

上海大学计算机工程与科学学院

《Web 开发技术》实验报告

作业：春季学期第二周

姓名：林艺珺

学号：18120189

日期：2020 年 4 月 17 日

1 VSS 的代码管理

1.1 实验内容

原实验内容为：在计算机上安装和启动 VSS，创建多用户并签入签出。

而个人计算机为 MacOS，并无 VSS 的兼容版本，因此使用 Git 完成实验内容，并更改实验内容为：

1. 安装 Git 以及 .Net 开发 IDE，配置 Git 全局用户。
2. 在 .Net 开发 IDE 中创建一个解决方案，添加一个窗体，输入若干内容。
3. 将解决方案添加到 Git 中进行管理，Commit 后将项目 Push 到服务器。
4. 创建新文件夹，使用 `git clone <url>` 命令将原解决方案 clone，并使用另一客户新开 IDE 加以修改后 Commit 并 Push，查看前一客户能否签出修改。
5. 前一用户签出修改、签入，然后再签出修改和签入若干次，最后返回到前面的第 1 个版本。

1.2 实验步骤及结果

1. 使用 XCode 预置的 Git 以及 .Net 开发工具 JetBrains Rider，在命令行配置 Git 全局用户为 Yijun Lin <linyjwork@yeah.net>。

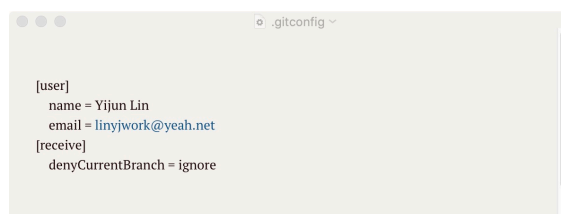


图 1: .gitconfig

2. 在 JetBrains Rider 中创建一个解决方案，选择 .Net Core 的 Web Application，输入若干内容。

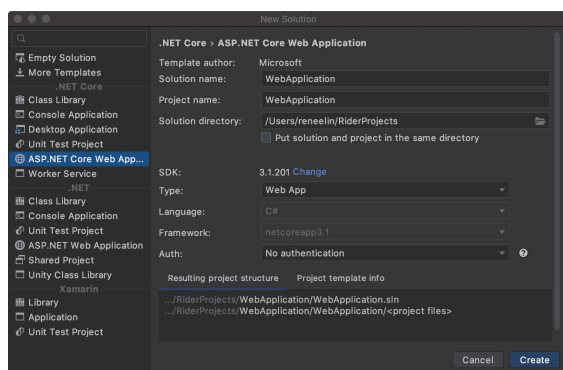


图 2: 创建并选择

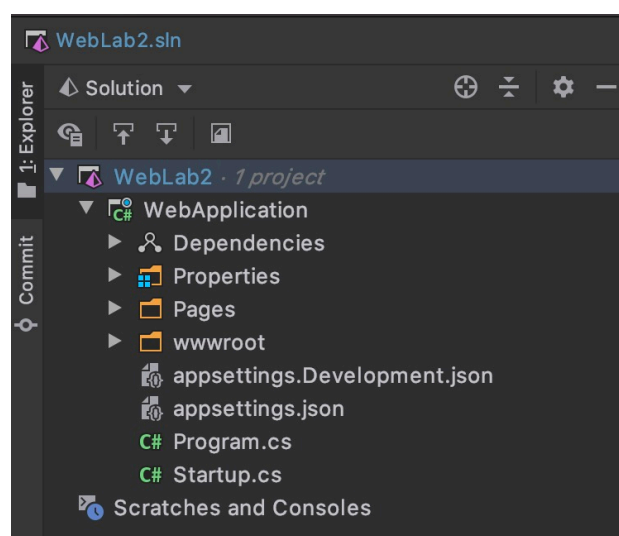


图 3: 解决方案

3. 将解决方案添加到 Git 中进行管理，Commit 后将项目 Push 到本地磁盘中的 LocalGit 位置。

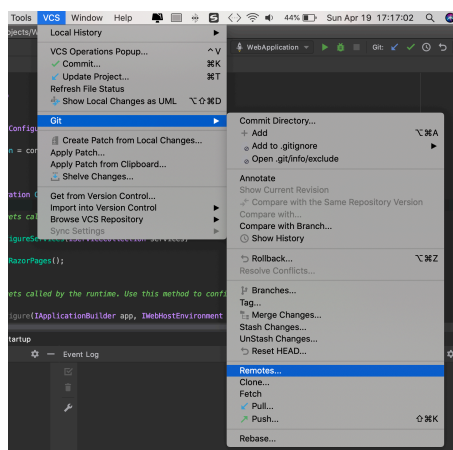


图 4: Version Control

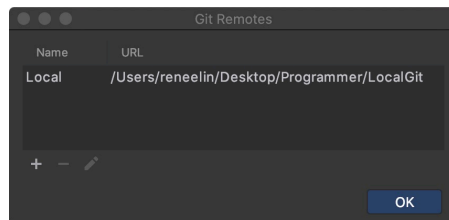


图 5: Remote

4. 创建新文件夹，使用 `git clone <url>` 命令将原解决方案 clone，并使用另一客户 (YijunClone <linyijun@shu.edu.cn>) 新开 JetBrains Rider 窗口加以修改后 Commit 并 Push 成功后，查看前一客户 (Yijun Lin <linyijwork@yeah.net>) 作出修改并 Commit 和 Push 后，弹出版本冲突提示，选择 Merge 后弹出版本冲突对比，供用户选择保留的文件。



图 6: Clone

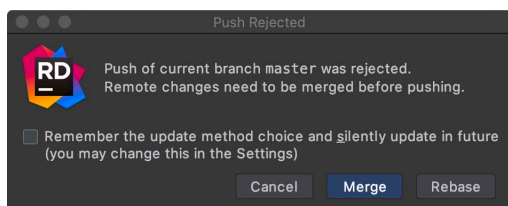


图 7: 修改冲突提示

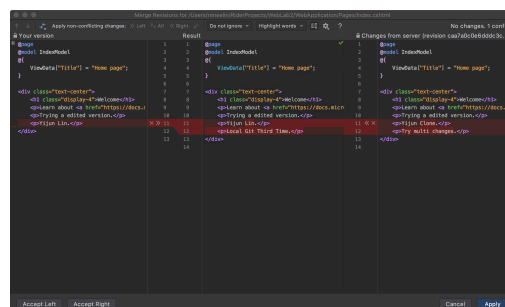


图 8: 冲突版本对比

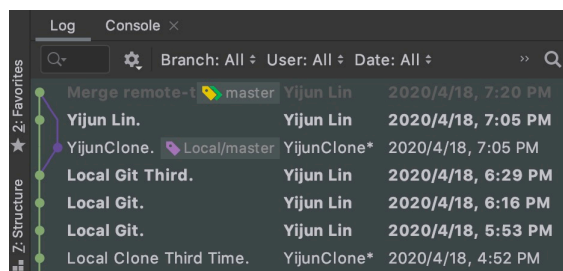


图 9: 最终版本更新

5. Yijun Lin <linyjwork@yeah.net> 用户签出修改、签入，然后再签出修改和签入若干次，最后使用 Revert 返回到前面的第 1 个版本。

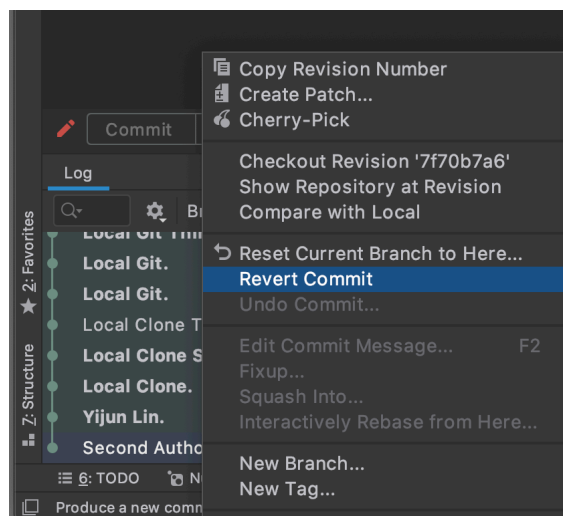


图 10: 回退菜单

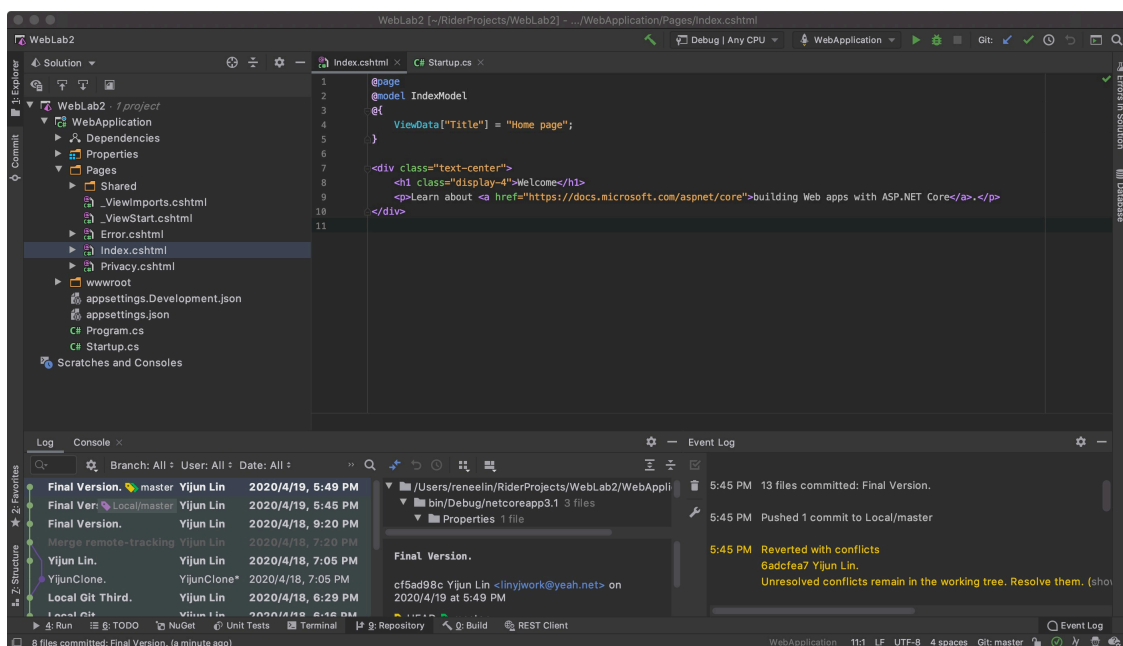


图 11: 退回原始版本

2 Web 应用程序的发布

2.1 实验内容

原实验内容为：创建一个网站，添加一个简单的页面，尝试使用 3 种方式发布网站。

而个人计算机为 MacOS，并无 VS 的完全兼容版本，无法生成.exe 可执行程序，因此使用 JetBrains Rider 完成实验内容，并更改实验内容为：

创建一个网站，添加一个简单的页面，尝试使用手工以及联机发布网站。

2.2 实验步骤及结果

2.2.1 手工发布

修改 Project 的 Configuration 中预置的 WebApplication 如下图，设置本地 localhost 的端口号。

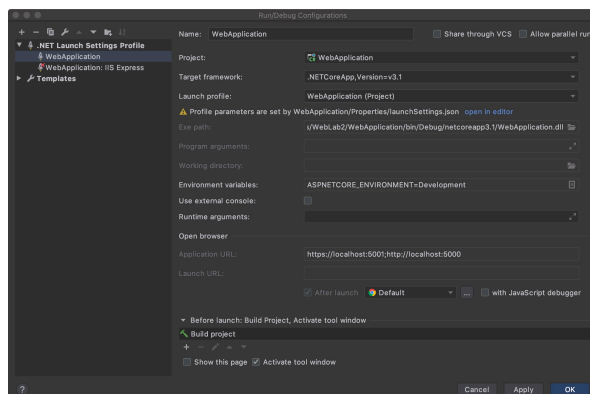


图 12: 手工发布 configuration 设置界面

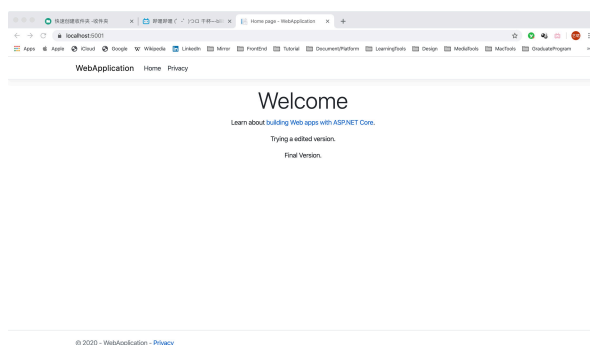


图 13: 手工发布结果

2.2.2 联机发布

修改 Project 的 Configuration 中 Publish to custom server，其中 Remote server 可填写远程的服务器，但由于没有个人服务器及域名，只得到此作罢。

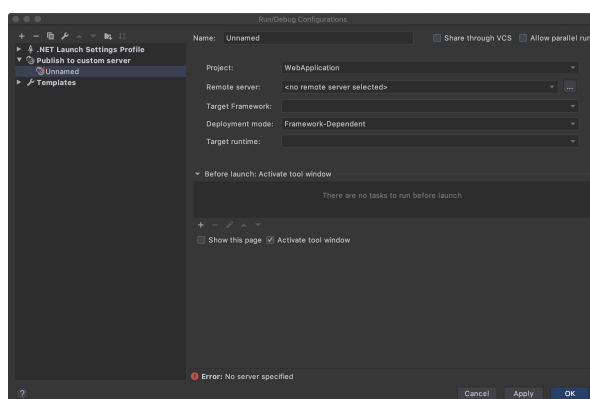


图 14: 联机发布 configuration 设置界面