

# Uma Introdução a Criptografia de Curvas Elípticas

Prof Antônio

Universidade Federal do Maranhão

*antonio.batista@ufma.br*

8 de Março de 2016

# Sumário

## 1 Introdução

- Motivação

## 2 Background matemático

- Computação sobre Curvas Elípticas

## 3 Criptossistemas baseados em Curvas Elípticas

## 4 MAPPING MESSAGES into POINTS of ELLIPTIC CURVES

## 5 Aspectos de Segurança

# Definição de Curvas Elípticas

## Definição

Seja  $F$  um corpo, e,  $a, b$  sejam escalares em  $F$  tal que a cúbica  $X^3 + aX + b$  não tenha raízes repetidas. Uma curva elíptica  $E$  definida sobre um corpo  $F$  é o conjunto de soluções  $(x, y) \in F^2$  para a equação  $Y^2 = X^3 + aX + b$  mais um ponto no infinito denotado por *infinity*.

# Criptossistemas baseados em Curvas Elípticas

- são baseados no Problema do Logarítmo Discreto em Curvas Elípticas.
- Definido por Koblitz como **Dada uma Curva  $E$  definida sobre  $GF(q)$  e dois pontos  $P, Q \in E$ , encontrar um inteiro  $x$  tal que  $Q = xP$  se tal  $x$  existe.**
- Exemplo: Considere a Curva Elíptica  $E$  dada pela equação  $Y^2 = X^3 + X - 1 \text{ mod } 7$ :

# Exemplo

**São todos os pontos sobre a curva**  $Y^2 = X^3 + X - 1 \text{ mod } 7$

- ① Seja  $P(1, 6)$  e  $G(1, 1)$  encontrar um  $x$  tal que  $xP = G$ .
- ②  $10P = (P + P + P + P + P + P + P + P + P + P)$
- ③ A ordem do ponto  $P$  é 11

Pontos	$K * P$
(1,6)	P
(2,3)	2P
(6,2)	3P
(4,2)	4P
(3,6)	5P
(3,1)	6P
(4,5)	7P
(6,5)	8P
(2,4)	9P
(1,1)	10P
infinity	11P

# Elliptic Curve Group Law

- Dado  $P_1, P_2 \in E(K)$ ,  $K$  um corpo, esse algoritmo computa um terceiro ponto  $R = P_1 + P_2 \in E(K)$ .
- ① If  $P_1 = \infty$  set  $R = P_2$  or if  $P_2 = \infty$  set  $R = P_1$  and terminate.  
Otherwise write  $(x_i, y_i) = P_i$ .
  - ② If  $x_1 = x_2$  and  $y_1 = -y_2$ , set  $R = \infty$  and terminate.
  - ③ Set  $\lambda = \begin{cases} (3x_1^2 + a)/(2y_1), & \text{if } P_1 = P_2, \\ (y_1 - y_2)/(x_1 - x_2), & \text{otherwise.} \end{cases}$
  - ④ Then  $R = (\lambda^2 - x_1 - x_2, -\lambda x_3 - v)$ , where  $v = y_1 - \lambda x_1$  and  $x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2$  is the x-coordinate of  $R$ .

# Método Binário - Multiplicação escalar

---

## Algorithm 1 Método Binário

---

Entrada: Representação Binária de  $k$  e um ponto  $P$

Saída:  $Q = kP$

```
1:  $Q = P$ 
2: for  $i = n - 2$  to 0 do
3:    $Q = 2Q$  {Doubling}
4:   if  $k_i = 1$  then
5:      $Q = Q + P$  {Addition}
6:   end if
7: end for
8: return  $Q$ 
```

---

# Método Binário - Multiplicação escalar

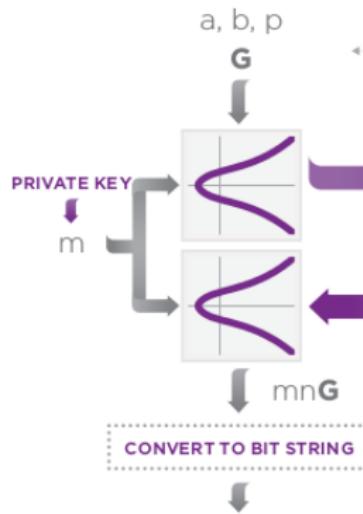
- Exemplo: calcular  $19P$ .

$$k_4 2^4 + k_3 2^3 + k_2 2^2 + k_1 2^1 + k_0 2^0 = 19$$

k4	k3	k2	k1	k0
1	0	0	1	1
	2P	4P	8P+P	18P+P

# ECDH

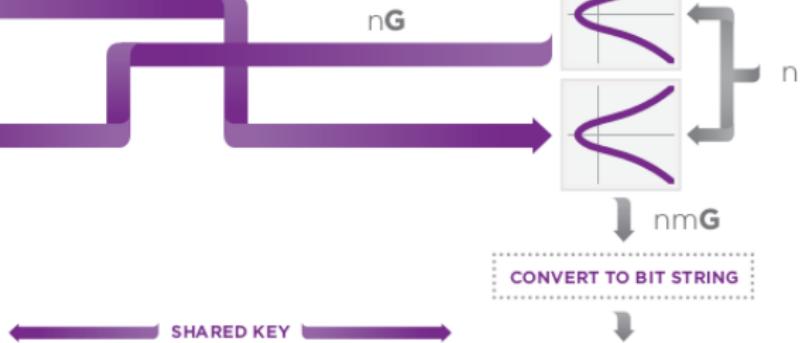
ALICE



AGREE PARAMETERS

PUBLIC KEY

$mG$



BOB

# Criptossistema de Curvas Elípticas Elgamal

- Alice quer enviar uma mensagem  $m$  criptografada para Bob. Para tornar simples o nosso entendimento vamos supor que  $m(2, 4)$  é um ponto da Curva.
- São publicamente conhecidos a curva  $Y^2 = X^3 + X - 1 \text{ mod } 7$  e o ponto da curva  $P(1, 6)$  usados por Alice e Bob.
- primeiramente, Bob escolhe um  $a = 63$  inteiro aleatório o qual ele mantém em segredo; e em seguida, computa a sua chave pública  $\beta = aP$  e a publica.
- $\beta = 63P = (6, 5)$

# Criptossistema de Curvas Elípticas Elgamal

- Para transmitir uma mensagem  $m$  cifrada para  $Bob$ , Alice :
  - escolhe um  $k = 7$  inteiro aleatório e computa os pontos  $y_1 = kP$  e  $y_2 = m + k\beta$ ;
    - $y_1 = 7P = (4, 5)$
    - $y_2 = m + k\beta = (2, 4) + (1, 6) = (1, 1)$
  - por fim, ela envia o par de pontos  $(y_1, y_2)$ .

# Criptossistema de Curvas Elípticas Elgamal

- Para ler a mensagem *Bob*::
  - multiplica o primeiro ponto do par de pontos por sua secreta  $a$  ( $ay_1$ );
    - $ay_1 = 63(4, 5) = (1, 6)$
  - e em seguida, subtrai o resultado do segundo ponto no par de pontos ( $m = y_2 - ay_1$ ).
    - $m = (1, 1) - (1, 6) = (2, 4)$

# Quebrando o Criptossistema de Curvas Elípticas Elgamal

- Eva a intrusa conhece:
  - a curva usada  $Y^2 = X^3 + X - 1 \text{ mod } 7$ ;
  - o ponto  $P(1, 6)$  escolhido por Alice e Bob;
  - o par de pontos  $(y_1, y_2) ((4, 5), (1, 1))$  interceptado;
  - a chave pública de Bob  $\beta(6, 5)$ ;
- Eva precisa resolver o Problema do Logarítmo Discreto em Curvas Elípticas:
  - encontrar o inteiro  $k$  escolhido por Alice tal que  $y_1 = kP$ , ou seja,  $(4, 5) = k(1, 6)$ .

# Baby Step Giant Step for ECDLP

---

## Algorithm 2 Baby Step Giant Step for ECDLP

---

In: an point generator  $G$  of order  $N$  and  $P = nG$

Out:  $n$

```
1:  $m \leftarrow \lceil \sqrt{N} \rceil$ 
2: for  $j \leftarrow 0$  to  $m - 1$  do
3:   Compute  $jP$  and store  $(j, jP)$ 
4: end for
5: for  $i \leftarrow 0$  to  $m - 1$  do
6:   Compute  $G - imP$ 
7:   if  $G - imP = jP$  for some  $j$  then
8:     return  $n = j + im$ 
9:   end if
10: end for
```

---

# MAPPING MESSAGES into POINTS of ELLIPTIC CURVES (Koblitz's Method)

- Seja  $K$  um inteiro grande tal que uma taxa de falha de  $\frac{1}{2^k}$  seja aceitável quando tentando codificar uma mensagem em um ponto.
- Para  $j \in \{0, 1, 2, \dots, k - 1\}$  verifique se para  $x = mK + j$ ,  
 $x^3 + ax + b \pmod{p}$  é um quadrado (square) de um inteiro  $y$ , ou seja,  $y^2 \equiv x^3 + ax + b \pmod{p}$ .
- Se um tal  $j$  for encontrado, a codificação é feita. Se não o algoritmo falha (com probabilidade  $\frac{1}{2^k}$  porque  $x^3 + ax + b \pmod{p}$  é um quadrado aproximadamente metade das vezes).
- A fim de recuperar a mensagem  $m$  a partir do ponto  $(x, y)$ , nós computamos:  $\lfloor \frac{x}{k} \rfloor$

# MAPPING MESSAGES into POINTS of ELLIPTIC CURVES(example)

- Vamos dizer que nosso alfabeto consiste das letras  $A, B, C, \dots, X, Y, Z$  codificados como  $10, 11, 12, \dots, 33, 34, 35$ .
- Agora vamos converter a letra  $B$  em um ponto da curva  $Y^2 = X^3 - X + 188 \text{ mod } 751$ , ou seja,  $m = 11$ .

# MAPPING MESSAGES into POINTS of ELLIPTIC CURVES(example)

$$Y^2 = X^3 - X + 188 \bmod 751$$

j	x = mK + j	(x,y)	add bits	
0	121		1111001	k=11 m=11
1	122		1111010	
2	123		1111011	
3	124	(124,354)	1111100	
4	125	(126,275)	1111101	
5	126		1111110	
6	127		1111111	
7	128	(128,252)	10000000	
8	129		10000001	
9	130		10000010	
10	131		10000011	

# MAPPING MESSAGES into POINTS of ELLIPTIC CURVES(example)

- $a = 317689081251325503476317476413827693272746955927$ ,  
 $b = 79052896607878758718120572025718535432100651934$  e  
 $p = 785963102379428822376694789446897396207498568951$
- Agora vamos converter os números a seguir em pontos da curva  
$$Y^2 = X^3 + aX + b \text{ mod } p:$$
- IN GALOIS FIELDS, FULL OF FLOWERS, PRIMITIVE ELEMENTS DANCE FOR HOURS.

```
19244117112225192941
16191522142944411631
22224125164116222533
15282944412628192319
30193215411522152315
24302941141124131541
16252841182531282943
```

# Aspectos de Segurança

- Por quê os parâmetros para curvas elípticas (160-256 bit) são significativamente menores do que para RSA (1024-3072 bit)?
  - ataques sobre grupos de curvas elípticas são mais fracos do que os algoritmos de fatoração ou ataques para encontrar o Logarítmico discreto sobre inteiros.
  - os melhores ataques conhecidos sobre curvas elípticas são os métodos do Baby-Step Giant-Step and Pollard-Rho.
  - a complexidade desses métodos: em média, são requeridos  $\sqrt{p}$  passos antes do problema ECDLP poder ser resolvido.