния Левенштейна.

Поля:

- Replace int: Стоимость замены одного символа на другой.
- Insert int: Стоимость вставки символа.
- Delete int: Стоимость удаления символа.
- SpecialReplace int: Стоимость замены специальной руны.
- SpecialInsert int: Стоимость вставки специальной руны.

SpecialRunes

Назначение: Указывает руны, для которых применяются специальные стоимости операций.

Поля:

- Replace rune: Руна, вызывающая специальную стоимость замены.
- Insert rune: Руна, вызывающая специальную стоимость вставки.

Методы

buildPa	th(n,	m j	int,	opCosts	OperationCosts,	ops	[]
[]rune,	dp []	[]int	t) st	ring			

Назначение: Строит строку пути операций (Match, Replace, Insert, Delete) на основе матрицы операций и динамического программирования.

Параметры:

- n, m: Длины строк s1 и s2.
- opCosts: Указатель на структуру с настройками стоимостей операций.
- ops: Матрица операций.
- dp: Матрица стоимостей (динамическое программирование).

Возвращает: Строку, представляющую последовательность операций.

minOperation(replaceTotal, insertTotal, deleteTotal
int) (rune, int)

Назначение: Определяет операцию с минимальной стоимостью среди замены, вставки и удаления.

Параметры:

- replaceTotal: Общая стоимость замены.
- insertTotal: Общая стоимость вставки.
- deleteTotal: Общая стоимость удаления.

Возвращает: Руну, соответствующую минимальной операции (Replace, Insert, Delete), и её стоимость.

FindLevenshteinDistance(s1, s2 string, opCosts
*OperationCosts, specRunes SpecialRunes, log
logger.Logger) (int, string)

Назначение: Вычисляет расстояние Левенштейна между строками s1 и s2 с учетом пользовательских стоимостей операций и специальных рун, логируя процесс.

Параметры:

- s1, s2: Входные строки для сравнения.
- opCosts: Указатель на структуру с настройками стоимостей операций.
- specRunes: Указатель на структуру с настройками специальных рун.
- log: Указатель на логгер для записи процесса вычислений.

Возвращает: Расстояние Левенштейна (целое число) и строку пути операций.

Интерфейс

Logger

Назначение: Определяет методы для логирования сообщений и матриц.

Методы:

- LogMsg(title, message string): Логирует текстовое сообщение с заголовком.
- LogRuneMatrix(title string, data [][]rune): Логирует матрицу рун.
- LogCostMatrix(title string, data [][]int): Логирует матрицу стоимостей.
- SetDebugMode(): Включает режим отладки.

Оценка сложности алгоритма:

Временная сложность:

- Алгоритм проверяет все комбинации частей S (длина n) и T (длина m), сравнивая символы и выбирая лучший вариант.
- Для каждой пары позиций делается фиксированная работа: сравнение символов и выбор минимума из трёх чисел.
- Начальная подготовка (вставки Т и удаления S) занимает n+m.

Итог: О(n·m)

Пространственная сложность

Хранение промежуточных результатов:

• Нужно помнить количество шагов для всех комбинаций частей S и T — $n \cdot m$ значений.

Итог: O(n·m)

Тестирование

Таблица 1. Тестирование.

Входные данные	Выходные данные
Enter the costs (replace, insert, delete): 1 1 1	Levenshtein distance: 2
Enter special runes (replace, insert): a b	Operations sequence: MMRRM
Enter special runes costs (replace, insert): 4 2	
Enter the first string: aboba	
Enter the second string: abama	
Enter the costs (replace, insert, delete): 1 1 1	Levenshtein distance: 0
Enter special runes (replace, insert): b v	Operations sequence: MMMMM
Enter special runes costs (replace, insert): 2 3	
Enter the first string: moevm	
Enter the second string: moevm	
Enter the costs (replace, insert, delete): 1 1 1	Levenshtein distance: 5
Enter special runes (replace, insert): & (Operations sequence: RRRRIRRIRRI
Enter special runes costs (replace, insert): 5 5	
Enter the first string: entrance	
Enter the second string: reenterable	

Вывод

В ходе лабораторной работы была написана программа, реализующая алгоритм Вагнера-Фишера для поиска редакционного расстояния. В программе был предусмотрен режим для подробного логгирования всех этапов алгоритма.

Исходный код программы см. в ПРИЛОЖЕНИИ А.

ПРИЛОЖЕНИЕ А. ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
Filename: main.go
package main
import (
     "bufio"
     "flag"
     "fmt"
     "os"
     "strconv"
     "strings"
     "lb3_Levenshtein/logger"
     "lb3_Levenshtein/vagner_fisher"
)
func readInputStrings(reader *bufio.Reader, writer *bufio.Writer)
(string, string) {
     fmt.Fprint(writer, "Enter the first string: ")
     writer.Flush()
     s1, _ := reader.ReadString('\n')
     s1 = strings.TrimSpace(s1)
     fmt.Fprint(writer, "Enter the second string: ")
     writer.Flush()
     s2, _ := reader.ReadString('\n')
     s2 = strings.TrimSpace(s2)
     return s1, s2
}
      readInputConfig(reader *bufio.Reader, writer
                                                         *bufio.Writer)
func
([]string, []string, []string) {
```

```
fmt.Fprint(writer, "Enter the costs (replace, insert, delete): ")
     writer.Flush()
     costsInput, _ := reader.ReadString('\n')
     costs := strings.Split(strings.TrimSpace(costsInput), " ")
     if len(costs) != 3 {
          fmt.Fprintln(os.Stderr, "Invalid input. Please enter 3 costs
separated by spaces.")
          os.Exit(1)
     }
     fmt.Fprint(writer, "Enter special runes (replace, insert): ")
     writer.Flush()
     specialRunesInput, _ := reader.ReadString('\n')
     specialRunesStrs
                                                                     :=
strings.Split(strings.TrimSpace(specialRunesInput), " ")
     if len(specialRunesStrs) != 2 {
          fmt.Fprintln(os.Stderr, "Invalid input. Please enter
                                                                      2
special runes separated by spaces.")
          os.Exit(1)
     }
     fmt.Fprint(writer, "Enter special runes costs (replace, insert):
")
     writer.Flush()
     specialRunesCostsInput, _ := reader.ReadString('\n')
     specialRunesCosts
                                                                     :=
strings.Split(strings.TrimSpace(specialRunesCostsInput), " ")
     if len(specialRunesCosts) != 2 {
          fmt.Fprintln(os.Stderr, "Invalid input. Please enter
                                                                      2
special runes costs separated by spaces.")
          os.Exit(1)
     }
     return costs, specialRunesStrs, specialRunesCosts
}
func main() {
     debugMode := flag.Bool("debug", false, "Enable debug mode.")
```

```
flag.Parse()
     if *debugMode {
          fmt.Println("Debug mode enabled.")
     }
     reader := bufio.NewReader(os.Stdin)
     writer := bufio.NewWriter(os.Stdout)
     defer writer.Flush()
                   specialRunesStrs,
                                     specialRunesCosts
     costs,
                                                                     :=
readInputConfig(reader, writer)
     s1, s2 := readInputStrings(reader, writer)
     parseCost := func(costStr string) int {
          cost, err := strconv.Atoi(costStr)
          if err != nil {
                fmt.Fprintln(os.Stderr, "Error parsing cost:", err)
                os.Exit(1)
          }
          return cost
     }
     parseRunes := func(runeStr string) rune {
          if len(runeStr) != 1 {
                fmt.Fprintln(os.Stderr, "Invalid rune input. Please
enter a single character.")
                os.Exit(1)
          }
          return rune(runeStr[0])
     }
     specialRunes := vagner_fisher.SpecialRunes{
          Replace: parseRunes(specialRunesStrs[0]),
          Insert: parseRunes(specialRunesStrs[1]),
     }
```

```
opCosts := vagner_fisher.OperationCosts{
                          parseCost(costs[0]),
          Replace:
          Insert:
                          parseCost(costs[1]),
                         parseCost(costs[2]),
          Delete:
          SpecialReplace: parseCost(specialRunesCosts[0]),
          SpecialInsert: parseCost(specialRunesCosts[1]),
     }
     log := logger.NewLogger(writer)
     if *debugMode {
           log.SetDebugMode()
     }
     distance, operations := vagner_fisher.FindLevenshteinDistance(s1,
s2, &opCosts, &specialRunes, log)
     fmt.Fprintln(writer, "\nResults:")
     fmt.Fprintln(writer,
                                      "Levenshtein
                                                              distance:
"+strconv.Itoa(distance))
     fmt.Fprintln(writer, "Operations sequence: "+operations)
}
Filename: vagner_fisher.go
package vagner_fisher
import (
        "fmt"
        "lb3_Levenshtein/logger"
)
var debug bool = false
type Logger interface {
        LogMsg(title, message string)
```

```
LogRuneMatrix(title string, data [][]rune)
        LogCostMatrix(title string, data [][]int)
        SetDebugMode()
}
const (
        Match = 'M'
        Replace = 'R'
        Insert = 'I'
        Delete = 'D'
)
type OperationCosts struct {
        Replace
                       int
        Insert
                       int
        Delete
                       int
        SpecialReplace int
        SpecialInsert int
}
type SpecialRunes struct {
        Replace rune
        Insert rune
}
func buildPath(n, m int, opCosts *OperationCosts, ops [][]rune, dp []
[]int) string {
        var path []rune
        i, j := 0, 0
        for i < n \mid \mid j < m  {
                if i < n \&\& j < m \&\& ops[i+1][j+1] == Match {
                        path = append(path, Match)
                        i++
                        j++
                            } else if j < m \&\& (i == n || dp[i])
[j+1]+opCosts.Insert == dp[i][j]) {
                        path = append(path, Insert)
                        j++
```

```
else if i < n && (j == m || dp[i+1][j]
+opCosts.Delete == dp[i][j]) {
                        path = append(path, Delete)
                        i++
                } else {
                        path = append(path, Replace)
                        j++
                }
        }
        return string(path)
}
func minOperation(replaceTotal, insertTotal, deleteTotal int) (rune,
int) {
        minCost := replaceTotal
        minOp := Replace
        if insertTotal < minCost {</pre>
                minCost = insertTotal
                minOp = Insert
        }
        if deleteTotal < minCost {</pre>
                minCost = deleteTotal
                minOp = Delete
        }
        return minOp, minCost
}
func FindLevenshteinDistance(s1, s2 string, opCosts *OperationCosts,
specRunes *SpecialRunes, log *logger.Logger) (int, string) {
        n, m := len(s1), len(s2)
        dp := make([][]int, n+1)
        ops := make([][]rune, n+1)
```

```
for i := range dp {
                dp[i] = make([]int, m+1)
                ops[i] = make([]rune, m+1)
        }
          log.LogMsg("Init", fmt.Sprintf("Calculating distance between
'%s' (%d) and '%s' (%d)", s1, n, s2, m),
                logger.ColorCyan)
            log.LogMsg("Costs", fmt.Sprintf("Replace: %d, Insert: %d,
Delete: %d, SpecialReplace: %d, SpecialInsert: %d",
                      opCosts.Replace, opCosts.Insert, opCosts.Delete,
opCosts.SpecialReplace, opCosts.SpecialInsert),
                logger.ColorCyan)
          log.LogMsg("SpecialRunes", fmt.Sprintf("Replace: %c, Insert:
%c", specRunes.Replace, specRunes.Insert),
                logger.ColorCyan)
        dp[0][0] = 0
        ops[0][0] = Match
        for j := 1; j <= m; j++ {
                dp[0][j] = dp[0][j-1] + opCosts.Insert
                ops[0][j] = Insert
        }
        for i := 1; i <= n; i++ {
                dp[i][0] = dp[i-1][0] + opCosts.Delete
                ops[i][0] = Delete
        }
        log.LogCostMatrix("Initial DP", dp, logger.ColorRed)
        log.LogRuneMatrix("Initial Ops", ops, logger.ColorBlue)
        for i := 1; i <= n; i++ {
                for j := 1; j <= m; j++ {
                        if s1[i-1] == s2[j-1] {
                                dp[i][j] = dp[i-1][j-1]
```

```
ops[i][j] = Match
                                                     log.LogMsg("Match",
fmt.Sprintf("Characters match at (%d,%d): %c", i, j, s1[i-1]),
                                         logger.ColorGreen)
                        } else {
                                replaceCost := opCosts.Replace
                                  if rune(s1[i-1]) == specRunes.Replace
{
                                                          replaceCost =
opCosts.SpecialReplace
                                           log.LogMsg("SpecialReplace",
fmt.Sprintf("Special replace at (%d,%d): %c", i, j, s1[i-1]),
                                                 logger.ColorPurple)
                                }
                                insertCost := opCosts.Insert
                                if rune(s2[j-1]) == specRunes.Insert {
                                                           insertCost =
opCosts.SpecialInsert
                                            log.LogMsg("SpecialInsert",
fmt.Sprintf("Special insert at (%d,%d): %c", i, j, s2[j-1]),
                                                 logger.ColorPurple)
                                }
                                        replaceTotal := dp[i-1][j-1] +
replaceCost
                                insertTotal := dp[i][j-1] + insertCost
                                           deleteTotal := dp[i-1][j] +
opCosts.Delete
                                                     minOp, minCost :=
minOperation(replaceTotal, insertTotal, deleteTotal)
                                ops[i][j] = minOp
                                dp[i][j] = minCost
```

```
log.LogMsg("Operation",
fmt.Sprintf("Cell (%d,%d): chose %c with cost %d (replace=%d, insert=
%d, delete=%d)",
                                                   i, j, minOp, minCost,
replaceTotal, insertTotal, deleteTotal),
                                         logger.ColorYellow)
                         }
                }
        }
        log.LogCostMatrix("Final DP", dp, logger.ColorRed)
        log.LogRuneMatrix("Final Ops", ops, logger.ColorBlue)
        path := buildPath(n, m, opCosts, ops, dp)
           log.LogMsg("Result", fmt.Sprintf("Final distance: %d, Path:
%s", dp[n][m], path),
                logger.ColorGreen)
        return dp[n][m], path
}
Filename: logger.go
package logger
import (
        "bufio"
        "fmt"
)
const (
        ColorReset = "\033[0m"]
        ColorRed = \sqrt{033[31m]}
        ColorGreen = "\033[32m"]
        ColorYellow = \sqrt{033[33m]}
        ColorBlue = \sqrt{033[34m]}
        ColorPurple = "\033[35m"
```

```
ColorCyan = "\033[36m"]
        ColorWhite = "\033[37m"]
)
type Logger struct {
        Writer *bufio.Writer
        Debug bool
}
func NewLogger(writer *bufio.Writer) *Logger {
        return &Logger{
               Writer: writer,
                Debug: false,
        }
}
func (l *Logger) SetDebugMode() {
        l.Debug = true
}
func (l *Logger) LogMsg(title, message, color string) {
        if l.Debug {
                 fmt.Fprintf(l.Writer, "%s[%s]:%s %s\n", color, title,
ColorReset, message)
                l.Writer.Flush()
        }
}
func (l *Logger) LogRuneMatrix(title string, data [][]rune, color
string) {
        if l.Debug {
                   fmt.Fprintf(l.Writer, "%s[%s]:%s \n", color, title,
ColorReset)
                for _, row := range data {
                        for _, val := range row {
                                fmt.Fprint(l.Writer, string(val), " ")
                        }
```

```
fmt.Fprint(l.Writer, "\n")
                }
                l.Writer.Flush()
       }
}
func (l *Logger) LogCostMatrix(title string, data [][]int, color
string) {
        if l.Debug {
                   fmt.Fprintf(l.Writer, "%s[%s]:%s \n", color, title,
ColorReset)
                for _, row := range data {
                       for _, val := range row {
                               fmt.Fprint(l.Writer, val, " ")
                        }
                        fmt.Fprint(l.Writer, "\n")
                }
                l.Writer.Flush()
       }
}
```