# Rapport

**Programmation Web** 



OKE CODJO Houenangnon DIA Mouhamed

# Table des matières

# Table des matières Récapitulatif des objectifs du

Récapitulatif des objectifs du projet	3
Récapitulatif des contraintes	3
Travail Réalisé	3
mon_site_mes.php :	3
Style_mes.css	3
Style_auth.css:	4
Check_usr_psw.js:	4
Communicate.js:	4
Fichier supplémentaire	4
Fonctionnalité du site	5
Problèmes rencontrés	5
Création d'une BDD	5
Gestion du parcours utilisateur	5
Affichage des messages	5
Résolution des problèmes	6
Modification générale effectuer sur le fonctionnement du site	
Apercu du site	8

# Récapitulatif des objectifs du projet

Nous avons pour but de réaliser un site de messagerie. Ce site permettra de communiquer à travers une base de données. Nous devons prendre en compte l'authentification des utilisateurs à notre site, la session des utilisateurs du site et leur déconnexion.

### Récapitulatif des contraintes

Rapport, Cahier des charges et Livrable à rendre le 01 mai 2023.

Code et fonction à écrire personnellement et CSS possibilité de plagiat.

#### Travail Réalisé

Pour mettre en œuvre le site web, nous avons mis en place les fichiers qui suit

#### mon site mes.php:

Ce fichier peut alterner entre le site de messagerie, les pages d'authentifications et de création.

On pourra ainsi, dès l'inscription, se connecter. Les erreurs de ce fichier peuvent être :

- Compte inexistant Lors de la connexion si le compte n'existe pas
- Utilisateur déjà existant Lors de la création d'un utilisateur en utilisant un nom d'utilisateur déjà existant dans la base de données
  - 3. Erreur de connexion à la base de données En cas de connexion à la base ou en cas de connexion insuffisante

#### Style\_mes.css

container1-style.css
Gère le style de la page de messagerie, la division contenant le bouton de déconnexion
et les membres connecté.
container2-style.css
Style de la division contenant les messages
disposition.css
Style de la disposition de chaque division de la page
nav-style.css
En complémentaire avec le container1-style.css, gère le style de la barre vertical de
navigation. (Pour plus de précision, gère l'effet de éléments contenu dans cette division)
fichier yml

Contient une balise style, et des données permettant de réalisée des polygones. Ainsi avec ses données et une animation infinie on peut faire se déplacer les différents polygones. Ce qui crée le fond de la page du site

# Style auth.css: Form style.css Ce fichier gère le style des pages d'authentification et de création d'un utilisateur. Check usr psw.js: Vérifie les entrées dans les champs de texte des pages de création et de connexions. Communicate.js: fichier1.js Ce fichier communique avec fichier1.php pour afficher les différents utilisateurs connectés. fichier.js Ce fichier communique avec fichier.php pour gérer les différentes phases du site. A savoir: Envoie du message (phase=Sender) • Affichage des messages au chargement de la page du site de messagerie (phase=displayall) • Scroller automatiquement lors de la réception d'un nouveau message ou de l'affichage de tous les messages. (Phase=update) Fichier supplémentaire \_Redirection.js Redirige les utilisateurs lors de la création du compte vers la page de connexion. \_Fonction.php Différentes fonctions ont été mise en place pour la création du site tels que : Button\_value\_toogle function button\_value\_toogle(): void Cette fonction modifie la valeur du bouton dans le cas de la Connection et création d'un utilisateur H1\_toggle function h1\_toogle(): void Cette fonction modifie le titre de la page d'authentification dans le cas de la création ou de la connexion d'un utilisateur echo\_form function echo\_form(

int|null \$id err = null,

```
string|null $error_message = null
```

): void

Cette fonction affiche le formulaire

de connection ou de création d'un utlisateur en fonction du lien

@param \$id\_err: Code Erreur

@param \$error\_message: Message d'erreur

#### Echo\_website

function echo\_website(): void
Affiche le site web

#### Fonctionnalité du site

Ce site est un peu particulier dans le fait que lors de la création du compte, une famille nous est assignée. C'est-à-dire que dans la base de données un identifiant de font-family est automatiquement assigné, et lors de l'affichage du nom d'utilisateur la font-family s'applique automatiquement.

L'affichage des messages se fait en écrasant les messages précédents pour affichre de nouveau la base avec un délai de 1.5s.

Enregistrement et assignations automatique de font-family aux utilisateurs.

Enregistrement automatique des messages.

#### Problèmes rencontrés

#### Création d'une BDD

Un des premiers problèmes que nous rencontrons est la création d'une base de données relationnelles permettant de stocker les données de l'utilisateur, c'est-à-dire son login, mot de passe et les différents messages saisis. Une difficulté qui s'y est ajouté est la syntaxe de MySQL dans la console SQL de phpMyAdmin pour la création et l'insertion.

La suppression des messages n'est possible que lorsque l'utilisateur n'existe plus.

#### Gestion du parcours utilisateur

Il faudrait dans un second temps s'occuper du parcours client pour permettre à l'utilisateur de ne pas se perdre sur notre site. De la création du compte à l'envoie du message il faudrait pouvoir prévoir les différentes actions de l'utilisateur et pouvoir protéger ces données.

#### Affichage des messages

L'affichage des messages est un problème car il y a la question du délai de réception du message qui pose un problème en termes d'expérience utilisateur. Le site ne limite pas le nombre de message afficher au chargement de la page.

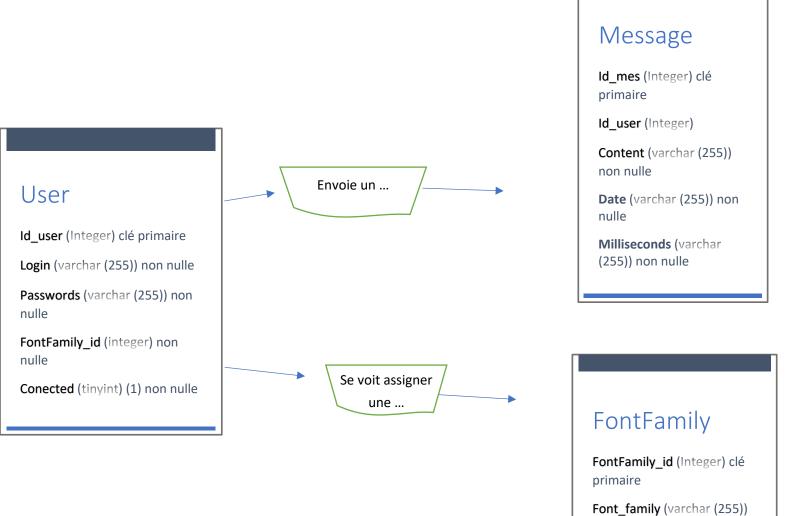
# Résolution des problèmes

1. Création de la base de données

Ajout d'une nouvelle table (FontFamily)

Ajout d'une nouvelle colonne dans la table user (FontFamily\_id)

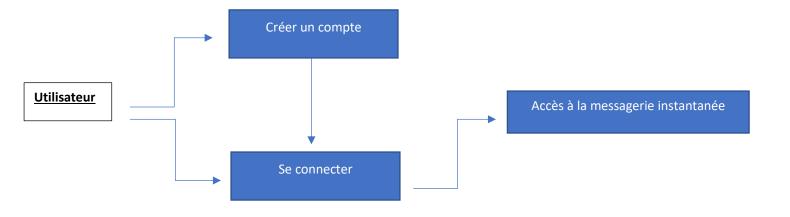
Ajout d'une nouvelle colonne dans la table Message et changement de la clé primaire (Milliseconds)



non nulle

#### 2. Gestion du parcours client

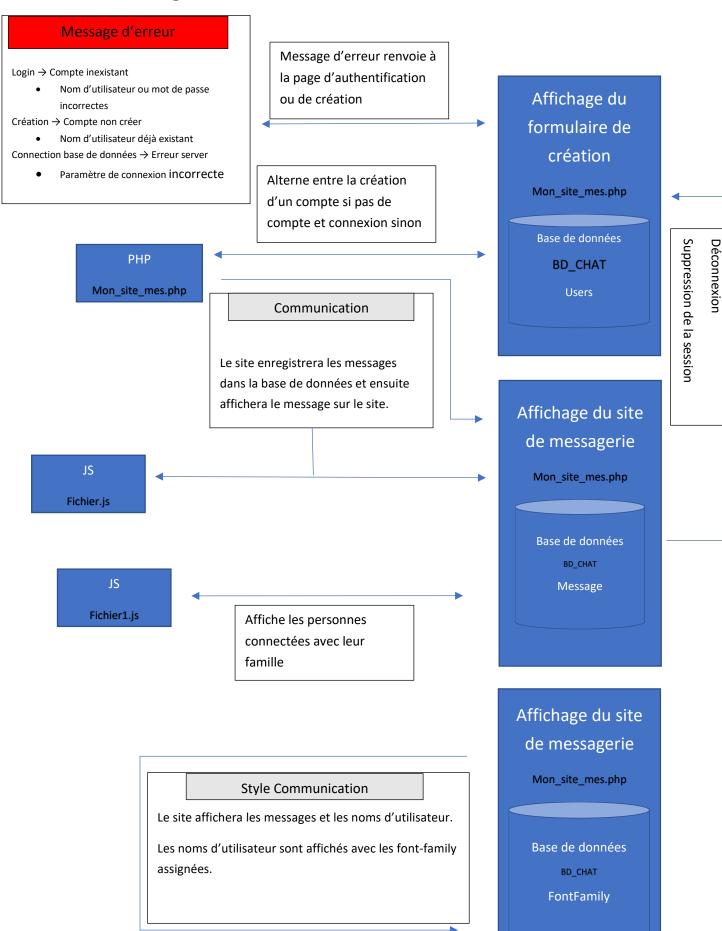
Nous avons respecté le schéma décrit dans le cahier des charges pour cette parties.



#### 3. Affichage des messages

Une résolution de ce problème serait de mettre la phase display all au chargement de la page et dans un intervalle d'une seconde.

# Modification générale effectuée sur le fonctionnement du site



# Aperçu du site

## Page de connexion



# Site de messageries

