

Uma Introdução a Criptografia de Curvas Elípticas

Prof Antônio

Universidade Federal do Maranhão

antonio.batista@ufma.br

8 de Março de 2016

- 1 Introdução
 - Motivação
- 2 Background matemático
 - Computação sobre Curvas Elípticas
- 3 Criptosistemas baseados em Curvas Elípticas
- 4 MAPPING MESSAGES into POINTS of ELLIPTIC CURVES
- 5 Aspectos de Segurança

Definição de Curvas Elípticas

Definição

Seja F um corpo, e, a, b sejam escalares em F tal que a cúbica $X^3 + aX + b$ não tenha raízes repetidas. Uma curva elíptica E definida sobre um corpo F é o conjunto de soluções $(x, y) \in F^2$ para a equação $Y^2 = X^3 + aX + b$ mais um ponto no infinito denotado por *infinity*.

Criptossistemas baseados em Curvas Elípticas

- são baseados no Problema do Logaritmo Discreto em Curvas Elípticas.
- Definido por Koblitz como **Dada uma Curva E definida sobre $GF(q)$ e dois pontos $P, Q \in E$, encontrar um inteiro x tal que $Q = xP$ se tal x existe.**
- Exemplo: Considere a Curva Elíptica E dada pela equação $Y^2 = X^3 + X - 1 \bmod 7$:

São todos os pontos sobre a curva $Y^2 = X^3 + X - 1 \bmod 7$

- ❶ Seja $P(1, 6)$ e $G(1, 1)$
encontrar um x tal que
 $xP = G$.
- ❷ $10P = (P + P + P + P + P + P + P + P + P + P)$
- ❸ A ordem do ponto P é 11

Pontos	$K * P$
(1,6)	P
(2,3)	2P
(6,2)	3P
(4,2)	4P
(3,6)	5P
(3,1)	6P
(4,5)	7P
(6,5)	8P
(2,4)	9P
(1,1)	10P
infinity	11P

Elliptic Curve Group Law

- Dado $P_1, P_2 \in E(K)$, K um corpo, esse algoritmo computa um terceiro ponto $R = P_1 + P_2 \in E(K)$.
- ① If $P_1 = \infty$ set $R = P_2$ or if $P_2 = \infty$ set $R = P_1$ and terminate. Otherwise write $(x_i, y_i) = P_i$.
- ② If $x_1 = x_2$ and $y_1 = -y_2$, set $R = \infty$ and terminate.
- ③ Set $\lambda = \begin{cases} (3x_1^2 + a)/(2y_1), & \text{if } P_1 = P_2, \\ (y_1 - y_2)/(x_1 - x_2), & \text{otherwise.} \end{cases}$
- ④ Then $R = (\lambda^2 - x_1 - x_2, -\lambda x_3 - v)$, where $v = y_1 - \lambda x_1$ and $x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2$ is the x-coordinate of R .

Algorithm 1 Método Binário

Entrada: Representação Binária de k e um ponto P

Saída: $Q = kP$

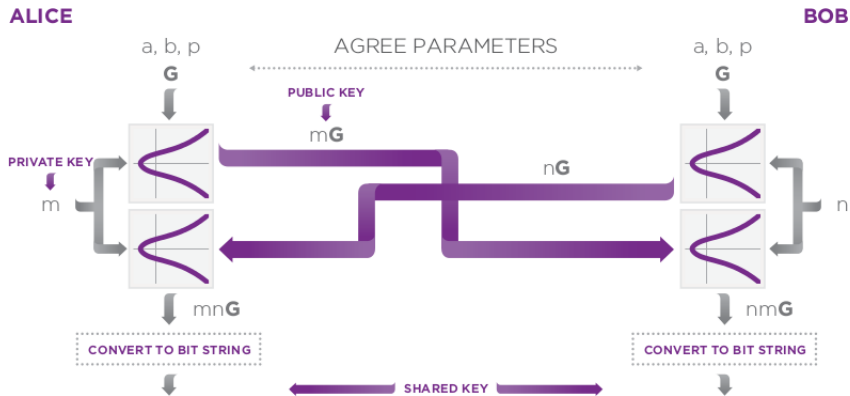
```
1:  $Q = P$ 
2: for  $i = n - 2$  to  $0$  do
3:    $Q = 2Q$  {Doubling}
4:   if  $k_i = 1$  then
5:      $Q = Q + P$  {Addition}
6:   end if
7: end for
8: return  $Q$ 
```

Método Binário - Multiplicação escalar

- Exemplo: calcular $19P$.

$$k_4 2^4 + k_3 2^3 + k_2 2^2 + k_1 2^1 + k_0 2^0 = 19$$

k_4	k_3	k_2	k_1	k_0
1	0	0	1	1
	2P	4P	8P+P	18P+P



Criptossistema de Curvas Elípticas Elgamal

- Alice quer enviar uma mensagem m criptografada para Bob. Para tornar simples o nosso entendimento vamos supor que $m(2, 4)$ é um ponto da Curva.
- São publicamente conhecidos a curva $Y^2 = X^3 + X - 1 \bmod 7$ e o ponto da curva $P(1, 6)$ usados por Alice e Bob.
- primeiramente, Bob escolhe um $a = 63$ inteiro aleatório o qual ele mantém em segredo; e em seguida, computa a sua chave pública $\beta = aP$ e a publica.
- $\beta = 63P = (6, 5)$

- Para transmitir uma mensagem m cifrada para *Bob*, Alice :
- escolhe um $k = 7$ inteiro aleatório e computa os pontos $y_1 = kP$ e $y_2 = m + k\beta$;
 - $y_1 = 7P = (4, 5)$
 - $y_2 = m + k\beta = (2, 4) + (1, 6) = (1, 1)$
- por fim, ela envia o par de pontos (y_1, y_2) .

- Para ler a mensagem *Bob*::
- multiplica o primeiro ponto do par de pontos por sua secreta a (ay_1);
 - $ay_1 = 63(4, 5) = (1, 6)$
- e em seguida, subtrai o resultado do segundo ponto no par de pontos ($m = y_2 - ay_1$).
 - $m = (1, 1) - (1, 6) = (2, 4)$

Quebrando o Criptossistema de Curvas Elípticas Elgamal

- Eva a intrusa conhece:
 - a curva usada $Y^2 = X^3 + X - 1 \bmod 7$;
 - o ponto $P(1, 6)$ escolhido por Alice e Bob;
 - o par de pontos $(y_1, y_2) ((4, 5), (1, 1))$ interceptado;
 - a chave pública de Bob $\beta(6, 5)$;
- Eva precisa resolver o Problema do Logaritmo Discreto em Curvas Elípticas:
 - encontrar o inteiro k escolhido por Alice tal que $y_1 = kP$, ou seja, $(4, 5) = k(1, 6)$.

Baby Step Giant Step for ECDLP

Algorithm 2 Baby Step Giant Step for ECDLP

In: an point generator G of order N and $P = nG$

Out: n

```
1:  $m \leftarrow \lceil \sqrt{N} \rceil$ 
2: for  $j \leftarrow 0$  to  $m - 1$  do
3:   Compute  $jP$  and store  $(j, jP)$ 
4: end for
5: for  $i \leftarrow 0$  to  $m - 1$  do
6:   Compute  $G - imP$ 
7:   if  $G - imP = jP$  for some  $j$  then
8:     return  $n = j + im$ 
9:   end if
10: end for
```

MAPPING MESSAGES into POINTS of ELLIPTIC CURVES (Koblitz's Method)

- Seja K um inteiro grande tal que uma taxa de falha de $\frac{1}{2^k}$ seja aceitável quando tentando codificar uma mensagem em um ponto.
- Para $j \in \{0, 1, 2, \dots, k-1\}$ verifique se para $x = mK + j$, $x^3 + ax + b \pmod{p}$ é um quadrado (square) de um inteiro y , ou seja, $y^2 \equiv x^3 + ax + b \pmod{p}$.
- Se um tal j for encontrado, a codificação é feita, Se não o algoritmo falha (com probabilidade $\frac{1}{2^k}$ porque $x^3 + ax + b \pmod{p}$ é um quadrado aproximadamente metade das vezes).
- A fim de recuperar a mensagem m a partir do ponto (x, y) , nós computamos: $\lfloor \frac{x}{K} \rfloor$

MAPPING MESSAGES into POINTS of ELLIPTIC CURVES(example)

- Vamos dizer que nosso alfabeto consiste das letras A, B, C, \dots, X, Y, Z codificados como 10, 11, 12, ..., 33, 34, 35.
- Agora vamos converter a letra B em um ponto da curva $Y^2 = X^3 - X + 188 \bmod 751$, ou seja, $m = 11$.

MAPPING MESSAGES into POINTS of ELLIPTIC CURVES(example)

$$Y^2 = X^3 - X + 188 \bmod 751$$

k=11
m=11

j	$x = mK + j$	(x,y)	add bits	
0	121		1111001	
1	122		1111010	
2	123		1111011	
3	124	(124,354)	1111100	pare.
4	125	(126,275)	1111101	
5	126		1111110	
6	127		1111111	
7	128	(128,252)	10000000	
8	129		10000001	
9	130		10000010	
10	131		10000011	

MAPPING MESSAGES into POINTS of ELLIPTIC CURVES(example)

- $a = 317689081251325503476317476413827693272746955927$,
 $b = 79052896607878758718120572025718535432100651934$ e
 $p = 785963102379428822376694789446897396207498568951$
- Agora vamos converter os números a seguir em pontos da curva $Y^2 = X^3 + aX + b \bmod p$:
- IN GALOIS FIELDS, FULL OF FLOWERS, PRIMITIVE ELEMENTS DANCE FOR HOURS.

19244117112225192941
16191522142944411631
22224125164116222533
15282944412628192319
30193215411522152315
24302941141124131541
16252841182531282943

- Por quê os parâmetros para curvas elípticas (160-256 bit) são significativamente menores do que para RSA (1024-3072 bit)?
 - ataques sobre grupos de curvas elípticas são mais fracos do que os algoritmos de fatoração ou ataques para encontrar o Logaritmo discreto sobre inteiros.
 - os melhores ataques conhecidos sobre curvas elípticas são os métodos do Baby-Step Giant-Step and Pollard-Rho.
 - a complexidade desses métodos: em média, são requeridos \sqrt{p} passos antes do problema ECDLP poder ser resolvido.