

Modelo de Negocio

1.1 Reglas del Negocio

Regla de Negocio:BR01 Determinar Permisos del Usuario

Descripción: Dentro del sistema para el registro de las actividades, habrá solo 2 tipos de usuario, el propietario o usuario normal que contara con un acceso limitado a las cosas que pueden hacer dentro del sistema como organizar eventos calendarizados, categorizarlos de forma personalizada y llevar el control de los mismos.

Mientras que un usuario administrado podrá acceder al análisis de los datos del sistema, así como editar, eliminar o crear una nueva actividad y modificar eventos que ya se tenían previamente programados.

Tipo: Restricción y seguridad

Nivel: Obligatorio

Regla de Negocio: BR02 Generar un reporte por cada actividad

Descripción: Al momento de terminar una actividad el sistema se encargará automáticamente de crear un reporte que el propietario visualizará para una mejor organización de actividades.

Tipo: Restricción de operación

Nivel: Semi-Obligatorio

Regla de Negocio: BR03 Consistencia de los Datos

Descripción: Los datos que estén dentro del sistema tendrán que ser consistentes en todo momento es decir el reporte generado debe corresponder con la actividad finalizada en ese día.

Tipo: Restricción de integridad

Nivel: Obligatorio

Regla de Negocio: BR04 Acceso por usuario y contraseña

Descripción: El propietario podrá acceder por medio de un usuario y contraseña

Tipo: Restricción de integridad

Regla de Negocio: BR05 Actividad por categoría

Descripción: Una actividad, al momento de darse de alta en el sistema se puede crear con un campo que permita categorizar de acuerdo con la prioridad.

2.1 CU1 Login

2.1.1 Descripción completa






Entrar al sistema como usuario con perfil definido y poder realizar acciones del sistema

2.1.2 Atributos importantes

Caso de uso:Login	
Versión:	0.1
Actor:	usuario
Propósito	Permiso del usuario para ingresar al sistema
Resumen:	El sistema muestra un login para que el usuario pueda entrar al sistema y muestra las funciones
Entradas:	Usuario y contraseña
Salidas:	Opciones de acciones del sistema
Precondiciones:	El usuario debe estar preregistrado
Postcondiciones:	El usuario podrá realizar las acciones permitidas del sistema

2.1.3 Trayectorias del Caso de Uso


Escenario principal de éxito (o Flujo Básico):


- 1  Introduce su Usuario y contraseña en el sistema vía  UI1 Pantalla de Acceso
- 2  Verifica que el Usuario exista y los permisos que tiene BR01 Determinar los permisos
- 3  Despliega la  UI2 pantalla de creación de actividad.

- - - Fin del caso de uso.

Trayectoria alternativa A:

Condición: El usuario no existe

A1  Muestra el Mensaje **MSG1-** “El usuario [Nombre de usuario] no existe. Contacte al administrador

A2  Oprime el botón aceptar.

A3 Termina el caso de uso.

- - - Fin de la trayectoria.

2.2 CU2 Agregar actividad

2.2.1 Descripción completa








El usuario crea las actividades que conforman sus pendientes a realizar.

2.2.2 Atributos importantes

Caso de uso: Agregar actividad	
Versión:	0.1
Actor:	Usuario (Propietario o administrador)
Propósito	Que el usuario pueda crear una actividad
Resumen:	El sistema muestra un login para que el usuario pueda entrar al sistema y muestra las funciones
Entradas:	Actividad a realizar
Salidas:	Listado de actividades programadas.
Precondiciones:	El usuario debe tener permiso de crear actividad según la BR1 Determinar los permisos del usuario
Postcondiciones:	El usuario podrá crear una actividad


2.2.3 Trayectorias del Caso de Uso


Escenario principal de éxito (o Flujo Básico):


- 1**  Realiza el 1 del CU1
- 2**  Oprime la opción crear actividad (+)
- 3**  El sistema despliega la  UI2 donde se crea la actividad.
- 4**  El usuario puede agregar otra actividad.
- 5**  El sistema guarda los datos de la actividad(es) y direcciona a la  UI1.

Trayectoria alternativa A:

Condición: El usuario desea cancela una actividad

A1:  Se arrepiente y presiona cancelar actividad.

A2:  Muestra el Mensaje MSG2-“La actividad [Nombre de la Actividad] se ha eliminado.”.


A3:  Oprime el botón Aceptar

A4: Continúa con el paso 5 del CU2

----Fin de la trayectoria

Trayectoria alternativa B:

Condición: El usuario desea cancelar todas las actividades

B1:  Cancela toda las actividades con base en la regla BR01 Permisos del usuario.

---- Fin de la trayectoria.

2.3 CU3 Agregar categoría

2.3.1 Descripción completa







El Sistema permite clasificar las actividades de acuerdo a su categoría.

2.3.2 Atributos importantes

Caso de uso: Agregar categoría	
Versión:	0.1
Actor:	Usuario (Propietario o administrador)
Propósito	Que el usuario pueda priorizar una actividad
Resumen:	La actividad se clasifica de acuerdo con su prioridad
Entradas:	Día en el calendario
Salidas:	Tiempo faltante para poder realizar la actividad
Precondiciones:	El usuario debe haber iniciado sesión según las BR04 y BR05 y tener creada la actividad.
Postcondiciones:	El sistema organiza las actividades por categoría

2.3.3 Trayectorias del Caso de Uso






Escenario principal de éxito (o Flujo Básico):

- 1  Oprime la opción crear categoría
- 2  Se muestra la interfaz para crear la categoría  UI3 Pantalla de categorías
- 3  Escribe el nombre de la categoría y presiona aceptar.
- 4  Agrega otra categoría.
- 5  El sistema agrega la categoría.

----Fin del caso de uso.

Trayectoria alternativa A:




Condición: El usuario desea modificar la categoría

- A1:  Edita la categoría.
- A2:  Oprime el botón editar
- A3:  Se despliega un cuadro para escribir el nuevo nombre.
- A4:  Oprime el botón aceptar.
- A5:  Se continua con el paso 4 del CU3.

----Fin de la trayectoria.

Trayectoria alternativa B:

Condición: El usuario desea eliminar la categoría

- B1:  Edita la categoría.
- B2:  Oprime el botón editar
- B3:  Se continua con el paso 4 del CU3.

---Fin de la trayectoria.

2.4 CU4 Actividades Pendientes

2.4.1 Descripción completa






Ayudar al usuario a poder tener una mejor organización de sus actividades a realizar

2.4.2 Atributos importantes

Caso de uso: Actividades de Pendientes	
Versión:	0.1
Actor:	Usuario (Propietario)
Propósito	Que el usuario pueda revisar y modificar pendientes
Resumen:	El sistema muestra la lista de actividades que no han sido completadas.
Entradas:	Lista de las actividades.
Salidas:	Lista de actividades.
Precondiciones:	El usuario debe tener los permisos de acuerdo la BR01 Determinar los Permisos de Usuario.
Postcondiciones:	El sistema visualizara y / o editara el archivo.

2.4.3 Trayectorias del Caso de Uso

Escenario principal de éxito (o Flujo Básico):

- 1  Realiza el 1 del CU1.
- 2  Oprime el botón Pendientes.
- 3  Despliega la UI3  donde se visualizan las actividades completadas y no completadas.
- 4  Oprime el botón Salir.

- - - - Fin del caso de uso.

2.5 CU5 Reportes de Actividad

2.5.1 Descripción completa






El sistema genera el progreso de las actividades que han sido completadas y las que faltan por completar, así como el tiempo que le tomó el realizar la actividad y el tiempo que le falta para concluir con las actividades pendientes.

2.5.2 Atributos importantes

Caso de uso: Reportes de Actividad	
Versión:	0.1
Actor:	Usuario (Administrador)
Propósito	Que el usuario administrador pueda revisar el progreso de las actividades
Resumen:	El sistema muestra un reporte de las actividades que han sido completadas y las que faltan por completar.
Entradas:	Lista de las actividades.
Salidas:	Archivo.
Precondiciones:	El usuario debe tener los permisos de administrador de acuerdo a la BR01 Determinar los Permisos de Usuario y los reportes se generan de acuerdo a la BR02.
Postcondiciones:	El progreso del usuario(propietario) estarán en el archivo.

2.5.3 Trayectorias del Caso de Uso

Escenario principal de éxito (o Flujo Básico):

- 1  Realiza el 1 del CU1.
- 2  Oprime la opción Reporte Actividad
- 3  El sistema muestra la interface de filtros de reporte.
4.  Ingresa los datos de los filtros que estime conveniente y presiona buscar.
- 5  El sistema realiza la consulta y visualiza todas las Actividad correspondiente según el filtro

---Fin del caso de uso.

2.6 CU6 Actualizar actividades

2.6.1 Descripción completa






El usuario puede actualizar sus actividades conforme lo vaya realizando al agregar o eliminar.

2.6.2 Atributos importantes

Caso de uso: Actualizar actividades	
Versión:	0.1
Actor:	Usuario (Propietario)
Propósito	Que el usuario propietario pueda modificar actividades.
Resumen:	El sistema muestra las actividades y permite modificarlas.
Entradas:	Lista de las actividades.
Salidas:	Lista de actividades.
Precondiciones:	El usuario debe tener los permisos de acuerdo la BR01 Determinar los Permisos de Usuario.
Postcondiciones:	Las actividades se actualizarán y se guardara en la lista de actividades.

2.6.3 Trayectorias del Caso de Uso

Escenario principal de éxito (o Flujo Básico):

- 1  Realiza el 1 del CU1.
 - 2  Oprime el botón “lista de actividades”.
 - 3  Carga la lista de actividades
 - 4  Modifica la lista de actividades dependiendo de los productos que añada o consuma.
 - 5  Oprime el botón Guardar.
- - - Fin del caso de uso.