

**DESIGN**

**Erk Melvin**

**Kronberger Andreas**

**Lattner Simon**

**Mach Vincent**

**Steinmaurer Rene**

# Inhaltsverzeichnis

[Inhaltsverzeichnis 2](#_Toc36206917)

[1. Grobentwurf 3](#_Toc36206918)

[1.1 Dritt-Systeme 3](#_Toc36206919)

[Betriebssystem 3](#_Toc36206920)

[2. Feinentwurf 4](#_Toc36206921)

[2.1 Klassendiagramm 4](#_Toc36206922)

# Grobentwurf

## 1.1 Dritt-Systeme

### Betriebssystem

Unser Betriebssystem der Wahl ist Windows, da es das meist verbreitetste Betriebssystem ist. Dazu kommt noch, dass jeder aus unserer Gruppe einen Windows Rechner besitzt und sich so am besten damit auskennt.

### Programmiersprache/Architektur

Die Programmiersprache unserer Wahl ist C#, da diese von Unity verwendet wird. Unity sagt bereits aus, wie die Architektur unseres Programms aussieht: Es basiert auf dem Model, View und Controller Prinzip. Unity wurde von uns verwendet, da dies eine neue Erfahrung für uns ist und ein besseres Aussehen des Programms ermöglicht werden kann.

# Feinentwurf

## 2.1 Klassendiagramm

