

Sieci Komputerowe 2

Projekt komunikatora typu skype

Krzysztof Sychła (136807), Damian Wędzikowski (136826)

Temat

Działanie

Serwer po uruchomieniu rozpoczyna swoją pracę skonfigurowaniu gniazda sieciowego, po czym akceptuje przychodzące połączenia od klientów, a następnie tworzy wątek obsługi dla każdego z nich. Zadaniem tych wątków jest czytanie przychodzących ramek od klientów. Ramki te rozpoczynają się od nagłówków.

Nagłówki analizowane po stronie serwera

- N - przyjęcie wysłanego nicku i wpisanie go do mapy, współdzielonej między wszystkimi wątkami
- L - odesłanie klientowi listy wszystkich połączeń w systemie
- D - obsługa prośby o rozłączenie klienta
- C - obsługa prośby o połączenie z innym klientem, po czym przejście do funkcji zajmującej się przesyłaniem ramek między klientami
- A -