

# Cahier des charges

Programmation Web



OKE CODJO Houenangnon  
DIA Mouhamed

# Table des matières

<b>Table des matières</b>	<b>2</b>
Fonctionnalité du site	3
Contraintes du projet	3
<b>Réalisation du projet</b>	<b>3</b>
Description des fichiers	3
<b>Difficultés Rencontrées</b>	<b>3</b>
Création d'une BDD	3
Gestion du parcours utilisateur	3
Affichage des messages	3
<b>Résolution des problèmes</b>	<b>4</b>
<b>Fonctionnement générale du site</b>	<b>5</b>
<b>Aperçus du site</b>	<b>5</b>
Page d'authentification	6
Page de messagerie	6

# Description du projet

Dans ce projet nous avons pour objectif de réaliser un site web de messagerie instantanée. Pour ce dernier, nous devons réaliser un site web permettant d'effectuer des échanges entre différents utilisateurs connectés à notre site. Nous devons aussi mettre en place une base de données permettant d'enregistrer les différents utilisateurs.

## Fonctionnalité du site

- Messagerie instantanée
  - Discussion entre plusieurs membres enregistrée sur le site
- Gestion de base de données
  - Enregistrement d'un utilisateur
  - Enregistrements des messages

## Contraintes du projet

Ce projet est réalisé dans le cadre d'un projet universitaire à l'université de Lille. Le livrable sera livré le 01 mai 2023 .

# Réalisation du projet

## Description des fichiers

Pour mettre en œuvre le site web, nous avons mis en place les fichiers qui suit

### **mon\_site\_mes.php :**

Ce fichier peut alterner entre le site web, les pages d'authentification et de création.

On pourra ainsi, dès l'inscription, se connecter. Les erreurs de ce fichier peuvent être :

1. Compte inexistant  
Lors de la connexion si le compte n'existe pas
2. Utilisateur déjà existant  
Lors de la création d'un utilisateur en utilisant un nom d'utilisateur déjà existant dans la base de données
3. Erreur de connexion à la base de données  
En cas de connexion à la base ou en cas de connexion insuffisante

### **Style\_mes.css**

Ce fichier gère le style de la page du site web de messagerie

### **Style\_auth.css :**

Ce fichier gère le style des pages d'authentification et de création d'un utilisateur

### **Check\_usr\_psw.js :**

Vérifie les entrées dans les champs de texte des pages de création et de connexions.

### **Communicate.js :**

Ce fichier s'occupe de la communication entre l'interface de l'affichage des messages et de la table *message* de la base de données *BD\_CHAT*.

# Difficultés Rencontrées

## Création d'une BDD

Un des premiers problèmes que nous rencontrons est la création d'une base de données relationnelles permettant de stocker les données de l'utilisateur, c'est-à-dire son login, mot de passe et les différents messages saisis.

## Gestion du parcours utilisateur

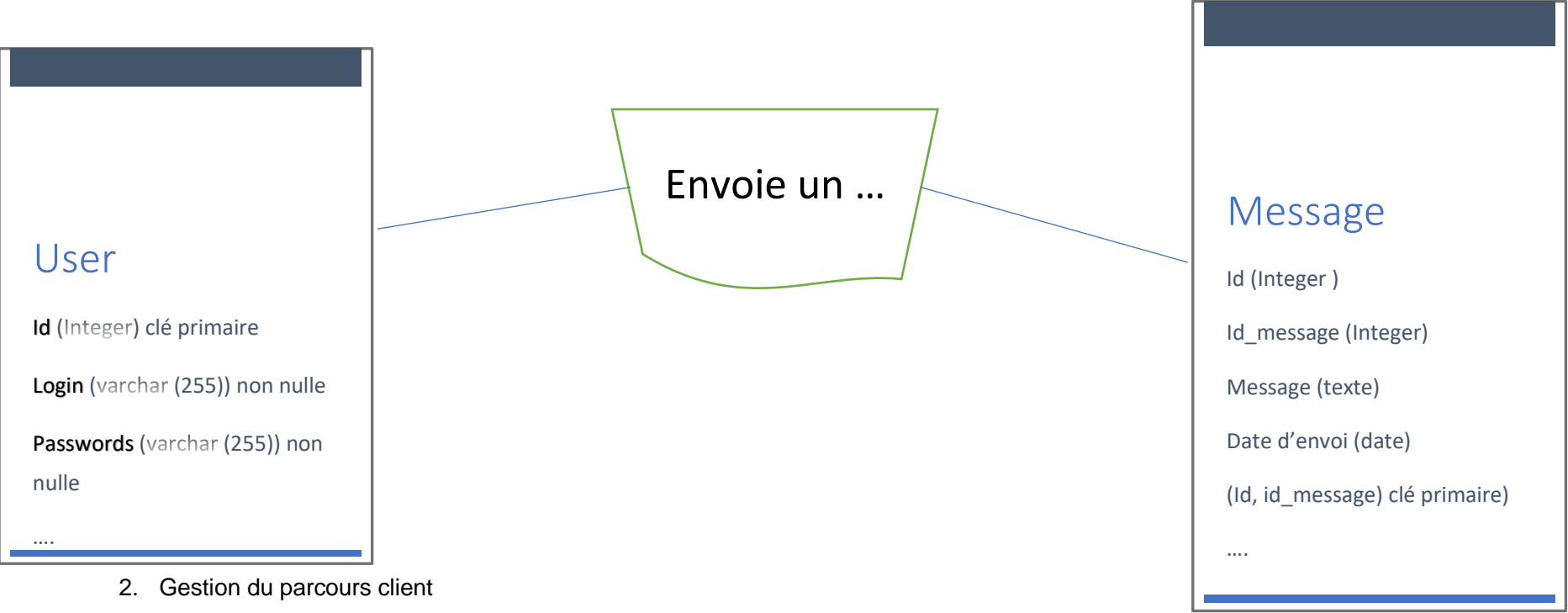
Il faudrait dans un second temps s'occuper du parcours client pour permettre à l'utilisateur de ne pas se perdre sur notre site. De la création du compte à l'envoi du message il faudrait pouvoir prévoir les différentes actions de l'utilisateur et pouvoir protéger ces données.

## Affichage des messages

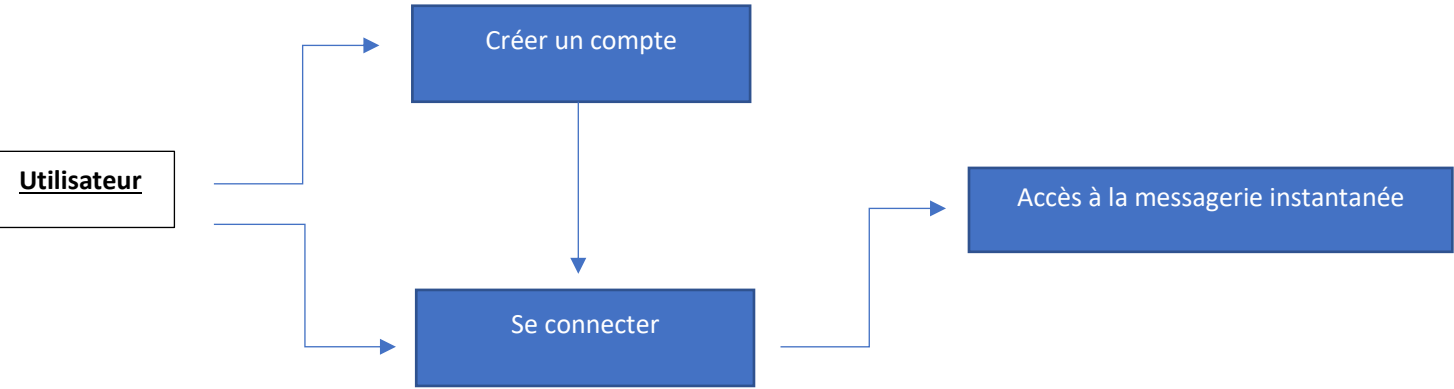
L'affichage des messages est un problème car il y a la question du délai de réception du message qui pose un problème en termes d'expérience utilisateur.

# Résolution des problèmes

## 1. Création de la base de données



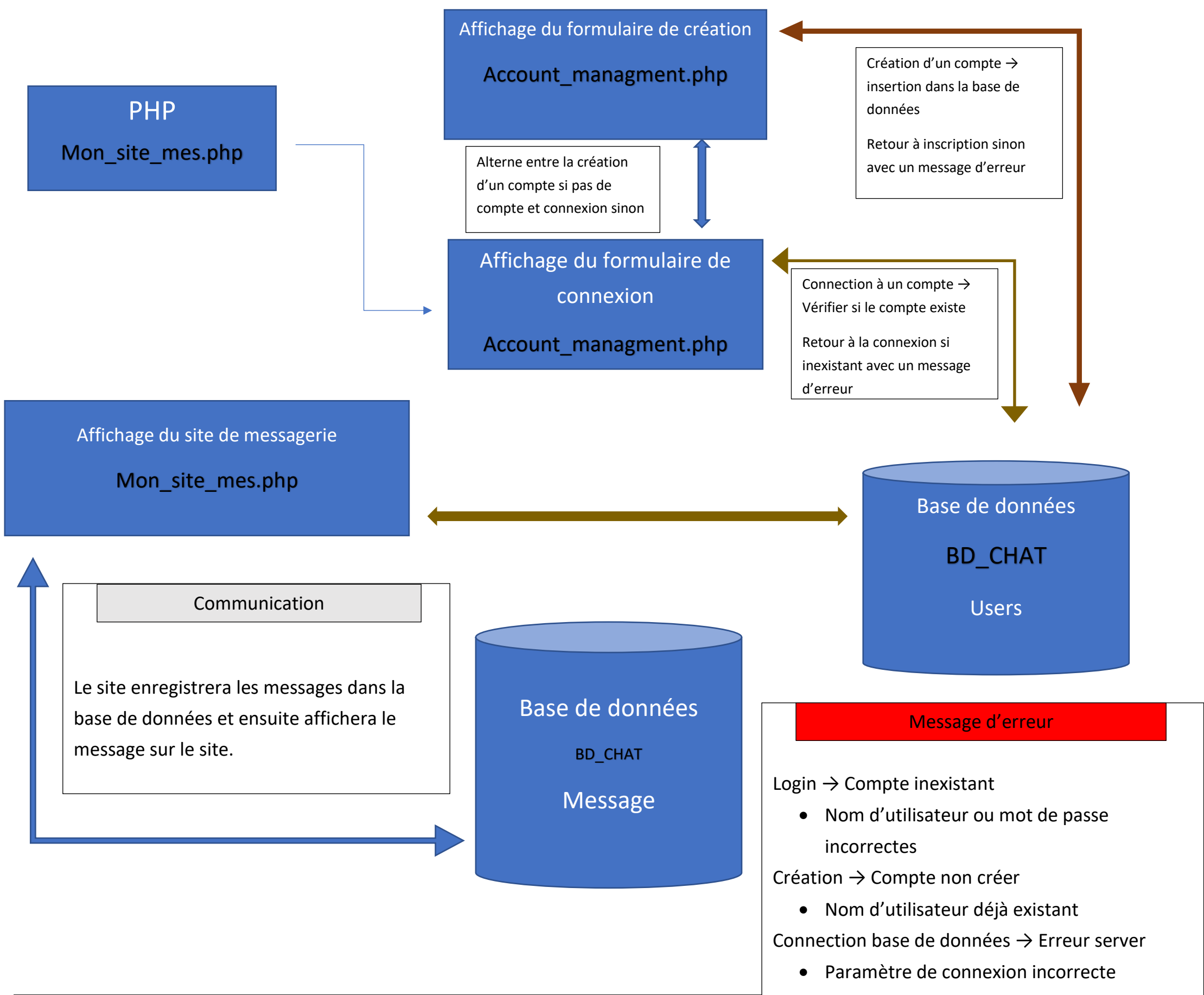
## 2. Gestion du parcours client



## 3. Affichage des messages

Pour le délai d’affichage des messages on aura un délai d’une demi seconde pour la réception d’un message.

# Fonctionnement générale du site



## Fichiers complémentaires

[Style\\_\[auth/mes\].css](#)

Gère le style des pages d'authentification, de création et des

[Check\\_user\\_psw.js](#)

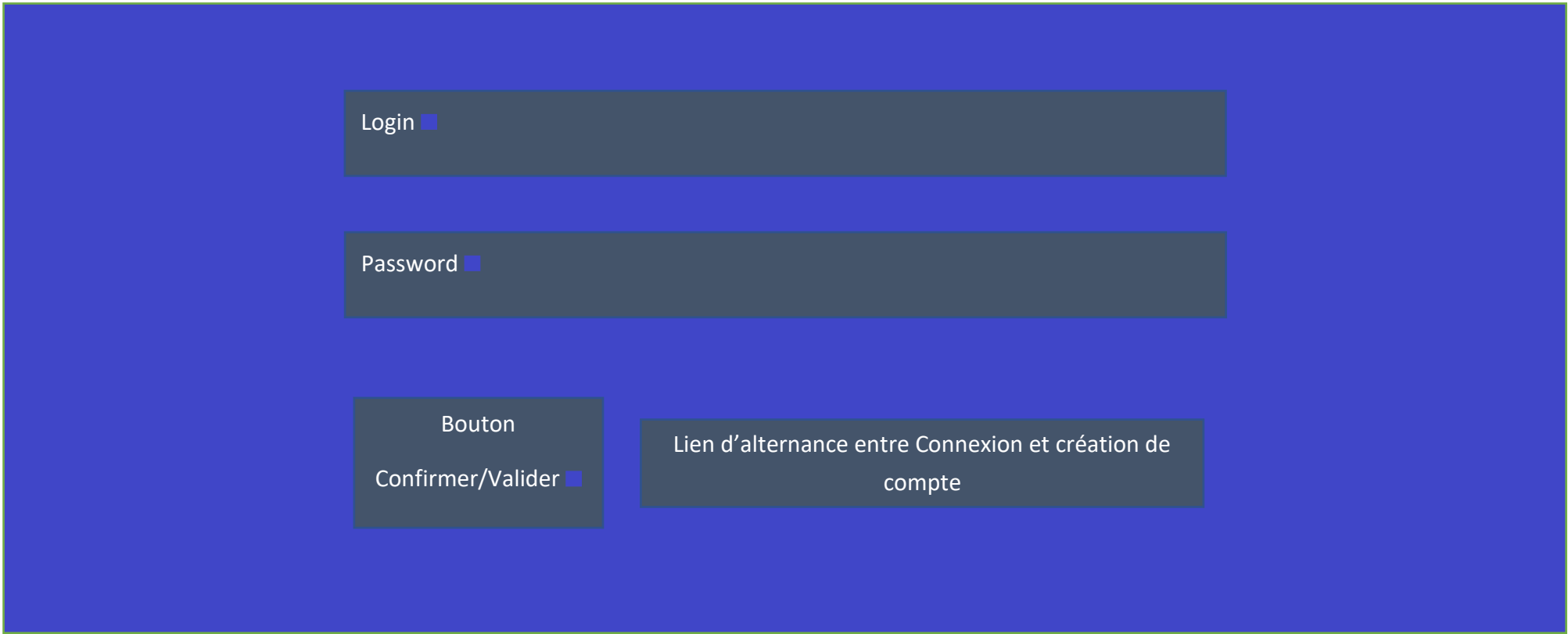
Vérifie les entrées dans les champs de texte du formulaire de connexion et de création de compte

[Communicate.js](#)

Avec ce fichier on pourra à l'aide de xhr communiquer avec la base de données et afficher les différents message envoyé ou reçus dans la page

# Aperçus du site

## Page d'authentification



## Page de messagerie

