Teniendo en cuenta el artículo suministrado por el profesor, y que hace referencia a criterios para seleccionar metodologías de desarrollo de software desarrolle el siguiente taller:

**Objetivo del taller:** Los procesos de decisión se caracterizan por estar rodeados de factores subjetivos añadidos por los agentes decisores, por ello, resulta necesario realizar búsqueda de información relacionada al tema objeto de decisión con el fin de minimizar dichos niveles de subjetividad. Recuerde que a mayor nivel de información menor nivel de incertidumbre. Este taller busca que los participantes adquieran habilidades referentes a la búsqueda de información específica asociada a su área disciplinaría, con el fin de relacionarse con actividades cotidianas del sector productivo.

**Descripción del taller:**

1. Con base en la tabla número uno (1) determine qué metodología de la tabla número dos (2) acumula más puntos.
2. Use el artículo referenciado en este taller para determinar la forma de evaluación de cada uno de los criterios.
3. **Opcional**: Presente por lo menos un referente adicional que proponga criterios para seleccionar metodologías de desarrollo de software. Ver ejemplo en **[[1]](#footnote-1)**

Tabla 1: Criterios para selección de metodología de desarrollo de software

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Criterio | Descripción | Estrategia |
| Presencia en internet | Mayor presencia en motores de búsqueda en internet | Usar motores como: Google Scholar, y Google Trends. |
| Documentación | Volumen de libros o papers en inglés o español referentes a la metodología | Usar catálogos de revistas indexadas tales como: scopus, publindex; también búsquedas en sistemas digitales de bibliotecas. Scholar |
| Certificación | Aquella metodología en la que se puede certificar y por ende garantizar el cumplimiento de sus prácticas. | Búsqueda de empresas certificadoras de la implementación de la metodología con motores tales como: Google, Altavista y Yahoo. |
| Training | Aquella metodología para la que existe instituciones que ofrecen programas de entrenamiento referentes a la metodología. | Búsqueda de empresas con motores tales como: Google, Altavista y Yahoo. |
| Comunidades | Hay formada una comunidad de profesionales alrededor de la metodología o está asociada a Agile Alliance | Verificar si la metodología está asociada a Agile Alliance o tiene su propia comunidad. |
| Presencia empresarial | Empresas de desarrollo de software usan la metodología | Búsqueda de empresas que usan la metodología en motores tales como: Google, Altavista y Yahoo. |
| Proyectos de software | Proyectos de software en donde es evidente el uso de la metodología. | Búsqueda de proyectos en lo que se usó la metodología en motores tales como: Google, Altavista y Yahoo. |

Fuente: Adaptado a partir de (Rosales, Salas y Tinoco, 2010)

Tabla 2: Metodologías a evaluar

|  |
| --- |
| Metodología |
| Mobile-D |
| Hybrid Methodology Design |
| Mobile Development Process Spiral |

Fuente: Elaboración propia

**Entrega**:

1. El taller debe ser entregado en los grupos que el profesor indique
2. La fecha máxima de entrega es el 01/03/2022 a manera de **informe**, pero debe ser iniciado el 22/02/2022
3. La entrega debe realizarse por medio del campus virtual.
4. Además de presentar la tabla con las metodologías relacionadas, es necesario añadir la información que sirvió para el proceso de evaluación. (gráficas de Google trends, número de empresas y/o proyectos encontrados, etc.)

**Referencias**:

Rosales, P. Salas, J. y Tinoco, O. (2010). Criterios de selección de metodologías de desarrollo de Software. *Revista de la facultad de Ingeniería Industrial*. 13(1). 70-74.

1. http://repositorio.utp.edu.co/dspace/bitstream/handle/11059/5120/00512F634.pdf?sequence=1 [↑](#footnote-ref-1)