# Занятие 3

1.Добавили функцию, которая добавляет таску.Закинули ее в новый массив

2. setTasks([newTask, ...tasks])  
//...tasks - копия массива (только обькты)  
// ...tasks - копируем обьекты массива из tasks + обьект newTask - все они записываются в переменную tasks

3. Добавили в тудулист онклик, захардкодили текст

4. const [title, setTitle] = useState<string>(' ')

Создали новй юз стайт, добавили он чэндж в инпут, при вводе значений в инпут, данные записываются в тайтл и передаются в addTask => добавляется новая задача.

value={title}

Для записи в локальный стейт(черновик), на будущее

5. из кнопки адд вынесли функцию в конст аддТаск, создали функцию onKeyPressAndTask, котора при нажатии энтер, отправляет текст из инпута в задачу

6. в коллбэк всегда передаем либо литерал, либо имя функции( но не вызов функции)

# Занятие 4

//эти значения дают false - undefined,null,0,'',NaN

//эти значения дают true - ' '(строка с пробелом),{},[] (обычный и пустой массив\обьект)

В переменную таск записывается ссылка на найденный обьект(новый обьект не создается)

const task = tasks.find(t => t.id === taskID)

1.task.isDone записываем новое , пришедшее из пропс,значение в найденный обьект

2. setTasks([...tasks]) – копируем данные со старого массива

[Tasks] - массив с содержимым, ...tasks – просто содержимое. Необходимо использовать именно содержимое

3.При изменении вызывается ивент, который вызывает функцию, в нее передаем два параметра(второй дает тру или фолс). e.currentTarget.checked при клике меняет значение

onChange={e => props.changeTaskStatus(task.id, e.currentTarget.checked)}

4. Если такс.исдан = тру, присваевается класс исдан, если фалс – пустая строка(класса нет)

<li className={task.isDone ? 'is-done':''}

5.

title.trim()//обрезает пробелы вначале и конце троки