Premenna -

State – ref(inicializacna\_hodnota) – navratova hodnota funkcie ref je state v ramci scriptu (object – vyuzivame vlastnost value(v ramci scriptu) – je inicializovana povodnou hodnotou(inicializacnou hodnotou, ktoru sme si zadali) v ramci template k nemu pristupujeme ako ku klasickej premennej pomocou mustache

reactive({})navratova hodnota funkcie reactive je state ktory je reprezentovany objectom, object moze mat hocijake properties , tlacime object do funkcie

State je taka premenna, ktorej zmena je reflektovana na DOM strukture(na browseri)

-premenna obsahujuca funkciu ref(inicializacna\_hodnota) -aj pre primitvne typy(bool, int, string...) ale aj pre objekt; reactive() - moze by len objekt

Dom structure – reprezentacia htmlka browserom (objektovy model zostaveny na zaklade htmlka vytvoreny browserom)

setTimeout(funckia, kt sa ma vykonat po urcitom delayi,5000//5sekund)

--------------------------------------Ref---------------------------

Let title = “List of people”; //{{ title }} v template, teraz je premenna klasicka premenna

Let title = ref(“List of people ”){{title.value}} //teraz je premenna title stav

setTimeout(()=>{

title.value = “Zoznam Ludi”; //po 5 sekundach sa zmeni title na zoznam ludi

console.log(title.value); //V pripade in-line zapisu title = “Zoznam Ludi”; console.log(title)

},5000)

Pri ref

Let title = ref({

Age: 12,

})

title.value.age – ked chceme pristupit ku vlastnostiam objektu v ramci refu, ked sa zmeni jedna vlastnost objektu , tak v kazdej vlastnosti state sa prerenderuju – vsetko co zacina titlom(neefektivne) ale pri reactive sa prerenderuje len ta cast v ktorej nastala zmena

--------------------------------------Reactive ---------------------------

Let title = reactive({

name: “List of People”,

})

setTimeout(()=>{

title.name = “Zoznam Ludi”; //po 5 sekundach sa zmeni title na zoznam ludi

console.log(title.name);

},5000)

V template: {{title.name}}