

Universitatea de Stat din Moldova

Glosar la disciplina

Limba română de comunicare

A efectuat Ciobanu Stanislav

Chișinău 2023

Variabilă (переменная) - Un simbol care reprezintă o valoare sau o adresă de memorie în cadrul unui program de calculator.

Matrice (матрица) - O structură de date multidimensională, care constă dintr-un aranjament de elemente organizate în rânduri și coloane.

Interfață (интерфейс) - O interfață definește un set de metode pe care o clasă trebuie să le implementeze. Ea specifică contractul pe care trebuie să-l respecte clasele care o utilizează.

Metodă (метод) - O metodă este o funcție definită în cadrul unei clase. Ea reprezintă acțiuni specifice pe care obiectele de acel tip le pot realiza.

Instrucțiune (инструкция) - O instrucțiune reprezintă o acțiune sau o operație specifică într-un program. Aceasta poate fi o comandă de atribuire, o declarație de control sau o apelare a unei funcții sau metode.

Bază de dat (база данных) - Baza de date este un sistem organizat de stocare și gestionare a informațiilor.

Ea permite accesul, modificarea și interogarea datelor într-un mod structurat.

Paradigmă (парадигма) - Un model sau un set de reguli și principii care ghidează modul în care se concepe și se dezvoltă software-ul.

Structură de date (структура данных) - O modalitate de organizare și stocare a informațiilor într-un program sau într-un sistem informatic.

Tip de date (тип данных) - O categorie sau un set de valori care determină modul în care sunt reprezentate și utilizate informațiile într-un program.

Recursivitate (рекурсия) - O tehnică în programare prin care o funcție se apelează pe sine în timpul execuției.

Linie de comandă (командная строка) - O interfață text bazată pe text în care utilizatorii introduc comenzi pentru a interacționa cu un sistem de operare sau cu alte programe.

Interfață de programare (API) - Un set de reguli și funcții prin intermediul cărora un program poate comunica cu alt program sau cu un sistem de operare.

Eroare (ошибка)

Utilizator (пользователь)

a presta = (оказать, предоставлять)

a factura = (выставить счёт)

a furniza = (предоставлять)

a autoriza = (авторизовать)

a aproba = (утвердить)

a transfera = (перенести)

a procesa = (выполнять)

a expedia = (отправлять)

a achita = (оплачивать)

a pune bazele = a întemeia (заложить фундамент / основать )

a pune capăt = a sfârși, a termina (закончить)

a pune semnătură = a semna (подписывать)

a pune în libertate = a elibera (отпустить)

a pune nume = a numi

a pune piedică = a împiedica (препятствовать / мешать)

a pune la îndoială = a se îndoii / a avea dubii (сомневаться / испытывать сомнения)