1. Introdução
   1. Objetivo
   2. Justificativa
2. Tecnologias para desenvolvimento
   1. Android
      1. Plataforma Android
   2. Orientação a objetos
   3. Java
   4. Banco de dados\*
   5. Metodologias e Arquiteturas
      1. Casos de uso
      2. Diagrama de Classes
      3. Diagrama de Entidade Relacionamento
      4. Diagrama de Atividades
      5. Sequenciamento de Atividades
3. Gerência de financeira
4. Desenvolvimento do sistema
   1. Tela inicial
   2. Tela de seleção de contas
   3. Tela de cadastro de contas
   4. Tela de consulta de contas
5. Conclusão
6. Trabalhos futuros
7. Referencias biblográficas

\*Irei ainda escolher o banco de dados(SQLite ou WebService)