

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE
TOKO SRI ADI PUTRA COYUDAN SURAKARTA**



KERJA PRAKTIK

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Kelulusan pada
Program Strata Satu (SI) Program Teknik Informatika
Universitas Surakarta*

Disusun Oleh:

Nama : Rina Yuliana

NIM : 200722033

Program Studi : Teknik Informatika

Dosen Pembimbing : Ir. Tri Irianto Tj., M.T.

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMATIKA
UNIVERSITAS SURAKARTA**

2010

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS SURAKARTA**

PERSETUJUAN PROPOSAL KERJA PRAKTIK

JUDUL : Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Online Toko Sri Adi Putra
Coyudan Surakarta
NAMA : Rina Yuliana
NIM : 200722033

Proposal ini telah disetujui
Surakarta,
Pembimbing Utama

Ir. Tri Irianto Tj., MT

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS SURAKARTA**

PENGESAHAN PROPOSAL KERJA PRAKTIK

JUDUL : Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Online Toko Sri Adi Putra
Coyudan Surakarta
NAMA : Rina Yuliana
NIM : 200722033

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Bambang Eka Purnama, M.Kom

Proposal ini telah disahkan
Surakarta,
Pembimbing Utama

Ir.Tri Irianto Tj., MT

Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Online Toko Sri Adi Putra Coyudan
Surakarta

Rina Yuliana - 200722033

Fakultas Teknologi Informatika - Universitas Surakarta

DESKRIPSI

Perkembangan e-commerce membawa banyak perubahan terhadap sektor aktivitas bisnis yang selama ini dijalankan di dunia nyata. Perubahan tersebut ditandai dengan adanya sejumlah upaya dari sektor aktivitas bisnis yang semula berbasis di dunia nyata (real), kemudian mengembangkan ke dunia maya (virtual).

Toko Sri Adi Putra Coyudan, Surakarta saat ini masih menggunakan cara penjualan secara manual atau pembeli harus datang langsung ke toko. Toko Sri Adi Putra belum memiliki Sistem Informasi Penjualan Online sebagai sarana peningkatan pelayanan kepada konsumennya dan sarana meningkatkan hasil penjualannya. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan Sistem Informasi Penjualan Online Toko Sri Adi Putra. Dengan adanya Sistem Informasi Penjualan Online di Toko Sri Adi Putra Coyudan, Surakarta diharapkan dapat mengefisienkan cara penjualan pada Toko Sri Adi Putra.

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini diantaranya : observasi, wawancara, studi kepustakaan, analisis dan desain. Perancangan sistem dalam merancang sistem informasi penjualan online ini dikembangkan dengan menggunakan perangkat lunak Macromedia Dreamweaver 8 dan XAMPP. Dengan menggunakan XAMPP, paket-paket aplikasi yang kita perlukan dalam merancang sebuah situs yang baik Apache Web Server, PHP dan MySQL telah tersedia. Sistem penjualan online ini meliputi pemakaian situs oleh pelanggan seperti register pelanggan, pembelian dan pemesanan barang, mengedit data pribadi, pemberitahuan informasi terbaru. Pengaturan situs oleh admin, baik proses pengamanan berbagai data, pengiriman barang, penambahan barang, transaksi jual beli. Semua hal tersebut digunakan untuk menampung data-data yang diperlukan dan memperlancar sistem informasi.

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat meningkatkan hasil penjualan Toko Sri Adi Putra secara efektif dan efisien.

Kata Kunci : Pakaian Batik, Sri Adi Putra
Hal : vii + 15
Referensi : 8 (1989 – 2009)

Making Online Sales Store Information System Of Sri Adi Putra Coyudan
Surakarta

Rina Yuliana - 200722033

Faculty Of Information Technology – University Of Surakarta

DESCRIPTION

The development of e-commerce brings many changes to the sector of business activity that have been operated in the real world. Changes are marked by a number of efforts from business activities sector, which was originally based in the real world (real), then expand into the virtual world (virtual).

Shop Sri Adi Putra Coyudan, Surakarta is still using the manual method of selling or buyer must come directly to the store. Sri Adi Putra stores do not have Online Sales Information System as a means of improving services to their customers and the means to increase sales proceeds. This study aims to generate Sales Information System Online Store of Sri Adi Putra. With the Online Sales Information System in Sri Adi Putra Coyudan Stores, Surakarta, is expected to streamline the way the sale of Sri Adi Putra Stores.

Data collection methods used in this study include : observation, interviews, library research, analysis and design. System design in the design of online sales information system was developed using Macromedia Dreamweaver 8 software and XAMPP. By using XAMPP, application packages that we need to design a site that both the Apache Web Server, PHP and MySQL have been available. This online sales system include the use of the site by customers such as customer registers, buying and ordering products, edit personal data, notification of the latest information. By admin site settings, whether the process of securing a variety of data, delivery of goods, the addition of goods, sale and purchase transactions. All of these are used to collect the necessary data and facilitate information systems.

Results from this study are expected to increase store sales results of Sri Adi Putra effectively and efficiently.

Keyword : Batik Clothing, Sri Adi Putra
Page : vii + 15
Reference : 8 (1989 – 2009)

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Deskripsi	iv
Description	v
Daftar Isi	vi
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	1
C. Batasan Masalah	2
D. Tujuan Dan Manfaat Penelitian	2
E. Metodologi Penelitian	3
F. Landasan Teori	4
1. Pengertian Data	4
2. Pengertian Sistem	4
3. Pengertian Informasi	4
4. Pengertian Kualitas Informasi	4
5. Pengertian Penjualan	4
6. Pengertian Sistem Informasi	5
7. Pengertian Internet	5
8. Pengertian HTML	5
9. Pengertian PHP	6
10. Penggabungan Script PHP dan HTML	6
11. Pengertian CSS	8
12. Pengertian JavaScript	8
13. Pengertian Database	10
14. Pengertian MySQL	10
15. Pengenalan Dreamweaver 8	11
G. Kerangka Pemikiran	12
H. Jadwal Penyusunan Penelitian	13
I. Perencanaan Biaya	13
J. Sistematika Penulisan	14

K. Daftar Pustaka	15
-------------------------	----

A. LATAR BELAKANG MASALAH

Untuk meningkatkan pelayanan kepada konsumen suatu bidang usaha penjualan harus inovatif dan selalu memberikan yang terbaik bagi konsumen. Inovatif dalam arti harus menjual produk-produk yang sesuai dengan kebutuhan konsumen, disamping itu barang-barang yang ditawarkan mengikuti perkembangan, kemudian selalu memberikan yang terbaik berarti memberikan banyak kemudahan dalam bertransaksi.

Suatu bidang usaha harus dapat mengenalkan diri dan produk-produk yang mereka jual sehingga konsumen yang belum tahu akan mengenalnya, yang sudah mengetahui akan semakin percaya. Sehingga akan mudah mendapat perhatian masyarakat.

Toko Sri Adi Putra merupakan sebuah toko pakaian yang terletak di Coyudan, Surakarta yang saat ini masih menggunakan cara penjualan secara manual atau pembeli harus datang langsung ke toko. Dengan cara tersebut dirasa kurang efektif, sehingga Toko Sri Adi Putra ingin memberikan informasi penjualannya kepada masyarakat luas melalui toko online, karena melalui toko online para pemakai atau *user* hanya perlu mengakses internet dan mencari situs toko pakaian online. Situs tersebut akan menampilkan berbagai model pakaian yang ditawarkan, dan bagaimana cara melakukan transaksi jual beli. Bisnis online ini telah banyak melahirkan para wirausahawan baru yang tentunya membuka lapangan kerja baru bagi orang lain. Toko Online inipun akan membantu meningkatkan penjualan produk yang ditawarkan Toko Sri Adi Putra.

Berdasarkan pertimbangan tersebut, maka penulis menyusun penelitian Kerja Praktik dengan judul "Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Online Toko Sri Adi Putra Coyudan Surakarta".

B. RUMUSAN MASALAH

Karena Toko Sri Adi Putra belum memiliki Sistem Informasi Penjualan Online maka hasil penjualannya hanya terbatas pada jumlah pembeli yang datang ke tokonya saja, yang hanya merupakan masyarakat Solo dan

sekitarnya. Dengan cara penjualan secara manual tersebut dianggap kurang efisien, oleh karena itu dibangunlah Sistem Informasi Penjualan Online Toko Sri Adi Putra supaya dapat meningkatkan hasil penjualannya ditingkat yang lebih luas, baik secara nasional ataupun internasional.

C. BATASAN MASALAH

Agar penelitian lebih terfokus dengan obyek penelitian, maka penulis membatasi permasalahan dalam penelitian ini hanya pada menampilkan halaman-halaman web baik bersifat statis maupun dinamis sebagai suatu website yang memberikan berbagai penawaran dan informasi mengenai Toko Sri Adi Putra Coyudan Surakarta. Pihak administrator web sangat berperan penting dalam membuat, menambah, maupun mengubah data yang ditampilkan pada web seperti data produk, data daftar member, data kategori.

Aplikasi ini dibangun dibawah sistem operasi Windows Vista menggunakan aplikasi webserver *XAMPP for Windows version 1.6.8* yang terdiri dari *Apache Web Server*, *PHP* dan *MySQL*, menggunakan *Macromedia Dreamweaver 8* sebagai editor perancangan dan pembangunan web.

D. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Tujuan diadakan penelitian ini adalah :

1. Menghasilkan suatu aplikasi penjualan online Toko Sri Adi Putra yang bermanfaat untuk menawarkan dan menyebarkan informasi yang baik dengan cepat dan mudah.
2. ini Mengefisienkan cara penjualan pada Toko Sri Adi Putra.

Manfaat diadakannya penelitian adalah :

1. Dapat membantu Toko Sri Adi Putra dalam meningkatkan penjualannya.

2. Memberikan kemudahan masyarakat dalam mendapatkan informasi yang dicarinya.

E. METODELOGI PENELITIAN

Metode penelitian adalah suatu cara atau teknik yang sistematis untuk mengerjakan atau menyelesaikan sesuatu. Adapun metode penelitian yang digunakan penulis untuk menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi diatas adalah :

1. Studi Kepustakaan (Library Research)
Merupakan jenis metode studi yang dilakukan dengan mengumpulkan data-data yang ada hubungannya dengan topik permasalahan yang penulis angkat yang bersifat teoritis dengan cara membaca buku-buku, makalah, bahan kuliah dan membaca bahan-bahan sumber lainnya.
2. Studi Lapangan (Field Research)
Merupakan metode yang dilakukan oleh penulis secara langsung ke lapangan, yang merupakan sumber data yang diperoleh sesuai dengan kebutuhan yang digunakan.
3. Wawancara
Metode ini dilakukan dengan cara mengadakan tanya jawab dengan pihak-pihak yang terkait dalam pembuatan sistem informasi penjualan online Toko Sri Adi Putra.
4. Perancangan
Penulis merancang dan membuat desain website beserta database dari sistem informasi yang akan dibangun.
5. Uji Coba
Penulis melakukan uji coba dari hasil perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Penjualan Online Toko Sri Adi Putra Coyudan Surakarta.
6. Implementasi
Pada tahap ini aplikasi sistem informasi penjualan online yang telah diuji coba akan diimplementasikan di internet.

F. LANDASAN TEORI

Landasan teori yang digunakan dalam penelitian ini diantaranya :

1. Pengertian Data

Data adalah fakta berupa angka, karakter, symbol, gambar, tanda-tanda, isyarat, tulisan, suara, bunyi yang mempresentasikan keadaan sebenarnya yang selanjutnya digunakan sebagai masukan suatu Sistem Informasi. (*Heri Sismoro, S.Kom & Kusri Iskandar, S.Kom , 2007*).

2. Sistem

Sistem adalah totalitas himpunan bagian-bagian atau subsistem - subsistem yang satu dengan yang lain berinteraksi dan bersama-sama beroperasi mencapai suatu tujuan tertentu di dalam suatu lingkungan. (*Raymond, McLeod Jr, 2001*).

3. Informasi

Informasi adalah data yang dibentuk menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya. (*Jogianto, 1989*).

4. Kualitas Informasi

Kualitas dari suatu sistem informasi (quality of information) tergantung dari 3 hal, yaitu informasi harus akurat (accurate), tepat pada waktunya (timeliness) dan relevan (relevance). Yang dimaksud dengan akurat berarti informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak bisa atau menyesatkan. Sedangkan tepat waktu berarti, informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat, dan yang terakhir relevan, berarti informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakainya. (*Jogianto, 1989*).

5. Penjualan

Penjualan adalah suatu sistem keseluruhan dari kegiatan usaha yang ditujukan untuk merencanakan, menentukan harga, mempromosikan dan mendistribusikan barang, jasa, ide kepada pasar sasaran agar dapat mencapai tujuan organisasi (*Basu Swastha, 1989*).

6. Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (*Raymond, McLeod Jr, 2001*).

7. Internet

Internet (Interconnected networks) adalah kumpulan jaringan-jaringan komputer (networks) sedunia yang saling berhubungan satu sama lain. Agar bisa berhubungan, Internet menggunakan bahasa yang sama yang disebut TCP/IP (Transmission Control Protocol / Internet Protocol). TCP/IP memberikan sebuah alamat (address) dan identitas (identity : disingkat ID) yang unik (tidak boleh sama) pada setiap komputer di seluruh dunia untuk menghindari adanya kesalahan pengiriman data.

Sebagai sebuah jaringan komputer dunia, Internet dapat dikatakan sebagai jalur transportasi segala informasi yang berbentuk file atau data pada komputer lain. Dengan demikian, Internet sendiri tidak mengandung informasi. Lebih tepat dikatakan, bahwa informasi dapat ditemukan melalui atau menggunakan internet. (*Y. Maryono & B. Patmi Istiana, 2008*).

8. HTML

HTML (Hypertext Markup Language) adalah sebuah bahasa pemrograman yang berbentuk skrip-skrip yang berguna untuk membuat sebuah halaman web. HTML dapat dibaca oleh berbagai platform seperti : Windows, Linux, Macintosh. Kata "Markup Language" pada HTML menunjukkan fasilitas yang berupa tanda tertentu dalam skrip HTML dimana kita bisa mengatur judul, garis, tabel, gambar, dan lain-lain dengan perintah yang telah ditentukan pada elemen HTML.

HTML sendiri dikeluarkan oleh W3C (World Wide Web Consortium), setiap terjadi perkembangan level HTML harus dievaluasi ketat dan disetujui oleh W3C. (*Abdul Kadir, 2002*).

9. PHP

PHP adalah bahasa pemrograman web atau scripting language yang dijalankan di server. PHP dibuat pertama kali oleh Rasmus Lerdorf, yang pada awalnya dibuat untuk menghitung jumlah pengunjung pada homepagenya. Pada waktu itu PHP bernama FI (Form Interpreter). Pada saat tersebut PHP adalah sekumpulan script yang digunakan untuk mengolah data form dari web.

Perkembangan selanjutnya adalah Rasmus melepaskan kode sumber tersebut dan menamakannya PHP/FI, pada saat tersebut kepanjangan dari PHP/FI adalah Personal Home Page/Form Interpreter. Pelepasan kode sumber ini menjadi open source, maka banyak programmer yang tertarik untuk ikut mengembangkan PHP.

Pada tahun 1997 sebuah perusahaan bernama Zend, menulis ulang interpreter PHP menjadi lebih bersih, lebih baik dan lebih cepat. Kemudian pada Juni 1998 perusahaan tersebut merilis interpreter baru untuk PHP dan meresmikan nama rilis tersebut menjadi PHP 3.0. Pada pertengahan tahun 1999, Zend merilis interpreter PHP baru dan rilis tersebut dikenal dengan PHP 4.0. PHP 4.0 adalah versi PHP yang paling banyak dipakai. Versi ini banyak dipakai sebab versi ini mampu dipakai untuk membangun aplikasi web kompleks tetapi tetap memiliki kecepatan proses dan stabilitas yang tinggi.

Pada Juni 2004 Zend merilis PHP 5.0. Versi ini adalah versi mutakhir dari PHP. Dalam versi ini, inti dari interpreter PHP mengalami perubahan besar. Dalam versi ini juga dikenalkan model pemrograman berorientasi objek baru untuk menjawab perkembangan bahasa pemrograman ke arah pemrograman berorientasi objek.

Hal yang menarik yang didukung oleh PHP adalah kenyataan bahwa PHP bisa digunakan untuk mengakses berbagai macam database seperti Access, Oracle, MySQL, dan lain-lain. (*Abdul Kadir, 2002*).

10. Penggabungan Script PHP dan HTML

Bahasa pemrograman PHP dapat digabungkan dengan HTML dengan terlebih dahulu memberikan tanda tag buka dilanjutkan tanda

tanya (<?) kemudian ditutup dengan tanda tanya dilanjutkan tanda tag tutup (?>) . Ada dua tipe penggabungan antara PHP dan HTML, yaitu :

a. Embedded Script

Yakni penulisan tag PHP di sela-sela tag HTML. Dengan cara ini, penulisan tag PHP digunakan untuk mengapit bagian-bagian tertentu dalam dokumen yang memerlukan script PHP untuk proses didalam server. Embedded Script menempatkan sebagai bagian dari script HTML. Contoh penulisan dapat dilihat di bawah ini :

```
<html>
  <head>
    <title>Testing</title>
  </head>
  <body>
    <? Echo "Hallo World"; ?>
  </body>
</html>
```

b. Non Embedded Script

Cara penulisan tag PHP dibagian paling awal dan paling akhir dokumen. Dengan cara ini, penulisan tag PHP digunakan untuk mengawali dan mengakhiri keseluruhan bagian dalam sebuah dokumen. Non Embedded Script HTML sebagai bagian dari script PHP. Contoh penulisan dapat dilihat di bawah ini :

```
<?
echo '<html>';
echo '<head>';
echo '<title>Testing</title>';
echo '</head><body>';
echo 'Hallo World';
echo '</body>';
echo '</html>';
?>
```

(Abdul Kadir, 2002).

11. CSS

CSS adalah singkatan dari Cascading Style-Sheet, yaitu sebuah pengembangan atas kode HTML yang sudah ada sebelumnya. Dengan CSS, bisa menentukan sebuah struktur dasar halaman web secara lebih mudah dan cepat, serta irit size.

Cara mudah untuk menerangkan CSS adalah dengan memberikan contoh berikut. Kode di bawah ini sebagai contoh, kode ini dimasukkan dibagian head halaman web karena setiap client web akan dapat melihat style sheets web itu.

```
<style type = "text/css">
<!--
BODY {
background-color : white ;
color : black ;
font-family : Arial , Helvetica , Sans-serif ;
}
-->
</style>
```

Kode di atas akan membuat halaman web mempunyai latar belakang putih dan teks berwarna hitam. Teks pada BODY akan menggunakan font Arial, Helvetica, ataupun jika tidak terdapat keduanya, maka akan menggunakan typeface/font Sans-serif. (*Abdul Kadir, 2002*).

12. JavaScript

JavaScript merupakan modifikasi dari bahasa c++ dengan pola penulisan yang lebih sederhana. Interpreter bahasa ini sudah disediakan ASP ataupun internet explorer. Secara khusus beberapa hal yang penting dalam javascript adalah :

- a. Menggunakan blok awal "{" dan blok akhir ":"
- b. Automatic conversion dalam pengoperasian tipe data yang berbeda.

- c. Sensitive case, sehingga programmer java harus ekstra hati-hati dalam menggunakan nama variabel, fungsi dan lain-lain.
- d. Ekstention umumnya menggunakan "*.js"
- e. Setiap statement dapat diakhiri dengan ";" sebagaimana c++ tetapi dapat juga tidak.
- f. Jika tidak didukung oleh browser versi lama, scriptnya dapat disembunyikan diantara tag "<!-- dan "-->".
- g. Jika program dalam satu baris terlalu panjang dapat disambung dengan karakter "/".

Seperti CSS yang menggunakan tag :

```
<style></style>
```

Javascript menggunakan tag :

```
<script></script>
```

Tag ini boleh diletakkan beberapa kali di dalam sebuah dokumen, sama seperti tag-tag HTML yang lain.

```
<html>
<head>
<script language = "javascript">
<!-- script javascript dimasukkan di sini -->
</script>
</head>
<body>
<script language = "javascript">
<!-- script javascript dimasukkan di sini -->
</script>
</body>
</html>
```

Boleh memasukkan kode javascript pada bagian HEAD atau BODY. Terdapat beberapa keadaan dimana javascript digunakan

sebagai skrip luar yang mana file tersebut ditulis dan disimpan dalam format "js". File ini boleh dipanggil menggunakan attribute "scr".

```
<html>
<head></head>
<body>
<script scr = "namafile.js"></script>
</body>
</html>
```

Kelebihan JavaScript adalah berinteraksi dengan HTML, ini membolehkan pembuat web untuk memasukkan web mereka dengan kandungan-kandungan yang dinamik, menukar warna background, menukar banner, efek mouse, menu interaktif dan sebagainya. (Abdul Kadir, 2002).

13. Database

Database atau basis data merupakan mekanisme pengelolaan data dalam jumlah yang besar secara terstruktur. Database memudahkan program untuk mengambil dan menyimpan data. Jika data yang diolah banyak dan memerlukan penanganan khusus, jangan menggunakan file untuk menyimpan data. Tetapi, gunakan database.

Database yang banyak diterapkan saat ini adalah database bertipe relasional (relational database), seperti Oracle, Microsoft SQL Server, MySQL, dan lain-lain. (Rochmad Hakim S. & Ir. Sutarto, M.Si, 2009).

14. MySQL

MySQL (My Structured Query Language) atau yang biasa dibaca **mai-se-kuel** adalah sebuah program pembuat dan pengelola database atau yang sering disebut dengan DBMS (DataBase Management System), sifat dari DBMS ini adalah Open Source.

MySQL sebenarnya produk yang berjalan pada platform Linux, dengan adanya perkembangan dan banyaknya pengguna, serta lisensi dari database ini adalah Open Source, maka para pengembang kemudian merilis versi Windows.

Selain itu MySQL juga merupakan program pengakses database yang bersifat jaringan, sehingga dapat digunakan untuk aplikasi Multi User (Banyak Pengguna). Kelebihan lain dari MySQL adalah menggunakan bahasa query (permintaan) standard SQL (Structured Query Language).

Sebagai sebuah program penghasil database, MySQL tidak mungkin berjalan sendiri tanpa adanya sebuah aplikasi pengguna (interface) yang berguna sebagai program aplikasi pengakses database yang dihasilkan. MySQL dapat didukung oleh hampir semua program aplikasi baik yang Open Source seperti PHP maupun yang tidak Open Source yang ada pada platform windows seperti Visual Basic, Delphi dan lainnya. (*Bunafit Nugroho, 2008*).

15. Dreamweaver 8

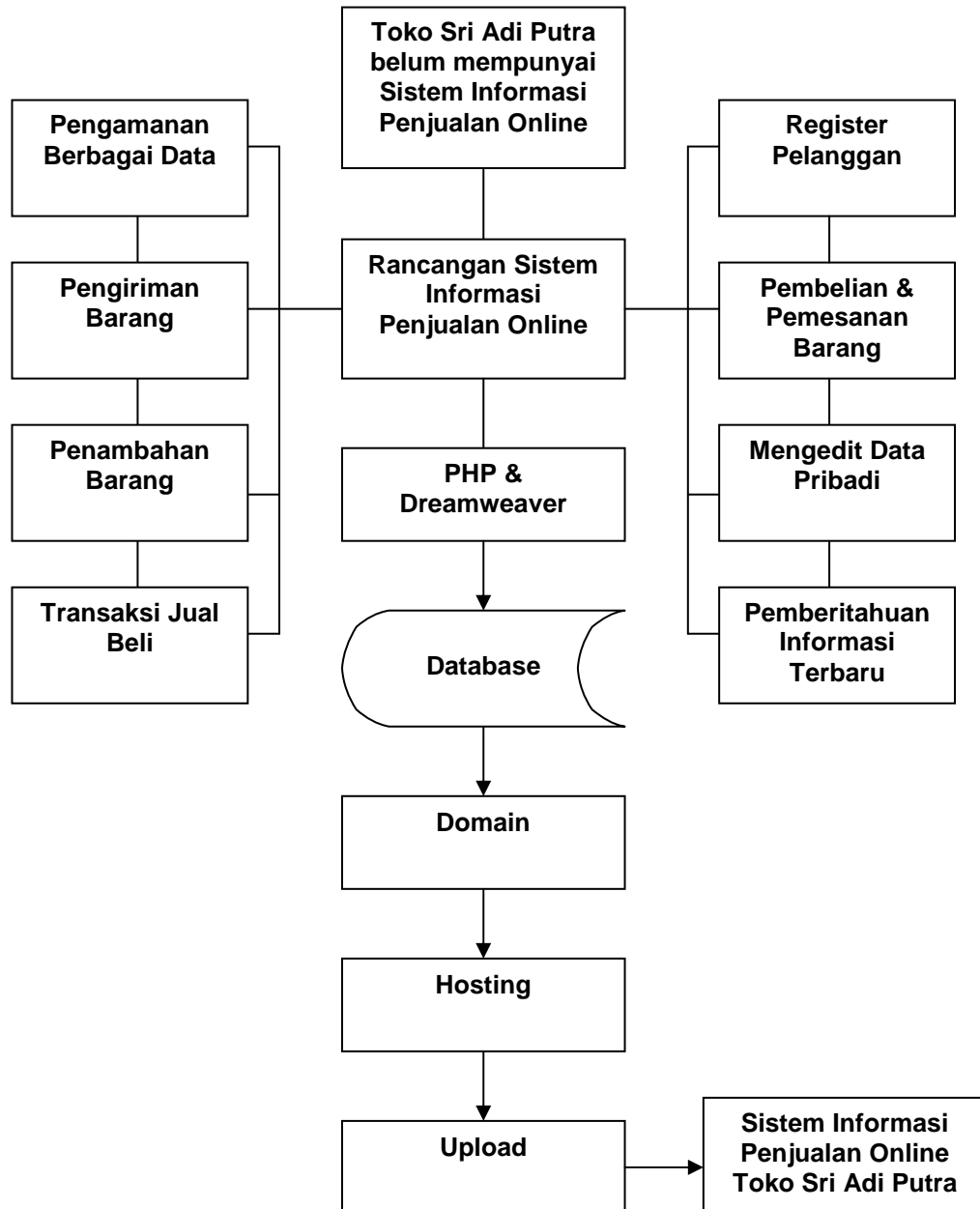
Dreamweaver 8 adalah suatu bentuk program editor web yang dibuat oleh Macromedia. Dengan menggunakan program ini, seorang programmer web dapat dengan mudah membuat dan mendesain webnya, karena bersifat WYSIWYG (What You See Is What You Get).

Dreamweaver 8 selain sebagai editor yang lengkap juga dapat digunakan untuk membuat animasi sederhana yang berbentuk layer dengan bantuan JavaScript yang didukungnya. Dengan adanya program ini kita tidak akan susah-susah untuk mengetik skrip-skrip format HTML, PHP, JSP, ASP, JavaScript, CSS maupun bentuk program yang lainnya.

Sebagai editor, Dreamweaver mempunyai sifat yang WYSIWYG dibaca (wai-si-wig) yang artinya apa yang dilihat pada halaman desain, maka semuanya itu akan diperoleh pada browser. Dengan kelebihan ini sehingga programmer (pembuat program) atau desainer (pembuat desain web) dapat langsung melihat hasil buatannya tanpa harus membukanya pada browser (aplikasi pengakses web seperti Internet Explorer, Mozilla dan lain-lain. (*Bunafit Nugroho, 2008*).

G. KERANGKA PEMIKIRAN

Adapun kerangka pemikiran sebagai berikut :



Gambar 1. Kerangka Pemikiran

H. JADWAL PENYUSUNAN PENELITIAN

Jadwal penyusunan penelitian :

KETERANGAN	September				Oktober				November			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Mengumpulkan Data												
Observasi, Analisis Data												
Perancangan												
Uji Coba												
Implementasi												

I. PERENCANAAN BIAYA

Berikut ini merupakan perencanaan biaya yang dibutuhkan dalam melakukan penelitian ini :

1. Transportasi	: Rp.	150.000,00
2. Sewa komputer (90 hari)		
@ 2 jam = 180 jam x 2000/jam	: Rp.	360.000,00
3. Kertas A4 80 gram 1 rim	: Rp.	40.000,00
4. Alat Tulis	: Rp.	25.000,00
5. Tinta Printer	: Rp.	30.000,00
6. CD-R Blank + tempat CD 2 buah	: Rp.	10.000,00
7. Buku Referensi	: Rp.	140.000,00
8. Jilid dan penggandaan laporan	: Rp.	150.000,00
9. Domain (1 tahun) dan hosting	: Rp.	150.000,00
10. Lain-lain	: Rp.	200.000,00
		_____ +
Total Biaya	: Rp.	1.255.000,00

J. SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam penyusunan laporan kerja praktik ini, maka peneliti menggunakan sistematika penulisan secara sederhana yang terdiri dari :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II GAMBARAN UMUM DAN LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang Gambaran umum yaitu Sejarah Singkat Toko Sri Adi Putra. Dan Landasan Teori yang menguraikan sekilas tentang konsep data, sistem informasi, pengenalan internet, HTML, PHP, CSS, Javascript, MySQL, dan Macromedia Dreamweaver 8.

BAB III ANALISIS PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM

Bab ini membahas tentang mendefinisikan sebuah web, gambaran umum pembuatan program, instalasi XAMPP, persiapan database, membangun halaman situs yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisikan uraian tentang pengertian implementasi sistem, komponen dalam implementasi sistem, cara kerja sistem yang dirancang, dan tampilan halaman.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini penulis memberikan beberapa kesimpulan dan saran sebagai akhir penulisan.

K. DAFTAR PUSTAKA

Dharmmesta, Basu S . 1989 . *Manajemen Penjualan* . Yogyakarta : BPFE.

Jogiyanto H.M. 1989 . *Analisis dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur* . Yogyakarta : Andi Offset.

Kadir , Abdul . 2002 . *Pemrograman Web Mencakup : HTML , CSS , JAVASCRIPT & PHP*. Yogyakarta : Andi Offset.

Maryono . dan B. Patmi Istiana . 2008 . *Teknologi Informasi & Komunikasi 3* . Cetakan pertama. Bandung : Quadra.

Nugroho , Bunafit . 2008 . *Latihan Membuat Aplikasi Web PHP dan MySQL Dengan Dreamweaver MX (6, 7, 2004) dan 8*. Yogyakarta : Gava Media.

Raymond, McLeod Jr . 2001 . *System Informasi Manajemen* . Jakarta : Erlangga Offset.

S, Hakim, Rachmad. dan Ir. Sutarto, M. Si . 2009 . *Mastering Java* . Jakarta : PT Elex Media Komputindo.

Sismoro, Heri . dan Kusrini Iskandar . 2007 . *Struktur Data dan Pemrograman dengan PASCAL* . Yogyakarta : Andi.