

Raport 1

Wykonane

Udało mi się zapoznać z silnikiem Unity (wykonałem wbudowane tutoriale i pokazówki). Obejrzałem oficjalne poradniki od Unity dotyczące języka, w którym pisze się skrypty w tym silniku (C#) oraz podstawy tworzenia gier 2D (animacje, budowanie planszy, dodawanie sprite'ów itp..)

Do wykonania w następnym tygodniu

Sam zarys gry, prosta plansza, tymczasowe sprite'y podstawowa funkcjonalność (chodzenie, skakanie)