

Handlung (ClickToGraduate)

Dieses Clicker-Game handelt von einem HTL-Schüler, dieser versucht über die Jahre die Schule möglichst gut zu absolvieren.

Punktesystem:

- **Stresslevel:**
 - Pro Semester bekommt man eine fixe Punkteanzahl pro Tag
 - Ereignisse (Schularbeiten, Tests, Protokolle) erhöhen um einen fixen Betrag
 - Zu hohe Punkte in einem Semester => Klasse wiederholen
 - 2x Wiederholen führt zum Game Over
 - Ziel: Punkte zum Schluss unter einem gewissen Wert
- **Erholungspunkte:**
 - Durch Klicken auf den „Erholungsbutton“ bekommt man Erholungspunkte, durch diese Punkte kann man Stresssenkende Elemente kaufen.
 - Lehrer, Klassenkollegen, Essen, Videospiele