



DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

DEKOSANDE

untuk:

Client


Dipersiapkan oleh:

Rendi Kustiawan	1301184359	Analyst
Dendy Hadinata	1301184078	Analyst
Muhammad Zaky Aonillah	1301184260	Designer
Dimas Rizqi Guintana	1301184218	Designer

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>DPPL-06</i>		<#>/<jml #
		Revisi	0	Tgl: 19-4-2020

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1. Pendahuluan	8
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	8
1.2 Lingkup Masalah	8
1.3 Definisi dan Istilah	8
1.4 Referensi	9
1.5 Sistematika Pembahasan	9
2 Deskripsi Perancangan Global	9
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi	9
2.2 Deskripsi Arsitektural	10
2.3 Deskripsi Komponen	10
3 Perancangan Rinci	11
3.1 Realisasi Use Case	11
3.1.1 Use Case Booking Kos	11
3.1.1.1 Identifikasi Kelas	11
3.1.1.2 Sequence Diagram	11
3.1.1.3 Diagram Kelas	12
3.1.2 Use Case Delete Booking	13
3.1.2.1 Identifikasi Kelas	13
3.1.2.2 Sequence Diagram	13
3.1.2.3 Diagram Kelas	14
3.1.3 Use Case Delete Kos	14
3.1.3.1 Identifikasi Kelas	14
3.1.3.2 Sequence Diagram	15
3.1.3.3 Diagram Kelas	15
3.1.4 Use Case Edit Data Pencari	16
3.1.4.1 Identifikasi Kelas	16
3.1.4.2 Sequence Diagram	16
3.1.4.3 Diagram Kelas	16
3.1.5 Use Case Edit Kos	17
3.1.5.1 Identifikasi Kelas	17
3.1.5.2 Sequence Diagram	17
3.1.5.3 Diagram Kelas	18
3.1.6 Use Case Input Kos	18
3.1.6.1 Identifikasi Kelas	18
3.1.6.2 Sequence Diagram	19
3.1.6.3 Diagram Kelas	19

3.1.7	Use Case Login	20
3.1.7.1	Identifikasi Kelas	20
3.1.7.2	Sequence Diagram	20
3.1.7.2	Diagram Kelas	21
3.1.8	Use Case Pembayaran	21
3.1.8.1	Identifikasi Kelas	21
3.1.8.2	Sequence Diagram	21
3.1.8.3	Diagram Kelas	22
3.1.9	Use Case Search Kos	23
3.1.9.1	Identifikasi Kelas	23
3.1.9.2	Sequence Diagram	23
3.1.9.3	Diagram Kelas	23
3.1.10	Use Case View Booking (Admin)	24
3.1.10.1	Identifikasi Kelas	24
3.1.10.2	Sequence Diagram	24
3.1.10.3	Diagram Kelas	25
3.1.11	Use Case View Booking (Pencari)	26
3.1.11.1	Identifikasi Kelas	26
3.1.11.2	Sequence Diagram	26
3.1.11.3	Diagram Kelas	26
3.1.12	Use Case View Kos	27
3.1.12.1	Identifikasi Kelas	27
3.1.12.2	Sequence Diagram	27
3.1.12.3	Diagram Kelas	27
3.1.13	Use Case Registrasi	28
3.1.13.1	Identifikasi Kelas	28
3.1.13.2	Sequence Diagram	28
3.1.13.3	Diagram Kelas	29
3.2	Perancangan Detail Kelas	29
3.2.1	Kelas User	29
3.2.2	Kelas Admin	30
3.2.3	Kelas Pencari	30
3.2.4	Kelas Booking	31
3.2.5	Kelas Kos	31
3.2.6	Kelas Pembayaran	32
3.2.7	Kelas DBUser	32
3.2.8	Kelas DBBooking	32

3.2.9	Kelas DBKos	33
3.2.10	Kelas DBPembayaran	33
3.3	Diagram Kelas Keseluruhan	34
3.4	Algoritma/Query	35
A.	Algoritma Kelas User, Admin, Pencari	35
B.	Algoritma Admin	36
C.	Algoritma Pencari	37
3.5	Perancangan Antarmuka	39
3.6	Perancangan Representasi Persistensi Kelas	46
4	Matriks Keruntutan	46

Setelah Daftar Isi Boleh ada Daftar Tabel dan Daftar Gambar

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi penjelasan mengenai Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) untuk sebuah aplikasi yang bernama dekosande . Tujuan penulisan dokumen ini adalah untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai aplikasi dekosande yang akan dibangun. Dokumen ini akan digunakan untuk acuan pada proses pembangunan perangkat lunak dan evaluasi di akhir pembangunan aplikasi dekosande.

Pengguna dari dokumen ini adalah tim pengembang dari aplikasi dekosande dan stakeholder yang terlibat dalam aplikasi ini . Dengan disusunnya dokumen DPPL ini , diharapkan pembangunan aplikasi dari dekosande akan lebih terkonsep dan tidak menimbulkan ambiguitas pada saat pembangunan aplikasi dekosande.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak / aplikasi “Dekosande” yang akan dikembangkan dalam makalah ini untuk mempermudah mahasiswa dalam mencari kosan di sekitaran Telkom University . Aplikasi dekosande ini pengguna bisa mencari kosan yang diinginkan sesuai dengan kriteria pengguna , dalam aplikasi ini juga bisa berkomunikasi dengan pemilik kosan dan jika kosannya cocok pengguna bisa membooking kosan tersebut.

1.3 Definisi dan Istilah

Berikut ini adalah beberapa definisi, singkatan, dan akronim yang terdapat di dalam dokumen ini:

- DPPL : Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) adalah Dokumen yang mendeskripsikan dan menjabarkan secara terperinci mengenai perancangan perangkat lunak yang akan dibangun.
- SKPL :Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau sering juga disebut sebagai Software Requirements Specification (SRS) merupakan spesifikasi dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
- DBMS : Database Management System (DBMS) yaitu sistem penorganisasian dan sistem pengolahan Database pada komputer.
- PHP : PHP: Hypertext Preprocessor adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak dipakai untuk memprogram situs web dinamis.
- MySQL: MySQL adalah salah satu aplikasi yang termasuk vendor DBMS. MySQL merupakan perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL yang bersifat *open source*.

1.4 Referensi

1. Kelompok 3 IF-39-03. (2017). *DPPL Sistem Informasi Citra Mart*.
2. Kelompok Dekosande IF-42-02. (2020). *SKPL Sistem Pencari Kosan*.

1.5 Sistematika Pembahasan

Dokumen DPPL ini berisi deskripsi perancangan perangkat lunak berbasis website. Dokumen ini dibagi menjadi empat bagian, yaitu:

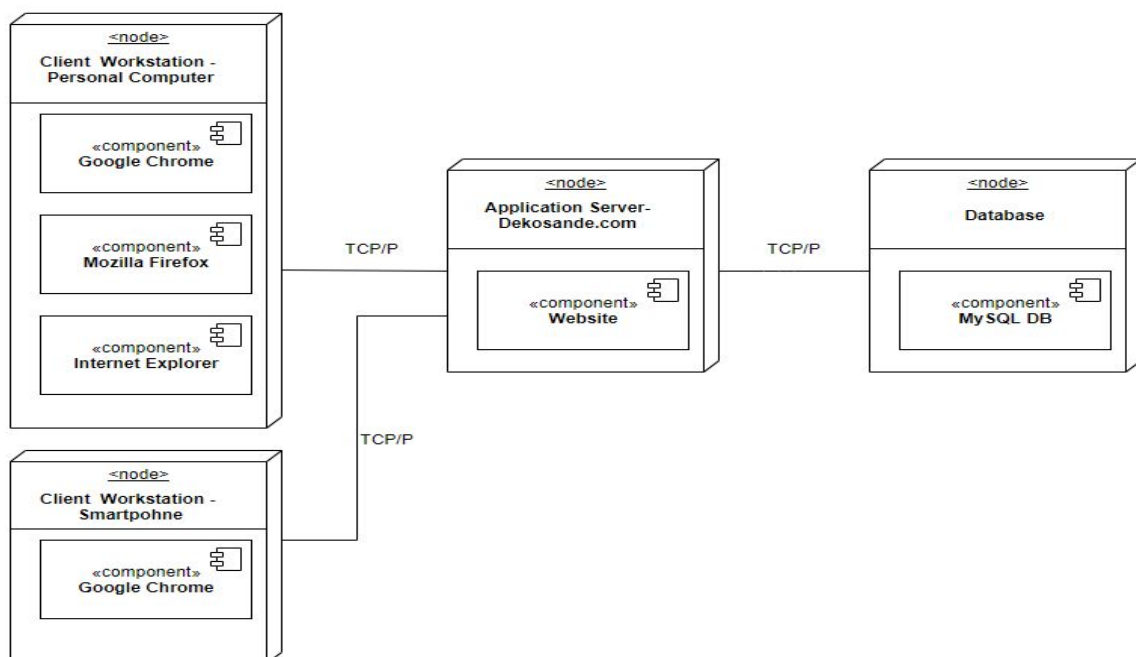
1. Bab 1 Pendahuluan, berisi penjelasan tentang dokumen DPPL yang mencakup tujuan pembuatan dokumen ini, lingkup masalah yang diselesaikan oleh perangkat lunak yang dikembangkan, definisi, referensi dan deskripsi umum.
2. Bab 2 Deskripsi Perancangan Global, berisi penjelasan perangkat lunak yang akan diimplementasikan di lingkungan pengguna secara global.
3. Bab 3 Deskripsi Rinci Kebutuhan, berisi hasil analisis terhadap kebutuhan perangkat lunak berbasis website secara terperinci.
4. Bab 4 Matriks Keruntutan, berisi mapping use case dengan kelas-kelas terkait

2 Deskripsi Perancangan Global

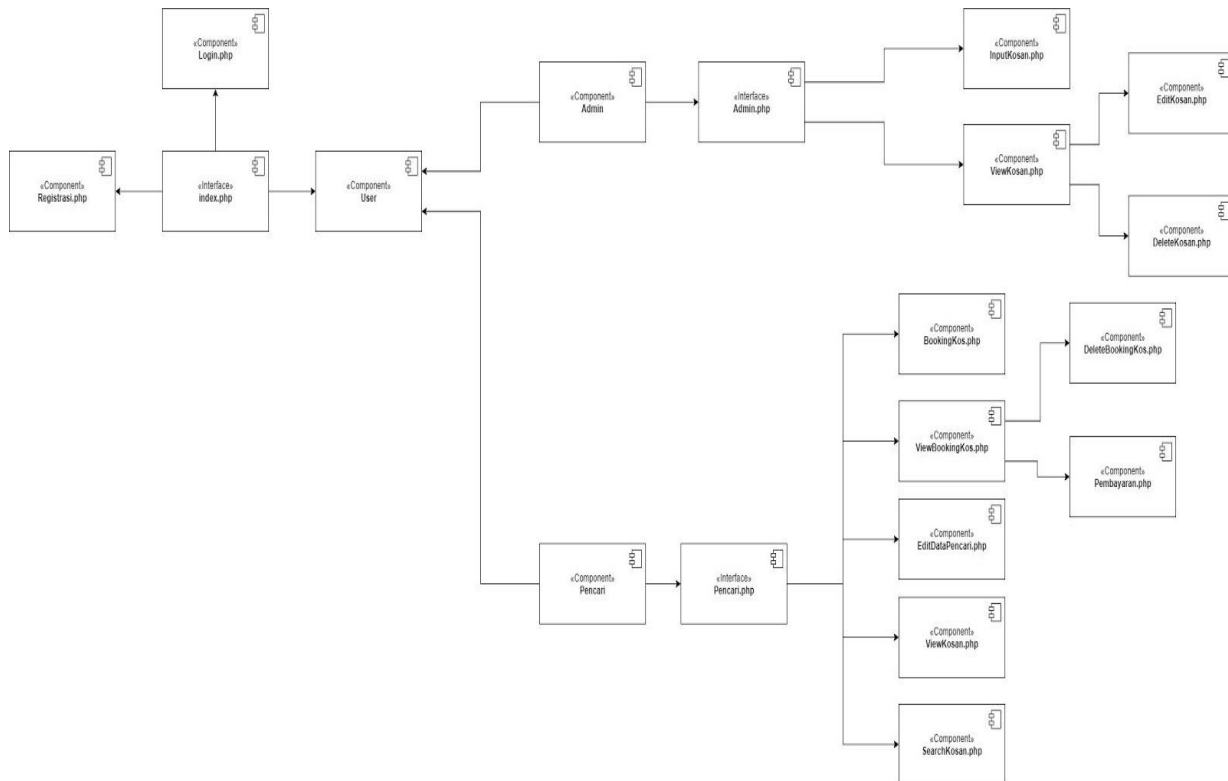
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

Sistem ini diimplementasikan dalam lingkungan sebagai berikut:

- a. Sistem Operasi: Windows 7 atau Windows 8 atau Windows 10 atau Mac Os atau Linux
- b. Bahasa Pemrograman: PHP
- c. DBMS: MySQL
- d. Development Tools: PHPMyAdmin (XAMPP), Microsoft Visual Studio Code



2.2 Deskripsi Arsitektural



2.3 Deskripsi Komponen

No	Nama Komponen	Keterangan
1.	Admin	Pengguna dalam aplikasi Dekosande
2.	Pencari	Pengguna dalam aplikasi Dekosande
3.	Registrasi	Menu untuk melakukan registrasi/pendaftaran akun user
4.	Login	Menu untuk masuk agar dapat mengakses menu lain
5.	InputKosan	Menu untuk memasukkan data kosan yang dilakukan oleh Admin
6.	EditKosan	Menu untuk merubah data kosan yang dilakukan oleh Admin
7.	DeleteKosan	Menu untuk menghapus data kosan yang dilakukan oleh Admin
8.	ViewKosan	Menu untuk melihat kosan yang dilakukan oleh User
9.	BookingKos	Menu untuk booking kos yang dilakukan Pencari
10.	DeleteBooking	Menu untuk delete data booking yang dilakukan oleh Pencari
11.	ViewBooking	Menu untuk melihat data booking yang dilakukan oleh Pencari
12.	Pembayaran	Menu untuk melakukan pembayaran yang telah diboeking Pencari
13.	SearchKos	Menu untuk mencari data kosan yang dilakukan oleh Pencari
14.	EditDataPencari	Menu untuk edit data profil Pencari

3 Perancangan Rinci

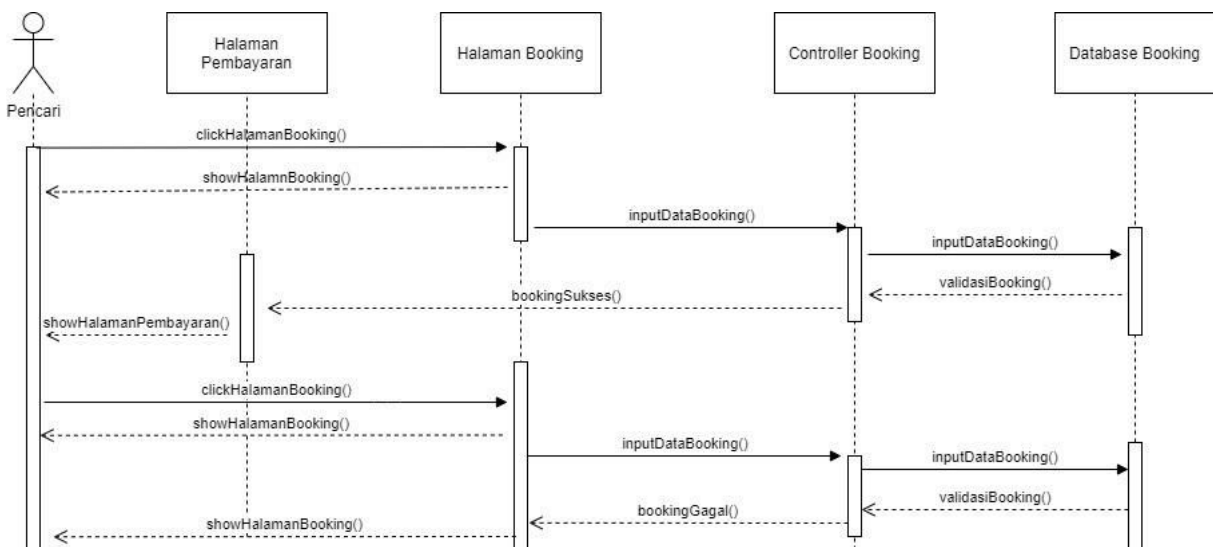
3.1 Realisasi Use Case

3.1.1 Use Case Booking Kos

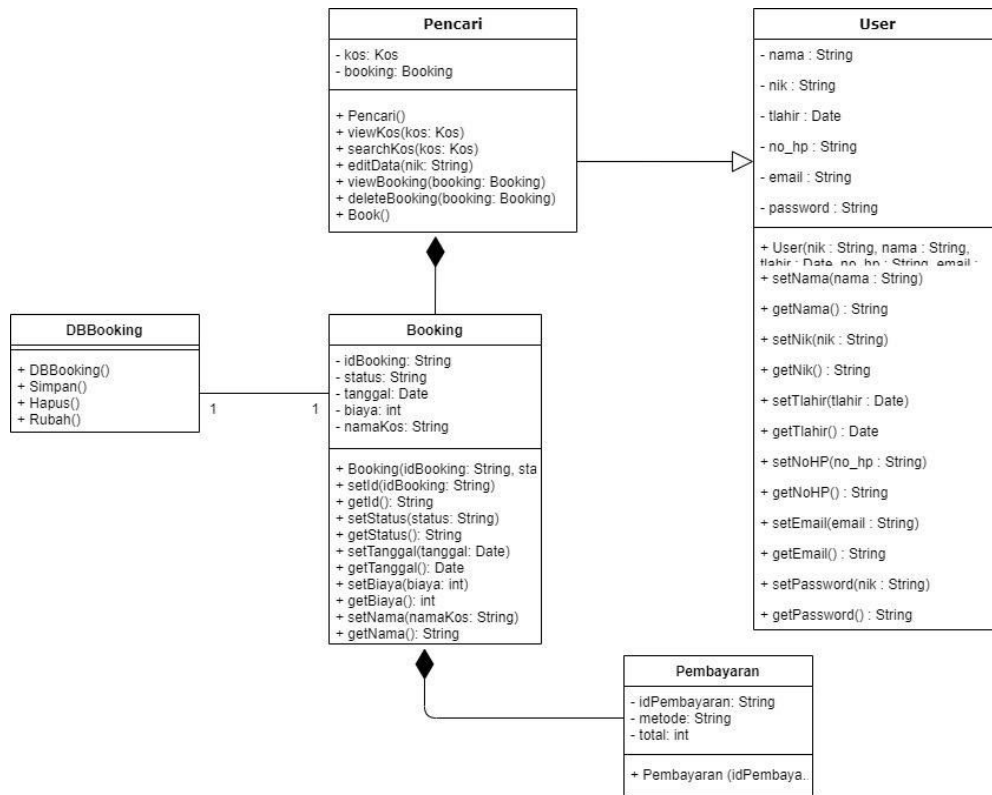
3.1.1.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	User
2.	Pencari	Pencari
3.	Booking	Booking
4.	Pembayaran	Pembayaran
5.	DBBooking	Database

3.1.1.2 Sequence Diagram



3.1.1.3 Diagram Kelas

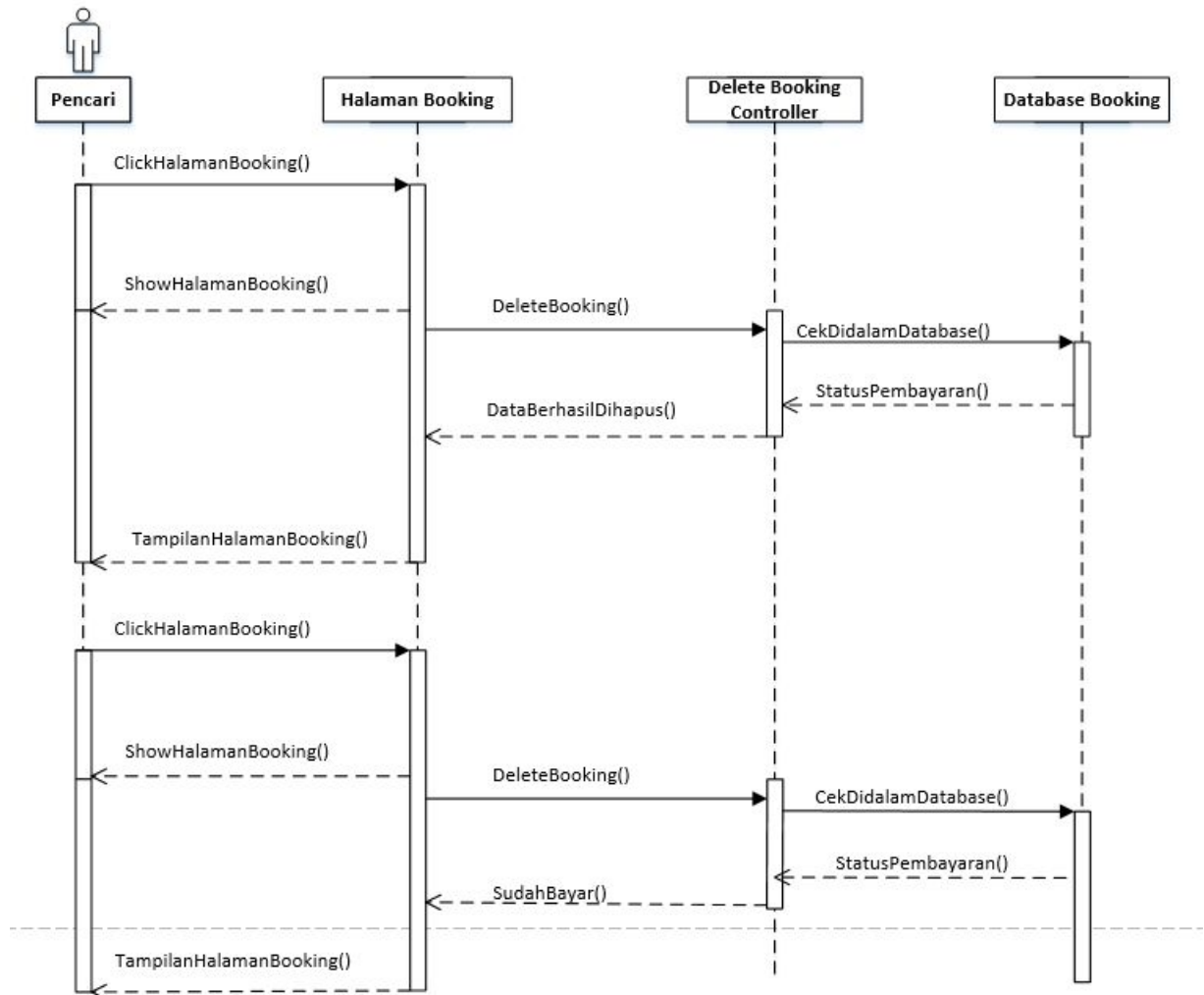


3.1.2 Use Case Delete Booking

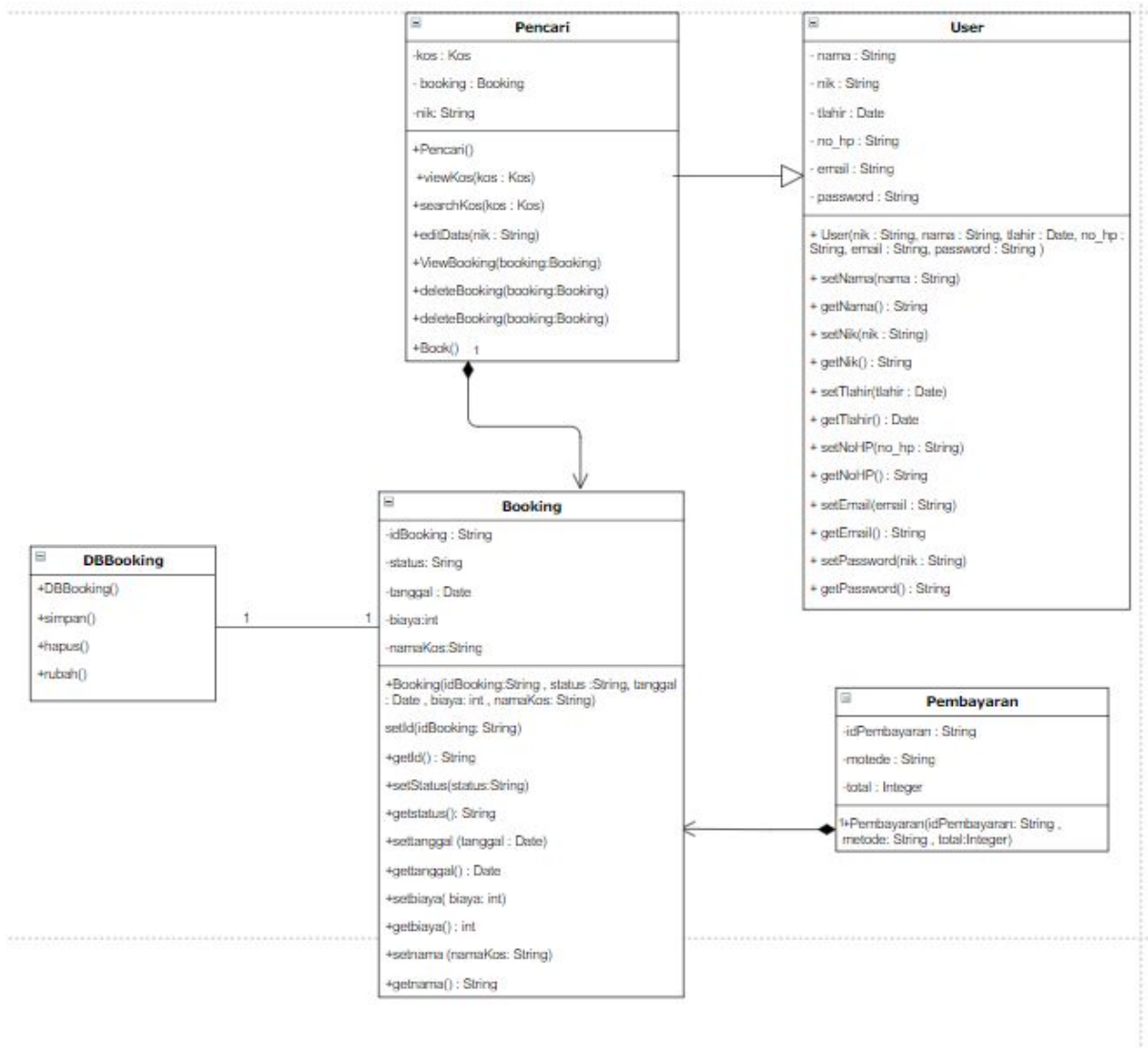
3.1.2.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	Pencari	Pencari
2.	User	User
3.	Booking	Booking
4.	Pembayaran	Pembayaran
5.	DBPembayaran	DBPembayaran

3.1.2.2 Sequence Diagram



3.1.2.3 Diagram Kelas

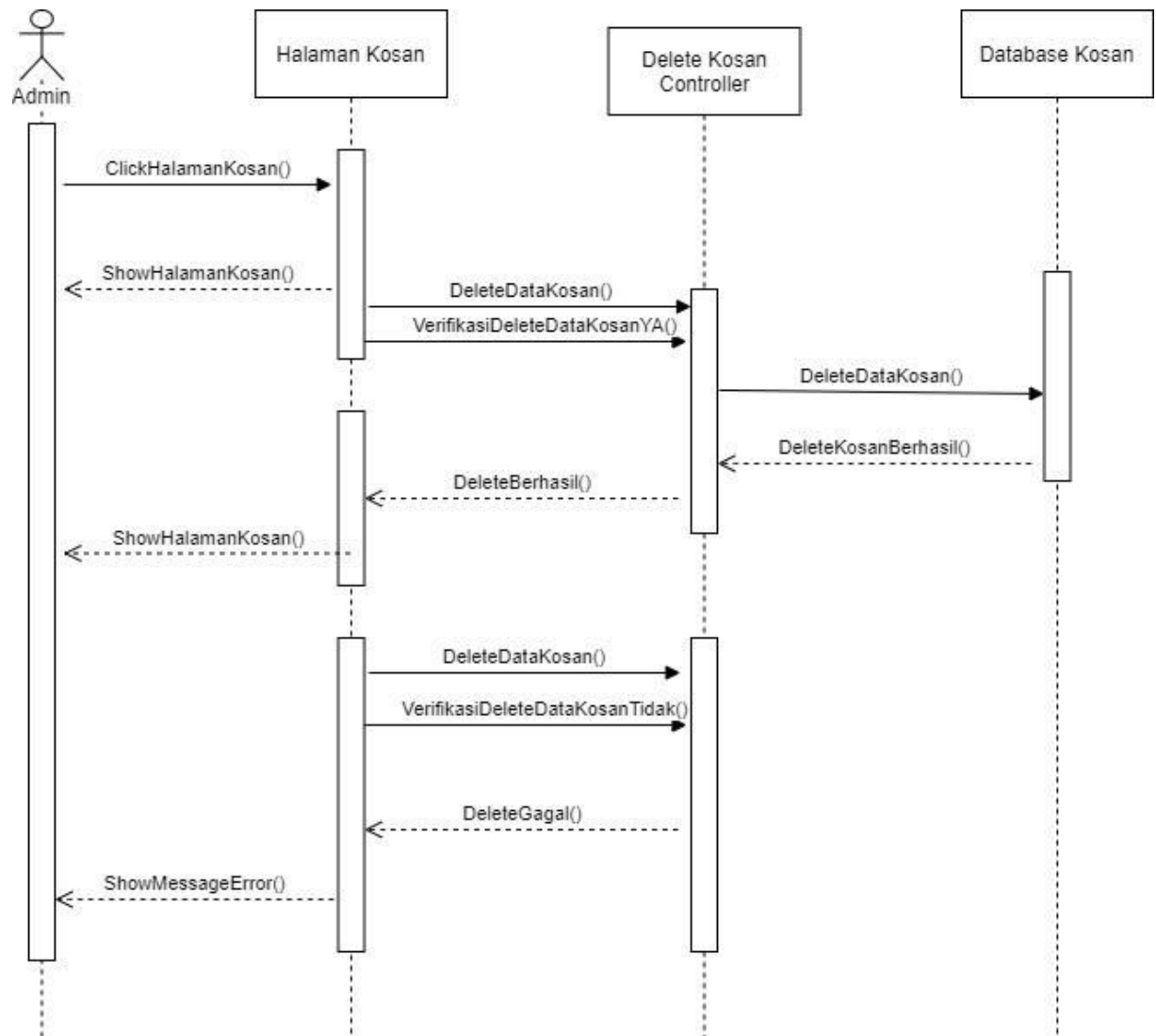


3.1.3 Use Case Delete Kos

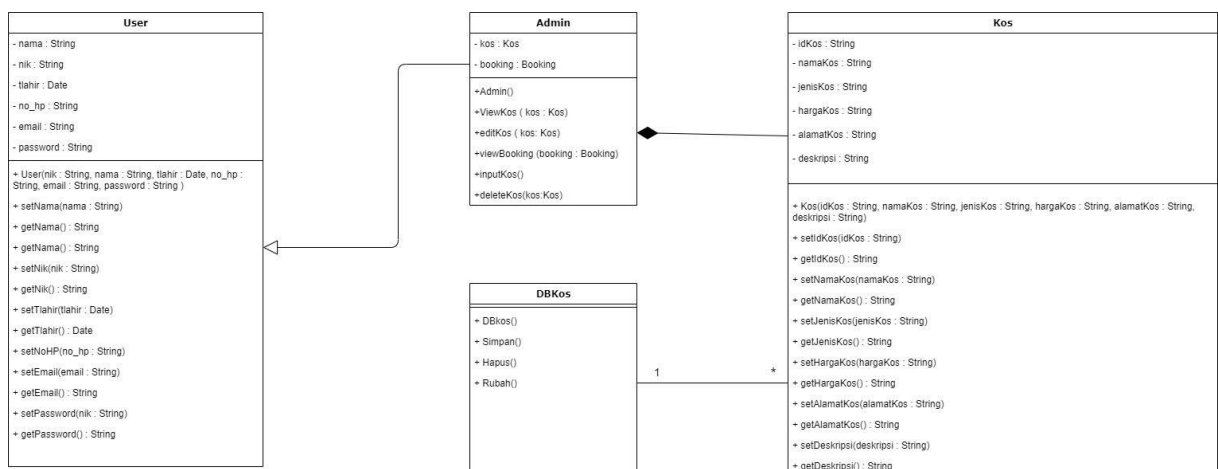
3.1.3.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	Admin	Admin
2.	User	User
3.	Kos	Kos
4.	DBKos	Database

3.1.3.2 Sequence Diagram



3.1.3.3 Diagram Kelas

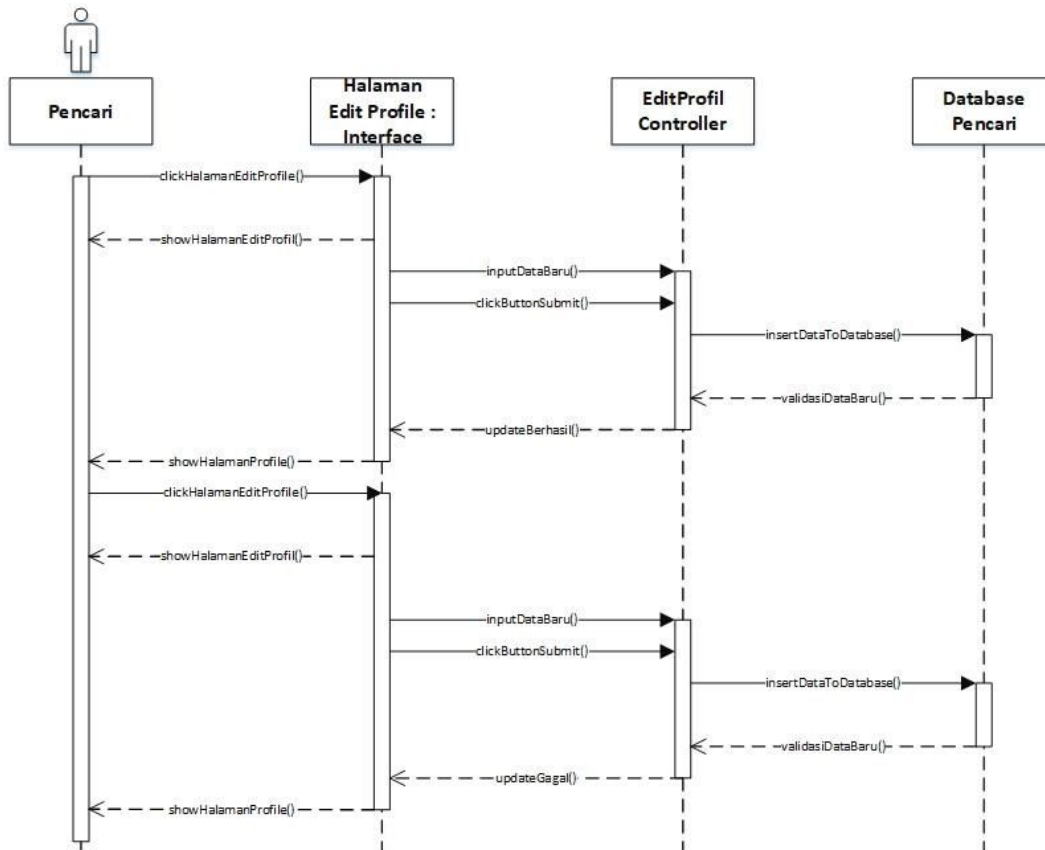


3.1.4 Use Case Edit Data Pencari

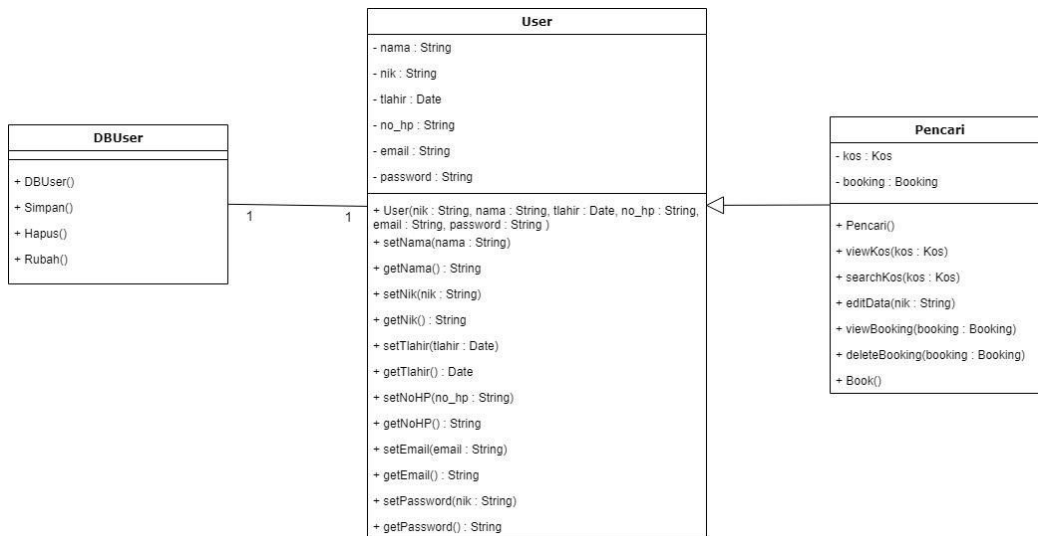
3.1.4.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	User
2.	Pencari	Pencari
3.	DBUser	Database

3.1.4.2 Sequence Diagram



3.1.4.3 Diagram Kelas

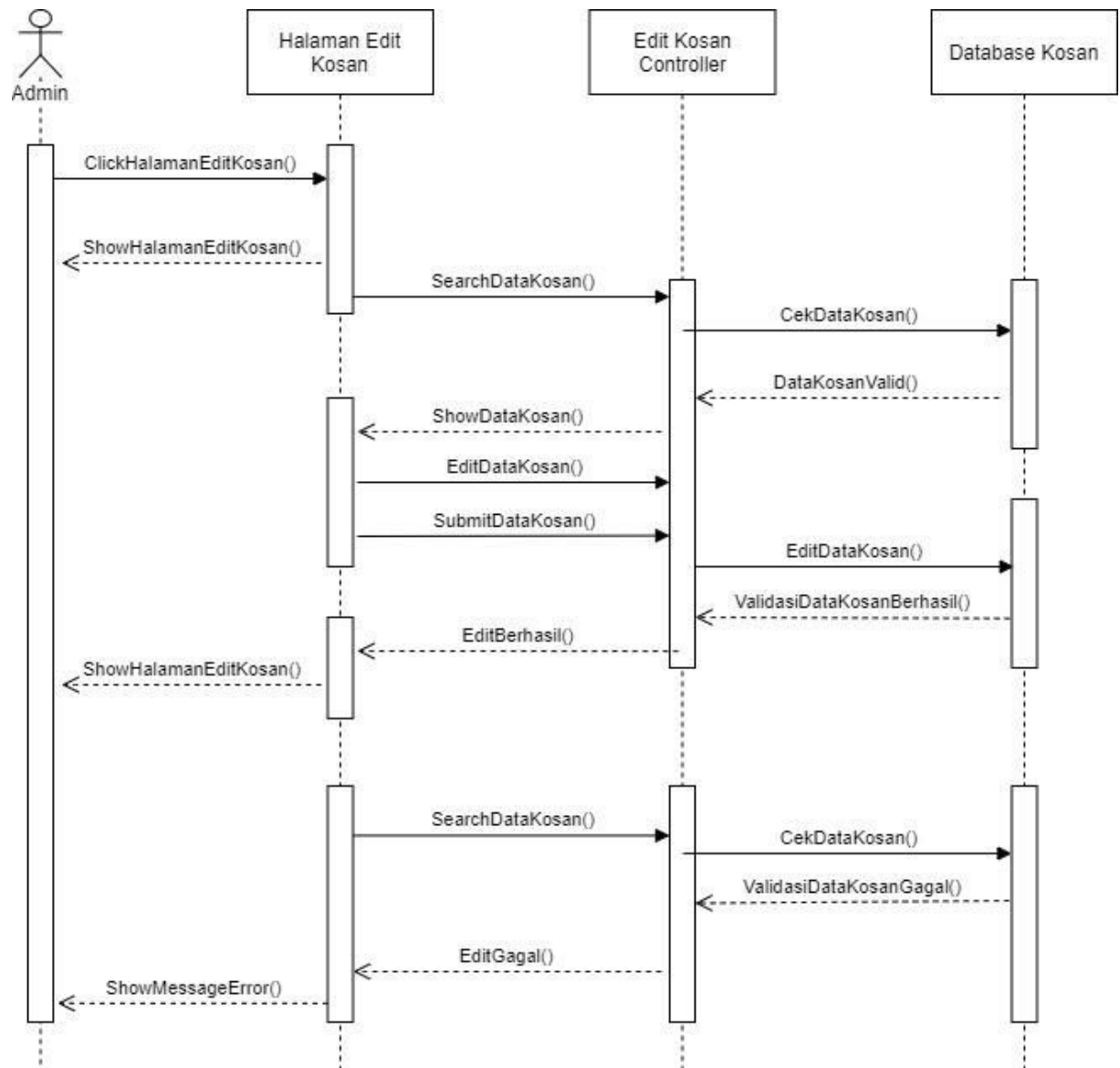


3.1.5 Use Case Edit Kos

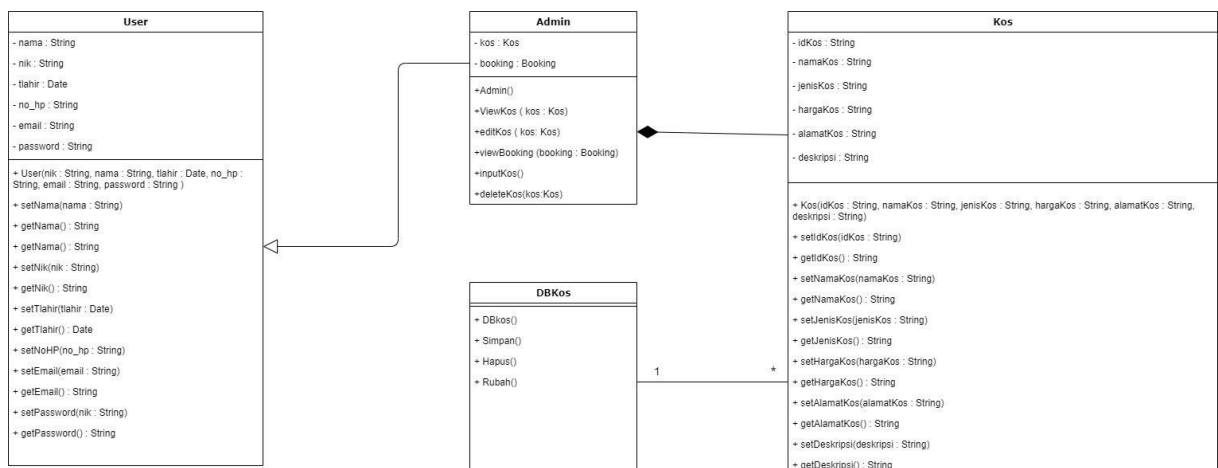
3.1.5.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	Admin	Admin
2.	User	User
3.	Kos	Kos
4.	DBKos	Database

3.1.5.2 Sequence Diagram



3.1.5.3 Diagram Kelas

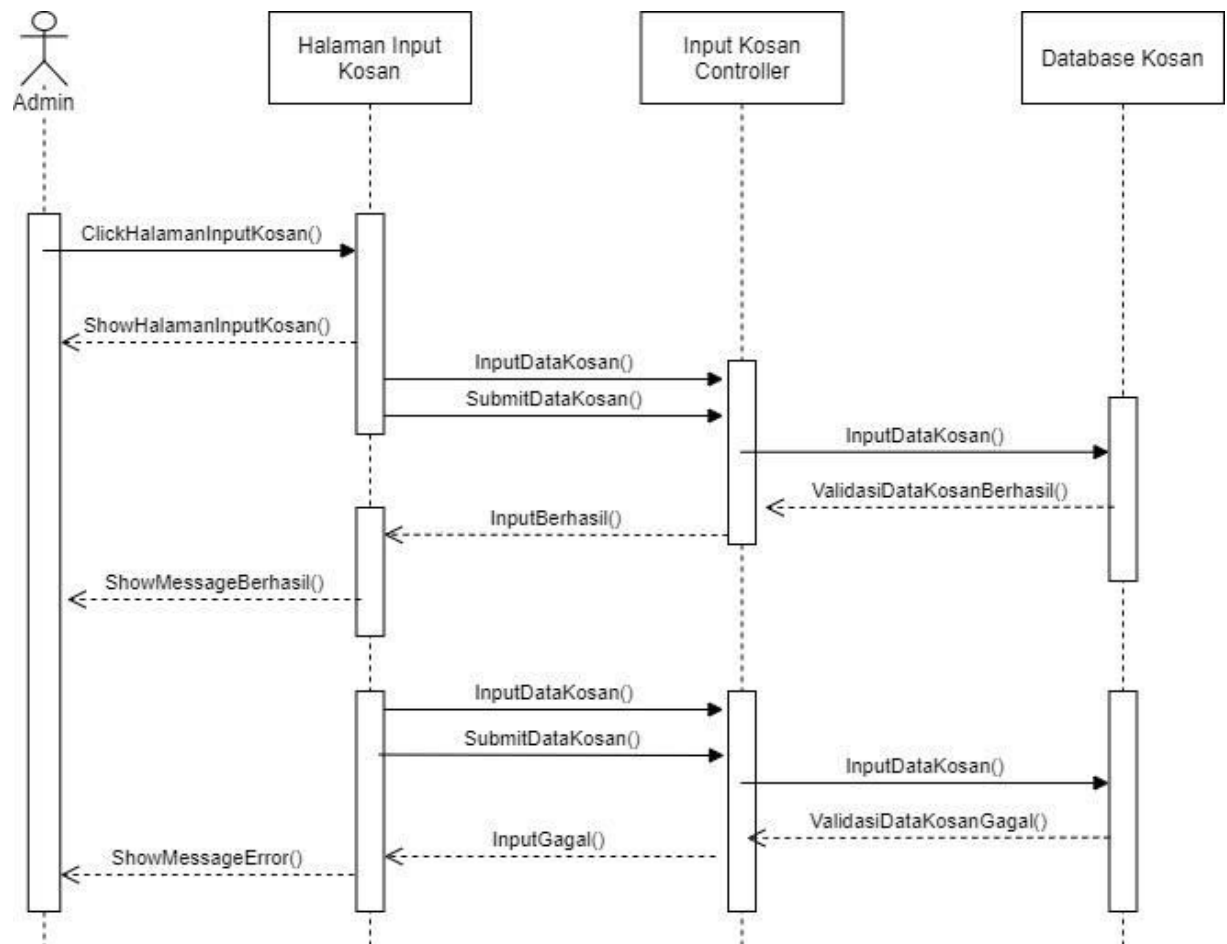


3.1.6 Use Case Input Kos

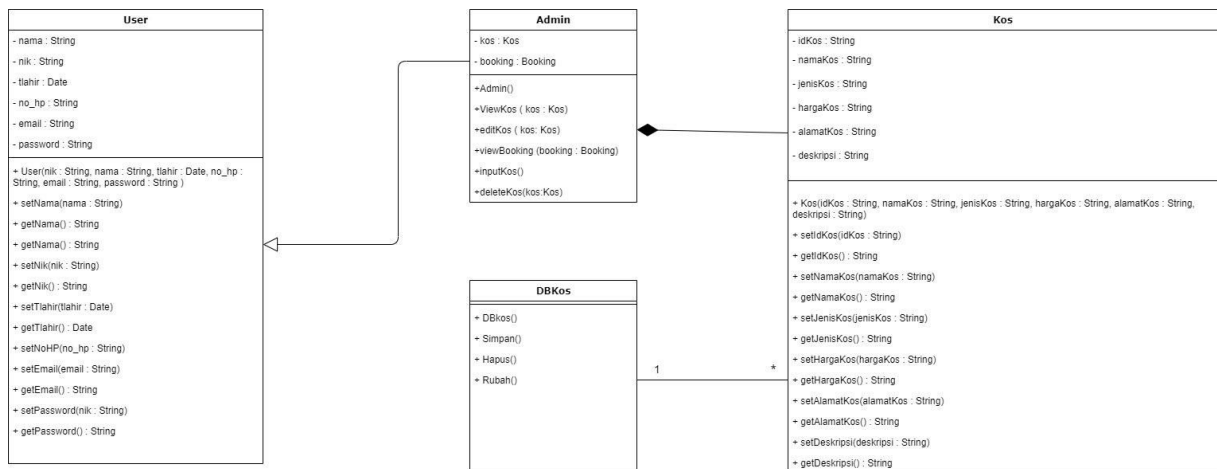
3.1.6.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	Admin	Admin
2.	User	User
3.	Kos	Kos
4.	DBKos	Database

3.1.6.2 Sequence Diagram



3.1.6.3 Diagram Kelas

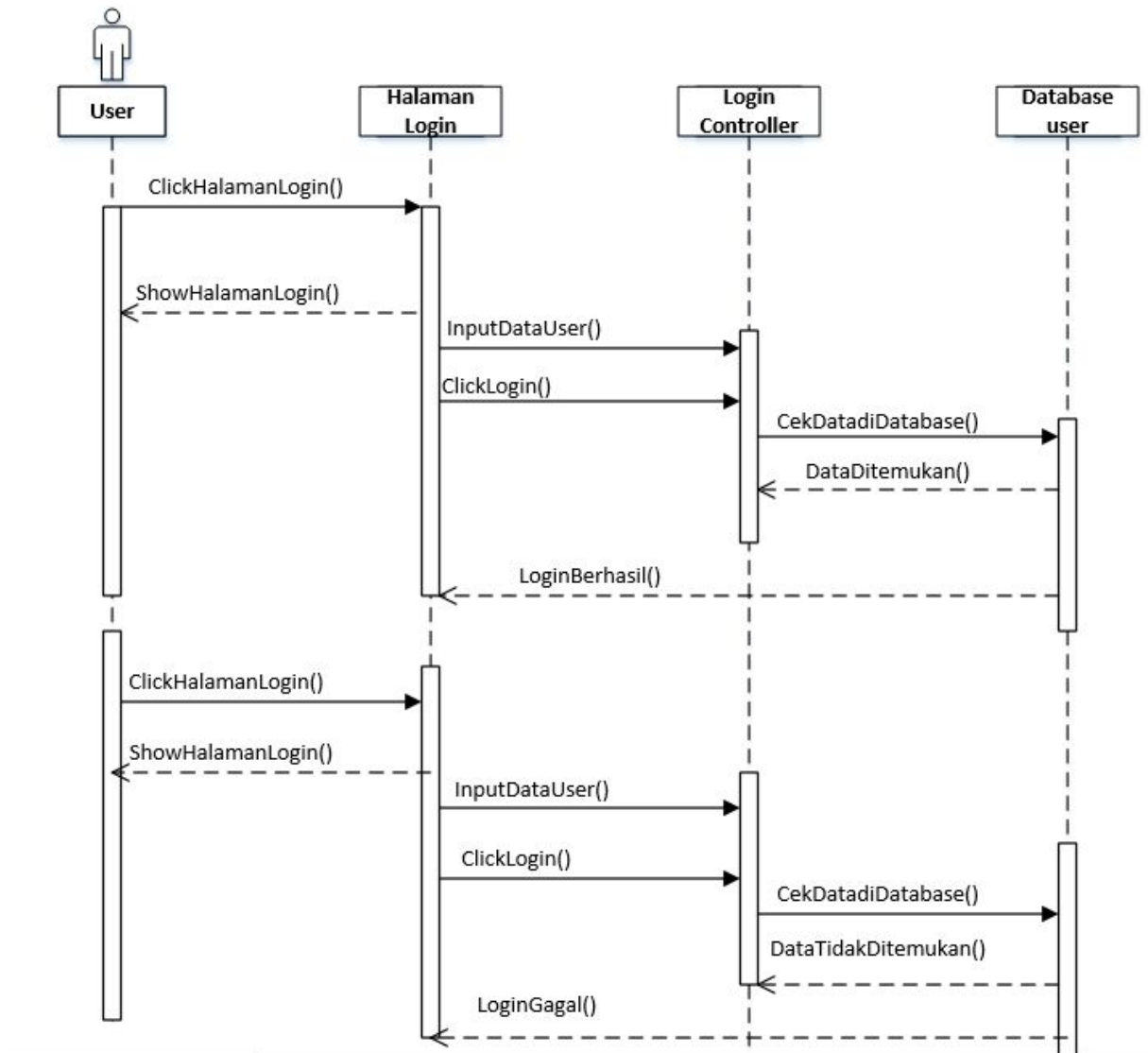


3.1.7 Use Case Login/Logout

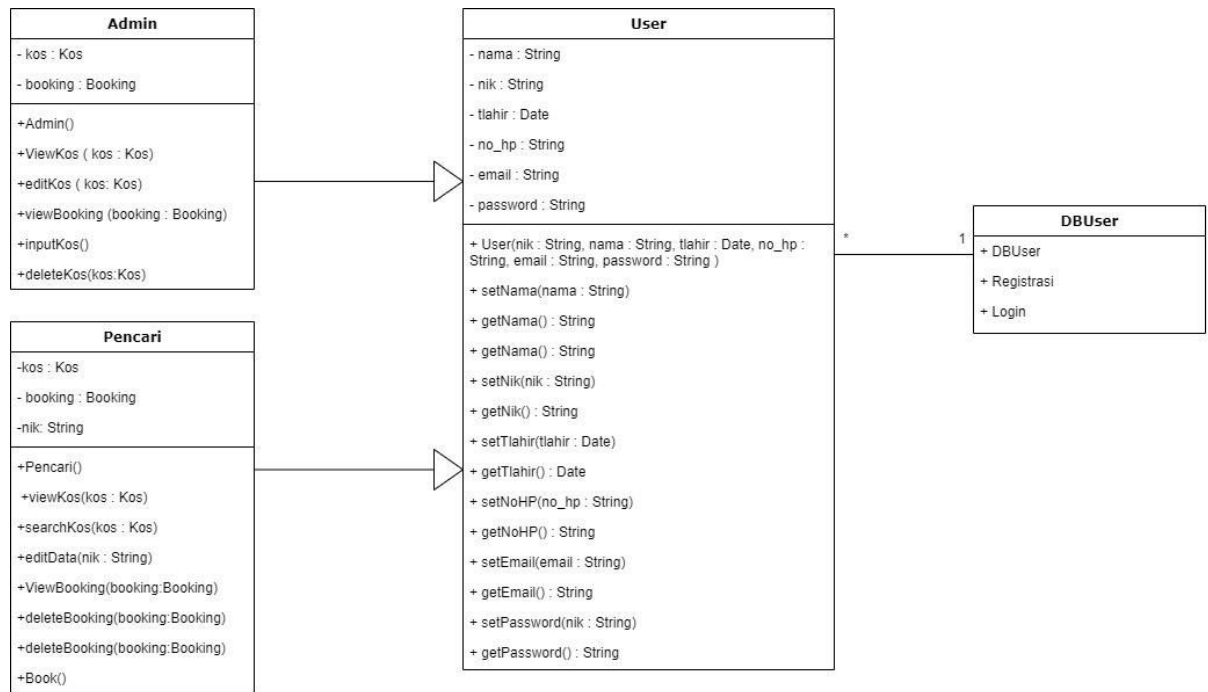
3.1.7.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	Admin	Admin
2.	Pencari	Pencari
3.	User	User
4.	DBUser	Database

3.1.7.2 Sequence Diagram



3.1.7.2 Diagram Kelas

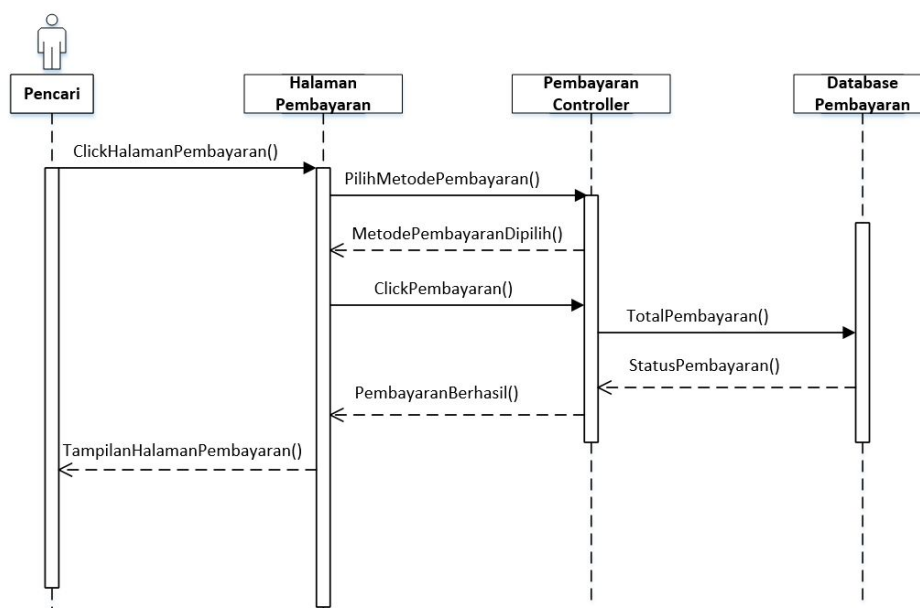


3.1.8 Use Case Pembayaran

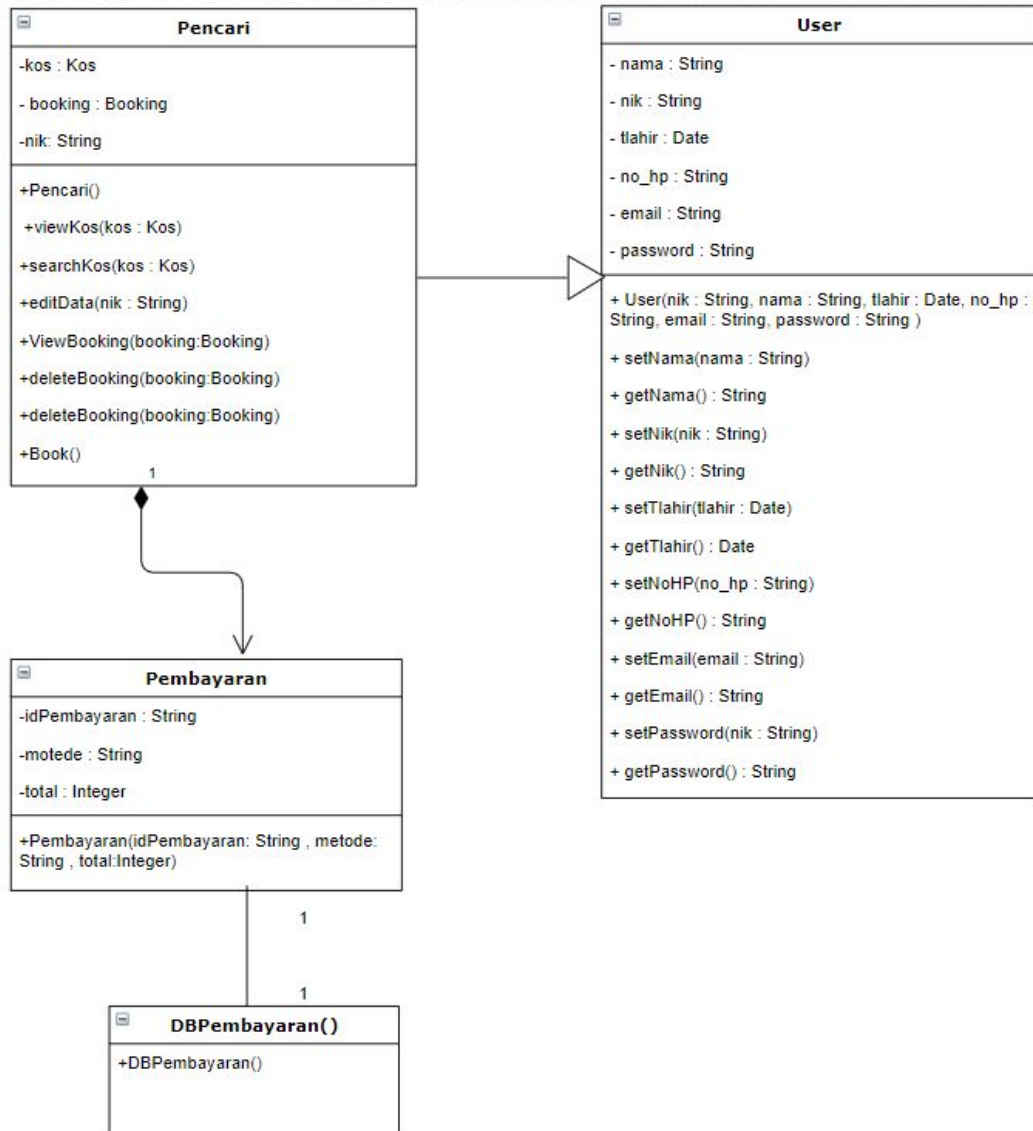
3.1.8.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	Pencari	Pencari
2.	User	User
3.	Pembayaran	Pembayaran
4.	DBPembayaram	DBPembayaran

3.1.8.2 Sequence Diagram



3.1.8.3 Diagram Kelas

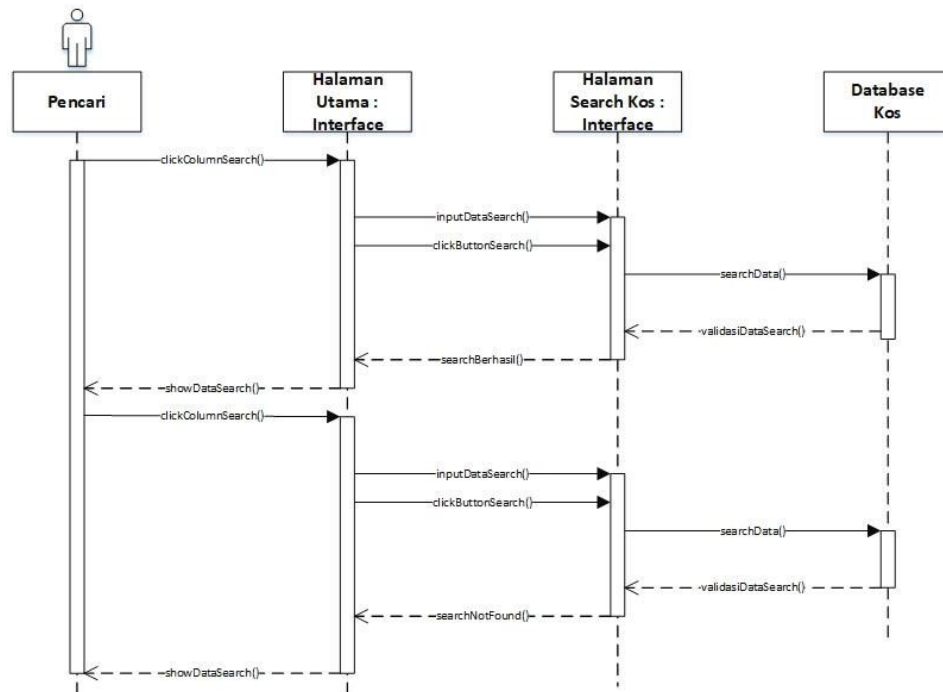


3.1.9 Use Case Search Kos

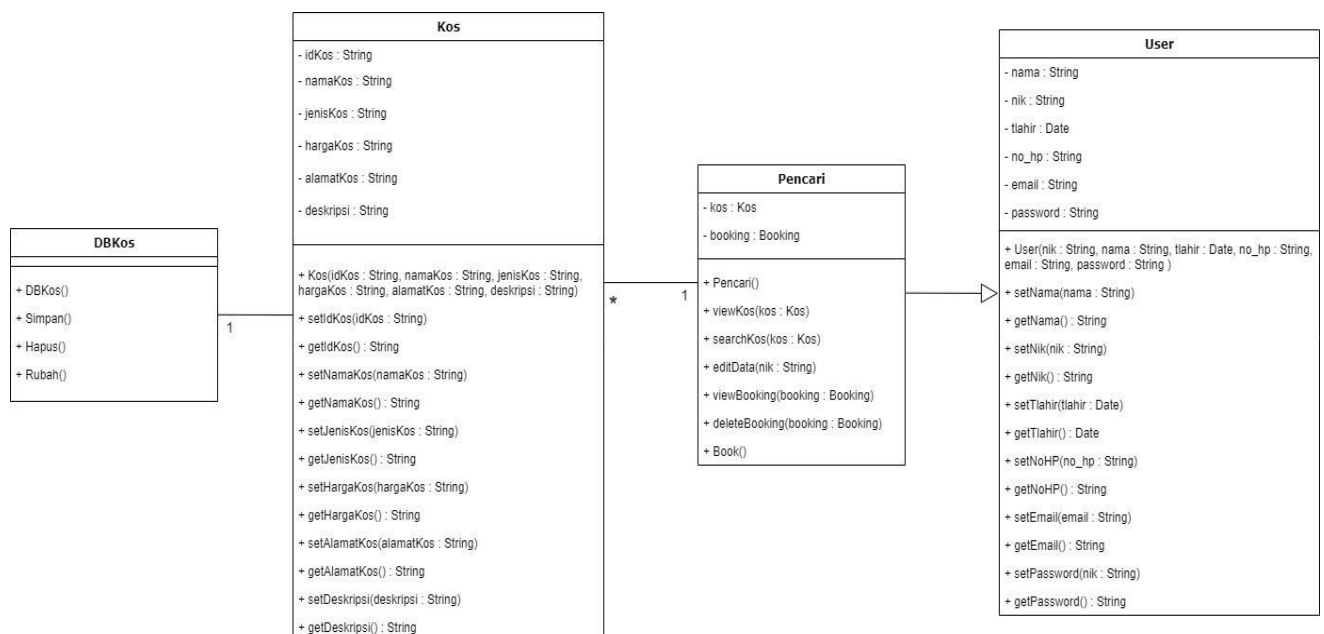
3.1.9.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	Kos	Kos
2.	DBKos	Database
3.	Pencari	Pencari
4.	User	User

3.1.9.2 Sequence Diagram



3.1.9.3 Diagram Kelas

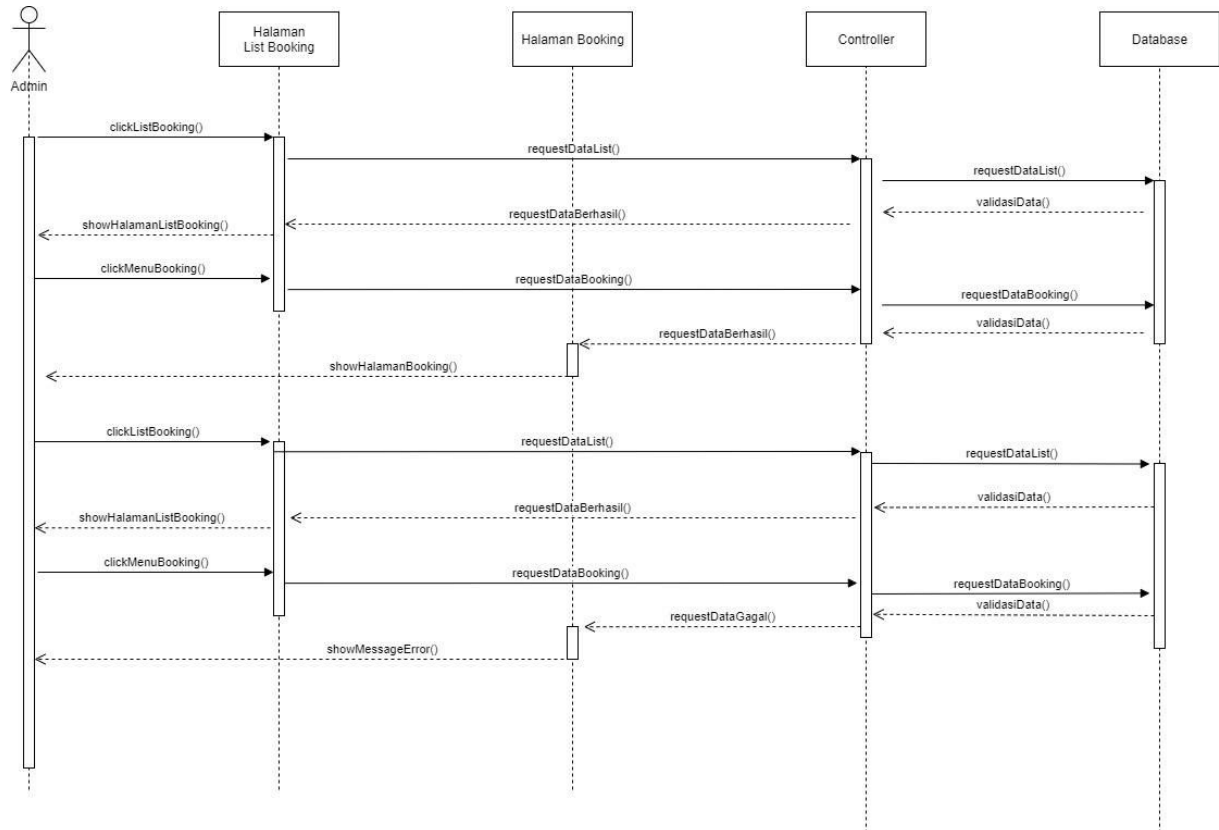


3.1.10 Use Case View Booking (Admin)

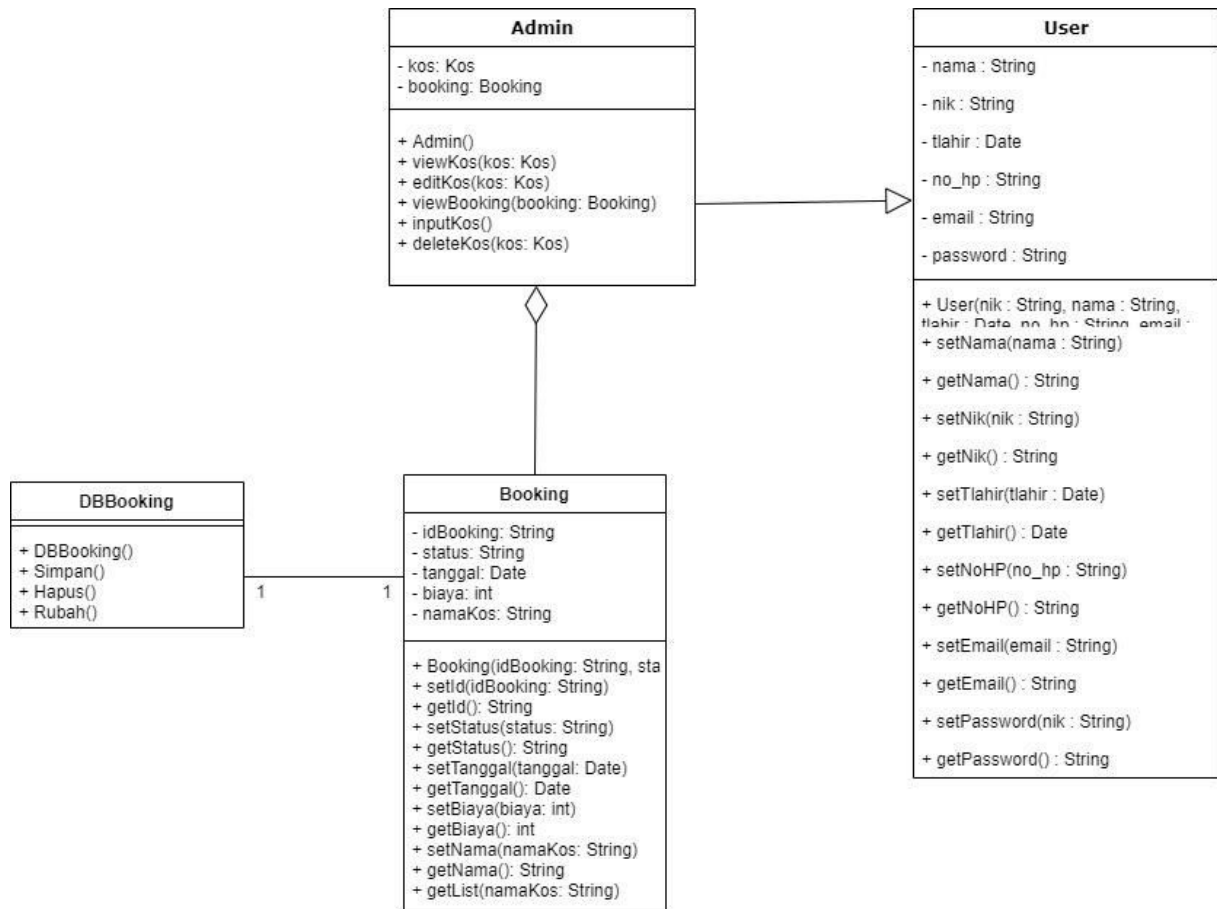
3.1.10.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	User
2.	Admin	Admin
3.	Booking	Booking

3.1.10.2 Sequence Diagram



3.1.10.3 Diagram Kelas

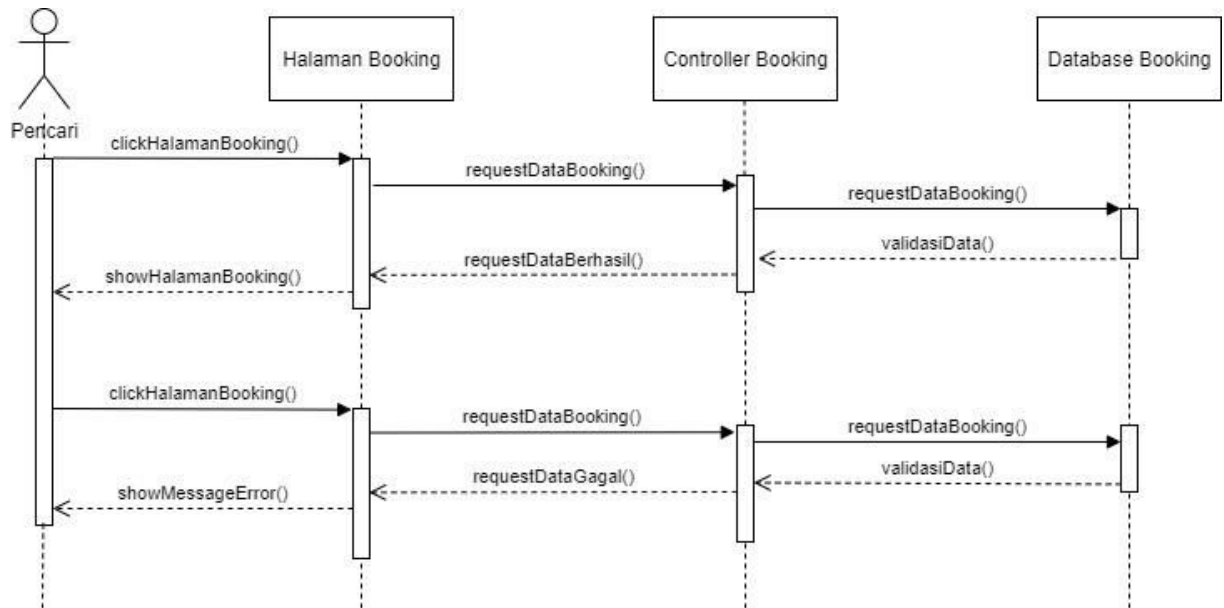


3.1.11 Use Case View Booking (Pencari)

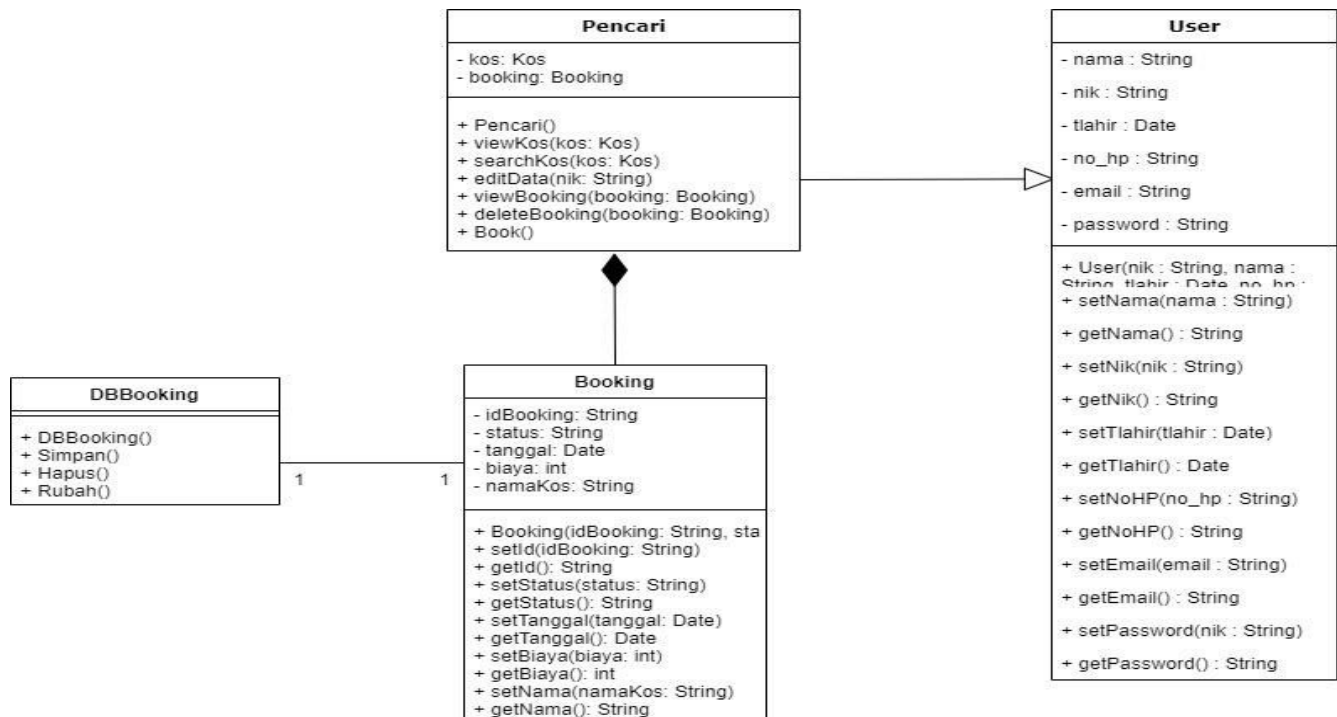
3.1.11.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	User	User
2.	Pencari	Pencari
3.	Booking	Booking

3.1.11.2 Sequence Diagram



3.1.11.3 Diagram Kelas

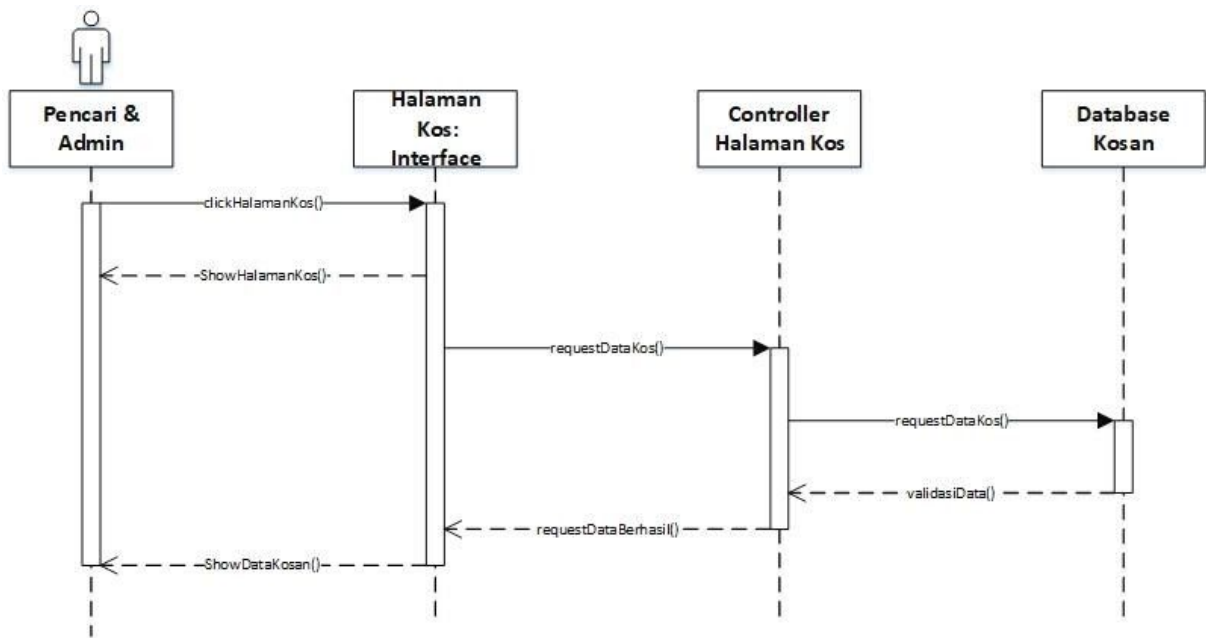


3.1.12 Use Case View Kos

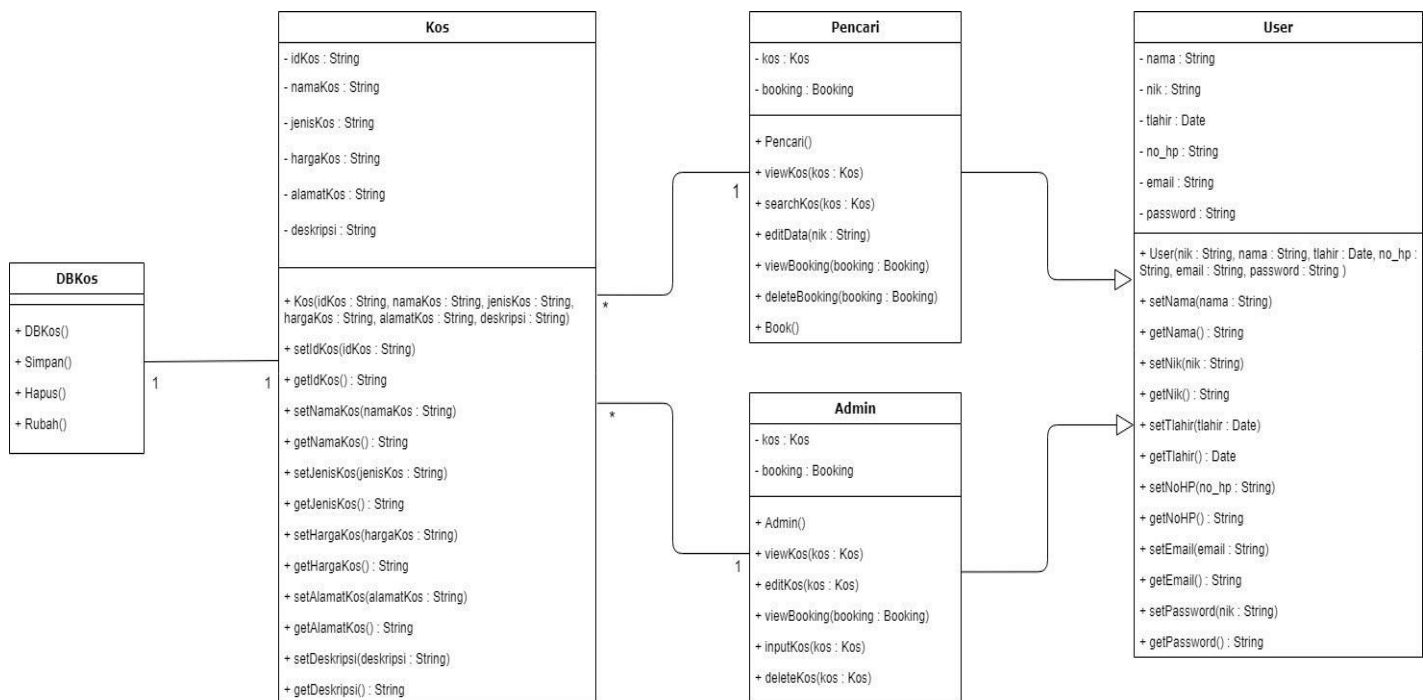
3.1.12.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	Kos	Kos
2.	DBKos	Database
3.	Pencari	Pencari
4.	Admin	Admin

3.1.12.2 Sequence Diagram



3.1.12.3 Diagram Kelas



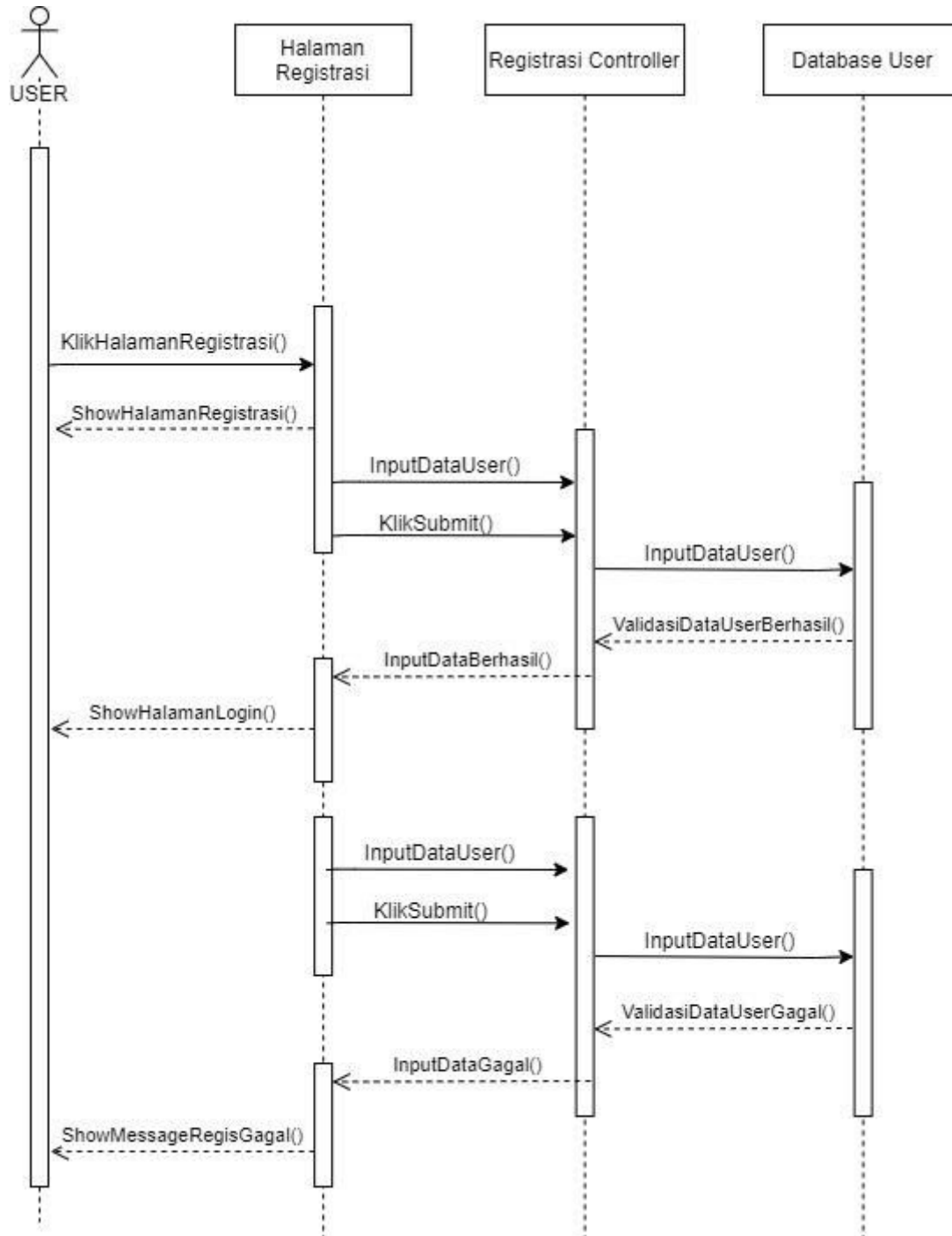
3.1.13 Use Case Registrasi

3.1.13.1 Identifikasi Kelas

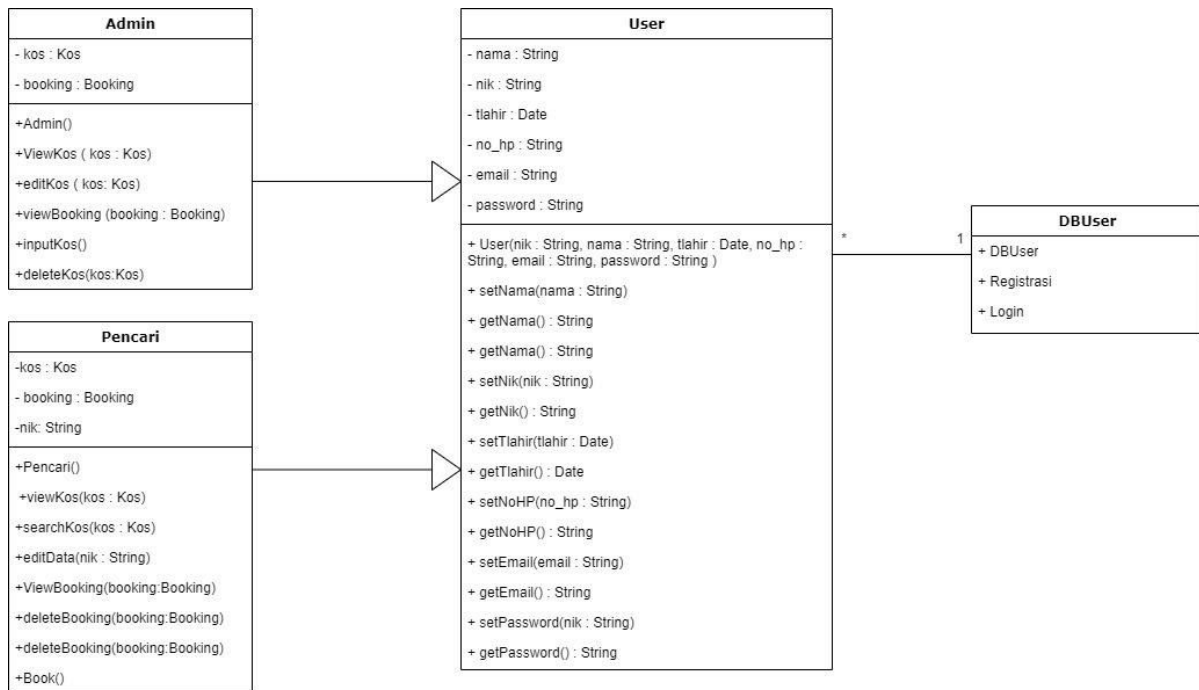
No	Nama Kelas Perancangan	Tipe Kelas
1.	Admin	Admin
2.	Pencari	Pencari

3.	User	User
4.	DBUser	Database

3.1.13.2 Sequence Diagram



3.1.13.3 Diagram Kelas



3.2 Perancangan Detil Kelas

Bagian ini diisi dengan daftar seluruh kelas dalam tabel berikut:

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	User	User
2.	Admin	Admin
3.	Pencari	Pencari
4.	Kos	Kos
5.	Pembayaran	Pembayaran
6.	Booking	Booking
7.	DBLogin	Database Login
8.	DBUser	Database User
9.	DBPembayaran	Database Pembayaran
10.	DBBooking	Database Login
11.	DBKos	Database Kos

Untuk setiap kelas:

- identifikasi operasi (mengacu pada tanggung-jawab kelas), termasuk visibility-nya
- identifikasi atribut, termasuk visibility-nya

3.2.1 Kelas User

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
User(nik : String, nama : String, tlahir : Date, no_hp : String, email : String, password : String)	Public	Construct pembentuk obyek user
setName(nama : String)	Pubic	Merubah isi dari atribut nama
getName() : String	Public	Mengambil isi dari atribut nama
setNik(nik:String)	Public	Merubah isi dari atribut nik
getNik() : String	Pubic	Mengambil isi dari atribut nik

setTlahir(tlahir : Date)	Public	Merubah isi dari atribut Tlahir
getTlahir() : Date	Public	Mengambil isi dari atribut Tlahir
setNoHp(np_hp : String)	Public	Merubah isi dari atribur NoHp
getNoHp() : String	Public	Mengambil isi dari atribut NoHp
setEmail(email : String)	Public	Merubah isi dari atribut Email
getEmail() : String	Public	Mengambil isi dari atribut Email
setPassword(password : String)	Public	Merubah isi dari atribut password
getPassword() : String	Public	Mengambil isi dari atribut password
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
nama	Private	String
Nik	private	String
tlahir	Private	Date
nohp	Private	String
email	Private	String
password	private	String
peran	private	Int

3.2.2 Kelas Admin

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
Admin()	Public	Construct pembentuk objek admin
ViewKos(kos:Kos)	Public	Melihat Kos
editKos(kos:Kos)	Public	Mengedit Kos
ViewBooking(booking:Booking)	Public	Melihat Booking kos
inputKos()	Public	Memasukan data kos
deleteKos()	Public	Menghapus data kos
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
kos	Private	Kos
booking	private	Booking

3.2.3 Kelas Pencari

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
Pencari()	Public	Construct pembentuk objek pencari
ViewKos(kos:Kos)	Public	Melihat Kos
SearchKos(kos:Kos)	Public	Mencari Kos yang diinginkan
editData(nik:String)	Public	Mengedit data pencari
viewBooking(booking: Booking)	Public	Melihat booking
deleteBooking(booking: Booking)	Public	Menghapus booking
Book()		Booking kos
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
kos	Private	Kos
booking	private	Booking

3.2.4 Kelas Booking

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
Booking(idBooking : String , status: String , tanggal : Date , biaya : Int , namaKos : String)	Public	Construct pembentuk objek Booking
setid(idBooking: String)	Public	Merubah isi dari atribut id booking
getid() : String	Public	Mengambil isi dari atribut id booking
setStatus(status: String)	Pubic	Merubah isi dari atribut status booking
getStatus() : String	Public	Mengambil isi dari atribut status booking
settanggal (tanggal:Date)	Public	Merubah isi dari atribut tanggal booking
gettanggal() : Date	Public	Mengambil isi dari atribut tanggal booking
setbiaya(biaya: Int)	Public	Merubah isi dari atribut biaya booking
getbiaya() : Int	Public	Mengambil isi dari atribut biaya booking
setnamaKos(namaKos: String)	Public	Merubah isi dari atribut nama kos
getnamKos() : String	Public	Mengambil isi dari atribut nama kos
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
idBooking	Private	String
status	Private	String
tanggal	Private	Date
biaya	Private	Int
namaKos	Private	String

3.2.5 Kelas Kos

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
Kos	Public	Construct pembentuk obyek kos
setidKos(idKos : String)	Pubic	Merubah isi dari atribut idKos
getidKos() : String	Public	Mengambil isi dari atribut idKos
setnamaKos(namaKos:String)	Public	Merubah isi dari atribut nama kos
getnamaKos() : String	Pubic	Mengambil isi dari atribut nama kos
setjenisKos(jenisKos : String)	Public	Merubah isi dari atribut jenis kos
getjenisKos() : String	Public	Mengambil isi dari atribut jenis kos
setharga(harga : Strimg)	Public	Merubah isi dari atribur harga kos
getharga() : String	Public	Mengambil isi dari atribut harga kos
setalamat(alamat : String)	Public	Merubah isi dari atribut alamat kos
getalamat() : String	Public	Mengambil isi dari atribut alamat kos
setDeskripsi(deskripsi : String)	Public	Merubah isi dari atribut deskripsi kos
getDeskripsi() : String	Public	Mengambil isi dari atribut deskripsi kos
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility</i>	<i>Tipe</i>

	<i>(private, public)</i>	
idKos	Private	String
namaKos	private	String
jenisKos	Private	String
hargaKos	Private	String
alamatKos	Private	String
deskripsi	private	String

3.2.6 Kelas Pembayaran

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
Pembayaran(idPembayaran: String , metode : String , total : Integer)	Public	Construct pembentuk objek Pembayaran
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
idPembayaran	Private	String
metode	Private	String
total	Private	Int

3.2.7 Kelas DBUser

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
DBUser()	Public	Construct pembentuk objek database user
Simpan()	Public	Menyimpan data ke database
Hapus()	Public	Menghapus data yang berada dalam database
Rubah()	Public	Mengubah/mengupdate data yang berada dalam database
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
-	-	-

3.2.8 Kelas DBBooking

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
DBBooking()	Public	Construct pembentuk objek database Booking
Simpan()	Public	Menyimpan data ke database
Hapus()	Public	Menghapus data yang berada dalam database
Rubah()	Public	Mengubah/mengupdate data yang berada dalam database
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
-	-	-

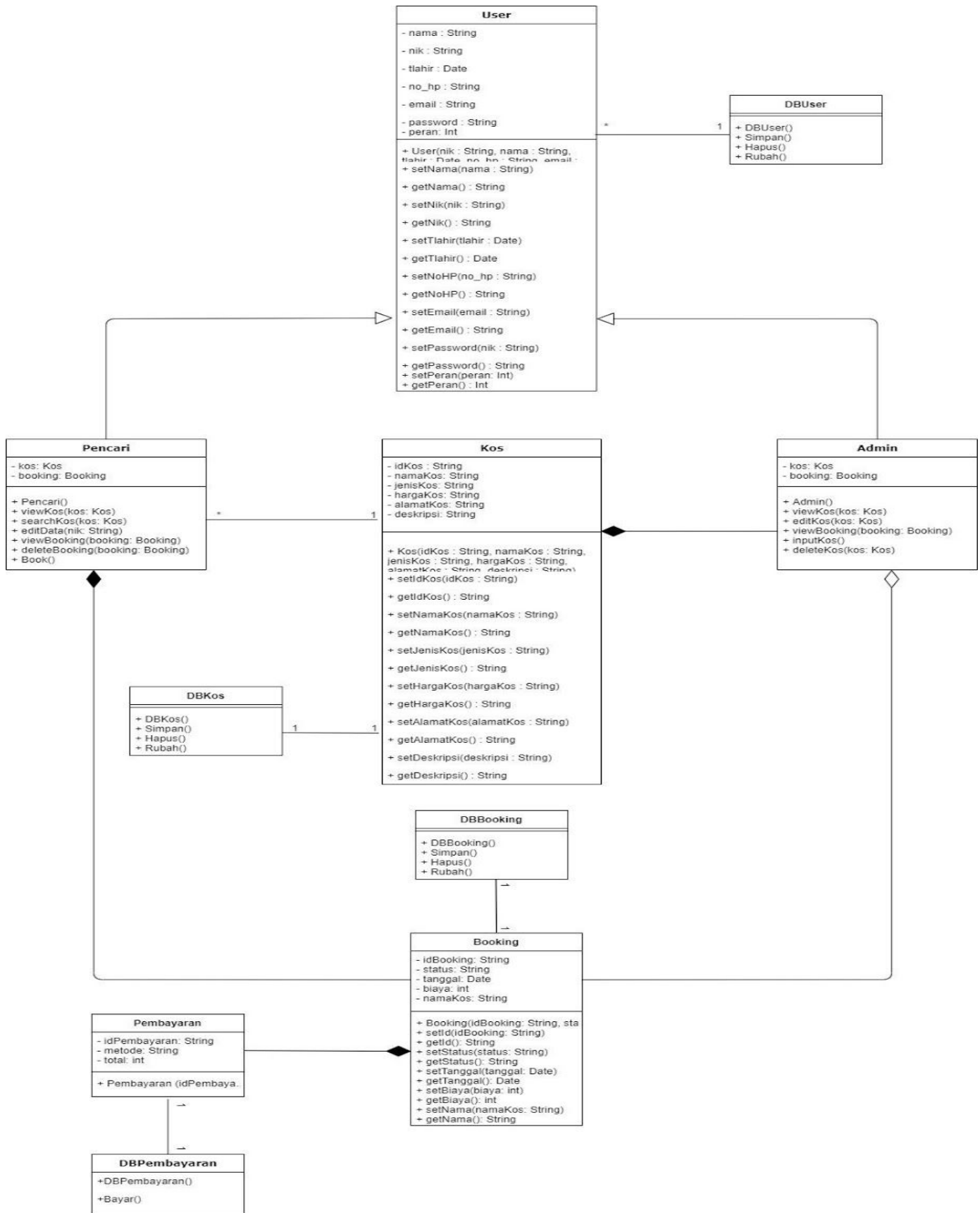
3.2.9 Kelas DBKos

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
DBKos()	Public	Construct pembentuk objek database Kos
Simpan()	Public	Menyimpan data ke database
Hapus()	Public	Menghapus data yang berada dalam database
Rubah()	Public	Mengubah/mengupdate data yang berada dalam database
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
-	-	-

3.2.10 Kelas DBPembayaran

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
DBPembayaran()	Public	Construct pembentuk objek database pembayaran
Bayar()	Public	Melakukan pembayaran sesuai yang ada di dalam database
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (Private, public)</i>	<i>Tipe</i>
-	-	-

3.3 Diagram Kelas Keseluruhan



3.4 Algoritma/Query

A. Algoritma Kelas User, Admin, Pencari

Nama Kelas : User, Admin, Pencari

Nama Operasi : Login dan Registrasi

Algoritma : (Algo-001)

Algoritma Login

Email = input

Password= input

If (Select * from Admin where (email=Email) and ((password=Password)!= null)) then

Begin

 Session = set_userdata(admin)

 Show HalamanUtamaAdmin

end

Else if(Select * from Pencari where (email=Email) and (password=Password) != null) then

Begin

 Session = set_userdata(pencari)

 Show HalamanUtamaPencari

end

Else

 Output(“username atau password salah”)

End if

Algoritma Registrasi

Data = [

 Nama = input

 NIK = input

 Tlahir = input

 No._hp = input

 Email = input

 Password= input

 Peran = input

]

If (peran == 0) then

Begin

 Insert Data into DBAdmin

 Show HalamanLogin

Else if(peran == 1) then

Begin

 Insert Data into DBPencari

 Show HalamanLogin

end

Else

 Output(“Data yang diinputkan Tidak Valid”)

End if

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-001	(Select * from admin where (email=Email) and ((password=Password) != null))	Mencari email dan password sesuai dengan inputan pengguna yang terdapat di tabel Admin
Q-002	(Select * from pencari where (email=Email) and ((password=Password) != null))	Mencari email dan password sesuai dengan inputan pengguna yang terdapat di tabel Pencari
Q-003	Insert Data into DBAdmin where peran = 0	Menambahkan Data User kedalam Database Admin jika peran yang user inputkan adalah 0.
Q-004	Insert Data into DBAdmin where peran = 1	Menambahkan Data User kedalam Database Pencari jika peran yang user inputkan adalah 1.

B. Algoritma Admin

Nama Kelas : Admin

Nama Operasi : Input Kos, Edit Kos, Delete Kos, View Booking

Algoritma : (Algo-002)

Algoritma Input Kos

idKos, namaKos, jenisKos, hargaKos, alamatKos, Deskripsi= input

Insert into DBKos values (idKos, namaKos, jenisKos, hargaKos, alamatKos, Deskripsi)

Show MessageInputBerhasil

Algoritma Edit Kos

idKos, namaKos, jenisKos, hargaKos, alamatKos, Deskripsi = input

Data = , namaKos, jenisKos, hargaKos, alamatKos, Deskripsi

Update Kos Set data=Data where Data.idKos= idKos

Show HalamanEditKosan

Algoritma Delete Kos

Delete * From Kos Where Data.idKos = idKos

Show MessageDeleteBerhasil

Algoritma View Booking

Select * From Booking

Show HalamanBooking

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-005	Insert into DBKos values (idKos, namaKos, jenisKos, hargaKos, alamatKos, Deskripsi)	Menambahkan data kosan kedalam database Kos sesuai dengan inputan admin

Q-006	Update Kos Set data=Data where Data.idKos=idKos	Mengupdate data kosan sebelumnya dengan data baru yang diinputkan oleh admin
Q-007	Delete * from Kos Where Data.idKos = idKos	Menghapus Data Kosan sesuai dengan idKos.
Q-008	Select * From Booking	Mengambil seluruh data booking yang dilakukan oleh pencari, kemudian ditampilkan pada halaman booking

C. Algoritma Pencari

Nama Kelas : Pencari

Nama Operasi : Booking Kos, Delete Booking, Edit data Pencari, View Kos, Search Kos, Pembayaran

Algoritma : (Algo-003)

Booking Kos

Status, tanggal, biaya, namaKos = input

Data = idBooking, status, tanggal, biaya, namaKos

If (select * from Booking where Data.idBooking == Null) then

Begin

Insert into DBBooking values (idBooking, status, tanggal, biaya, namaKos)

Show halamanPembayaran

End

End If

Delete Booking

Delete * From Booking Where Data.idBooking = idBooking

Show MessageDeleteBerhasil

Edit Data Pencari

Nama, NIK, tlahir, no_hp, email, password = input

Data = nama, NIK, tlahir, No._hp, email, password

Update Pencari Set data=Data where Data.NIK = NIK

Show HalamanPencari

View Kos

Select * From Kos

Show HalamanKos

Search Kos

namaKos = input

If (select namaKos from Kos where Kos.namaKos == namaKos) then

```

Begin
    Select * from Kos Where Kos.namaKos == namaKos
    Show HalamanKos
End
Else ("Data Kost Tidak Ditemukan")
End If

```

Pembayaran

```

idPembayaran, metode, total = input
data = idPembayaran, metode, total
If (select * from DBPembayaran where data.idPembayaran = idPembayaran) then
Begin
    Insert into DBPembayaran values(idPembayaran, metode, total)
    Show messagePembayaranBerhasil
End
End If

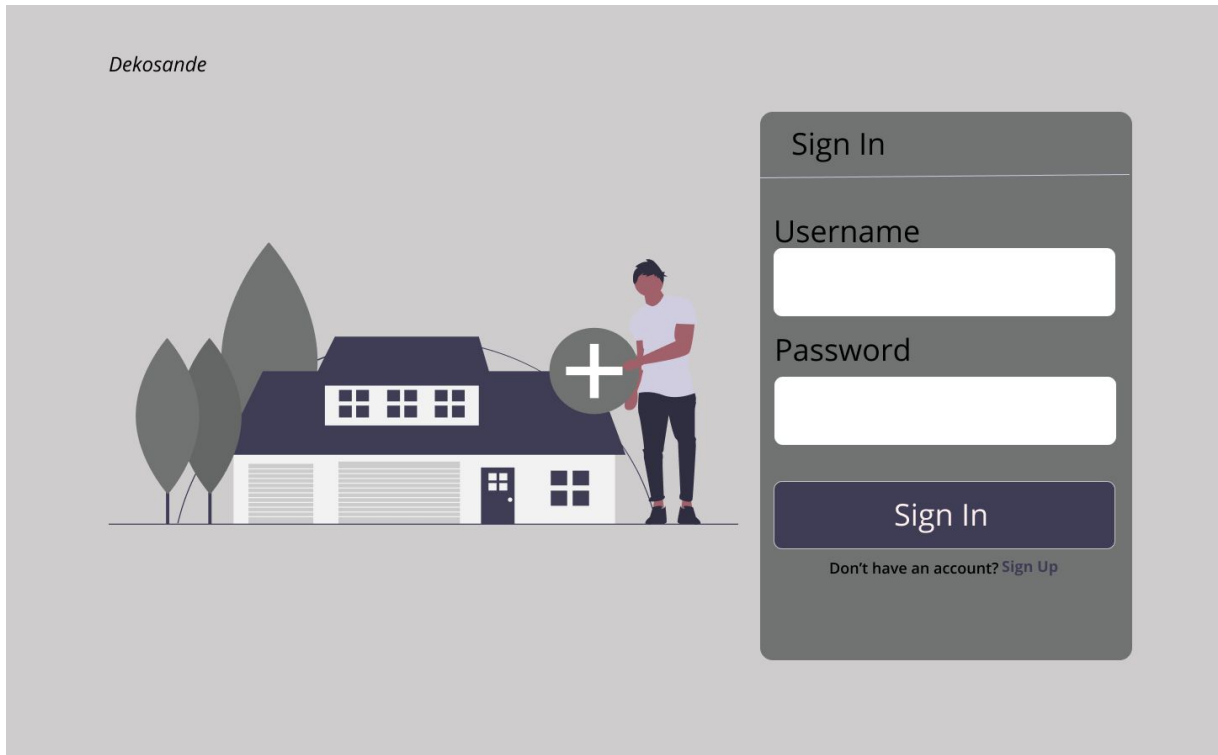
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-009	Insert into DBBooking values (idBooking, status, tanggal, biaya, namaKos)	Menambahkan data booking kedalam database Booking.
Q-010	Delete * From Booking Where Data.idBooking = idBooking	Menghapus Data Booking sesuai dengan idBooking.
Q-011	Update Pencari Set data=Data where Data.NIK = NIK	Mengupdate data pencari dengan data inputan baru sesuai dengan NIK Pencari
Q-012	Select * From Kos	Mengambil seluruh data Kos yang dilakukan oleh pencari, kemudian ditampilkan pada halaman Kos
Q-013	Select * from Kos Where Kos.namaKos == namaKos	Menampilkan Data Kos sesuai dengan inputan user berupa nama Kos
Q-014	Insert into DBPembayaran values(idPembayaran, metode, total)	Menambahkan data Pembayaran kedalam database Pembayaran

3.5 Perancangan Antarmuka


Antarmuka :Sign In



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TXI1	Text Input	Username	Mengisi kotak teks dengan email
TXI2	Text Input	Password	Mengisi kotak teks dengan password
BTN1	Button	Login	Jika di klik akan melanjutkan ke halaman Home Dekosande
TXI3	Text Input	Sign up	Jika ingin membuat akun baru maka klik sign up

Antarmuka : Sign Up

Dekosande



Sign Up

Nama

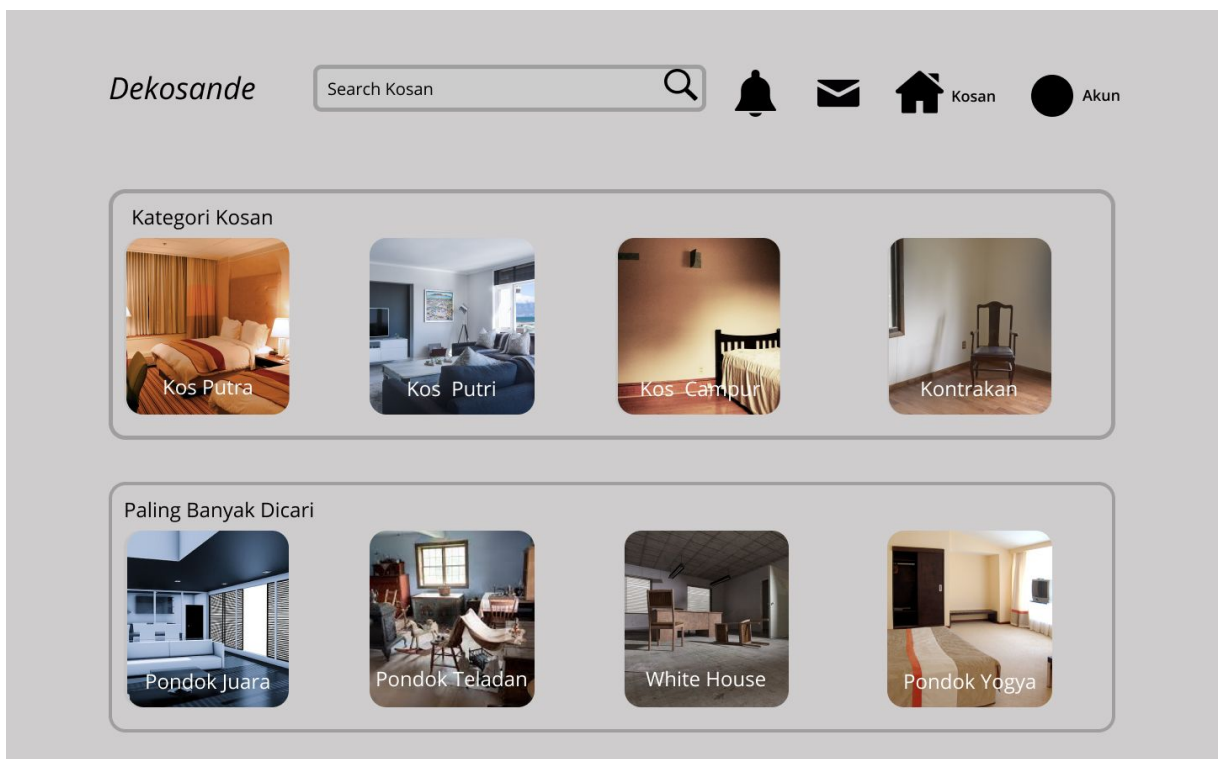
Username

Email

Password

Sign In

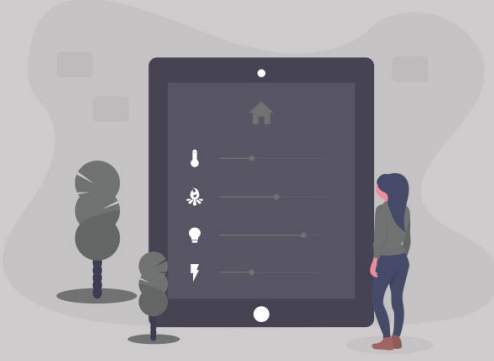
Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TXI4	Text Input	Nama	Mengisi kotak teks dengan nama
TXI5	Text Input	Username	Mengisi kotak teks dengan username
TXI6	Text Input	Email	Mengisi kotak text dengan email
TXI7	Text Input	Password	Mengisi kotak text dengan password
BTN2	Button	Sign Up	Jika di klik akan membuat akun baru



Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TXI8	Text Input	Search Kosan	Mengisi kotak teks dengan nama kosan
BTN3	Button	Notifikasi	Jika di klik akan menampilkan notifikasi
BTN4	Button	Booking	Jika di klik akan menampilkan info booking
BTN5	Button	Kosan	Jika di klik akan menampilkan input kos
BTN6	Button	Akun	Jika di klik akan menampilkan data akun
BTN7	Button	Kos Putra	Jika di klik akan menampilkan kategori kos putra
BTN8	Button	Kos Putri	Jika di klik akan menampilkan kategori kos putri
BTN9	Button	Kos Campur	Jika di klik akan menampilkan kategori kos campur
BTN10	Button	Kontrakan	Jika di klik akan menampilkan kategori kontrakan
BTN11	Button	Most Visited1	Jika di klik akan menampilkan kosan paling banyak dicari pertama
BTN12	Button	Most Visited2	Jika di klik akan menampilkan kosan paling banyak dicari ke-dua
BTN13	Button	Most Visited3	Jika di klik akan menampilkan kosan paling banyak dicari ke-tiga
BTN14	Button	Most Visited4	Jika di klik akan menampilkan kosan paling banyak dicari ke-empat

Antarmuka : Kosan

Dekosande



Id Kos
12321

Jenis Kos
Kos Campur

Nama Kos
Wisma Kencana

Harga Kos
Rp 10.000.000

Alamat
Jalan Sukapura No.12

Deskripsi Kos
Kos nyaman dengan fasilitas yang cukup mewah karena ada AC , Water Heater dan WC duduk .

EDIT KOSAN

DELETE KOSAN

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TXF	Text Field	Id Kos	Menampilkan id kos.
TXF	Text Field	Jenis Kos	Menampilkan jenis kos.
TXF	Text Field	Nama Kos	Menampilkan nama kos.
TXF	Text Field	Harga Kos	Menampilkan harga kos.
TXF	Text Field	Alamat	Menampilkan alamat kos.
TXF	Text Field	Deskripsi Kos	Menampilkan deskripsi kos.
BTN	Button	Edit Kos	Jika di klik akan mengarahkan ke halaman edit kos.
BTN	Button	Delete Kos	Jika di klik akan menampilkan konfirmasi apakah yakin untuk menghapus kos.


Antarmuka :Pembayaran

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TXF</i>	<i>Text Field</i>	<i>Detail Tagihan</i>	<i>Menampilkan total tagihan.</i>
<i>TXF</i>	<i>Text Field</i>	<i>Metode Pembayaran</i>	<i>Menampilkan metode pembayaran yang sedang dipilih.</i>
<i>TXF</i>	<i>Text Field</i>	<i>Pembayaran Terakhir 1</i>	<i>Menampilkan pembayaran terakhir yang digunakan.</i>
<i>TXF</i>	<i>Text Field</i>	<i>Pembayaran Terakhir 2</i>	<i>Menampilkan pembayaran terakhir yang digunakan.</i>
<i>TXF</i>	<i>Text Field</i>	<i>Pembayaran Terakhir 3</i>	<i>Menampilkan pembayaran terakhir yang digunakan.</i>
<i>BTN</i>	<i>Button</i>	<i>Metode Lainnya</i>	<i>Jika di klik akan mengalihkan ke halaman yang berisi metode-metode pembayaran lainnya</i>

Antarmuka : Edit data pencari

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TXI</i>	<i>Text input</i>	<i>Nama</i>	<i>Mengisi kotak teks dengan nama user yang akan di update</i>
<i>TXI</i>	<i>Text Input</i>	<i>Username</i>	<i>Mengisi kotak teks dengan username user yang akan di update</i>
<i>TXI</i>	<i>Text Input</i>	<i>Email</i>	<i>Mengisi kotak teks dengan email user yang akan di update</i>
<i>TXI</i>	<i>Text Input</i>	<i>Password</i>	<i>Mengisi kotak teks dengan Password user yang akan di update</i>
<i>BTN</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>Jika di Klik, maka akan kembali ke halaman profile</i>

Dekosande



Edit Data Pencari

Nama


Username

Email

Password

Submit

Dekosande



Info Booking

Please review your booking details before continuing to payment

ID Booking : 0001

Nama Kosan
Pondok Juara

Tanggal Booking
20 April 2020

Status
Belum Dibayar

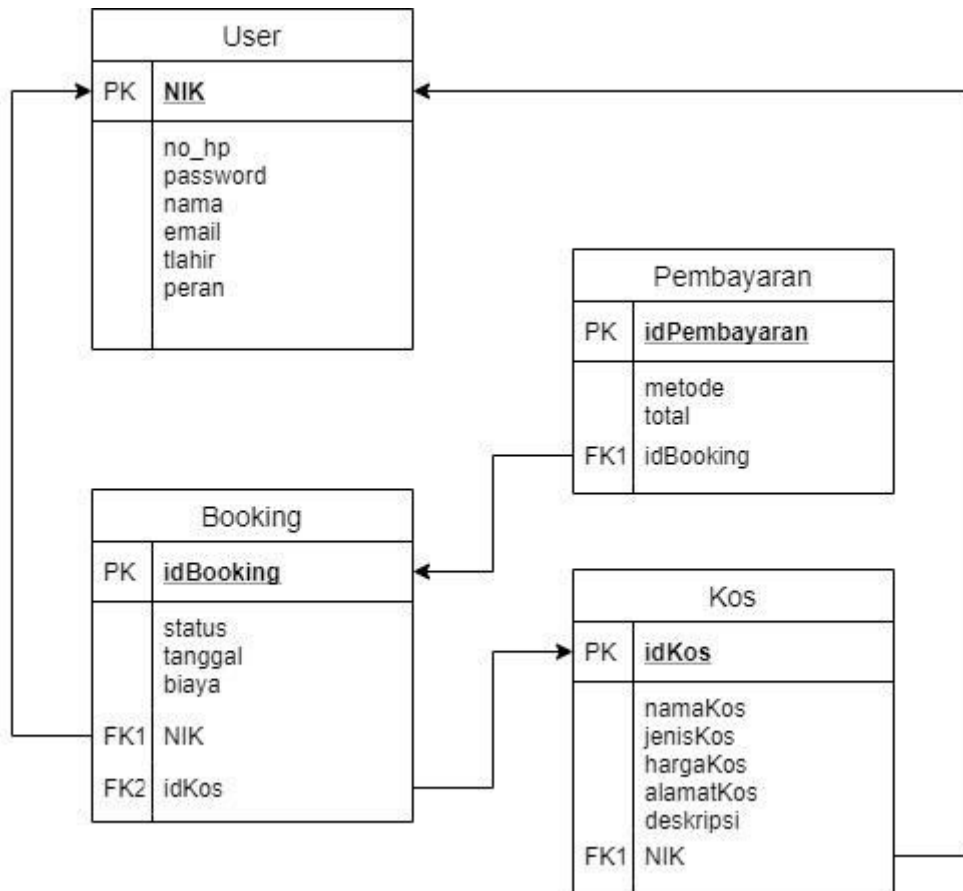
Harga Kos
RP 12.500.000

Continue to Payment

Cancle Booking

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
TXF	Text Field	Nama Kosan	Menampilkan Nama Kosan yang dipilih
TXF	Text Field	Tanggal Booking	Menampilkan Tanggal booking
TXF	Text Field	Status	Menampilkan status pembayaran
TXF	Text Field	Harga Kos	Menampilkan Harga Kosan yang dipilih
Lbl	Label	ID Booking	Menampilkan ID Booking
BTN	Button	Continue to Payment	Jika di Klik, maka akan menuju halaman pembayaran
BTN	Button	Cancel Booking	Jika di Klik, maka akan menuju halaman View Kos

3.6 Perancangan Representasi Persistensi Kelas



4 Matriks Keruntutan

Requirement	Use case Terkait	Kelas
FR-01	Registrasi	User, Admin, Pencari, DBUser
FR-02	Login	User, Admin, Pencari, DBUser
FR-03	Booking Kos	User, Pencari, Booking, DBBooking, Pembayaran
FR-04	Delete Booking	User, Pencari, Booking, DBBooking, Pembayaran
FR-05	Delete Kos	User, Admin, Kos, DBKos
FR-06	Edit Data Pencari	User, Pencari, DBUser
FR-07	Edit Kos	User, Admin, Kos, DBKos
FR-08	Input Kos	User, Admin, Kos, DBKos
FR-09	View Kos	User, Admin, Pencari, Kos, DBKos
FR-10	Pembayaran	User, Pencari, Pembayaran, DBPembayaran
FR-11	Search Kos	User, Pencari, Kos, DBKos
FR-12	View Booking (Admin)	User, Admin, Booking, DBBooking
FR-13	View Booking (Pencari)	User, Pencari, Booking, DBBooking