

Klasse: 2019/20, 3AHIT

Name(n): Kronberger Andreas andreas.kronberger2@gmail.com
Mach Vincent v.mach71@gmail.com
Lattner Simon simon.lattner@gmx.at
Steinmaurer Rene rene.steinmaurer02@gmail.com
Erk Melvin erk.melvin@gmx.at

Projekttitel: ClickToGraduate

Auftraggeber: -.-

Ziel(e): Es soll ein Clicker-Game erstellt werden welches die 5-7 Jahre eines Schülers mithilfe eines Stresslevels widerspiegelt. Mit der Hilfe von Entspannungspunkten in Form von: Besseren Lehrern, Klassenkollegen oder Videospielen. Weiters soll es möglich sein, Klassen zu wiederholen und das Stresslevel mithilfe von Items zu senken.

Bedarf: Unity Engine, GitHub, (Unreal Engine),