Első feladat – 8 pont

Írjon programot nagyobb.py néven! A program kérjen be két számot a felhasználótól, majd írja ki, hogy melyik a nagyobb! A program üzeneteinek megfogalmazásában kövesse az alábbi példát! Azokat a részeket, amiket a felhasználó gépel be, a mintában vastagított és döntött betűkkel emeltük ki.

C:\Users\raerek\programok>nagyobb.py

Adj meg egy számot! 1

Adj meg egy másik számot! 17

A nagyobb érték 17

C:\Users\raerek\programok>nagyobb.py

Adj meg egy számot! 28

Adj meg egy másik számot! -2

A nagyobb érték: 28

C:\Users\raerek\programok>nagyobb.py

Adj meg egy számot! 999

Adj meg egy másik számot! 999

A két szám egyenlő

Pontozás – minden teljesülő feltétel egy-egy pontot ér

Létrehoz programot nagyobb.py néven, a program hibaüzenet nélkül lefut.

Bekéri a felhasználótól az egyik számot, és tárolja.

A bekért számot szám típusúvá alakítja.

Az előző két lépést a második számmal is elvégzi.

Elágazást használ a különböző esetek kezelésére.

Ha a két szám nem egyenlő, helyesen állapítja meg és írja ki, hogy melyik a nagyobb.

Helyesen állapítja meg, és írja ki, ha a két szám egyenlő.

A kiírt üzenetek helyesek (pl.: nincs benne elgépelés, helyesen jelennek meg a szóközök).

Második feladat – 14 pont

A program vizsgázók nevét és pontszámát kéri be. Eldönti és kiírja, hogy a vizsgázó sikeresen vizsgázott-e. A vizsga sikeres, ha legalább 48 pontot ért el a vizsgázó.

Írjon programot vizsga.py néven!

Kérje be a vizsgázók nevét és az elért pontszámokat! Írja meg azt a függvényt, ami eldönti, hogy a vizsga sikeres-e! A függvény paramétere a vizsgázó által elért pontszám, a visszatérési értéke logikai érték: igaz, ha a vizsga sikeres, hamis, ha sikertelen. Ezt a függvényt használja fel a programjában!

A program kérdezgesse addig újabb és újabb vizsgázó nevét és pontszámát, amíg a vizsgázó nevének megadásakor üres bemenetet nem kap! Ilyen akkor történik, ha a felhasználó egyszerűen Entert nyom, anélkül hogy bármit is begépelne.

A program üzeneteinek megfogalmazásában kövesse az alábbi példát! Azokat a részeket, amiket a felhasználó gépel be, a mintában vastagított és döntött betűkkel emeltük ki.

C:\Users\raerek\programok>vizsga.py

Add meg a vizsgázó nevét! Linus Torvalds

Add meg a pontszámát! 121

Linus Torvalds vizsgája sikeres.

Add meg a vizsgázó nevét! Dennis Ritchie

Add meg a pontszámát! 119

Dennis Ritchie vizsgája sikeres.

Add meg a vizsgázó nevét! Steve Ballmer

Add meg a pontszámát! 27

Steve Ballmer vizsgája sikertelen.

Add meg a vizsgázó nevét!

C:\Users\raerek\programok>

Pontozás – minden teljesülő feltétel egy-egy pontot ér

Létrehoz programot vizsga.py néven, a program hibaüzenet nélkül lefut.

Bekér egy nevet és tárolja.

Bekér egy pontszámot.

Egy bekért számot szám típusúvá alakít.

Egy pontszám alapján helyesen állapítja meg, hogy a vizsga sikeres-e vagy sem.

Egy esetben helyesen jelenít meg üzenetet vizsga eredményességéről. Az üzenet a vizsgázó nevét is feltünteti.

Ciklust szervez a nevek és a pontszámok bekérésére, illetve a vizsga sikerességének kiírására.

A ciklus futása véget ér, ha a név megadásakor üres bemenetet kap a program.

Függvényt hozott létre a vizsga sikerességének eldöntésére.

A függvény paramétere a vizsga pontszáma.

A függvényt helyesen hívja.

A függvény visszatérési értéke alapján a főprogram (vagy az annak megfelelő függvény) írja ki a vizsga eredményességét.

A függvényhívás a ciklusmagba kerül.

A kiírt üzenetek helyesek (pl.: nincs benne elgépelés, helyesen jelennek meg a szóközök).

Harmadik feladat – 18 pont

Az elkészítendő program bekéri három híres nő nevét, foglalkozását, illetve nemzetiségét, amely angol vagy német lehet. Ezt a három adatot minden esetben egy-egy objektumban tárolja. Az adatok megadását követően a program a mintának megfelelően, a nemzetiségtől függően Ms. (angolok) vagy Frau (németek) előtaggal együtt kiírja az objektumokban tárolt neveket és foglalkozásokat. Az adatokat egy hiresnok.txt fájlba kell kiírni.

a) Írjon programot hiresek.py néven!

b) Az adatok tárolására használt objektumok alapját képező osztályt a hiresek\_alap.py fájl tartalmazza részben elkészítve. Egészítse ki az osztálydefiníciót úgy, hogy az objektumok alkalmasak legyenek a nemzetiség tárolására is!

c) Bővítse az osztályt egy olyan tagfüggvénnyel, amely a tárolt nemzetiségtől függően „Ms.” vagy „Frau” értékkel tér vissza!

d) Kérje be a felhasználótól az adatokat és tárolja őket! Az adatbekérést követően írja ki a megadott emberek nevének előtagját, a nevet és a foglalkozást!

A program üzeneteinek megfogalmazásában kövesse az alábbi példát! Azokat a részeket, amiket a felhasználó gépel be, a mintában vastagított és döntött betűkkel emeltük ki.

C:\Users\raerek\programok>hiresek.py

Add meg egy híres nő nevét! Katarina Witt

Add meg a foglalkozását! műkorcsolyázó

Add meg a nemzetiségét (a/n)! n

Add meg egy híres nő nevét! Ada Lovelace

Add meg a foglalkozását! informatikus

Add meg a nemzetiségét (a/n)! a

Add meg egy híres nő nevét! Diana Frances Spencer

Add meg a foglalkozását! hercegnő

Add meg a nemzetiségét (a/n)! a

Frau Katarina Witt egy híres műkorcsolyázó

Ms. Ada Lovelace egy híres informatikus

Ms. Diana Frances Spencer egy híres hercegnő

Pontozás – minden teljesülő feltétel egy-egy pontot ér