Handlung (ClickToGraduate)

Dieses Clicker-Game handelt von einem HTL-Schüler, dieser versucht über die Jahre die Schule möglichst gut zu absolvieren.

Punktesystem:

* **Stresslevel:**
  + Pro Semester bekommt man eine fixe Punkteanzahl pro Tag
  + Ereignisse (Schularbeiten, Tests, Protokolle) erhöhen um einen fixen Betrag
  + Zu hohe Punkte in einem Semester => Klasse wiederholen
    - 2x Wiederholen führt zum Game Over
  + Ziel: Punkte zum Schluss unter einem gewissen Wert
* **Erholungspunkte:**
  + Durch Klicken auf den „Erholungsbutton“ bekommt man Erholungspunkte, durch diese Punkte kann man Stresssenkende Elemente kaufen.
    - Lehrer, Klassenkollegen, Essen, Videospiele