Introdução

O mercado de celulares cresce a cada dia, chegando as mãos de mais de 3 bilhões de pessoas. Os usuários comuns buscam por aparelhos com diversos recursos para atender suas necessidades, como agilizar suas atividades cotidianas ou mesmo ter um entretenimento portátil e moderno (LECHETA, 2010).

Sendo assim, os celulares apesar de terem poder computacional diferenciado de um computador normal, a cada momento possuem uma nova forma, tamanho, aumento na capacidade de processamento, bem como novos aplicativos agregados com as mais diversas finalidades, e com o desenvolvimento desses aplicativos para celulares vem tornando-se cada vez mais frequente empresas especializadas em produção desse tipo de software (ROMEIRO, 2005).

Quando foram lançados, os celulares eram grandes e apenas pessoas com boas condições financeiras podiam possuir um. Com o tempo eles evoluíram, ficaram cada vez menores e mais populares. Assim surgiram os celulares inteligentes, *smartphones*, aparelhos que possuem múltiplas tarefas e funções, diferentes de um simples celular utilizado a alguns anos atrás.

Em paralelo a essa realidade, o crescimento da tecnologia móvel relacionada à smartphones, tablets dentre outros dispositivos vem ganhando cada vez mais importância. E com o objetivo de suprir a demanda deste mercado, a empresa Google® desenvolveu um sistema operacional denominado Android® baseado em licenciamento de código aberto, o que possibilita a contribuição de qualquer desenvolvedor criar, personalizar ou até mesmo corrigir erros do sistema. O sistema operacional Android® é baseado no Kernel 2.6 do Linux e é o responsável por gerenciar a memória, os processos, os threads e a segurança do sistema no qual o mesmo está operando (SILVA et al., 2013).

A plataforma Android desfruta hoje de um papel de destaque nomercado, tanto pela quantidade significativa de dispositivos produzidos como também por oferecer uma API rica, disponibilizando fácil acesso a vários recursos de hardware, tais como Wi-Fi e GPS, além de boas ferramentas para o desenvolvedor. A facilidade de desenvolver utilizando uma linguagem de programação (Java) bastante disseminada, a simplicidade e baixo custo para a publicação de aplicativos na loja Google Play e a quantidade de dispositivos Android em uso no mundo só fazem aumentar a popularidade da plataforma (MONTEIRO, 2012).

Por ter grande uso, o Android foi o sistema escolhido para o desenvolvimento desse projeto. Que consiste em um sistema móvel para que o usuário tenha um controle melhor de seus gastos. Para a realização deste trabalho de conclusão de curso serão utilizados materiais referentes ao tema abordado, como livros, artigos, teses, dissertações e internet.