Raport 3

Wykonane

Utworzyłem skrypt pozwalający na paralaksę elementów w tle i na pierwszym planie oraz tiling (tworzenie na bieżąco nowych spriteów wraz z ruchem gracza). Porzuciłem końcowy sprite gracza z powodu, że uznałem, że na to za wcześnie (duże zmiany)

Cele na kolejny tydzień

Dopracowanie skryptów + postaci