

Nicht Funktionale Anforderungen:

- Das System soll Insider beinhalten

Begründung: Um eine lustige Kulisse zu schaffen, soll das Spiel Insider Witze und andere Items beinhalten

ID: unauthorizedAccess

Namen: unauthorizedAccess

Beschreibung: Insider sollen auf eine bestimmte Zielgruppe zugeschnitten werden

- Das Spiel muss mit Windows 10 kompatibel sein

Begründung: Da viele User diese Version von Windows 10 haben muss das Endgerät das Spiel starten können.

ID: WindowsVersion

Namen: WindowsVersion

Beschreibung: Windows 10 ist derzeit das meist benutzte Betriebssystem am Markt, deshalb bietet es sich an, um die meisten Kunden zu bekommen, das Programm auf diesem System lauffähig zu machen.

- Das Spiel muss schnell reagieren

Begründung: Um „Spiel-Verzögerungen“ auszuschließen muss das Spiel, ab Prozessoren der i5 Reihe Generation 3 (oder Vergleichbaren Modellen), bei einer (vom User) ausgeführten Aktion, in mindestens 50ms reagieren können und eine „Antwort“ zurückgeben.

ID: ResponseTime

Namen: ResponseTime

Beschreibung: Um möglichst flüssig zu funktionieren muss das Spiel schnell reagieren

- Das Spiel soll offline funktionieren

Begründung: Für viele Menschen ist es bequemer nicht immer am Internet hängen zu müssen, um ein Spiel zu spielen.

ID: OfflineGaming

Namen: OfflineGaming

Beschreibung: Es ist so zu programmieren, dass es keine Probleme gibt, wenn das Gerät offline ist.

- Nicht kommerziell

Begründung: Wir wollen mit dem Game keinen Profit erwirtschaften

ID: NotCommercial

Namen: NotCommercial

Beschreibung: Es wird keinen Shop geben in diesem man mit echtem Geld kosmetische Items oder sonstiges kaufen kann.

- Zielgruppe

Begründung: Um eine gute Spielerfahrung zu haben, sollten Nutzer sich allgemein mit einem Computer auskennen.

ID: TargetGroup

Namen: TargetGroup

Beschreibung: das Spiel ist für Menschen gedacht, die sich schon gut mit Computer auskennen und keine Hilfe brauchen, um einen PC zu bedienen.