

Grobentwurf

Sicher habt ihr euch schon überlegt, auf welcher Plattform euer System laufen soll und wie es gegliedert sein soll. Wenn bislang noch nicht, dann eben jetzt.

Nennt / beschreibt in diesem Zusammenhang bitte

- **Dritt-Systeme:** Nennt alle Systeme, die das euerige zur Laufzeit verwendet – die es zum Ablaufen braucht. Beispiel dafür sind Betriebssystem, RDBMS, Server, etc...
- **Architektur:** Beschreibt den prinzipiellen Aufbau eures Systems: wie greift ihr auf die DB zu, verwendet ihr Model-View-Controller, wie kommunizieren die miteinander, welche Patterns verwendet ihr, gibt es einen einheitlichen Aufbau aller (Model? View? Controller?) Klassen und wie schaut der aus? Setzt ihr auf eine Schichtenarchitektur, etc...
- **Sprache:** Welche Programmiersprache(n) verwendet ihr und warum?
- **Kommunikation:** Wie kommunizieren die Systemteile miteinander? Wie euer System mit den Drittsystemen?
- ...

Und denkt daran: Ein Bild sagt mehr als 1000 Worte. Ganz besonders gute Dienste werden euch in diesem Zusammenhang das UML Component Diagram und das UML Deployment Diagram leisten. Ist neu für euch, ich weiß, aber ihr seid gut, darum geht das!

Feinentwurf

Als Feinentwurf reicht mir ein UML Class Diagram, in dem ihr die sogenannten Entity Classes und deren Beziehungen zueinander darstellt.

Habt ihr schon etwas von JPA gehört? Ja? Alle Klassen, die ihr mit `@entity` annotiert, sind damit gemeint.

Nein? Nun, alle die Model-Klassen, deren Objekt (in einer Datenbank) gespeichert werden sollen, die also persistent sein sollen, die nach dem Aus- und wieder Einschalten wieder vorhanden sein sollen, sind solche Entity-Klassen. Klassische Beispiel dafür sind `Person`, `Auftrag`, `Rechnung`, `Benutzer`, `Artikel`, usw.

Das hat sehr große Ähnlichkeit mit (dem Inhalt) eines E/R-Diagrams, wenn schon in der Syntax deutliche Unterschiede festzustellen sind.

Designdokument

Erstelle ein Designdokument mit folgendem Aufbau:

- Deckblatt mit Projektname, Teammitglieder, Dokumenttitel = Design, Versionsdatum und -zeit
- Inhaltsverzeichnis

- Grobentwurf
 - Dritt-Systeme
 - Architektur
 - usw...
- Feinentwurf
 - Entities

Denke bitte dabei auch an entsprechende Kopf- und Fußzeilen (Projektname, Titel = Analyse, Versionsdatum und -Zeit, Seitennummer)