RENÉ FRANCISCO SANDOVAL LÓPEZ

Mazatlán, Sinaloa

■ renefs127@gmail.com

(52) 6692465439

Estudiante en Ingeniería en tecnologías de la información

Objetivo Profesional

Soy estudiante de Ingeniería en Tecnologías de la Información, con una sólida orientación al desarrollo de software y la mejora continua. Me caracterizo por ser una persona proactiva, con pasión en el aprendizaje y compromiso con la excelencia en cada proyecto. Poseo experiencia en el diseño y desarrollo de sistemas e interfaces, aplicando metodologías de ingeniería de software para garantizar soluciones eficientes y de calidad. He trabajado con lenguajes como Java, C, HTML, JavaScript y CSS, fortaleciendo mis competencias tanto en el desarrollo backend como frontend.

Experiencia

Compuland TIC Noviembre 2024 - mayo 2025

Ayudante de técnico en informática

- Puse en práctica el mantenimiento correctivo y preventivo de equipos informáticos.
- Participé en el diseño, armado y mantenimiento de redes locales en entornos hoteleros.
- Administré servidores basados en Linux para garantizar su correcto funcionamiento.

Desarrollo de software Mayo 2025 - agosto 2025

Proyecto académico "Sistema de gestión de gimnasios"

- Desarrollé un sistema CRUD en Java Swing con base de datos MySQL para la administración de miembros, membresías y asistencias de un gimnasio.
- Apliqué el patrón de diseño DAO para estructurar la comunicación entre la aplicación y la base de datos, e implementé modelos relacionales optimizados para garantizar integridad y eficiencia en el manejo de la información.

Educación

Licenciatura en ingeniería en tecnologías de la información | Universidad politécnica de Sinaloa 2023 - actualidad

Habilidades

• Lenguajes: HTML, CSS, C, java, typescript.

• Base de datos: MySQL, SQL Server.

• Frameworks y tecnologías: Swing, bootstrap, React.

• Patrones y metodologías: DAO, Metodologías agiles (Scrum).

• Control de versiones: Git, GitHub • Sistemas operativos: Windows, Linux

• Diseño UX/UI: Figma

Idiomas

Inglés: Intermedio Español: Nativo