



# ALGORITMOS PARA LA PREVENCIÓN DEL ACOSO CALLEJERO

# Presentación del equipo



**Brayan  
Zuluaga**  
Redacción de  
informe, código



**Segundo autor**  
Redacción de  
informe, código



**Andrea Serna**  
Revisión de  
la literatura



**Mauricio Toro**  
Preparación  
de los datos

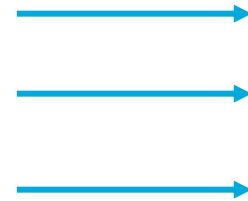


<https://github.com/Rendxnn/ST0245-002>

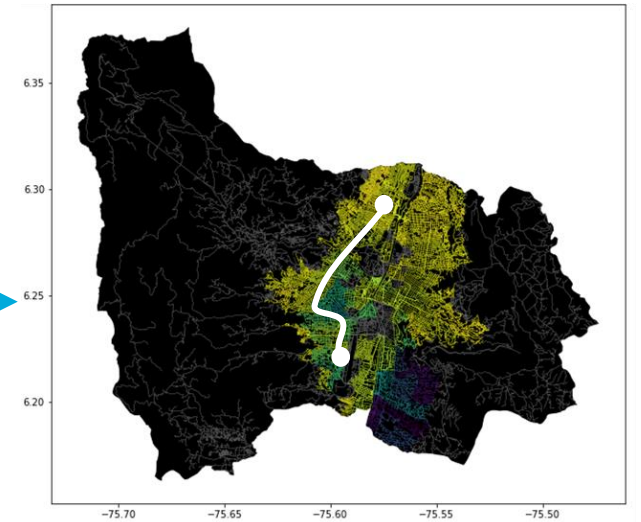
# Planteamiento del problema



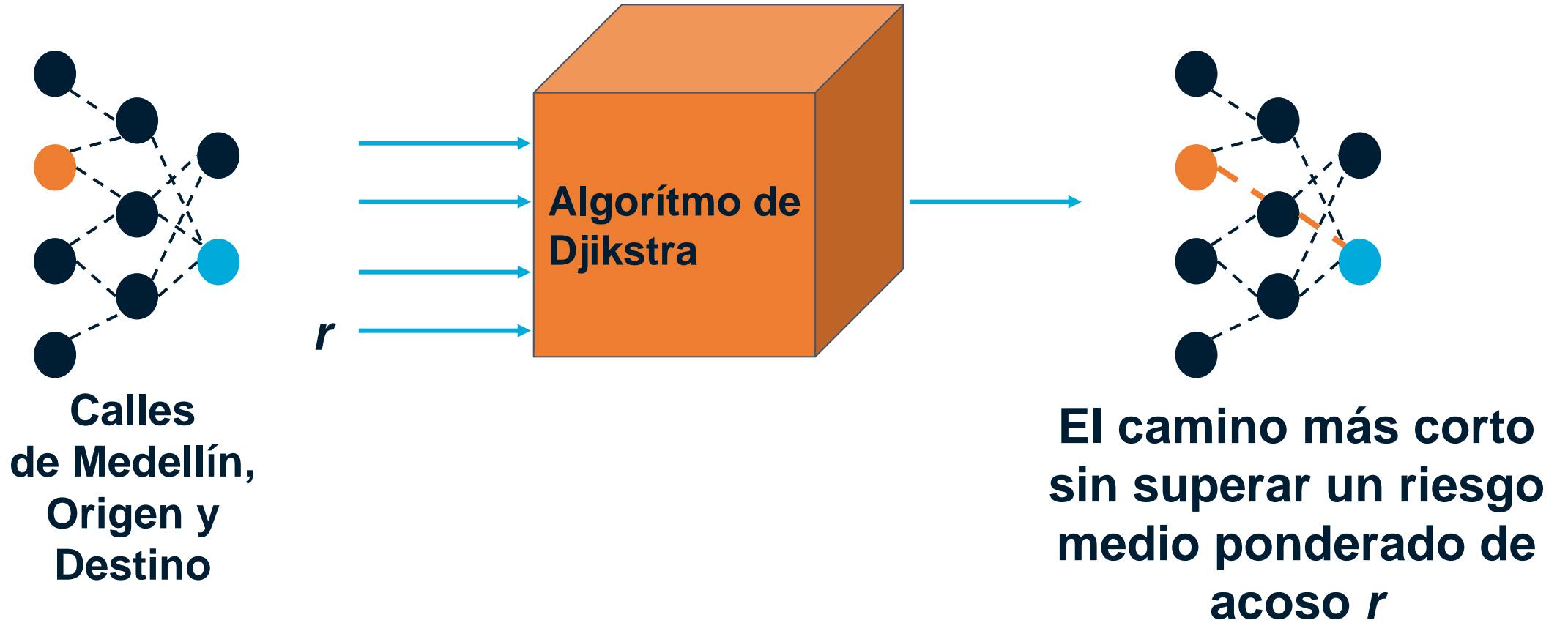
**Calles  
de Medellín,  
Origen y  
Destino**



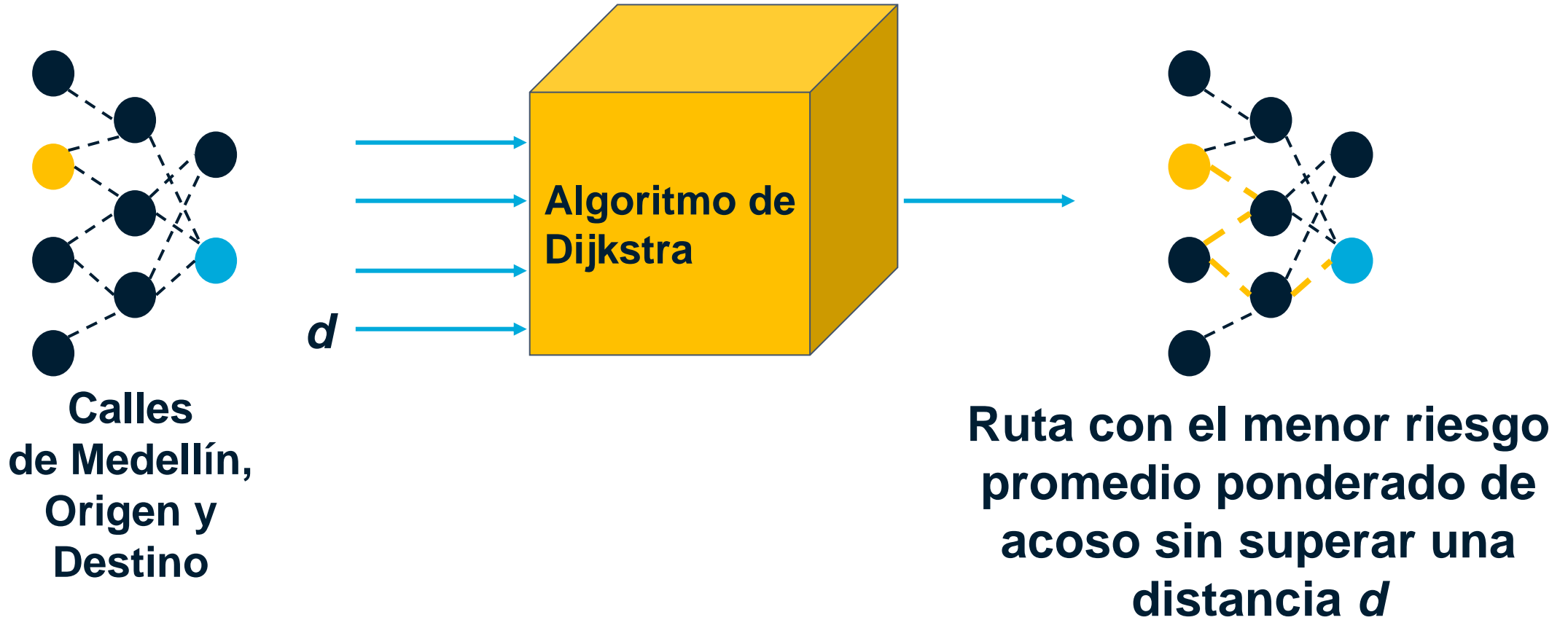
**Algoritmo  
del camino  
más corto  
restringido**



**El más camino más corto  
restringido**

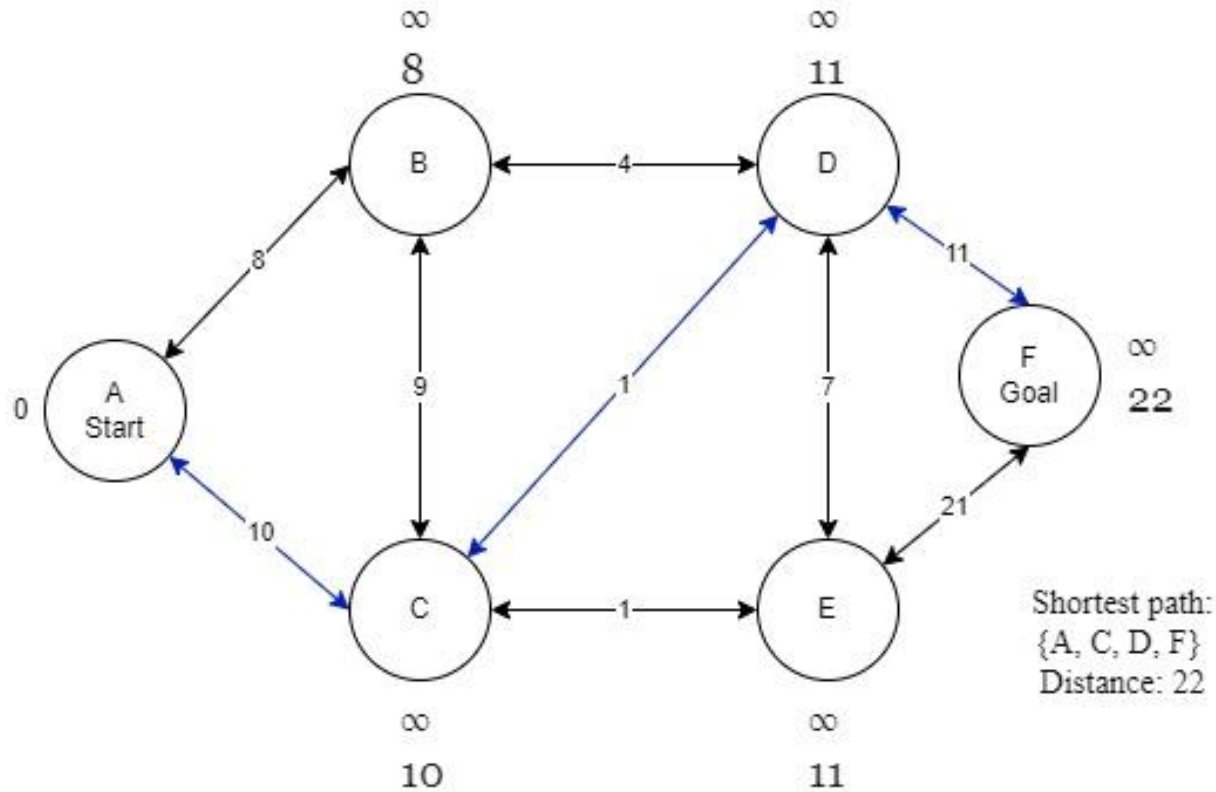


## Segundo algoritmo





# Explicación del algoritmo



## Algoritmo de Dijkstra

Inicialmente, se establece el nodo inicial y el nodo destino, en este caso A y F respectivamente, posteriormente, se establece un valor para cada nodo, siendo infinito para todos los nodos diferentes al inicial, luego, se inicia un recorrido comparando los pesos de cada arista, y la suma de las aristas de nodos antecesores para determinar cual es el valor mínimo posible para llegar a cada nodo, hasta llegar al nodo final habiendo evaluado los caminos posibles, sabiendo ya los antecesores de dicho nodo final y el camino más corto.

# Complejidad del algoritmo



Nombre	Complejidad temporal	Complejidad de la memoria
Dijkstra	$O(V^2)$	$O(V^2)$
N / A	N / A	N / A

Complejidad en tiempo y memoria del nombre del algoritmo.  $V$  representa la cantidad nodos.

