DOCUMENTO RESTAURANT SAP STYLE

Aplicación de escritorio generalizada para poder utilizar en cualquier tipo de restaurant (Tipo SAP), la cuál la idea es poder instalar, realizar una pequeña configuración inicial como cantidad de mesas y los menús del misma, y ya comenzar a funcionar.

El sistema incluirá el objeto mesa, con un identificador->número (para reconocer y ordenar), descripción y el estado:

* Libre
* Ocupada
* Reservada

Se implementará el sistema de reserva de las mesas en ciertos horarios para mantener un orden de estas, las cuales deberán irse validando según el tiempo real. Para agregar funcionalidad de reservar mesa, agregar los turnos por mesa para verificar en con el tiempo real si la mesa ya debería irse liberando para que lleguen los clientes con la mesa reservada

Además, se incluirá el sistema de Menús, donde cada elemento dentro del menú del restaurante tendrá nombre, descripción y precio

Finalmente, para los pedidos realizados por cada mesa, se aplicará el sistema de Pedidos el cual se compone del objeto Mesa y Menú, entiéndase que cuando la mesa está ocupada, está generando N pedidos que tiene un menú asignado, este el Pedido se compondrá por ende del número de la mesa, número del menú, nombre del menú, descripción del menú, precio y el estado:

* Procesado: Pedido ya pagado, se aplica luego que se libera la mesa
* Servido: Pedido servido, pero aún no pagado, quiere decir que la mesa sigue ocupada y puede seguir realizando pedidos, o pagar directamente
* No procesado: Pedidos realizados en la mesa, pero aún no pagados, quiere decir que la mesa sigue ocupada y realizando pedidos

Utilizar colores para las mesas:

Verde->Libre

Rojo->Ocupada

Naranja->Reservada

Morado->Pronto a la hora de reserva

Tener en cuenta que el existirá 1 usuario:

1.- Camarero/Cocinero: visualizar todas las pantallas, además de controlar los CRUD y poder ver toda la aplicación en general

**Link Mockups:** <https://www.figma.com/proto/uGSsSqE2qMiNZJ6YaExF22?node-id=0-1&t=xlt4nHmH4jniTs0w-6>

René Catalán Figueroa